

今号は、遊べて作れる特別付録CD-ROM付きなのだ!

平成9年5月16日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行)  
第16巻 第9、10号 通巻252号  
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

# LOGIN

デジタルソフトウェア総合情報誌  
ログイン

1997 5/2.16

No.9,10

600YEN

特集 ● ゲームを作って  
明るい生活

## 迎撃!!

# RPGツクール95

目指せ!  
ログイングランプリ  
今すぐ作って大応募!!  
特別付録CD-ROM  
RPGツクール95  
体験版

ちよつといいいテクニク  
ウィンドウズ95の  
知ったもん勝ち!▼

今号も激しく大攻略▶

バーチャロン

野球道3

プラトゥーンリーダー

A5

# 新作ソフト紹介122本!!





© 1997 KSS

# 恋愛サバイバルシミュレーション 無人島物語 R Survival life in the uninhabited region

楽しいはずのリゾートがまたもや生死を賭けたサバイバルに!

絶海の孤島で展開される、8人の美少女たちとの無人島ライフ。

戸惑いや不安、喜びと驚き……いろいろな思いを彼女たちと共にしながら、いつしか芽生える恋愛ドラマ。

あなたはこのサバイバルライフを生き延びられるのか?

最後にあなたの横にいるのは一体誰なのか?

**4/25 (Fri) 発売**

Windows95/3.1専用

希望小売価格 9,800円 (税別)

CD-ROM

CPU486 (100MHz以上)

表示機能: 800×600ドットで256色以上の表示

メモリ: Windows95/16MB以上

Windows3.1/8MB以上

JANコード T498870730098 1



●あの無人島物語シリーズのゲーム性をそのままに今度は恋愛サバイバルシミュレーション!

●なんと登場キャラクターがしゃべる! キャラクターボイスに井上喜久子、小西寛子、高野直子、中川亜紀子など豪華声優多数出演!!

●個性的な女の子がサバイバルライフをもりあげる!

●新登場! 炊事コマンドで料理に燃える!

●デートコマンドで女の子とハッピーデート!

●ゲームのデータ内にキャラクター付きカレンダーを収録。

●舞台はなつかしのあの島。お約束の里香さんも健在!



## DNAの記憶を、時を駆けたどれ

忽然と姿を消した友人を追って、プレイヤーは時空をつなぐ「タイムゲート」を通り、失われたはずの世界への冒険へ旅立つ…。



「人はどこから来たのか。」

今、もっともホットな話題である考古学ミステリーとSFを融合しゲーム化。

綿密な文献調査による考古学的知識の裏付けと、

世界7不思議の一つ、アトランティスにまつわる大胆な仮説による壮大なストーリー。

あなたは、「タイムゲート」で時空を越え、

人類のDNAに隠された重大な秘密を目撃することになる。

地球最大のテーマに果敢にも挑戦したCD4枚組の超大作、ついに登場!

●世界観に溶け込んだバラエティに富んだ謎解き・パズルがあなたの眠っていた脳細胞を刺激する。

●洋画吹き替え専門のスタッフにより、総計30分以上の映像を日本語吹き替え。

●細部まで丁寧な作り込み。簡単、良好なインターフェイス。

完全  
日本語  
版

**6/27 (Fri) 発売予定**

Windows95/3.1専用

Macintosh専用

各 CD-ROM 4枚組

希望小売価格 各 11,400円 (税別)

JANコード

Win版 T498870730111 7

Mac版 T498870730112 4

© 1996, 1997 GTV Vantage Inc.  
All rights reserved. Licensed to KSS Inc.

通信販売のお知らせ 当社の商品は流通の関係上、お近くのショップでお求めになれない場合がございます。店頭がない時は便利な通信販売をご利用ください。

■お申し込み・お問い合わせ ■ (株)ケイエスエス販売 〒141東京都品川区西五反田1-21-8 TEL.03-5434-2011 FAX.03-5434-8813

■お申し込み方法 ■ (1)商品名 (2)機種 (3)金額 (4)お名前 (5)住所 (6)TEL (7)生年月日 (8)性別 (9)広告をご覧になった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。

〈代金引き替え〉〈郵便振替〉〈現金書留〉〈銀行振込〉

■詳しくは電話にてお問い合わせください



ドラマチックファンタジーRPG

# 電機伝承2

伝承は終わらない!  
大人気シリーズの第二弾が堂々登場!

世界の遥か彼方にあると言われる人類未達の地「ファープラの渦」。主人公セシルは「特殊機甲部隊」の一員として飛行船に乗り込み調査に赴くが、渦に巻き込まれた飛行船は大破し、セシル達は渦の中に投げ出されてしまう。薄れ行く意識の中セシルが見たものは、渦の中にある「もう一つの世界」の姿だった……「地上世界アウローラ」と「伝承の世界ルナジェーナ」、二つの世界を舞台にした壮大な冒険が始まる!!

- 全編256色CGでクオリティUP!
- マルチシナリオ・エンディングを採用。
- もちろんキャラクターボイスもあり!



© 1997 KSS



Windows95専用  
6/27(Fri) 発売予定

希望小売価格 9,800円 (税別)

CD-ROM CPU486 (66MHz以上)  
表示機能: 640×480ドットで256色以上の表示  
ダイレクトX対応ビデオボード・サウンドボード  
JANコード T4988707301131

新たな鳴動!

『電機伝承』が、いよいよマルチに展開開始!!

第1弾! CD発売!!

6/27 CD 発売予定(予約締切日5/19)

KSCA29066/¥2,913 (税抜) ¥3,059 (税込)

●インサイドストーリー&OAV主題歌をフルバージョンで収録

第2弾! OAV化決定!!

第1巻 7月 VC & LD 同時発売予定

●ゲームの世界観そのままに壮大なスケールで贈りする、

正統派ファンタジー!

●出演声優はゲームの豪華オリジナルキャストが集結!

●国府田マリ子/宮村優子/石田彰/関俊彦/今井由香 ほか

第3弾! 小説化決定! 今秋発売予定

第4弾! イベント開催!

本格派RPGが、OAVでも登場! いちはやく豪華キャストを体験できる!

ピギニング オブ『電機伝承』～『電機伝承』先行試写会～

開催日程 97年6月29日(日) 開場予定/12:00 開演予定/13:00

場所 東京/神田/バンセホール

内容 ●『電機伝承』1 先行上映 ●出演声優によるトークショー ●タイトルソングお披露目

●『電機伝承』特別先行予約&セル画ほか販売予定

出演 宮村優子、岩男潤子、今井由香、中川亜紀子、ジョッカーO野を予定

※チケットはソフトガレージ五反田にて販売します。(全席指定)

☆入場料☆1,500円

☆お申し込み方法☆

往復ハガキをご利用ください。

往復裏面⇒1.あなたの住所 2.氏名 3.年齢 4.電話番号 5.職業 6.チケット枚数(お一人様2枚まで) 7.チケット受け渡し方法(ソフトガレージ五反田店に取りに来るか郵送かを明記)

郵送の場合は送料440円がかかります。8.ソフトガレージ会員の方は会員番号を明記

返信表面⇒返信の宛先(あなたの住所、氏名+最後に「様」を付けてください)

※返信用ハガキの裏面には何も記入しないでください。

☆宛先☆

〒141 東京都品川区西五反田1-21-6 ソフトガレージ五反田店「『電機伝承』先行試写会」係

☆応募締切日☆5月19日(月) 必着

☆当選発表☆

5月23日(金)、チケット購入方法を明記した返信ハガキを発送いたします。

◎座席の指定はできません。◎必要事項がすべて記入されていない場合は、無効になります。

◎お申し込みハガキはお一人様一通でお願いします。

主催:ケイエスエス販売

チケット販売のお問い合わせ:ソフトガレージ五反田店 TEL.03-3779-0911



ケイエスエスシリーズ 4月11日(金) 堂々創刊!!

KSS BOOKS

●ケイエスエス パーフェクトコレクション シリーズ●

Pink Pineapple監修 公式ファンブック

ORIGINAL ANIMATION VIDEO 同級生

全セル画、未公開設定資料、制作ウラ話など、全てが収録されているのはこの一冊のみ!!

A4判/定価2,200円(本体2,095円+税) ISBN4-87709-127-0

Licensed by elf

KSS NOVELS

●ケイエスエスノベルズシリーズ●

無人島の全貌が明らかに!! 興奮の冒険ノベルズ!!

小説 無人島物語 長すぎたサマー・パッケージ

「Welcome to 無人島」必携ガイド付き。文・鈴木俊介 画・佐藤茂夫  
新書判/定価900円(本体857円+税) ISBN4-87709-135-1

超豪華!! ゲームキャラクターデザインの門井亜矢  
描き下ろしボスター&巻頭カラーイラスト収録。

小説 下級生 Spring has come. ～一学期。

原作・エルフ 文・飯野文彦 画・門井亜矢  
新書判/定価900円(本体857円+税) ISBN4-87709-134-3

Licensed by elf

強力ラインナップ続々登場予定!!

5月15日(木) 発売予定

■MEE 小鉄の大冒険 パーフェクトコレクション ■小説 アイドルプロジェクト

■小説 探偵 神宮寺三郎「邂逅の街」

6月12日(木) 発売予定

■アイドルプロジェクトパーフェクトコレクション ■小説 ファイナルロマンス4(仮題) ■小説 淫獣教師

イベント招待券が当たるThank you プレゼント実施!!

5/8必着 詳しくは上記3作品のカバーを見てね!

お問い合わせ先 03-5434-5012 (出版営業部)

発行:ケイエスエス

●ソフトの内容及び発売日、価格等は、改善のためやむを得ず予告なしに変更する場合がございます。●ソフトの動作環境については、必ず購入される商品パッケージにてご確認ください。

ケイエスエス・ユーザーサポートTEL.03-3779-0311(土・日・祝日を除く11:00～17:00)

KSSホームページ <http://www.rim.or.jp/KSS/>

発売:(株)ケイエスエス 販売:(株)ケイエスエス販売 本社 〒141 東京都品川区西五反田1-21-8 TEL.03-5434-2011 FAX.03-5434-8813

大阪支社 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島5-12-10 兵庫住宅新大阪ビル8F TEL.06-309-7811 FAX.06-305-8911

(株)日本ソフトシステムは1月4日をもって(株)ケイエスエス販売に社名変更しました。

KSS

Media Entertainment Company





日本語版

## 『Jane's』とは!?

「ALL THE WORLD'S AIRCRAFT」(世界航空機年鑑)などで世界的に有名な出版社の名前、それが「Jane's」だ。今から約100年前の1898年に「世界の全軍艦」を出版して以来、100種類以上の出版物を発行している。「ジェーンズ・ディフェンス・ウィークリー」は毎週、アメリカ、イギリスの国防省へも送られており、その情報のレベルは比べるものがないほど高い。マスコミ各社、軍事関係者からも信頼を得ており、まさに航空、軍事関係では世界的権威を持つ出版社といってもいいだろう。

## 「コンバット・シミュレーション」ニューブランド 「ジェーンズ・コンバット・シミュレーション」 誕生!

「Jane's」の協力のもとに完成した新ブランドが「ジェーンズ・コンバット・シミュレーション」シリーズです。「Jane's」の莫大な軍事資料とノウハウをゲームに生かすことにより、これまでにないリアルでエキサイティングなソフトが次々と制作中です。「コンバット・シミュレーション」の新しい扉が、今、まさに開かれようとしています。

## 「ATF アドバンスド・タクティカル・ファイターズ」 への期待の言葉

青木謙知(航空、軍事評論家)

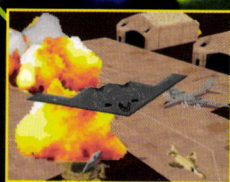
このソフトは実在する航空機を使った「コンバット・シミュレーション・ソフト」の分野に新しい時代を作ることだろう。X-32 ASTOVLやX-29、X-32といった未来の戦闘機を開発するための研究機をプレイヤーは操作できるため、いまだかつてない戦闘が体験できる。さらに、ステルス攻撃機B-2、ステルス戦闘機F-117、次期戦闘機F-22、ラファールも加わって、あらゆる最新鋭機でミッションをプレイできる。日本語版制作では私も監修者としてかかわっているが、専門家で見ることが難しい詳細な情報には本当に驚かされた。それを操縦してドッグファイトが楽しめるのだから、まさに、軍用機ファンの夢を叶えたソフトといえるだろう。

- アメリカ次期戦闘機開発機7機種を忠実にシミュレート! F-177 ANighthawk/F-22/XF-29/FSW/SF-31EFM/ASTOVL/B-2A Spirit/Rafale C
- 世界的軍事権威「Jane's Defense Information」監修によるナレーション付き実写映像と詳細最新航空機リアルセンス!
- 最先端3D技術の投入によるグラフィック映像と効果音! DirectX対応!
- 変化に富んだ80ミッションとカスタムミッション!
- 実在および計画中の戦闘機・爆撃機の膨大なデータを収録!「Jane's All The World's Aircraft Guide」の一部をそのまま閲覧できる詳細なグラフィックと文庫を収録!
- 最大8人同時のドッグファイト等、通信対戦をサポート!
- 著名な航空、軍事評論家・青木謙知氏全面監修!

# ATF

## ADVANCED TACTICAL FIGHTERS™

### アドバンスド・タクティカル・ファイターズ



Windows 95専用  
日本語版  
'97年4月25日発売予定  
9,800円(税別)

「ATF アドバンスド・タクティカル・ファイターズ 日本語版」発売日変更のお知らせ

弊社ソフト「ATF アドバンスド・タクティカル・ファイターズ 日本語版」は、当初「3月20日発売」を予定しておりましたが、ソフトウェアの改良のために、発売日を「4月25日」に延期いたしました。一部広告で「3月20日発売」と記載されたものがあり、お問い合わせいただいたお客様にご迷惑をおかけしました。この場を借りてお詫言申し上げます。今後とも、弊社ならびに弊社製品のご愛顧をよろしくお願いたします。



ELECTRONIC ARTS™

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒141 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル3F

■掲載のソフト画面は、開発中のものです。■ソフトの内容及び発売日、価格等は、改善などのため予告なく変更する場合があります。■本広告に記載された社名および製品名は、各社の商標および登録商標です。



EA EXPRESS

英語版

Windows®95専用  
英語版 (完訳日本語マニュアル付き)  
'97年5月23日発売予定  
予価 8,800円 (税別)

# Longbow



GOLD

TM

ロングボウ GOLD



EA EXPRESS

必ずこのシールが添付されていることを  
ご確認の上、ご購入ください。

## COMING SOON...

他社の並行輸入版には無い、EA EXPRESS版だけの、オリジナルサービス。

**ATF GOLD (EA-EXPRESS版) も同時発売!**

予価: 8,800円 (税別) / 完訳日本語マニュアルつき

さらに、「Longbow Gold」と「ATF Gold」をワンパッケージにした、

**「Jane's プラチナパック」も発売!**

予価: 15,800円 (税別) / 完訳日本語マニュアルつき / 豪華特典つき

※限定商品につきご予約をおすすめします。



インターネット EAV ホームページ  
ゲームの最新情報はもちろん、楽しい  
話題で満載の EAV ホームページ。下の  
アドレスまで是非遊びにきてください。  
<http://www.ea.com/eav/>

●動作環境については、パッケージ裏面をご覧になるか当社カスタマーサポート係までお問い合わせください。

©1997 Electronic Arts. Advanced Tactical Fighters and U.S. Navy Fighters are trademarks of Electronic Arts. Reference work from Jane's Library. ©1996 Jane's Information Group Limited. Jane's is a registered trademark of Jane's Information Group Ltd.  
©1997 ORIGIN Systems, Inc. ORIGIN is a registered trademark, and Longbow Gold is a trademark of ORIGIN Systems, Inc. Reference work from Jane's Library. ©1995-1997. Jane's is a registered trademark of Jane's Information Group Limited.





# Dear Cat

デスクトップパートナー

5月16日発売

定価 ¥5,800

Windows 95

専用CD-ROM

初回プレス限定!

おれな



ネコのおやすみカバー(マウス用)がついてます!

## ネコに、モテ遊ばれたり なんかして!?

わがまま、だけど、チョコかわいい。  
おちゃめなニャンコが7種類。

3Dポリゴン  
おニャンコ  
新発売!

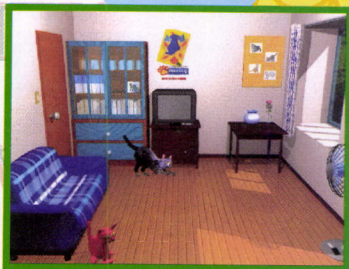
●独自の3Dエンジンにより、フルポリゴンの猫がまるで本物のように様々な動きをします。猫らしい細やかな仕草は250パターン。顔を洗ったり、毛づくろいをしたり、見ているだけでも飽きません。

●AI(人工知能)エンジンで、一匹ごとに性格を変えています。遊んであげたり、世話をすると、微妙な猫の行動パターンや感情がわかるようになります。

●交配することで自分だけの仔猫を育てることができます。雑種の組み合わせは700種類以上にもなります。母猫は仔猫にお乳を与えたり、一生懸命仔猫の面倒をみます。

●ゲームを起動しない状態でも、いつもデスクトップに猫が遊んでいます。オリジナルの壁紙を切り替えることによって猫の世話ができます。壁紙は居間、庭、屋根、広場の4種類。猫は壁紙間を自由に行き来します。

ゲームを起動しない状態でも、  
デスクトップに自分のネコが登場。



ゲームを立ち上げなくても、デスクトップ上で、えさやブラッシングなど猫の世話ができます。きちんと面倒をみてあげないと病気になるからです、こまめに世話をしてあげましょう。



猫じゃらしなどで猫と遊ぶことができます。ただし本物の猫のように気まぐれなので、遊んでくれないこともあります。猫がしてもらいたいことをつかむ飼主の腕の見せどころです。



時々、パトロールで広場に出かけていきます。普段は一匹で過ごしている猫ですが、広場にいくとほかの猫との出会いがあります。猫の世界が垣間見えるようです。



自分が飼っている猫をほかの猫と交配すると自分だけの仔猫が生まれます。カケ合わせは自由にできますから、いろいろなペアにしてみましょう。



世話を怠ると猫は家を出します。また、寿命を全うすると、天国にいきます。そのとき猫は飼主のあなたに、いろいろなメッセージを残してくれます。ちょっと泣けます。

### かわいいネコたちは7種類



アメリカン  
ショートヘア

ペルシャ

日本猫

シャム

デボンレックス

ブリティッシュ  
ショートヘア

ヒマラヤン



好評  
発売中!

デスクトップパートナーシリーズ

## Dear Dog

定価 ¥5,800

発売元・お問い合わせ先 **INPRORE** インプロレー株式会社  
〒150 東京都渋谷区恵比寿4-20-3 恵比寿ガーデンプレイスタワー21F  
TEL03-5424-0694

販売元 株式会社 **メディアカイト**

©1997 INPRORE・HI CORPORATION All rights reserved



## COVER

■イラスト/駄場 寛 ■デザイン/田宮朋子 ■製版/加藤浩史

特集 ゲームを作って、豊かな生活を目指そう!!

## 迎撃!! RPGツクール95 149

ソフト大解法★遊んで欲しい、このゲーム

## バーチャロン 162

## 野球道3 170

## プラトーンリーダー 176

## A5 180

あっと驚く3ページ

## 岡田斗司夫さんに『オタクアミーゴス』のこと 200

## とか聞いてしまおう

## めざせ、50万円!! RPGツクール作品コンテスト 202

## 特別付録 CD-ROM RPGツクール95体験版

内外のデジタルソフトウェア122本の情報をあなたに

## Software Plaza

コマンドアンドコンカー	20	クロックタワー	39
AH-64D ロングボウ ゴールド	22	太平洋戦記Win95	39
クリーチャーズ完全日本語版	23	無人島物語R	39
NAMCO HISTORY Vol.1	24	S・P・Q・R	40
ディスクステーション第15号	25	雷電'97	40
はるかぜ戦隊V フォース	26	EVER BRUME	40
3 DO GAMES DECATHLON	27	はいばあセキリティーズW	40
アンタリア創世紀	28	SIMCITY2000 Network Edition	41
毛利元就 誓いの三矢	29	Redneck Rampage	41
オブシディアン日本語版	30	クルセダー:ノーリモース	41
オッドボールズ完全日本語版	31	ATF GOLD 完訳マニュアル付 特別バック	41
STAR COMMAND REVOLUTION	32	フォトジェニック	42
にじいろトゥインクル	33	ぶよぶよ for Windows reprice edition	42
しゅっぱつジョニア	34	MAGIC:The Gathering	42
アイドルTHE実物大SPECIAL Vol.4	35	X-Wing VS Tie Fighter	42
ファラントサーガ〜時の道標〜	36	銀河英雄伝説IV EX for Windows95	43
新 英雄伝説	36	COMANCHE 3	43
最強の囲碁	36	Debutant Vol.2	43
ウィザードハーモニー	36	戦術プロ野球'97年 球春編	43
百家争鳴	37	算数のワンダーランド かずのカーニバル	44
かわいい女	37	ウルトラマンのおうちでスタート!	44
電流イライラ棒	37	ティミーのバースディパーティー	44
トレンシミュレーター 南部縦貫鉄道	37	ペットだいすき!	44
えこのKIDS〜風が吹けば桶屋が儲かる〜	38	まいとく 95 バリウパック	45
ラストガーディアン2	38	kWnn95 for Windows95	45
Jリーグプロフェッショナルサッカー	38	ウルトラバック	45
ピラミッド〜ファラオの夢〜	38	作ってみようよ クレヨンしんちゃん	45
土俵の嵐	39	キム・アンダーソン作品集	46

ねぎ3世	46	FLYING	51
江戸東京古地図散歩	46	士郎正宗CD-ROM画集	51
笹倉鉄平作品集	46	魔法少女ブリティサミー〜DAY AFTER DAY〜	51
アルフォンス マリア ミュシャ	47	流水の来る街	51
おるちゅばんエビちゃん 人生ばいえてんこもり	47	夜空の輝き	51
魔法使いTai!	47	裏巻梯	52
Zirco Draco	47	グラランドキャニオン	52
ファラントストーリー〜四つの封印〜	48	バス・フィッシング	52
A-10 CUBA!	48	TATE GALLERY	52
ハイパーブレード	48	TURNER COLLECTION	52
Full Tilt! 2 Pinball 日本語版	48	ショッキングビーチ	52
日本の釣り〜長良川篇〜	48	日本の名峰 上高地・穂高連峰	52
ガジェット完全版	48	マリア・ラ・ドゥース	52
三國演義×三國正史	48	桃色ペーパーオイル	53
THE CROW city of angels	48	カップルズ	53
龍王三國演義	49	へべれけのスクリーンセーバー	53
AIR WARRIOR II	49	サラリーマン金太郎2	53
ディグ日本語版	49	名曲アルバム イタリア編	53
Outlaws	49	名曲アルバム ロシア編	53
お・でん	49	きゅうそくかいおん	53
スパイクラフト	49	ハイパーブラネット 春編	53
ダークファイバー	49	戦闘国家-改-IMPROVED	54
サークル オブ ブラッド	49	トバル2	54
SHARK FOR QUAKE	50	下級生	54
どうなっちゃうの!?! エルロイ	50	ガメラ2000	54
Werewolf VS COMANCHE 2	50	マスターオブモンスターズ〜暁の賢者〜	55
ゲーム缶 Vol.1	50	スーパーロボット大戦F	55
TRITRYST	50	神風拳	55
EVE Peter Gabriel	50	イワトビペンギン ROCK×HOPPER	55
GALASTAR	50	信長の野望・将星録	56
お気楽パソリマン	50	偽典・女神転生	57
おさかな図鑑 第一集	51	ルナティックドーン Passage of The Book	58
おさかな図鑑 第二集	51		
ブラックマリア	51		

■本誌掲載の価格は、特別な表記がある場合を除き、すべて税別価格です。

LOGIN Magazine COPYRIGHT ©1993 by ASCII Corporation. 本誌の記事の無断転載を禁じます。法律で認められた場合を除き、本誌からのコピーを禁じます。



2WEEK  
CHECK  
NEWS!!

# NEWS

今回の  
お題

● コダックの120万画素デジカメ  
● カプコンが初の表彰台に!!

● ハイテク? 競馬ゲーム  
● 大友克洋のTシャツがほしい!



アップ  
グレード

## バージョンアップサービスは

今年に入って、ワープロなどの基幹ソフトと呼ばれるソフトウェアが続々とバージョンアップをしたことで、多くのパソコン初心者から不満がよせられているらしい。バージョンアップサービスの真意について理解が得られないまま、高い? 費用をかけてサービスを受けてしまったためだ。

ソフトウェアのバージョンアップといえば通常、いくらかの費用

を払って、これまで使っていたソフトウェアを最新のバージョンに取り替えてもらうことだろう。実に単純なサービスなのだが、これがパソコン初心者にとってみると、なんともメーカーよりのズルイサービスに思えるらしいのだ。

というのも、バージョンアップといっても、その種類は新機能を搭載したものから単なるバグを取り除いたものまで様々。それをパ

ソコン初心者がわかるわけもなく、無作為にバージョンアップしていくことで費用ばかりかかることに不満を感じているというのだ。ここまでくると、初心者のメーカーに対する不信任も相当なもので、バージョンアップにかかる費用は妥当か? メーカーはバージョンアップで儲けているのでは? なんて意見も聞かれるくらい。

それほどまでにバージョンアップ

NEWS 791E



## 主要ソフトのバージョンアップ価格

メーカー&ソフト	価 格	内 容
ジャストシステム 一太郎8 ●定価4万円	<b>ver7.0→ver8.0</b> ●バージョンアップ価格 ※3000円	最新の8.0へのバージョンアップは3種類あり、『一太郎7』を1月17日以降に購入していると2000円、※それ以前では3000円。さらに『一太郎』の全ユーザーを対象に、バリュースタックセットが8000円で購入できる。
ロータス ロータス1-2-3 97 ●定価1万5000円	<b>1-2-3→1-2-3 97</b> ●バージョンアップ価格 8000円	表計算ソフトの定番として知られる『ロータス 1-2-3』。バージョンアップは単純明快、既存の『1-2-3』ユーザーであれば、すべて8000円。ほかに学生を対象としたアカデミックパックが5000円で用意されている。
マイクロソフト office97 ●オープン価格	<b>office95→office97</b> ●アップグレード費用 ※無料	※昨年の11月15日から5月31日までに『office95』を購入したユーザーを対象に、無償でのアップグレードを実施中。また5月31日までofficeファミリーユーザーを対象に、4000円のキャッシュバックサービスも実施中。
アドビシステムズ Photoshop 4.0J ●定価15万5000円	<b>ver3.0→ver4.0</b> ●バージョンアップ価格 2万5000円	通常の日本語バージョンのバージョンアップサービスは、マッキントッシュ版が5月31日まで、ウィンドウズ版は7月31日までで、ともに2万5000円で実施中。登録者宛てにダイレクトメールが送られる。

## 是か非か!?

ブは「悪」なのか!? メーカーに話を聞くと、口をそろえて答えるのは、バージョンアップはあくまでもキャンペーンのような特別価格であり、それだけではとても採算の採れるものでないという。やはりメーカーにしてみれば、バージョンアップはユーザーを引き止めておくための手段であり、採算を合わせるには定価で購入してもらわなければならないのだ。それで

もロータスのように、バージョンアップにかかる費用を年々低価格化しているメーカーもあり、バージョンアップはユーザーにとって喜ぶべきサービスといえるだろう。

さらに調べていくと、意外な事実が浮かび上がってくる。それがなんとバージョンアップサービスそのものが、ここ数年でなくなってしまうかもしれないというのだ。基幹ソフトのような高価なものは別として、ここ最近、1万円を切るような低価格のソフトウェアが数多く登場したことで、費用的に

ソフトをバージョンアップするのも再購入をするのも変わらなくなっているからなのだ。

高価なソフトウェアのデータを格安でアップデートするために誕生したバージョンアップサービスだが、これに変わるサービスを模索中というメーカーは多い。将来的には、インターネットなどを利用して最新のデータをダウンロード(一部有料か?)し、機能拡張をするだけで済むようなサービスが主流になるともいわれている。あくまでも、ユーザー主体でだ。

## ここがポイント

数千円から数万円まで、ピンキリなのがバージョンアップにかかる費用だが、これにシェア争いという要素も加わって、さらにユーザー主体の価格帯になってきたといえるだろう。インターネットによる販売など、ソフトウェアの販売経路までもが変革を迎えている時代だけに、それに見合った、よりユーザーにやさしいバージョンアップの方法が待たれる。



## ◆デジタルカメラ

120万画素の高画質!  
DC120

日本コダック

☎03-5488-2390 12万4800円

日本コダックは3月29日に、120万画素の高画質タイプのデジタルカメラを発売した。最大で1280×960ドットの撮影が可能。3倍ズーム機能も搭載している。画像の保存には、内蔵の2メガバイトのメモリーと、別売りの10メガバイトのフラッシュメモリーが使用可能で、撮影枚数は内蔵のメモリーで最高画素が2枚、スナップで20枚。10メガバイトのフラッシュメモリーなら、最高画質で12枚、スナップで125枚。

10万円台でいよいよ100万画素クラスのデジカメが登場! こんなのを待っていた!



## ◆インスタントカメラ

手軽な1万円台のカメラ  
フोटラマ91ACE

富士フイルム

☎03-3406-2981 1万4500円

富士フイルムは、女性のあいだでも人気の高いインスタントカメラのフोटラマシリーズに、はじめてオートフォーカス機能を搭載した新機種を4月4日に発売した。最近、低価格帯の機種が、女性などのあいだでちょっとした人気のインスタントカメラだが、同製品には高画質で定評のあるフジノンレンズを2群2枚使っており、価格を超えたクオリティーによる写真撮影を楽しめる。

その場でとって、すぐ見られる。そんなインスタントカメラが、いまちょっとしたブームなのだ。

## ◆シールプリンター

デジカメ画像をプリント  
イメージマジック

日本コダック

☎03-5488-2365

日本コダックは、その場で撮影した写真をはじめ、手持ちの写真データも読み込めるシールプリンターを開発。4月中をメドにカメラ店やアミューズメント施設に設置すると発表した。同機種は、手持ちのサービスプリント以外に、同社のデジタルカメラのDC25とプリンターを直結して、画像データを読み込ませられる。

デジカメと直結させて、画像のやりとりをできるのがポイント。これがもう主流なんだな。



## ◆ソフト

無料でゲットできる!  
ブラウザなど2種類

NEC

<http://www.nec.co.jp/>

NECは、人気携帯型電子メール端末のモバイルギアの専用ソフト2種類を、3月18日よりインターネット上で無料配布している。ダウンロードのできるソフトは、インターネットのホームページ上のテキストを読むことのできるブラウザと、BMPやJPEG画像を表示させることのできる画像ツールの2種類。これで簡単なネットサーフィンも楽しめるようになった。

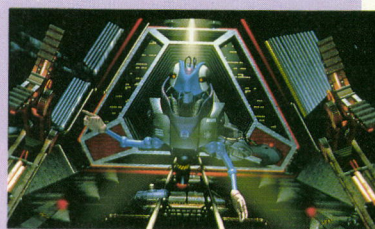
これからも、こんな形でのサービスをどんどんやっていきたいとのこと。期待しましょう。

## ◆アミューズメント 大阪ドームにセガタウン登場!

今年から、プロ野球チームの近鉄バッファローズの本拠地として開設された、話題の大阪ドームに、またひとつ新名所? が誕生したぞ。セガのアミューズメント施設が満載された、"pa・

dou"(パドゥー)がそれだ。pa・douでは、セガのアミューズメント機器を楽しめる以外に、レストランやショッピング施設を集めたゾーンなどもあって、当分のあいだは話題の中心

地となること間違いなし。設置されたアミューズメント機器に、新機種のないのはちと残念だけど、この際、ごたくは並べず、素直に楽しむのが一番よいのだ! まずは出かけてみるべし。



◆ 3Dモーションライド系のアトラクション、"アクアノーバ"。

歩6分。場所は、JR大阪環状線、大正駅から徒歩6分。まず道で迷うことはないはず。



◆ レーザーガンで撃ち合う、もうすっかりおなじみのアトラクションの"キュータック"。



◆ 山荘のロジック内で殺人が起こった! 3Dサウンドホラーハウス。



## ◆電子メール

日本発のWebメールサービス  
dddd(ヨンデ)サービス

## 4Dコミュニケーションズ

http://dddd.ne.jp/

4Dコミュニケーションズは4月1日より、国内初のE-mail電話帳サービスを開始。個々のプロフィールなどを登録したユーザー間でのデータ検索が可能で、プロフィールの表示には登録項目の非表示機能なども完備。また、ユーザー自身による人気ホームページランキングなども行なっている。

会員制のメール管理サービスなど、語れなかった機能も。まずはのぞいてみよう。



## ◆ホームページ

充実したコンテンツが自慢  
日本コカ・コーラホームページ

日本コカ・コーラ

http://www.cocacola.co.jp/

日本コカ・コーラは、3月11日よりインターネット上にホームページを開設した。懐かしいコカ・コーラのCM作品を見られたり、世界各地から集められたコカ・コーラ関連の広告や看板、製品を紹介するギャラリーコーナー。さらにはゲーム、子供を対象にしたコーナーなども用意されている。

えっ、まだなかったの? というコカ・コーラのホームページ。見てだけでも楽しめちゃう。

## ◆デジタルウォッチ

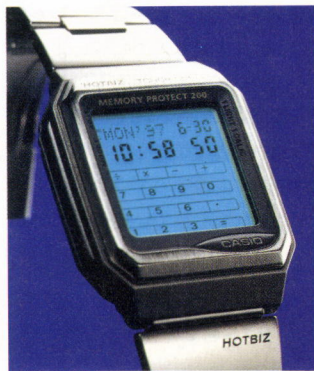
URLを記憶するリストウォッチ  
VDB-3000/3100

カシオ計算機

☎03-3347-4811 2万8000円より

カシオ計算機は4月28日より、電子メールアドレスやURLアドレスを記憶できるデータバンクウォッチを発売する。最大200件までのアドレス管理が可能で、同時に電話番号やFAX番号などの複数データも記憶させられる。

複数のデータが扱えることに注目。だから幅広い活躍が期待できちゃうのだ。



## ◆カラオケ

専用機器いらずのネットカラオケ  
通信カラオケ歌王

アイシックス

http://www.path.or.jp/

アイシックスは、専用端末などの機器を使わないカラオケデータの配信サービスをはじめた。入会金や月会費も不要で、カラオケの曲データは有料のダイヤル回線よりダウンロードを行なう。1曲あたりの料金は200円で、通信費は市内通話で3分で10円。カラオケのデータはサービス開始時で3000曲。以後、毎月50曲を追加していく予定になっている。

専用端末がいらないので、気軽に利用できるよね。データの更新も毎月50曲なら満足でしょ。

## 競馬

## 超リアル! な競馬ゲーム

クラシックシーズン真っ盛りの競馬だけど、屋内外を問わずにみんながハッピーになれる競馬ゲームが、夏ごろにバンダイから発売されるぞ。このゲームのポイントは、ゲーム機にれっきとしたチップを搭載し、歴代の偉大なる名馬たちの走りを再現できる点だ。

下の写真にある、お馬さんのカードがタネで、これを読み込ませることで、その馬のミニチュアが

歴代の名馬に早がわり。つまり、メジロマックイーンとオグリキャップ、さらに数々のG1ホースどうしの死闘を、ふたたび再現できるというわけなんだな~これが。

しかも、馬場の設定からオッズの計算もOKという本格派。お馬さんのミニチュアには、それぞれの勝負服や馬体の特徴も活かされていて、こりゃもうたまらなって感じ。早くやりたいぞー!



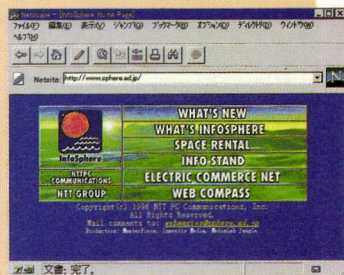
ミリオンクラシック  
1万2800円 バンダイ

マニア心をくすぐるリアルな馬のミニチュアがたまらない! 発売は夏になったので注意しよう。

## インターネット 大友克洋のTシャツは欲しい!

インターネットの接続プロバイダ業務を手がけるNTT PCコミュニケーションズは、4月1日よりInfoSphere (インフォスフィア)の接続基本料を大幅に下げるなどの新サービスを開始した。接続料は最大で30パーセントまで値下げをし、月額の基本料が3時間の接続コースで700円、15時間のコースで2000円。

また同時に、5月14日までに入会をすると、映像作家として有名な大友克洋の書き下ろしオリジナルTシャツを先着1万名にプレゼントするキャンペーンを実施中。詳細は、NTT PCコミュニケーションズ、☎03-3432-4588まで。



◆インフォスフィアのURLは、http://www.sphere.ad.jp/



◆写真の画像は、大友克洋事務所作品。Tシャツだけは欲しいよね?



## ◆仏教

仏教関連のショッピングモール  
BUDDHA WORLD

寿企画

<http://www.mh.rnet.or.jp/~kotobuki/index.htm>

日本寺院総鑑などの出版をてがける、寿企画の作成したホームページが話題になっている。仏教を中心とした地域、美術、歴史情報などの情報公開のほかに、冠婚葬祭などの際のこと細かな礼儀作法などが好評とのこと。関連グッズの通販も人気らしいぞ。

いつも突然やってくるのが冠婚葬祭。知らないでは済まないだけに、困ったらここにこよう。



## ◆マンガ

マンガの通販はココで決まり  
The Manga Art's

エイガール

<http://www.a-girl.co.jp/>

エイガールは3月20日より、インターネット上にマンガ関連の通信販売を行なうホームページを開設した。作家本人の監修によるオリジナルグッズの販売をはじめ、外国で翻訳出版されている単行本の紹介と販売なども行なっていく。オリジナル画像のダウンロードサービスも予定しているとのこと。

ちなみに第1回は、『コブラ』の寺沢武一のオリジナルグッズ、イラスト特集をやっているぞ。

## ◆都市開発

沖縄に新都市が誕生！  
マルチ・エンタテインメント・シティ

第三セクター那覇新都心

沖縄の米軍基地返還地に、新都心の建設を計画している第三セクター那覇新都心株式会社は、予定地にエンタテインメント都市を建設する新構想を発表した。注目なのは、アドバイザーとして歌手のSPEEDが参加していること。構想では、アメリカのハリウッドやブロードウェイを手本とした、真の芸術の街作りを考え、SPEEDがそれに協力して、エールを送るということになっている。

単なるアミューズメント施設ではない、官民一体の街作りというのガポイントだ。



## ◆パソコンセミナー

東芝の一日パソコンセミナー  
1日パソコン体験会

東芝では、パソコン初心者を対象にしたパソコン教室を開催する。授業内容はウィンドウズ95とワープロ、表計算ソフトの体験。開催日時は、5月10日と11日、17日と18日の4日間。希望者は、官製はがきに希望日と住所、氏名、電話番号、年齢、職業を明記のうえ、〒163-10、東京都新宿区西新宿3-7-1新宿パークタワー9階スミス東芝パソコン体験事務局へ。

授業は10時30分から15時15分まで。みっちり4時間以上、中身の濃い授業を受けられるぞ。

## ニュース コンパイルついに表彰台に

『ぶよぶよ』で有名なゲーム会社のプライベートチーム、“コンパイル・レーシング・ヤマハ”のライダー松戸直樹選手が、3月16日に鈴鹿サーキットで行なわれたレースで、ついに表彰台に立った。

以前にログイン誌上で記事にしたので覚えている人もいると思うけど、コンパイルはオートバイのレーシングチームを1995年に発足させ、全日本ロードレース選手権GP250クラスに参戦している。

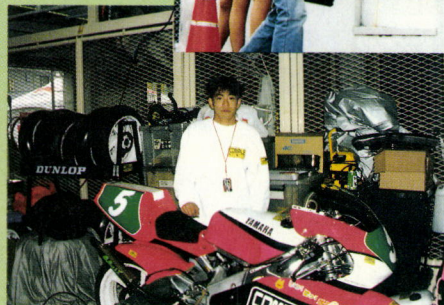
以来、コンパイル・レーシングはプライベートチームながら、ワークスに次ぐ成績を順当におさめ続けているという、なかなかの強豪チームとなっているのだ。

成績も1995年度は総合ランキング9位、1996年には総合ランキング5位というプライベートトップクラスの実績を誇っている。しかし、さすがにワークス勢の壁は厚く、これまで表彰台に上ったこと

はなかったのだ。

そして1997年、心機一転して望んだ鈴鹿サーキットでの第1戦で、ライダーの松戸直樹選手の活躍により、ついに3位に躍進し、念願の表彰台入りを果たしたのだ。レースファンなら、ワークス勢を差し置いてのプライベーターの3位、これがどんな快挙かわかるはず。わからない人も快挙だと認識してくれ。

年明け早々の第1戦で見事な成績を納めたコンパイル・レーシング・ヤマハ。今年は期待できそうだね。みんなも応援に行ってみたらどうかな？ 全日本ロードレース選手権GP250クラスに参戦しているぞ。



◆見事、表彰台に立ち祝福を受ける松戸直樹選手。3年越しの願いが今叶ったところかな。今年の彼の活躍に注目だね。

◆次のこのマシンの勇姿を見るとすれば、5月16日から5月18日に筑波サーキットで行なわれるレースがいんじゃないかな。



新製品  
徹底レポート

## 120万画素の底力を見てやろうじゃないの!?

最近、とかく高画質化の波が押しよせてきているのがデジタルカメラだ。どうも今年はメーカー各社より100万画素クラスのデジカメが相次いで発表されそうで、またぞろ高機能、高価格のデジカメがブームを呼びそうな感じである。

ただし、いくら高価格といっても、うん十万円もすることはないので安心しよう。ズバリ、実売で10万円がキーワードになるはずだ。そこで、先陣を切って発売されたコダックのDC120に注目。120万画素で定価が12万4500円という、ちょっと画期的なデジカメだ。高価なおもちゃと言われるデジカメだが、120万画素なら本当に写真並みの画質を約束してくれるぞ。

さて、それではDC120の性能はどうなのかというと、これがもうほれほれするほどの仕上がりになっている。画質にいたっては、下のコーナーで25万画素のDC25と比較しているので参考にしてほしいのだが、画面の隅々まで鮮明に写しだしているのには脱帽。色調

も豊かで、赤や緑、青などの特定色が強くでることもなかった。液晶画面は内蔵しているものの、リアルタイムに動画を写すことはできないようになっていて。だが、撮影した画像はすぐに表示されるので、確認には不自由しないし、考えようによっては電池切れを心配しなくてもいいと思えば十分。

強いて不満、改善点をあげるとすれば、ボタンまわりだろう。シャッター音がしないため、どのポイントで撮影をできたのかわかりにくいのだ。だからせっかくバンドリストの調整で、しっかりとしたホールド感を確保しているのに、撮影したつもりで動いてしまい、ブレた写真を撮ってしまうなんてことがよくあった（そそかしい人は要注意）それに、これは最近のデジカメだけでなく、普通のカメラにもいえるのだが、ファインダーがあまりにも小さくて見にくいのだ。かつて松下電器のデジタルビデオカメラで、ファインダー



★コダックの歴史を感じさせるデザイン。本体は大きめで持ちやすく使いやすいが、ボタン関連は小さすぎる。

に大口径の液晶を搭載して話題になった機種があったが、やはりファインダーは大きくて見やすいにこしたことはない。使う素材も液晶でなくてもいいとは思うのだが。

なんだか重箱の隅をつつくような話になっ

たが、それでもDC120はコストパフォーマンスに優れた製品といえるだろう。電池の持ちもよいし、パソコンとの接続でも、1枚当たり3メガバイト以上のデータ容量の画像を苦もなく送信できるのは優秀。カメラ本体のコンパクト化は個人の主観によるところなので言及しないが、個人的には大きいほうがホールド感もあり、使い勝手はいいと思う。確かに荷物にはなるんだけどねえ。

## 拡大図

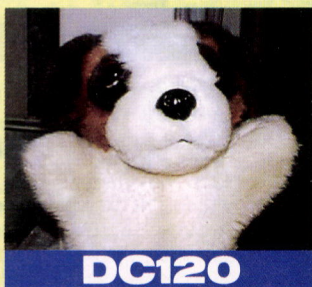


◆◆これが120万画素の底力！シャープすぎる感じもあるが、しっかりと表現されている。特に石畳の輪郭がくっきり写っているのに驚く。

## こんなに違う!!

120万画素の実力を知ってもらおうということで、同じコダック製のDC25と画像を比較してみることにした。ちなみにDC25は25万画素のCCDを搭載。で、見比べてみると、写真ではわかりにくくして申しわけないが、DC120のきめの細かい映像にあらためて驚かされる結果になった。DC25でもきれいな動画を撮影できるが、細部にわたる画像のシャープネスは歴然としているのだ。さすが120万画素ってことですね。

## DC120対DC25画質対決



## DC120

- 解像度：120万画素
- 出力時：最大1280×960ドット
- ズーム：3倍ズーム機能
- フラッシュ：外部同期機能あり
- 液晶：1.6インチカラー液晶
- 画像保存：内蔵メモリー、ピクチャーカード
- 画像記録枚数：最高画質2枚、高画質7枚、標準12枚、スナップ20枚（内蔵メモリーの場合）

## デジカメミシラン

画質	★★★★★
液晶	★★★★
データ転送	★★★★★
撮影枚数	★★
バッテリー	★★★★

画質は文句なし。ただ、せっかくの最高画質をたった2枚、10メガのメモリーを積んでも12枚しか撮れないのは残念だ〜。





# WORLD RANKINGS

## JAPAN TOP 10

ついに信長シリーズの最新作、『将星録』がランキングに初登場。『ルナドン』、『野球道3』といった並みいる強豪を押し分け、首位の座をものにしている。1号あたりの獲得ポイント数4658というのも

今年の最高記録で、このシリーズに対するパソコンゲーマーの注目度の高さの裏付けと言えるだろう。2、3位もポイント数は高いレベルにあるので、次号もこのトップ3のデッドヒートが続くかも。

1	— 信長の野望 将星録	4658
	●光荣 ●ウィンドウズ95 ●11800円(CD) ●SLG	
2	— ルナティックドーン Passage of The Book	3519
	●アートディンク ●ウィンドウズ95 ●7800円(CD) ●RPG	
3	— 野球道3	3298
	●日本クリエイト ●ウィンドウズ95 ●10800円(CD) ●SLG	
4	— 銀河英雄伝説Ⅳ EX for Windows95	2669
	●ボーステック ●ウィンドウズ95 ●10800円(CD) ●SLG	
5	2 大戦略マスターコンバット	2006
	●システムソフト ●ウィンドウズ95 ●9800円(CD) ●SLG	
6	4 ザ・コンビニ ～アナザーワールド～	1972
	●マスターピース ●ウィンドウズ95 ●7800円(CD) ●SLG	
7	— ロードモナーク First	1615
	●日本ファルコム ●ウィンドウズ95 ●2800円(CD) ●SLG	
8	— POWER DOLLS for Windows	1513
	●工画堂スタジオ ●ウィンドウズ ●11800円(CD) ●SLG	
9	1 水滸伝 ～天導一〇八星～	1343
	●光荣 ●ウィンドウズ95 ●9800円(CD) ●SLG	
10	3 リトルラバーズ プログラムCD	1275
	●NTT出版 ●ウィンドウズ95 ●8800円(CD) ●SLG	

### メディアには次の記号を使っています

- 3.5インチディスク……………3.5D(2DD、2HDを含む)
- 5インチディスク……………5D(2D、2DD、2HDを含む)
- CD-ROM……………CD

- このランキングは、75ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた3月14日から3月27日まで実際の売上データに基づいて、ポイントを集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には原則として集計には含まれません。
- 機種によって対応メディアが異なりますので、購入の際は必ず販売店で確認してください。
- 対応機種の“DOS/V”とは、IBM-PC及びその互換機の略称です。
- 標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

### ジャンル一覧

- SLG…シミュレーション
- RPG…ロールプレイング
- ADV…アドベンチャー
- ACT…アクション
- PZL…パズル
- TBL…テーブルゲーム
- DAT…拡張データ
- EDU…エデュテイメント
- PHO…フォトライブラリー
- VAR…バラエティー



## NON GAME TOP10

各メディアで台風の目となっている『新世紀エヴァンゲリオン』が、ここでもランキングを席巻しているぞ。ただし頂点に立ったのは、従来のガイナックスものではなく、パイオニアLDCがリリースする、『DAILY SELECTION』だった。これは壁紙などをメインにしたアクセサリ集だ。初回生産分は限定版なので、今のうちにゲットしよう。

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	価格	ジャンル	得票数
1	新世紀エヴァンゲリオン DAILY SELECTION	パイオニアLDC/キングレコード	ウィンドウズ95	4800円	VAR	2193
2	マイクロソフト エンカルタ97 エンサイクロペディア	マイクロソフト	ウィンドウズ95	オープン価格	VAR	1513
3	らくがき絵具箱	コナミ	ウィンドウズ95	4800円	VAR	1394
4	新世紀エヴァンゲリオン スクリーンセーバー Vol.1	ガイナックス	ウィンドウズ、マッキントッシュ	6800円	VAR	714
5	新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.4	ガイナックス	ウィンドウズ、マッキントッシュ	6800円	VAR	578
6	おるちゅばんエビちゅ エビちゅも旅行に行きたいでちゅ〜!!編	イマ・カンパニー	ウィンドウズ95	8800円	DAT	323
7	Keyboard Master ~思考の速さでキーを打つ~	ブラト	ウィンドウズ、マッキントッシュ	3800円	APL	295
8	フランダースの犬	NEC	ウィンドウズ、マッキントッシュ	2980円	VAR	289
9	新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.1	ガイナックス	ウィンドウズ、マッキントッシュ	6800円	VAR	273
10	ゴー! ゴー! コニーちゃん	ジャストシステム	ウィンドウズ、マッキントッシュ	4800円	EDU	238

★集計期間 3月14日〜3月27日まで

## ADULT TOP10

アダルト部門では、『放課後恋愛クラブ』のサブリメント集、『恋のアンサンブル』が2位以下を大きく突き放した。本編も前号とほぼ同数のポイントを抑え、健在ぶりをアピールしている。それ以外には懐かしのタイトル、『ア・ラ・ベ・ス・ク』がウィンドウズ版で9位に入った。6位の『虜』も昨年23号以来のランキング入りと、非常に息が長い。

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	価格	ジャンル	得票数
1	恋のアンサンブル 放課後恋愛クラブ メモリアルCD-ROM リビドー		ウィンドウズ	5800円	DAT	4012
2	瑠璃色の雪	アイル	PC98	7800円	ADV	2958
3	ハーレムブレイド パーフェクトコレクション	戯画	ウィンドウズ、マッキントッシュ	5800円	PHO	2941
4	STARS	アーヴォリオ	PC98、ウィンドウズ95	7800円	ADV	2482
5	放課後恋愛クラブ ~恋のエチュード~	リビドー	ウィンドウズ、マッキントッシュ	8800円	ADV	2023
6	虜(とりこ)	ディー・オー	ウィンドウズ95	9800円	SLG	1921
7	歪み	MBS TRUSE	PC98	7800円	ADV	1734
8	拘束 ~淫爛授業~ バンドラバック	ベルシャソフト	ウィンドウズ95	9800円	ADV	1581
9	ア・ラ・ベ・ス・ク	フェアリーテール	PC98、ウィンドウズ	7800円	ADV	1564
10	いたずら ~悪戯~	インターハート	ウィンドウズ、マッキントッシュ	7800円	ADV	1462

★集計期間 3月14日〜3月27日まで

## 今号の赤丸急上昇ソフト

### 野球道3

●日本クリエイト ●ウィンドウズ95 ●1万8000円

日本人に最も親しまれているスポーツと言えば、やはり野球だろう。それは、野球をテーマにしたゲームの多さからもうかがえる。

さて、野球ゲームといえば、コンシューマーでは自分で選手を操り、投げたり打ったり走ったりする、アクション性の

高いものが多い。それに対する、“パソコンならではの野球ゲーム”と呼べる作品のひとつが、『野球道3』ではないだろうか。選手を動かすのではなく、球団を動かすというマクロな視点と、シミュレーション部分のリアルさを支える豊富なデータ量は、まさに“パソコンならではの”。





# U.S.A. TOP10

『FLIGHT SIMULATOR 6.0』が2位に浮上した以外は、ほとんど動きのないUSAランキング。ただひとつの初登場タイトル、10位の

『REALMS OF THE HAUNTING』は、『DOOM』スタイルのアクションゲームと、アドベンチャーゲームをミックスしたような作品だ。

ランク	前回	ソフト名	メーカー名	機種	ジャンル
1	1	DIABLO	Blizzard Entertainment	Windows	RPG
2	4	FLIGHT SIMULATOR 6.0	Microsoft	Windows95	SLG
3	3	COMMAND & CONQUER:RED ALERT	Westwood Studios	Windows95	SLG
4	2	G-NOME	7th Level	Windows95	ACT
5	5	NASCAR II	Sierra Online	Windows95、Macintosh	ACT
6	6	DUKE NUKEM 3D	3D Realms/Formgen	DOS/V、Windows95	ACT
7	7	MADDEN NFL '97	Electronic Arts	DOS/V、Windows95	SLG
8	8	QUAKE	GT Interactive	Windows	ACT
9	9	TOMB RAIDER	Eidos Interactive	DOS/V、Windows	ACT
10	-	REALMS OF THE HAUNTING	Interplay	DOS/V	ACT

Babbage's、Waldenssoftware、CompUSAの4月1日のセールスランキング

# UK TOP10

前号で勢いを盛り返したかに見えた『DIABLO』が、またもや首位から転落。このままランク外に消えてしまうのか？ その一方では、

7位の『RAC RALLY CHAMPIONSHIP』のように、1号ぶりに返り咲くソフトもあり、UKランキングの出入りの激しさを象徴している。

ランク	前回	ソフト名	メーカー名	機種	ジャンル
1	2	TOMB RAIDER	Eidos Interactive	DOS/V	ACT
2	3	COMMAND & CONQUER:RED ALERT	Westwood Studios	Windows95	SLG
3	5	FIFA 97	Electronic Arts	DOS/V	ACT
4	9	CHAMPIONSHIP MANAGER 2 96/97	Eidos Interactive	DOS/V	ACT
5	7	FLIGHT SIMULATOR 6.0	Microsoft	Windows95	SLG
6	10	FORMULA ONE GRAND PRIX MANAGER 2	Microprose	Windows95	SLG
7	-	RAC RALLY CHAMPIONSHIP	Europress Software	DOS/V	ACT
8	6	MAGIC:THE GATHERING	Microprose	Windows95	TAB
9	1	DIABLO	Blizzard Entertainment	Windows	RPG
10	8	QUAKE MISSION PACK NO.1 SCOUGE OF ARMACON	Activision	Windows	ACT

HMV、Virgin Megastores、Gem、PC Worldの3月28日のセールスランキング



## 読者が選ぶTOP10

1月分の読者投票の順位が確定したぞ。『セガラリーチャンピオンシップ』は、アーケードでの人気を踏み台にする形で、逃げ切りの1位。『ガーゼイの翼』も、一時期は追いつけたのだが、一歩及ばなかった。

さて、現在は2月分の人気投票が進行中である。キミもひとつ、アンケートはがきで投票してくれたまえ。切手代は口ハだからな。あと、立ち読みのキミは、本を買ってからはがきを出してくれよ!!

### エクスタティカ



旅を続ける主人公は、魔物の巣窟と化した村を救うため、行く手をふさぐ怪物たちを蹴ったり殴ったり、はたまた刺したりしながら進んでいく。ホリゴンとはひと味違ったキャラたちの動きが秀逸。

ランク	ソフト名	メーカー名	得票数
1	セガラリーチャンピオンシップ	セガ・エンタープライゼス	26
2	ガーゼイの翼	ハミングバードソフト	21
3	釣りに行こう	ガイアエンタテインメント	14
4	猟奇の檻 第2章	PLANTECH	13
5	VIPER-CTR ～あすか～	ソニア	11
6	秀吉 ～サルでもできる天下取り～	龍[RON]	8
7	女郎蜘蛛 ～呪縛の牝奴隷達～	PIL	5
7	私(わたし)	パールソフト	5
9	エクスタティカ	ゲームバンク	4
10	すやすやグーピー-DELUXE	ダットジャパン	1
●総得票数108票			★集計期間 2月28日～3月27日まで

## GOLD SALES TOP10

ついにゴールドセールス部門の首位が入り替わった。今号20位と、ポイントを伸ばせない『大航海時代Ⅲ』を、いまだ勢いのある『虜』が192ポイント差で上まわったぞ。また『放課後恋愛クラブ』も、同ポイ

ント数で並んでいる。今後しばらくは、この2タイトルの一騎打ち状態が続くかも知れないぞ。あとは『将星録』、『ルナドン』、『野球道3』といった新作が、いつランクインしてくるか、が見物かな。

ランク	ソフト名	メーカー名	累計得票数
1	虜(とりこ)	ディー・オー	16206
2	大航海時代Ⅲ -Costa del Sol-	光栄	16014
2	放課後恋愛クラブ ～恋のエチュード～	リビドー	16014
4	いたずら ～悪戯～	インターハート	15317
5	鬼畜王ランス	アリスソフト	12172
6	この世の果てで恋を喰う少女 YU-NO	エルフ	11595
7	ガンダムタクティクス ～モビルスーツフリーダム～	バンダイデジタルエンタテインメント	10785
8	ザ・コンビニ ～あの町を独占せよ～	マスターピース	10438
8	同窓会 ～Yesterday once more～	フェアリーテール	10438
10	さおりんといっしょ!	リーフ	10020

★このTOP10は、1997年1、2合併号から、各TOP10の集計結果を累計したものです。

## Reader's Review

### ●猟奇の檻 第2章

アミューズメントパーク、“ファンタジー”を舞台とした推理アドベンチャー。人間関係が複雑ですごく面白い。CGもかなりいいける。

(埼玉県 パビス)

CG達成率を上げるために仕方なく見たけど、バッドエンディングはかなりムゴい。それに対して、ハッピーエンドは『同○生』みたいな感じ。

(兵庫県 りょう)

### ●セガラリーチャンピオンシップ

アーケードの興奮がよみがえるようだ。何も考えず、ラリーの世界にどっぷりとつかろう。

(東京都 刃条忍)

### ●ガーゼイの翼

現実と空想の世界をここまでうまく結びつけたソフトは、ほかにないのでは。原作も必見。

(神奈川県 ぼおとびあ)

原作を読みたたくて本屋に行ったが、売ってなかった……。

(鹿児島県 早川治伸)

■夜中にひとりでプレーしていると、なんだか妙に薄気味悪い『9』。



▲『ガーゼイの翼』にハマっている人は、原作にこだわる傾向があるみたい。



## 投票リストは76ページにあります

『Reader's Review』への投稿、および『読者が選ぶTOP10』への投票は、必ずログイン本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。また『Reader's Review』に掲載する投稿について、内容に不適切な表現などがある場合、文章を削除したり修整する場合があります。あらかじめご了承ください。



# Software Plaza

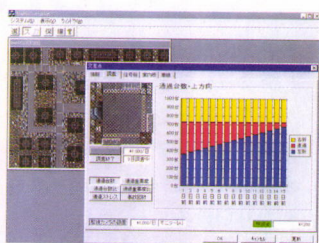
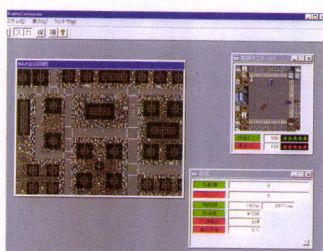
## それゆけ! 交通整理

『ザ・コンビニ』シリーズでおなじみのマスターピースの新作は、同社のデビュー作である『トラフィック コンフュージョン』の続編だ。

このゲームのテーマは、なんと交通行政。ある都市の交通問題をあの手この手で解決しようというもの。つまり、渋滞を減らして、スムーズな交通環境を整えるということが目的となる。しかし、自然渋滞だけが交通問題ではないから、プレイヤーは苦労することに

なる。路面や天候状況の変化によって事故が起きれば、それに対応した手もうたなければならない。信号や交通標識の設置、一方通行規制などで、交通整理に挑むのだ。

パズルの要素も強い、『トラフィック コンフュージョンⅡ』は、ウィンドウズ95およびウィンドウズNT4.0対応で5月30日発売予定。7800円の予定だ。



◆◆交通状況のひどいところにはカメラを設置。何が原因かを確認しよう。渋滞解消には、ときには荒療治も必要だ。

## 1200円で10本のソフトが遊べる?

株式会社ガルーでは、4月4日を皮切りに、毎月パソコンソフトの体験版集を発売中なのだ。これは『サイバーキングダム』と呼ばれるレーベルで、ひとつのCDに10本もの体験版が収録されている。しかも、その内容は遊べるものばかり。ちなみに第一弾は、『ザ・コンビニ〜ANOTHER WORLD〜』、『水

滸伝〜天導一〇八星〜』のほか、『MAGIC:The Gathering』などバリエーション豊かなタイトルが目白押しなのだ!

また、メニューからインターネットを選べば、『サイバーキングダムNEXT』に自動接続され、ユーザーどうしが情報交換できるとか。イベントなども行なわれるみたいだから、こりゃ目が放せませんな。

### インターネット!!



体験版が  
10本も!!



URL <http://www.gala-net.co.jp/>

## MAGIC:The Gatheringのイベント

パソコン版マジックのイベントがついに開催されることが決定したぞ! とは言っても、パソコン版オンリーのイベントではなくて、カードゲームのイベントと同時開催されるのだ。カードゲームのイベントのほうは、専門誌のRPGマガジンなどを読んでもらうとして、パソコン版イベントの詳細をここで解説しておこう。

期日は5月3日と4日。場所はカードもパソコンも同じ、新宿NS

ビルB 1イベントホールで行なわれるぞ。ちなみに受け付けは午前9時から行なわれる。パソコン版イベントの参加方法はいたって簡単。当日、このソフトで作った自分のデッキのデータをフロッピーディスクに保存して持参すればいいだけ。フロッピーなしでも参加できるそうだが、やっぱり不利だろうね。で、優勝者には賞品としてノートパソコンが送られるんだって。気合を入れて参加してね。

## キミはもう作ったか? え、まだ!?

何を作れていってるのかわからない、なんてやつあ破門だ破門。なんつったって、最優秀賞金は怒涛の100万円なんだからね。勉強してるヒマがあったら、とっとと作らんかい、ワレ! ハアハア。

で、なんの話かという、マイクロネットが募集している、3DアトリエG/Pオリジナルデザインコンテストの話。"3DアトリエG"または、"3DアトリエP"を使って作成したオリジナル未発表の3D

モデルデータをこのコンテストに応募すれば、100万円をゲットできる、かもしれないってのは以前、ここでお知らせしたよね。さらに、その3Dデータが同社の新作ゲームのメインキャラになるのだ!

締切は5月30日で、当日の消印有効だから、まだまだチャンスはあるぞ。詳しい問い合わせは株式会社マイクロネットまで。電話番号は011-561-1370、ファックスは011-561-0393。URLも参考に。

URL <http://www.mediaquestjapan.com/index.shtml>

URL <http://micronetclub.co.jp/>



## フロッピーのお祭りだ!!

今、東京・原宿で、アマチュアが制作したパソコンソフトが売られているのを知っているかな?

いわばフロッピーのコミケというわけで、「フロック」と呼ばれているこのイベントは、今年で4回目になる。昨年の場合、プロのデザイナーから、医者や学生までのいろいろな人から応募があり、約300点もの作品が集まったのだ。しかも、全体にマッキントッシュ

■昨年の「フロック3」の様子だ。決して広い会場ではないが、ユニークな作品がたくさん集まった。



シューザーが多いせいか、ほかの同人ソフトのイベントとはひとあじ違う作品ばかりなので、ぜひ一度足を運んでみてほしい。そして来年は、自分が作品を売る側として参加するのもいいかもね。

日時：5月11日(日)まで 午前11時～午後7時

場所：〒150 東京都渋谷区神宮前3-27-7

デジタログ・ギャラリー ☎03-3408-2494

URL <http://www.digitalogue.co.jp/>

## ソーサリアンForeverが出るよ!

かつての名作ゲームを次々とウィンドウズ95へ移植している日本ファルコムから、今度は『アドバンスド・ロードモナーク』、そして『ソーサリアン』と、2作品のリメイク版が相次いで発売されるぞ。

前者は『ロードモナーク・オリジナル』同様、操作性が格段に向上し

たシステム面以外はオリジナル版の完全移植。後者は基本システムを引き継ぎながら、新シナリオ、新グラフィックでの登場となる。

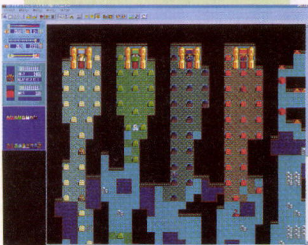
ソーサリアンForever

制作快調!!



6月発売予定

ロードモナークPro



5月30日発売予定(7800円)

URL <http://www.falcom.com/>

## おそろべし、マヤの世界!

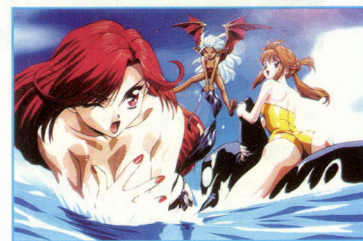
古代マヤ文明の精神世界を舞台にし、画面写真を見ただけでも不思議さがたど『ポボルマヤ』は、現在、5月下旬の発売に向けて制作中だ。マヤの原理にもとづいた占いのコーナーを、発売と同時にウェブサイト開設するそうだし、その徹底した不思議なノリには注目が必要ようだぞ。



■システムは、テキストアドベンチャーゲーム形式。言語センスが問われるぞ。

## 有名クリエイターの競演なのだ

アニメでおなじみのAICが、夏に隠し球を用意していたぞ。なんと、人気クリエイター競演の描き下ろし壁紙集だ。現在のところ、杉山現象、大和田直之、牧野竜一の3人の参加が決定しているが、まだまだ増える予定だとか。発売は先だが、『AIC VISUAL FILES.1』の名称は覚えておこう。



■ミニゲームやスクリーンセーバーもつく予定。©AIC/AICスピリッツ1997

## ロマンティック恋愛RPG!?

シミュレーションゲームのイメージが強いシステムソフトだが、同社が現在開発中のソフトは、なんとファンタジー恋愛RPG。その名も『WhiteDiamond』だ。

麻宮騎亜氏キャラデザインのこの期待作、詳しくは次号でね!

URL <http://www.systemsoft.co.jp/>



■主人公を取り巻く女性キャラのひとり、リステイン。花売りの少女だ。

## 三石琴乃が熱唱! CD第3弾

『エーペルージュ』のドラマCD第3弾、『エーペルージュ伝説 VOL.3〜トリフェルズ魔法学園物語〜おおさわぎバースデート降誕祭!』の巻』では、人気声優の三石琴乃が2曲歌っているぞ! 企画モノじゃなく、歌手「三石」として歌うのは久々のこと。こりゃ貴重だ!



■キングダム/ヒーロー/エーペル  
発売中(5000円税別)





# Windows95 コマンド&コンカー 日本語版

5月下旬  
発売予定

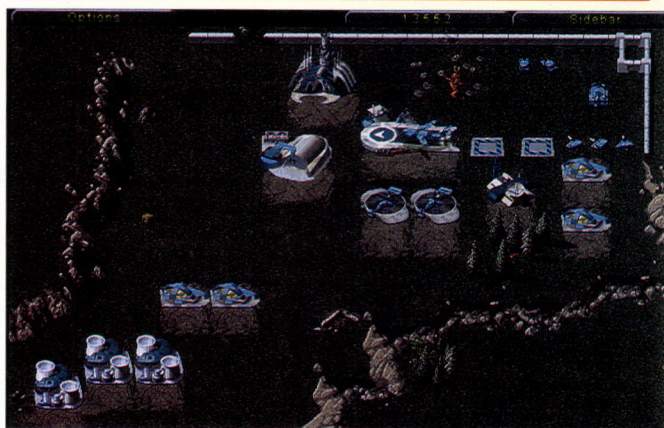
●シミュレーション ●ウィンドウズ95 ※画面写真は開発中のものです。  
●ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント ●7800円

## Windows95日本語版

誰もが長年夢見てきた、リアルタイムウォーシミュレーション。その夢を、とうとう完璧に実現してくれたのが、1995年に登場した『コマンド&コンカー』だ。往年のボードゲーム時代から続いている、必要不可欠と思われてきたヘックスとターンの概念。『コマンド&コンカー』では、このふたつの概念を捨て、コンピューターでのみ処理可能な新世代システムを搭載した。『コマンド&コンカー』では、施設の建設、ユニットの生産、移動、攻撃、修理補給。これらの行動が、敵味方すべて同時にリアルタイムで処理される。もちろんプレイヤーが、マウスひとつでスムーズに

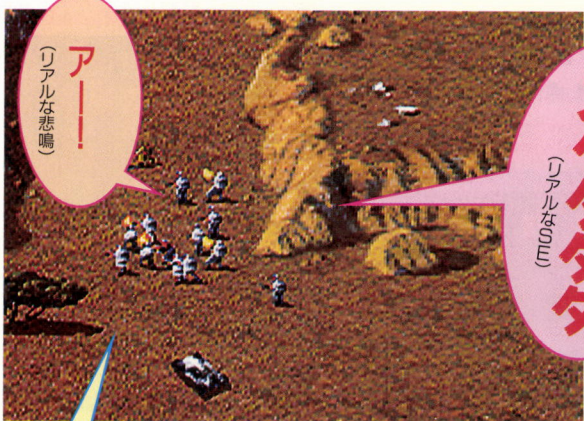
対応できるよう作られているのだ。このシステムは、のちに同社発売の『Red Alert』や、Blizzardの『ウォークラフト』シリーズなど海外の大ヒットタイトルでも採用され、おなじみのゲームシステムとなっていくのだ。世界では。『コマンド&コンカー』は世界各国で絶賛され、どの国でも第1位の売り上げを記録している。現在、日本だけが取り残されている状況にあるのだ！ 恥ずかしい！ ログイン読者の皆様には、ぜひ一度、『コマンド&コンカー日本語版』をプレーしていただきたい。世界の人々が、今どんなゲームで遊んでいるのか知ってもらいたいのだ。

いよいよ出るんです



▲マップ上の自然を利用すれば、難攻不落の要塞を築き上げることもできる。ウォーシミュレーションに望まれてきたあらゆる要素が、このゲームには組み込まれているのだ。

日本語をしゃべるんだ～!!



イエーツイエーツイエイエイエイエ (イカすBGM)



## GDIと



GDI(国連地球戦略防衛軍)は、新勢力NODに対抗すべく21世紀に発足した(ことになっている)新平和維持機構だ。国連安全保障会議の規則のもと活動する。



世界を賭けて  
大戦争

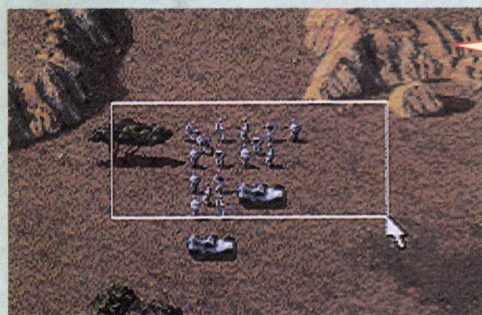


## NODが



新エネルギー資源ティベリウムの独占と、世界権力の掌握を目指す秘密結社。膨大な軍事資産と装備を所有する、世界規模のテロリストだ。元首はケイン。

## リアルタイム戦術シミュレーションの肝となる仕組み



◆リアルタイムのウォーシミュレーションと聞いて、まず真っ先にぞっとするのが、「僕に大量のユニットをどう動かさせていうの？」ってこと。でも大丈夫。マウスをドラッグして範囲指定されたユニットは、すべて同時に行動させることが可能だ。

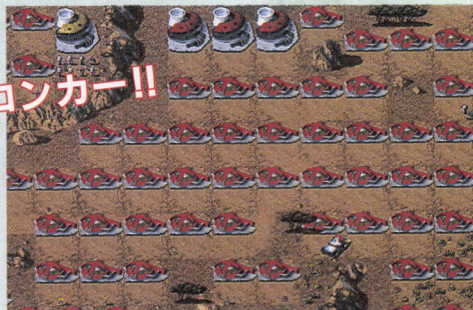
囲んでやれば



こっちにコンカー!!

アクティブになる

■視覚的にも美しいゲームなので、ぜひ自分の陣地も攻防両面において効率的に、かつ見た目に美しく広げていきたい。きみのデザインセンスが問われるところだ。ちなみに写真は悪い例。



かかってコンカー!!

◆相手の基地に核弾頭を落としちゃった図。対人、対建築物に絶大な威力を発揮。ヒューという落下音が聞こえたら、もう覚悟を決めるしかない。ほかに衛星イオン砲なんかもあるのだ。

近未来ウォーシミュレーションゲーム『コマンド&コンカー』では、地上戦がメインとなる。攻撃ヘリや対空ミサイル車両などもあるし、空爆や空輸、海上支援もあるにはある。でも基本的には戦闘歩兵と戦闘車両が主役となるのだ。つまりプレイヤーは、操作が結構楽チンなのである。音速の2倍3倍で飛行する戦闘機をリアルタイムで操作することを考えると、相当楽なはずだ。おまけにスピード調整機能もある。だからあわてん坊のキミでも、戦略ネリネリしている余裕はあるし、反射神経が恐竜より絶対的に鈍い自信のあるキミも、敬遠しないでプレーしてほしい。

余談だが、ウィンドウズ95は通信対戦をするのに有利なのだ。

助けにコンカー!!



これからはリアルタイムの時代に違いない





# AH-64D LONGBOW GOLD

URL <http://www.ea.com/eav/>

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95  
●エレクトロニック・アーツ・ピクチャー ●1万2800円

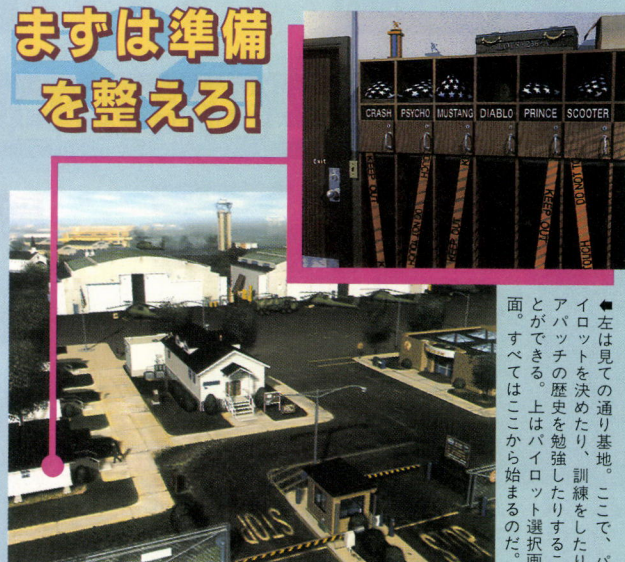
アパッチ。う〜ん、いい響き。この単語から、裸がユニフォームの野球チームを想像する人はわりといい年なんじゃない? 『キ○肉マン』のジェロ○モを想像した人は、20代でしょ。でも、このアパッチは、球団でも超人でもない、カッチョイイ戦闘ヘリなのだ。

そのヘリを操って、広大なアメリカ大陸を舞台に次と与えられる任務をクリアしていくのが、このゲームの目的だ。といっても、すぐに飛びたてはるはずもなく、まずはアパッチに乗るパイロットを決め、そのあとで訓練を受けなけ

ればならない。しかもだ、その訓練というのも実技だけではなく、計器類や航法の説明といった、学校の授業さながらの座学まであるのだ。いくらフライトシミュレーターとはいえ、かなり凝った作りになっている。戦闘シミュレーター設計の第一人者アンディ・ホリスが、プロデュースしただけのことはあるよね。

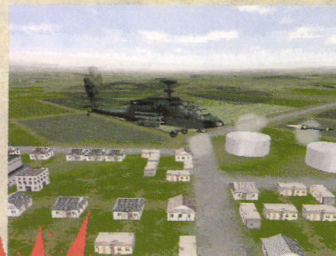
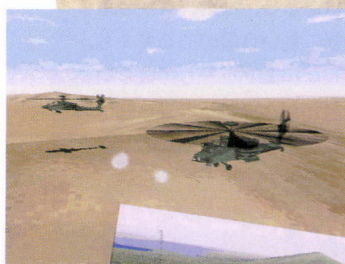
また、アパッチが過去に参加した戦闘記録が収められてる、"歴史博物館"もあるので、どんな活躍をしたのか興味ある人は、そこで歴史の勉強をしてみるのもいいぞ。

## まずは準備を整えろ!



◆左は見ての通り基地。ここで、パイロットを決めたり、訓練をしたり、アパッチの歴史を勉強したりすることが出来る。上はパイロット選択画面。すべてはここから始まるのだ。

ロングボウは男のシルシ!  
見よ! この勇姿を!



アパッチの  
雄叫び







# Creatures

クリーチャーズ 完全日本語版

6月27日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95 ※画面写真は英語版のもので、  
●ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント ●5800円[予備]

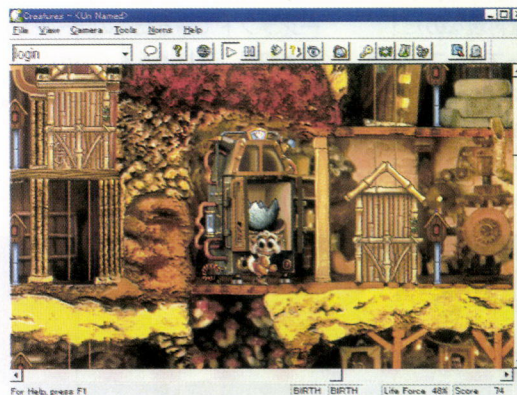
## キミのパソコンでかわい〜いペットを飼おう!!

最近、『たまごっち』などの育成機能を取り込んだゲームやデジタルものって大流行しているよね。この『クリーチャーズ』も育成要素の入った海外版のシミュレーションで、その完全日本語版がこのたび、発売されることになったぞ。

キミが育てるのは『ノーム』という空想上のかわいい生物。プレイヤーはノームの親となって、彼らを育てていくことになる。子育ての際、彼らの性格はキミのしつけ

によって大きく変わってくるので、どう育てるかはキミしだいだ。また、親の遺伝子がちゃんと子供へと受け継がれるところが、このソフトのスゴイところ。つまり、キミのノームは世界でたった一匹しかいない貴重な存在となるわけだ。

ノームはリアルタイムで成長し、放っておくとアッチコッチ移動してしまう。いや〜、プレーすればわかると思うけど、子を持つ親って本当に大変なのだ。



「やった! メスのノームが生まれたぞ。同封のディスクにはタマゴが6個しか入っていないので、大事に育ててあげてね。」

ベビー誕生!

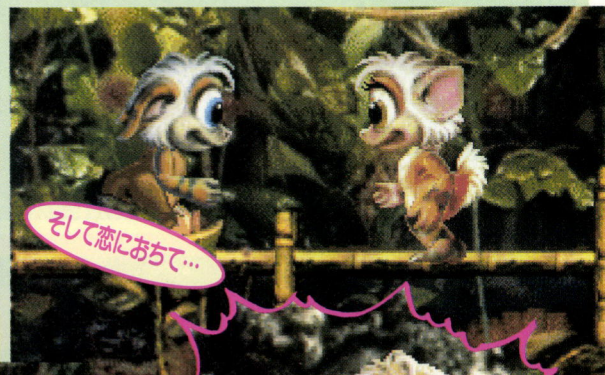
## これがノームの一生だ

ノームの寿命は約10時間と短い。その間、彼らは勉強したり、遊んだり、眠ったりと我々とほとんど変わらない行動をとることになるぞ。キミは親となって、彼らの成長をサポートしつつ、ちゃんとしつけもしていかなければならないのだ。

成人期を迎えたオスとメスがワールド内に存在しているとタマゴを生んでくれる。彼らをどんどん繁殖させて、キミ独自のノームファミリーを作ってみてね。



よく遊び



そして恋におちて...



ちょっぴり

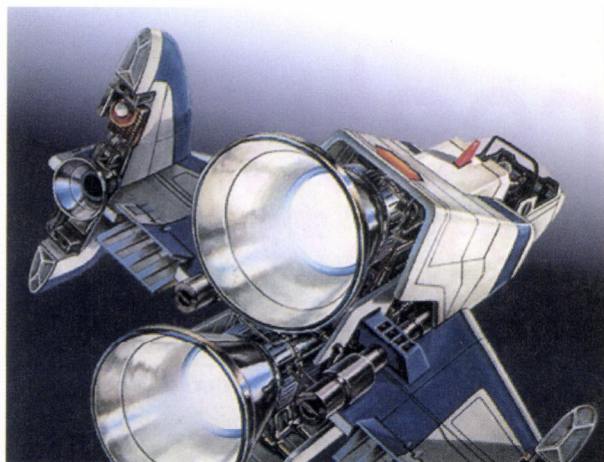


よく寝る



生まれてから!





# NAMCO HISTORY Vol.1

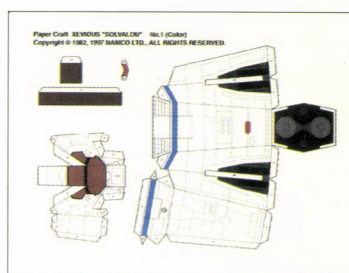
URL <http://www.namco.co.jp/>

4月25日  
発売予定

●VAR ●ウィンドウズ95  
●ナムコ ●5800円

ナムコと言えば、ゲームの老舗。これまでに、数々の名作を世に送り出してきた。そんな今までのアーケードゲームの名作を、ウィンドウズ95上で完全再現なのだ！同じようなシリーズを、プレイうんたらとかいうマシンで出していたけれど、そのラインアップとはまた違うソフトを出してくれるようなので、楽しみだよな。

しかも、ゲームだけでなく、ゼビウスのCGムービーや、壁紙やスクリーンセーバー。さらには、ゼビウスのキャラクターを、ペーパークラフトで作るためのデータなども収録。プレイうんたらのソフトには、負けないぞってなもんだ。これ以降も、様々なソフトを収録した続編が出る予定です。そっちも楽しみだよな。



◆◆カラープリンターで出力したら、いい紙模型ができるよ。いろんな壁紙もあります。





1982年発表  
発表当初、大ブームを巻き起こしたシューティングゲーム。ゲームミュージックというジャンルを、確立したゲームとしても有名。とにかく、当時としては革新的なゲームだった。同時に、ちょっと難易度のあがった、マイナーチェンジ版の“スーパーゼビウス”も収録。





1985年発表  
モータースパナーを操作して、敵をベースから叩き落とすのが目的のアクションゲーム。自走するおはじきみたいだな。面をクリアするにつれ、ジャンプしたりパワーアップすることができたりと、多彩なアクションが可能になる。





1983年発表  
ネズミの警官マッピーを操って、ネコのドロボー一味から盗品を取り返すのだ。ドアを開け閉めすることで、敵を倒したり敵から逃げたりするアクションができるのがとっても斬新だった。登場するキャラクターたちが、敵も味方もかわいらしかったのも、人気の秘密かもしれないね。





1986年発表  
ピノとアチャは、魔女のお城に友達を助けるために、やって来たのであるが……。というわけで、ふたりのどちらかを操って、友達を助けるために先へ進もう。すべてのハートを集めると、次の面への扉が開くのだ。







# ディスクステーション

## Vol.15

URL <http://www.compile.co.jp/>

6月6日  
発売予定

●VAR ●ウィンドウズ95  
●コンパイル ●1980円

毎号毎号、コストを度外視していると思えない(実際にそんな感じらしい)、クオリティーの高いゲームを満載して発売されている『ディスクステーション』。その最新号の情報をお贈りしよう。『ディスクステーションVOL.15』のラインアップは、こうだ!! 今号の目玉ゲームは、すごろくをアレンジしたボードタイプRPGだが、ほ

かにも、主人公のビリーや空飛ぶペンギンのイワンなどの、人気キャラたちがたくさん登場する『JUMP HERO外伝3』。大海原に大砲を撃って、敵を討つというだけだが、異様に爽快なシューティング『大海鮮』。おなじみの『あつるそーす』シリーズの、今度の舞台は無人島だ。『15少年漂流記』? 『あつるそーす ぼくらの無人島』。

このほか『なぞぶよ』。ドンドン社員声優の演技がうまくなっている『DSアニメ』。コンパイルレーシングがついに表彰台に立ったシーン

などが収録されているムービーなど、相変わらず盛りだくさんの内容となっているぞ。こんなおトクなソフト、ほかにないぞ。

## フロートランドのおとぎばなし

◆すごろく形式のボードゲームRPG。今回の目玉がこのゲームだろう。ゲーム自体もいけど、かわいい雰囲気とキャラクターを作せたら最強だなコンパイルは、と思わせるゲームになっているぞ。



## 大海鮮

◆大砲を大海原にドッキンとぶっぱなすんだ。そして、相棒と一緒に悪の島から逃げ出すんだ。とにかく、大砲をぶっぱなすことに快感を求めると言ってもいいくらい、爽快なゲーム。大作じゃないけど、こういう秀作があるのが『ディスクステーション』のいいところだね。



ガッデム  
「サノバピッチか・・・  
よいいだろ、行ってこい!  
行って、必ず旗をブツ壊してくるんだぞ!!」



## JUMP HERO 外伝3

◆『ディスクステーション』に掲載されているゲームの中で、1、2を争う人気の『JUMP HERO』のキャラクターたちが、今度はアドベンチャーゲームの中に登場。新キャラも登場するらしい。

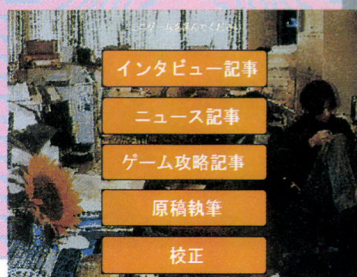
## 今明がされるログインとコンパイルの悪だくみとは

前号でも書いたように、ログインとコンパイルが共同でゲームを作っている。『ディスクステーション』に掲載してしまおうという、計画が進んでいる。実を言ってしまうと、計画自体は、一昨年から進められていたのだけど、アスキーがあんなことになったりするなど、いろいろな事情がからんでしまったので、発表を控えていたというわけだ。

計画が進んでいる、という書き方をしたけど、正確に言うともうすでにゲーム自体の開発は始まってしま

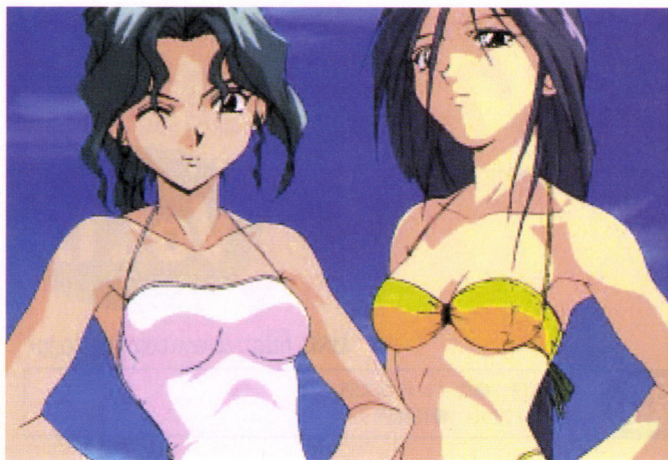
っている。まあ、今までログインにはゲームを作ると言ってお蔵入りになってしまったなど、いろいろな前科があるので、「また、ログインがあんなことやってるよ」と信用しない読者も心配ご無用。もうすでにゲーム開発の実作業に入っているのだ。もう発売するのみだな。内容は編集者がゲーム雑誌を作っていくまで、ミニゲームなどで表現していくという、編集者シミュレーションになる。おなじみの編集者たちや、編集部の様子などをデジカメ

で取り込んで、かなりリアルなものに仕上がるようだぞ。だから本誌の読者も『ディスクステーション』に注目してもらいたい。



◆◆このように制作は着々と(?)進んでいるのである。ログイン読者は『ディスクステーション』に注目せよ。





近未来、人類は太陽系の各惑星への進出をはたしていた。だが、古代金星文明との接触をきっかけに、異星人バクスキール帝国の侵略にさらされることになる。この戦いのために、新型戦闘機「レグルス」が開発された。そして、特殊能力を買われてレグルスのパイロットに選ばれた少女たちを中心に、物語は進んでいくのだ。

このゲームの見どころはズバリ、アニメーションだ。テレビアニメでもおなじみの制作会社ジーベックが手がけたアニメーションの美し

さは、プレイステーション版でもひときわ際立っていたが、このパソコン版ではさらにグレードアップした。十分に高速なマシンならば、もはやOVAと変わらないクオリティーで楽しめる。

こんなアニメーションが全編で60分以上もあるから、CD-ROMの枚数はなんと3枚！ しかもプロモーションビデオまで付いたスペシャルパッケージで発売されるぞ。

というわけで、戦争ものとはいっても、主役は美少女キャラクター。ビジュアル的にもサービス満



点だし、敵側にも魅力的なキャラクターが多数登場する。もちろん豪華声優陣総出演だ。美少女好きのキミは、ハイパワーなパソコンを用意して発売を待とう!!

## 本格的なバトル

◆敵と味方が交互に攻撃し、相手を倒すと経験値を得るターン制のシミュレーションバトルだ。攻撃、防御ともにアニメーションが臨場感を高めてくれるし、武器の交換などの戦略的要素も満載だ。



## 戦う少女たちの運命とは？

**葵 菜月** (声：白鳥由里)

本編の主人公。動物や植物と話すことができる、不思議な女の子。地球文明を影から支えてきた古代金星王族の末裔であることを、本人はまだ知らない。

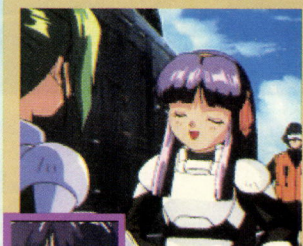
**葵 美月** (声：今井由香)

3姉妹の次女にあたる彼女は、年下に慕われる姐御肌の性格だ。ずば抜けた運動神経の持ち主で、陸、海、空のいずれでも優れた戦力を発揮できる。

**葵 華月** (声：天野由梨)

3姉妹の長女である彼女は、世界有数の財閥である葵財閥の会長秘書を務める才媛だ。彼女だけは、古代金星文明との関係を多少は知っているようだ。

## ライバル登場!?



**織田 雪菜**  
(声：矢島晶子)

お嬢さま育ちで高飛車な態度が目立つが、弱い者に対する優しさも持っている。幼なじみの菜月とはよきライバルだ。彼女もまた、古代金星文明との関わりを持っているらしい。

◆レグルスのパワーはあまりにも大きすぎて、普通の人間には乗りこなせない。だが彼女らは天性の才能で乗りこなしてしまう。それも金星王族の血筋だからか。





# 3DO GAMES DECATHLON

URL <http://www.imagineer.co.jp/>

4月25日  
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95  
●イマジニア ●9800円

あまたある陸上競技の中でも、最も苛酷で、最も戦略を必要とされる種目、それがデカスロンだ。日本語に直すと「十種競技」となる。

これは、その名の通り、ひとりの選手が10種類の競技を行ない、その総合結果で順位を決定するというものだ。10種類の競技とは、100メートル走、走り高跳び、走り幅跳び、400メートル走、110メートルハードル、円盤投げ、砲丸投げ、棒高跳び、やり投げ、1500メートル走となっている。実際には、

この10競技を5つつ、二日に分けて行なうのだ。

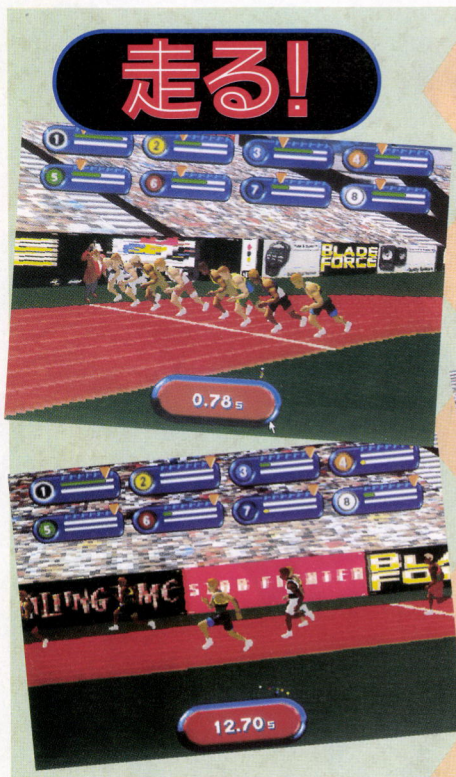
ちょっと考えればわかるが、競技ごとに、必要とする能力がまったく違ってくるので、全競技に強い選手は存在しないのだ。そこで選手は、どの競技を重視し、どの競技で力をセーブするか、という決断をしなければならぬ。デカスロンが戦略的であるゆえんだ。

これは、そんなデカスロンをゲーム化したものである。万能の超人を目指して、レッツプレー！

## 目指せ! 万能の超人!



●パワー、スタミナ、スピードという3つの特性のうち、どこに重点をおくか決定する。特性によって、得意とする競技が違ってくるわけだ。得意分野の競技では負けられない!







日本のゲームが海外、特にアジア圏の諸国にローカライズされて人気を博すって話はよく聞けど、この『アンタリア創世紀』は逆。アジア圏で生まれたゲームが日本語にローカライズされたってモノだ。

ゲームのシステムはというと、わりと日本でもメインになりつつある、物語の合間にSLGライクな戦闘が行なわれるってスタイルだけど、このゲームの面白いところは戦闘後のプレイヤーの行動によ

っては、シナリオが100通り以上に分岐するって点にある。

登場するキャラクターのタッチは、日本のアニメのノリをモロに受け継いだ形になっているけど、ストーリー的にはアンタリア大陸の各地で動く人間の生きざまを、シリアスなタッチで描いたハード路線になっている。こういう形のゲームは、これからドンドン登場する可能性があるから、今のうちに目をつけておくのもいいかもね。



◆ストーリーの展開に応じて戦闘が始まるが、この戦闘に勝ち抜くことがゲームの目的だ。戦闘に勝つと、新たにストーリーが展開していくことになるぞ。

## 個性豊かなキャラクターたち!!

ここに掲載している7人のキャラクターは、アンタリア大陸でそれぞれの目的に向かって歩んでいる者たちだ。その目的とは、王国の復興であったり未開の地の発見、あるいは過去の魔導書

の研究だったりするわけだが、彼らが列々の目的に向かいながら、実は同じひとつの目標の向かいつつある姿を見ていくことが、このゲームの面白さなのである。







# 毛利元就

## ～誓いの三矢～

URL <http://www.koei.co.jp/>

5月23日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95

●光荣 ●9800円

※画面写真は開発中のものです。

## 初心者にもやさしいお手軽歴史SLG!

このゲームは、『三國志英傑伝』や『三國志孔明伝』の流れを汲む歴史シミュレーション。同じ光荣の信長シリーズや三國志シリーズとは違って、「初心者にも楽しめる歴史シミュレーションを!」という主旨で作られている。信長シリーズや三國志シリーズに比べて、物語性に大きな比重が置かれているのも、そういった理由なのだ。

タイトルからもわかるように、今回のテーマは戦国随一の謀将といわれた毛利元就。プレイヤーはその元就になり代わって、毛利家激動の歴史を体験できるように

っている。ゲームは基本的に、イベントシーンと合戦シーンが交互に繰り返されて進んでいく。イベントシーンでは、元就初め、戦国史に名を残した様々な人物が登場し、彼らが織りなすドラマを見ているだけで、毛利家の歴史が学べるようになっているのだ。

とはいっても、ゲーム中には随所に選択肢や分岐点が用意されているので、史実とはまったく違ったプレーを楽しむことも可能。歴史を知っている人、そうでない人双方が楽しめるお手軽歴史シミュレーションなのだ。

### 毛利家の歴史を綴るストーリー!

イベントシーンは、合戦の合間に挟まれる単なるオマケの要素ではなく、毛利家の激動の歴史が語られるゲームの主要部分。物語は、元就が毛利家の家督を継ぐ直前か

らスタート。それから紆余曲折を経て、孫の輝元に代替わりし、秀吉との決戦などが描かれていく。



◆◆チビキャラが登場人物の動きを表し、会話シーンになるとアニメ調の武将グラフィックが表示される。

## 施設の使い分けが大きなポイント!

ゲーム中には、実に多彩な施設が登場する。ここに挙げたものは、中でも代表的な施設ばかり。これらを巧みに活用することで、毛利家の軍勢力や活動力を飛躍的に成長させることが

できるのだ。『三國志英傑伝』や『三國志孔明伝』にはなかった、このゲーム独自の要素といえるだろう。ほかにも寺院や民家、倉庫など、それぞれ役割を持つ施設が多数登場するぞ。



### 工房

◆合戦用の武器を産み出す、いわば軍事の心臓部。

### 酒場

◆情報収集には最適な場所。人々の会話を耳を傾けろ。

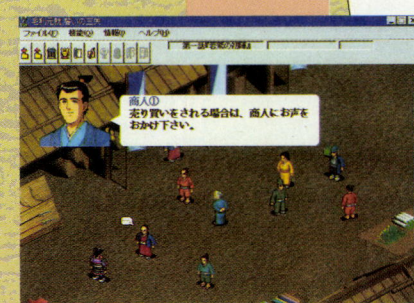


### 演習所

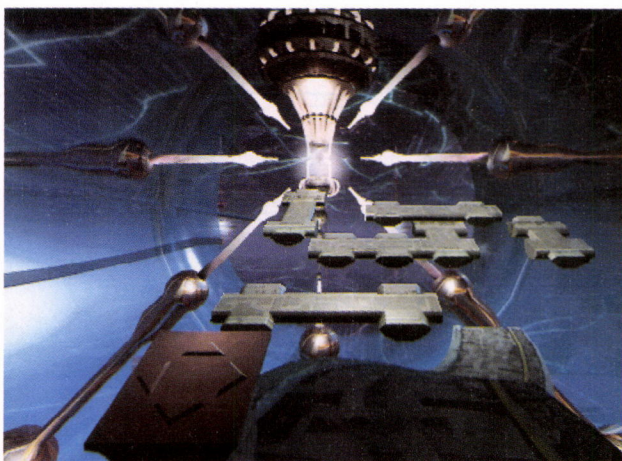
◆兵を率いる武将の能力を高めるための訓練所。合戦前はここで練練!

### 市

◆回復薬を初めとしてここでは合戦に役立つアイテムを購入することができる。







## オブシディアン日本語版

4月18日  
発売予定

●ADV ●ウィンドウズ95  
●メディアカイト ●9800円

※画面の写真是開発中のものです。

グラフィックアドベンチャーと称するだけあって、画面の美しさとシュールなデザインが印象的なパズルアドベンチャーゲーム。

プレーヤーは科学者のライラとなり、失踪したパートナーのマックスを追って、オブシディアンと名づけられた巨大な結晶体の中に吸い込まれ、その中に広がる世界を冒険するのだ。実はこの世界は



▲左がマックス、右が主人公のライラ。ふたりはナノ・ロボットを使った大気汚染を浄化するプロジェクトの研究者だ。

ライラとマックスが見た悪夢が実体化したもののだが、誰がなんの目的でこの世界を作ったのか、そもそもオブシディアンとはなんであるのか謎の焦点になってくるぞ。

オブシディアンの世界は、エッシャーの絵のように床も天井にも重力があるような部屋や回転する巨大な岩山など、現実を超越した世界。そこにあるパズルも非現実的だが、マックスがいる場所へ行くためにも解かなくては行けない。

たとえばクリスタルをたたく触手を持った植物。これもパズルなのだが、最初にこれを見たときはパズルであることも忘れて、しばらくボウ然とすることだろう。あせらずに、画面上で反応する部分を見つけるのが、このゲームのパズルを解くコツなのだ。

## ライラの夢

ライラが最初に訪れるのは、彼女が見た超管理主義のお役所世界の悪夢。ここでは単純な依頼でも、いくつもの窓口にとらまわしにされる。イライラがひたすらつづけるが、情報を入手するためにはガマンが必要。



## 超管理社会



▲お役所に勤めるビデオボットは自分の仕事以外にはなんの興味も持たない連中だ。  
■この世界の中心にある巨像。無秩序な人類を機械が秩序だてて支配する象徴らしい。

## マックスの夢

2番目にライラが訪れるのは、マックスの夢の中に現われた巨大な機械のクモがいる世界。ここでは謎を解き明かしてクモを動かすのが最終目的だが、謎を解くうちに機械自身も心や意志を持っていることに気づかされるのだ。



## 機械の悪夢



▲常識を超越したパズル画面。何をすればよいのかも判断がつかないほどシュールだ。  
▲パズルを解いて修理が終わると、巨大なクモ型ロボットがライラに向かって歩き始める。

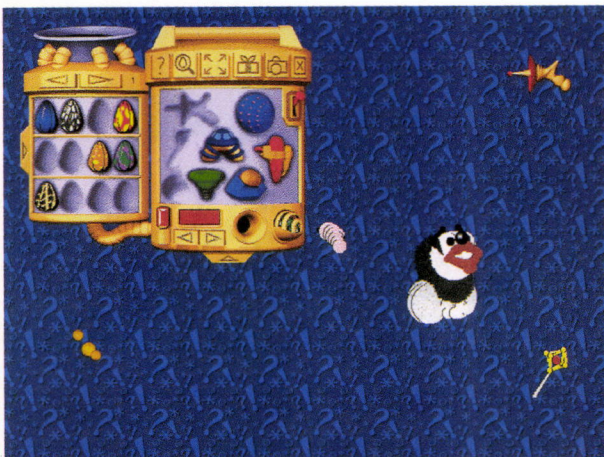
## そして、もうひとり……

マックスの夢の世界のはてに待ち受けていたのは、コンダクターと名乗る女性だった。彼女はこの世界をライラたちの夢をもとにして自分が作ったと言う。はたしてコンダクターとは何者で、どんな目的を持っているのだろうか？



## 私の夢よ





# Oddballz

your wacky Computer Petz オッドボールズ 完全日本語版

4月25日  
発売予定

●VAR ●ウィンドウス95、マッキントッシュ  
●ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント ●3800円

『ドッグズ』、『キャッツ』に続く、『コンピュータペッツ』シリーズ第3弾として発売された『オッドボールズ』。その日本語版が出るぞ！『オッドボールズ』の“オッド”は、アウツアウツのオットセイとはまったく無関係で、変わった(odd)生物のこと。犬、猫の次は架空の

ヘンテコ生物を育てるってワケ。外見や性格の違う7匹は、飼い主のキミが来る日を待っているのだ。どうやってこのヘンテコ生物と仲良くなるのかっていうと、基本的には『ドッグズ』などと同じで、おもちゃ箱にある道具でヘンテコ生物とひたすら遊べばいいのだ！

この道具を仕かけると、7匹それぞれに異なったりアクションをするぞ。ノリノリで踊り出したり、ウサギに変身したり、体が大きくなったり色が変わったり。ときにはドカンと爆発してコナゴナになっちゃう……。こんな愉快なペットと遊べるのは、パソコンだけ！



★7匹のなかで、一番かしこいリップス。ひょうきんな性格で、たまにオモロイことをするぞ。

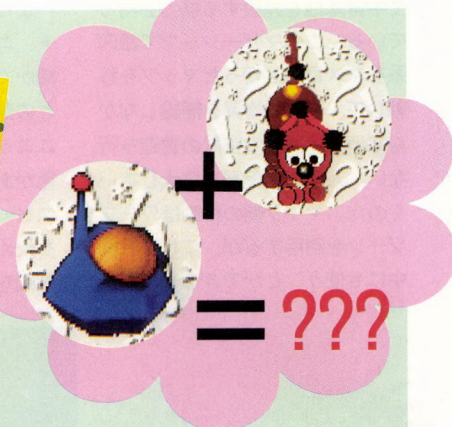
★短気でおこりんぼのソット。電気アンテナ付きの生物だ。

★ホンカールはおっとりボウヤ。飛ぶことと食べるのが好き。マウスでつまんでぶら下げても大喜びするぞ。

★あまのじゃくな性格のクオドラプス。機嫌が悪そうに見えても、実はかまってる欲しくてしょうがないのだ。



踊ったり変身したり  
毎日大忙し！



オモチャ箱には、10種類の遊び道具が。変身光線の出る銃『トランスフォーマー』、ヘンテコ生物をこっぽみじんにする『地震ボール』、どの生物も踊り出す『ポップボックス』などなど……。これらの道具をしかけたとき、ヘンテコ生物のリアクションが激オモロ〜！

★いつも元気イッパイ、ノリノリのリアクションを返してくれるモドバーク。座右の銘はラブ&ピースらしいが……。

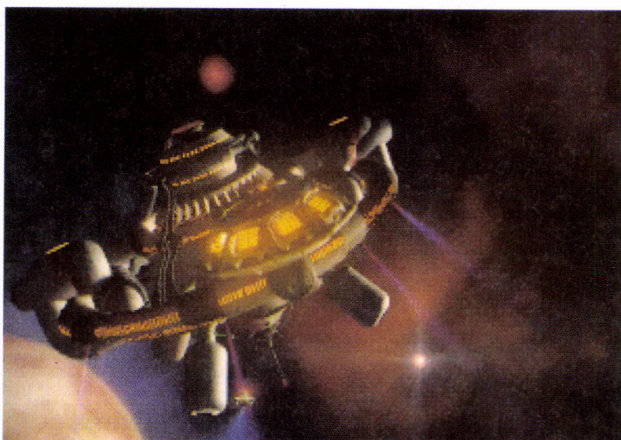
★ウォルレットはチト物覚え悪い！目が飛び出てるが、驚いてるわけじゃない。

★いたずらっ子のダイナール。2本足で立ちあがってジタバタとダンスする姿はめんこいなあ。



オッドボールズ  
の  
ゆかいな生き物たち





# STAR COMMAND REVOLUTION

URL <http://www.gtinteractive.com/>

発売中

●SLG ●DOS/V、ウィンドウズ95  
●GT Interactive Software

銀河系の覇権と宇宙に点在する高エネルギー体の所有権をめぐる起きる、人類と異星人NOMADの紛争をテーマにした、リアルタイム戦略シミュレーション。プレイヤーは人類側の宇宙軍の司令官として支配圏を拡大するのが使命だ。軍の中心は非武装のマザーシップで、資源を宇宙空間から採取して宇宙基地を建設する能力を持っている。このマザーシップで銀河系をマス目に区切ったマップを移動して、そこで物資を補給しながら基地の建設と宇宙船の建造を行ない、人類の支配圏を拡大していくのだ。マップ間の移動はワープゾーンを利用するが、これは戦闘中にも使うことができるぞ。たと

えば物資の少ないマップに、ほかのマップで余った物資を送ることや、難易度の高いマップを飛び越えて、自分に手ごろなマップから先に攻略することも可能だ。おかげでストーリーにそった順序でしか攻略できないゲームに比べて、自由度が高くてスケールの大きな戦略を立てられるぞ。

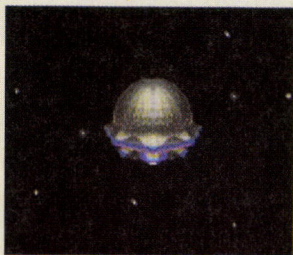
また個々のユニットにはシールド、エンジン、コントロールなど細かく耐久度が決められていて、どの部分にダメージを受けたかで、ユニットの動きが変化する点に特色がある。エンジンが破損すればスピードが低下し、コントロールを失えば敵に寝返るのだ。さらに戦闘を積み重ねると、ユニットの



レベルが上がって、戦闘能力や耐久度が合わせてアップするぞ。しかも戦わずにレベルを高める方法もあるが、あえて説明はしない。

キャラクターのデザインがいかにも洋ゲーといった感じで取っつきにくそうだが、ハマると長く遊べるゲームなのだ。

●宇宙を舞台に展開するリアルタイムの戦闘。宇宙空間に点在する資源を集めて基地を建設して、さらに宇宙船を生産するのが基本だ。ただし資源には限りがあるので要注意。



★資源を採取して宇宙基地を作るマザーシップ。自軍の中心になるユニットで、破壊されるとゲームオーバーだ。



TERRAN



TRIUMVERITE



COMPUTRON



NOMAD

ゲームに登場する種族は左の写真のように4種類。それぞれユニークな形の宇宙船や基地のユニットがあり、その数は総勢64種類。種族によって使える武器に違いがあるところがいいね。通信対戦モードでは好きな種族を使って戦うことができるぞ。ちなみにNOMADが、もっともバランスの取れたユニット構成なのだ。しかしキャンペーンではTERRANしか選択できないのが残念。

勝利は誰の手に!







にじいろトワイングル

できればパットで遊びたい

落ちゲーも、ぶよぶよ以来たくさん種類が発売され、もういい加減ネタ切れでないの？ と思っていた矢先、これが発表となりました。その名も『にじいろトゥインクル』。ワリとファンシーげなタイトルのこの落ちゲー、いったいどんなゲームなのでしょうか。

画面の上から落ちてくるオーブを、3つ以上集めると消えて、さらに連鎖も狙えるっていうのは従来の落ちゲーと同じ。しかしだ！このゲームの画期的かつ、超イカスシステムがあるのだ。その名も“フィールド回転機能”。ターンオーブと呼ばれるオーブを消すと、

フィールド自体が、グルンと回転するぞ。今まで天井や壁だった部分が、床になったりするワケ。そうなると、オーブは重力の法則で、床のほうに落ちていく。その拍子にオーブがいくつもそろって、大連鎖が起きることも。

計算して連鎖を狙うのは難しいけれど、このシステムはかなり熱い。オーブが上まで積みあがって負けそうになっても、ターンオーブを消せば、1発逆転が起きる可能性があるからね。初心者も上級者に勝つこともできるし、しかも、かなり気持ちいい。落ちゲーファンは注目の秀作だよん。

キャラを選んでスタートだ!

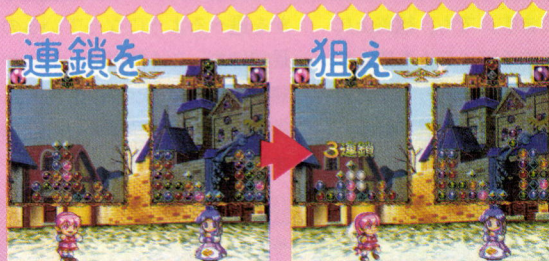


◆キャラクターはこの中から選ぼうね。それぞれのキャラクターに有名声優さんが声を当てています。丹下桜さんとか、丹下桜さんとか、ええ、まあ、そういう感じですわ。

## にじトウイ(語呂恵し)の基本



■オーブは、3つ以上で消える。4つ以上や、5つ以上に変えることもできるぞ。



◆落ちゲーの醍醐味、連鎖もちろんこのゲームにもあるぞ。連鎖しまくり。



◆このゲームの売り、フィ  
ールド回転。オーブはこの  
あと下に落ちてくるのだ。

練習モードがあるから  
初めてでも安心

■初心者も楽しめるように、練習モードもあるよ。テクニクをみがいたり、自分だけの連鎖システムを開発してみよう。強くなったら対戦だ!!







URL <http://www.axionet.com/wolf/>

5月16日  
発売予定

●PZL ●ウィンドウズ、ウィンドウズ95対応  
●ウィッティウルフ ●5800円 ※画面は開発中のものです。

電車が通り過ぎるまでに、駅から駅の間のグチャグチャになった、しかも直線やら交差しているのやいろいろな形の線路を、クルクルと回転させて、ちゃんと続いた線路にするというパズルゲーム、『しゅぽっぽ』。その子供編、『ジュニア』が発売されるぞ。

子供編ということで、動かす線路の数が少ないから、ちょっと簡単になってます。でも、線路上に次々と出現するアイテムを取らなくちゃいけない面があって、これだただ単に列車を通過させるだけじゃなく、グルグルと同じとこ

ろをローテーションさせる必要があるのだ。でも、次の駅に到着しないと面はクリアできない。ということは……、さあ、どうすればいいんだろう!? 実際にチャレンジしてみてね。ハマります。

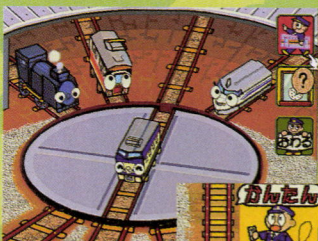
てなわけで、『しゅぽっぽ』とはまた別の難しさがあるんだけど、大丈夫!! 自分のレベルに合わせて、列車のスピードや難易度なんかを選べるようになってるので、最初はすっごく簡単なレベルから練習すればオーケー。もちろん子供版なので、お子様向けの簡単なオマケゲームも付いてます。

## 『しゅぽっぽ』よりはちと簡単!!



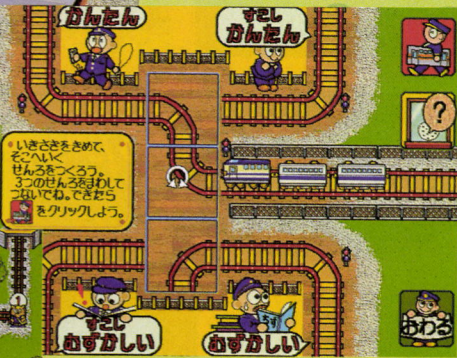
■最大でも4×5マスの線路を操作するだけなので、オリジナルの『しゅぽっぽ』よりは簡単。ジャマするヤツらもいないので、パズル苦手な人でも大丈夫。

## 自分の腕前に合わせて遊べる!!



4種類の中から好きなスピードの列車が選べ、ゲームレベルも4段階あり(各レベルが、また4つのステージに分かれている)、おまけに好きな面が選べるから、自分の腕に見合ったゲームが楽しめるぞ。

★4つの列車からひとつ選択。最初のは蒸気機関車かな。  
★ゲームの難易度も4つある。最初は“かんたん”から。



★駅をクリックすると、“たびのちず”を見ることができる。好きな駅(面)までジャンプできるぞ。

## レベルごとにお楽しみが!?



★各レベルで、駅にある施設が違うのだ。ゲームで手に入れたいろいろな部品を、この施設で使うわけ。

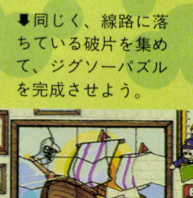
かんたん、すこしかんたん、すこしむずかしい、おむずかしいの4つのレベルがあるけど、各レベルのステージ4では、楽しいオマケゲームも遊べるのだ。



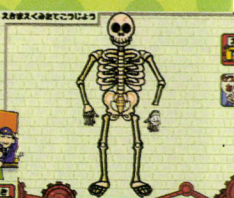
★“むずかしい”のゲーム、風船を割らないように、うまくゴールまで運べ!!



★アイテムをクリックすると動き出すぞ。

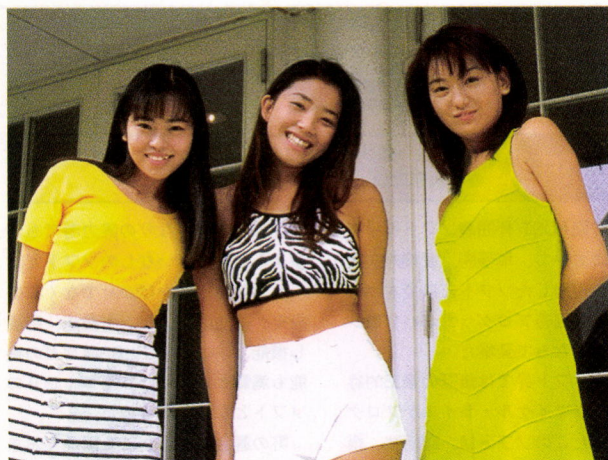


★同じく、線路上に落ちている破片を集めて、ジグソーパズルを完成させよう。



★全部の部品を集められると、踊り出す。





# アイドル THE 実物大 SPECIAL Vol.4

URL <http://www.spike.co.jp/>

4月25日  
発売予定

●VAR ●ウィンドウズ95  
●スパイク ●4800円

## 立体メガネ付きのCD-ROM写真集!

「アイドル THE 実物大SPECIAL」シリーズといえば、アイドルの画像データが満載の、CD-ROM写真集のこと。アイドルの写真をいろんな角度、いろんな大きさで見れちゃうのが特徴で、まさに「実物大」の彼女たちが楽しめるのだ。あ、そこのお父さん、ヨダレふいて、

いて! しかもこの「Vol.4」は、3Dメガネ付き! これで新たに加えられた「3D実物大モード」を見ると、そこには画面から飛び出たリアルな彼女たちが! あ、そこのお父さん、鼻血ふいてふいて! そのほかにも、腕立てふせにバトミントン、バレーボールなどな

ど、スポーツに汗を流すアイドルたちのムービーあり、おいおい、そんなことまで……ってな内容のインタビューありと、かなりウハウハ仕様になってるぞ。そうそう、収録写真集もかなり増えるし。同時発売される「Vol.3」と一緒に、2本買っちゃえ買っちゃえー!

『Vol.4』には  
この3人が!



YOKO KAMON  
嘉門 洋子

B88、W58、H86のセクシーバディーが魅力。テレビなどで活躍中の17歳。



ASUKA YANAGI  
柳 明日香

B83、W57、H86のミラクルバディーが魅力。ラジオなどで活躍中の17歳。



JUNNA MORISHITA  
森下 純菜

B84、W59、H84のウルトラバディーが魅力。ゲームなどで活躍中の19歳。

## 写真と機能が 増えました～

▼顔、バスト、ヒップと部分別に彼女たちをさまざまな位置から見る「360度モード」。どこから見るのが一番かって? モチロン全部さ!



◆◆ハイ、お待ちかねの実物大アイドル閲覧コーナーでござい! 部分拡大だってできちゃいまっせ! どこを拡大して見るかって? おっとそいつはヤボな質問さ! 10代の女の子ならではの、さわやかな健康美がたまらんのじゃ。

吉田理深・原田志乃・茉理さやかの **ダイナマイトバディー 3人娘** を収録した『Vol.3』も同時発売!



## ファールランドサーガ ～時の道標～

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95  
●TGL ●9800円

気軽に簡単に明るく楽しく遊べるシミュレーションRPGとして、今や不動の人気を誇る『ファールランドサーガ』シリーズの最新作がこれだ。

ストーリーは前作の8年後から始まる、というようにストーリー自体は前作を継承している。

しかし、画面がクォータービューになったりゲームの流れが面クリア

▼素敵なキャラクターが多数登場するもの、このシリーズの魅力だね。



一型から順不同に与えられるミッションを達成していくようになったなど、ゲームのシステムの随所に斬新な変化が見られるようになった。パーティもギルドの仕事をこなすと増えるなど、前作よりかなりグレードアップした、この作品、シミュレーションRPGが好きならプレーするしかないってものでしょう。



▲クォータービューになって、今までとはちょっと印象が変わったかな？

## 最強の囲碁

発売中

●TBL ●ウィンドウズ95  
●伊藤忠商事 ●1万2800円

第2回 FOST 杯囲碁ソフト選手権大会において、準優勝。直接対決では唯一優勝したソフトに黒星をつけたという囲碁プログラムがパソコンソフトとなって登場だ。

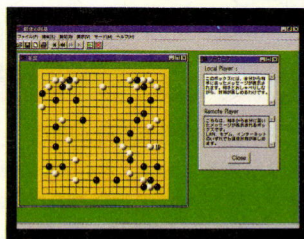
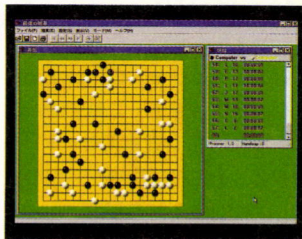
囲碁ソフト界では無冠の帝王的存在であるマイケル・ライスはプログラムしたこのソフトは、局地戦、模様戦、寄せ詰めのあらゆる局面で力

を発揮する、かなりの実力者でも苦戦すること間違いなしのソフトだ。

もちろん、強いばかりでなく棋力設定、碁盤設定、ヒント機能、手戻し機能、心にやさしいBGMなどの機能も満載といういたれりつくせりのソフトとなっているのだ。

町の碁会所なんかにも置いておきたいソフトと言えるだろう。

▼パソコンソフトで囲碁を覚えるというのも、なかなかシブイおこないだよ



▲世界一シンプルな形のゲームと言え囲碁。ゲームの究極の形のひとつ。

URL <http://www.powerhouse.co.jp/>

## 新 英雄伝説

発売中

●RPG ●ウィンドウズ95  
●日本ファルコム ●7800円

息の長さという点ではRPGの中でも屈指かもしれない、『ドラゴンスレイヤー』シリーズ。このシリーズは現在『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』シリーズという形で続き、まだまだ高い人気を保ち続けている。

この『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』シリーズの第1作が、ウィンドウズ95版に、リニューアされて発売

▼懐かしい世界も256色で見ると印象が違って見えるかな？



されることになったのだ。

グラフィックはすべて256色に描き換えられ、操作もキーボードとマウスの両方に対応しているので、操作性も格段に向上しているぞ。

セリオスやソニア、リュナンといった懐かしい英雄たちと、再びウィンドウズ上で会うことができるのだ。ファンにとっては号泣ものだね。



▲もうストーリーも忘れていた時期だし、新鮮な気持ちで遊べるだろうね。

URL <http://www.falcom.com/>

## ウィザーズハーモニー

6月下旬  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95  
●ドリームキューブ ●6800円

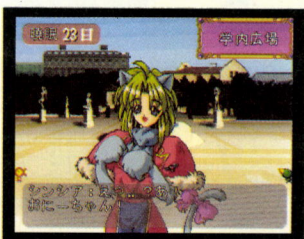
プレーステーションやサターンでガッチリ固定ファンをつかんだ『ウィザーズハーモニー』が、ウィンドウズに移植されることになったぞ。

物語の舞台はファンタジーな世界の冒険アカデミー。ここにはいろいろな冒険者たちが集まっている。プレイヤーは、15人のキャラクターの中から、好きなキャラクターを4人

選んで、彼らを育成していくのだ。このゲームは単なる育成シミュレーションというだけでなく、ゲーム途中で起こるさまざまなイベントを解決していかねばならない。

育成ゲームのわりに、一回のプレー時間が短く手軽に遊べて、しかもたくさんキャラがいるので何度でも遊べるというお得なゲームだぞ。

▼育成できるキャラクターの中には、人間以外の種族もいたりするぞ。



▲次々と起こるイベントを解決するには、育成もちゃんとしなければダメ。



## 百家争鳴 ～孫子の兵法～

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95  
●TGL ●1万1800円

『ファールランド』シリーズなどで有名なTGLが、今度は本格的な歴史シミュレーションゲームを発売した。『百家争鳴』(ひゃっかそうめい)は、約2500年前の中国、春秋戦国時代が舞台だ。この時代を題材にした歴史シミュレーションゲームは、これが初めて。2500年前といえば周の時代。秦の始皇帝や孫子の時代だ。

■プレイヤーは適材適所に將軍を配置するだけ。あとは勝手に動いてくれる。



システムは簡略化されており、「シミュレーションはどうも……」という人でも気軽に楽しめる。プレイヤーはただ、「將軍」と「軍勢」を各所に配置するだけ。あとは將軍が能力に応じて行動をとってくれる。また、將軍には「記憶」という概念がある。勝ち負けや裏切り行為などは記憶し、行動に影響してくるのだ。



■戦闘も將軍が能力に応じて戦ってくれる。策略を用いたり逃走したり……。

URL <http://www.tgl.co.jp/>

## かわいい女

5月30日  
発売予定

●ADV ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ  
●リバーヒルソフト ●9800円

J.B.ハロルドシリーズで有名なリバーヒルソフトが、世界中で大人気のミステリー小説家、レイモンド・チャンドラーの作品『かわいい女』のゲームを日本語翻訳化。この作品はハードボイルド探偵小説の傑作で、アメリカンコミック調の渋いグラフィックとマッチした、ハードボイルドタッチの本格派ミステリアドベ

■有名なハードボイルド作家が原作のフルアニメーションアドベンチャーだ。



ンチャーゲームに仕上がっている。1997年度からのリバーヒルソフトは「ワールドミステリーシリーズ」を展開し、海外の優良ミステリアドベンチャーゲームを僕たちに提供してくれるとのことだ。その第1弾が今回の『かわいい女』で、同社ではすでにシリーズ第2弾の発売も予定中。今後のリバーヒルソフトに注目だ。



■リバーヒルソフトのワールドミステリーシリーズに期待していきたい。

URL <http://www.riverhillsoft.co.jp/>

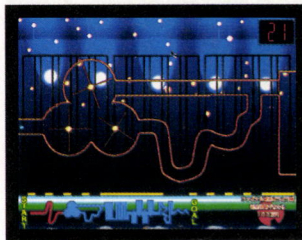
## 電流イライラ棒

4月25日  
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ  
●バーンズ ●3800円

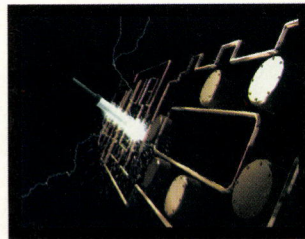
テレビ朝日の超人気番組、『ウッチャンナンチャン炎のチャレンジャー これが出来たら100万円』で、大変な人気を誇る「電流イライラ棒」が、なんとパソコンで気軽に楽しめるようになったのだ。美しい3Dグラフィックで再現された複雑なレールの中を、制限時間までにゴール目指してがんばろう。途中でレールに触れる

■テレビ番組で有名なあのイライラ棒が、マウスで気軽に楽しめるように！



と、大爆発が起ってしまうぞ。ああ〜なんかイライラしそう！

収録されているコースは、番組で使用されている4種類のほか、オリジナルコースも含まれた全6種類。どれも高難易度だぞ。アナウンサーによる実況も再現され、テレビそのままの臨場感あふれる興奮が味わえる。きみも炎のチャレンジャーだ！



■あせったら負けだが、落ち着きすぎても負けだ。ほどほどに急ぐんだ！

## Train Simulator 南部縦貫鉄道 ～最後の冬～

5月16日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ  
●ポニーキャニオン ●5800円(愛蔵版は8600円)

これからは列車が面白い！ 鉄道マニアに大人気の、トレインシミュレーターシリーズ。今回は惜しまれつつも廃線となってしまう、青森の南部縦貫鉄道を完璧にシミュレートした1本だ。このソフトには、南部縦貫鉄道が所有している全車両が収録されている。最近の鉄道車両の中では珍しい、レールバスの運転を体験

■このトレインシミュレーターシリーズは、マニア以外にも大人気らしいぞ。



できちゃうぞ。また南部縦貫鉄道を撮り続けてきた写真家、源新英男氏の鉄道写真館も収録している。

限定5000本の愛蔵版では、運転士のインタビューなど貴重な映像を収録したビデオ、そして2大特典(記念入場券、実寸大ランカーブ表)が付いてくる。鉄道マニアならぜひ愛蔵版のほうを入手したいよね。



■ちょっとマイナーな南部縦貫鉄道をシミュレートしてくれるなんてニクイ。

URL <http://www.ponycanyon.co.jp/>



## えこのKIDS ～風が吹けば桶屋が儲かる～

6月下旬  
発売予定

●TBL ●ウィンドウズ95  
●TGL ●価格未定 ※画面写真は開発中のものです。

タイトルを見ただけでゲームの内容がわかった人、アンタ、スゴイよ。そう、この『えこのKIDS』の“えこの”ってのは、節約や経済を意味するエコノミー(economy)のことなのだ。「パソコンで経済ゲーム!?’’なんつってビビリの入る人があるかもしれないけど、その点についてはノープロBLEM。なぜなら、これはサイコ

ロを振ってマス目を進んでいく、とっても簡単なスゴロクゲームだからだ。ただ、このゲームの場合は資金をかき集めるだけではなく、ときに対戦プレイヤーを蹴落とすための攻撃なんかもできるってのがミソなんだな。プレイヤーの立場を逆転させるイベントも豊富だし、とにかくモノは試し、いっぺん遊んでみはれ。

▼ゲームのコマは、5人の女の子の中から選べる。うーん、カワイイの。



▲ゲーム中では、実際の事件にそくした“時事イベント”もある。コエー!!

URL <http://www.tgl.co.jp/>

## Jリーグ プロフェッショナルサッカー

4月25日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95  
●ビクター インタラクティブ ソフトウェア ●8800円

ちょっと記憶力のいい人なら、以前、PC-9801でも同名のタイトルが出ていたことを覚えているかもしれないね。そう、このゲームはビクターエンターテインメントから発売されて好評を博した、“アノ”ゲームのウィンドウズ95版なのだ。

ゲームはとゆーと、プレイヤーであるキミがプロサッカーチームの監

督となって、そのチームを優勝に導くというモノである。システム的にはPC-9801版とさしたる違いはないのだが、やはりウィンドウズ95版ということで、グラフィックやサウンド面のパワーアップが著しい。もちろん、ゲーム中に登場する選手のデータなども、最新版となっているから、これは熱いプレーが楽しめるぞ。

▼キミはプロサッカーチームの監督になって、チームの優勝を目指すのだ。



▲選手の管理も監督の大事な仕事。常に選手がベストを出せる状態にしよう。

URL [http://www.jvc-victor.co.jp/studio/V\\_CATA/INDEX.HTM](http://www.jvc-victor.co.jp/studio/V_CATA/INDEX.HTM)

## ラストガーディアン2 for WINDOWS

4月25日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ  
●日本アドバンス・テクノロジー ●8800円

人間と獣のふたつの姿を持つ獣人。その獣人と人間が共存する世界を舞台にしたゲームが、この“ラストガーディアン”シリーズである。

今回、“2”は“1”の流れをくんで、西の大陸から東へと渡った神馬族の娘ミリアナと神虎族の導師パディオのふたりが、“獣人排斥”を唱えるフィナム国と獣人の連合国家ツアイ

メンとの戦争に巻き込まれるところから、物語は始まるのだ。

肝心のゲームシステムはとゆーと、前作同様にストーリーの途中で起こる戦闘に勝ち抜けば物語が進むというスタイルになっている。登場キャラクターは戦えば戦うほど強くなっていくから、その意味では、きわめてRPG色の強いSLGと言えるね。

▼獣人と人間が共存する世界、それがこのゲームの舞台となっているのだ。



▲戦闘シーンは画面写真を見ればわかるように、SLGライクなのだ。イカス。

URL <http://www.ijnet.or.jp/nat/anjin/anjin.html>

## ピラミッド ～ファラオの夢～

発売中

●ADV ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●ジャストシステム ●6800円

エジプトで新しく発見されたピラミッドの調査中、誤って守護神の間に入ってしまった考古学者のキミは、その守護神の魔力によって紀元前のエジプトへと飛ばされてしまう。そこでキミを待ち受けていたのは、とんでもなく巨大な自分の墓、すなわちピラミッドを作ろうと考えている、幼いファラオだった……。

とまあ、このようなオープニングで始まるアドベンチャーゲームが、『ピラミッド～ファラオの夢～』だ。ゲームの目的は、キミがファラオの気に入るような巨大なピラミッドを作って、現代に戻るといふモノである。当時のエジプトに生きる人々や神様の力なども借りて、ファラオも大満足なピラミッドを作れ～!!

▼オープニングの映像は、精巧なミニチュアを組んで本格的に撮影している。



▲このソフトで古代エジプトの世界を勉強してみるのもイイんじゃないかな。



## 土俵の嵐

5月23日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95  
●ケイエスエス ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

いつか出るんじゃないかと噂されながらも、なかなか開発されることのなかった本格的相撲ゲームが遂に登場だ。プレイヤーの立場は、新しく部屋を興したばかりの新米親方。新弟子の勧誘から始めて、相撲部屋経営に励まなければならないのだ。とはいえ、新米親方だけに運営資金には限りがある。その範囲内で設備

■世話人やタニマチ、後援会は相撲部屋運営を助けてくれる大事な存在だ。



を整え、新弟子を獲得し、育成していかねばならないぞ。

弟子の育成には猛稽古も大事だが、指導者として弟子ごとの才能を見抜くことも大事だ。実のところ、パラメーターとして表示されている能力だけが、力士の能力ではない！ 取り組みからプレイヤーが感じ取るべき、隠し能力もあるそうぞ。



★ゲームの目標は自分の部屋から横綱を出すこと。目指せ、日の下開山！

URL <http://www.rim.or.jp/KSS/>

## 太平洋戦記Win95

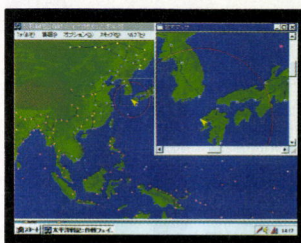
5月下旬  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95  
●ジェネラル・サポート ●1万4800円

昨年、PC-9801版が発売され、多くのウォーゲームファンを唸らせた『太平洋戦記』が、ウィンドウズ95になって再度出撃だ！ しかも、ただの移植版ではないぞ。思考ルーチンから操作系まで、ゲームのあらゆる部分を再検討、よりパワーアップしての登場なのだ。

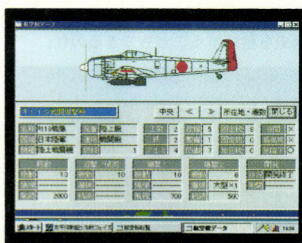
もちろん、改良されただけではな

■太平洋戦争のすべてを網羅した、超戦略級ゲーム。資料調達も行なうぞ。



く、新しく加えられた部分も多い。日本が有利な条件の架空シナリオや兵器の履歴や性能のデータベース機能、戦闘の結果が記録できるヒストリー機能などが追加されている。

なお、98版をお持ちの人には、ウィンドウズ版へのバージョンアップサービスがあるとか。くわしくは、広告などで確認しよう。



★プレイヤーは日本の責任者として、新型兵器の開発命令なども出す。

## クロックタワー

発売中

●ADV ●ウィンドウズ95  
●ヒューマン ●6800円

14歳の少女ジェニファーが訪れた屋敷は、実は殺人鬼の住む呪われた館だったんだ〜！ 巨大なハサミでジェニファーを散々に切り刻もうとする、不死身の男シザーマン。その猛追から逃れ、生きてジェニファーを屋敷から脱出させるのが目的だ。

もちろん、ただ走ったり隠れたりしてシザーマンから逃げまわるだけ

■ジェニファーを直接操作して謎を解き明かすリアルタイムアドベンチャー。



のゲームじゃない。仲間たちを助けたり、助けられなかったり、屋敷に住む人々の秘密をどんどん暴いたり垣間見たりして真実に迫ったり、わざとジェニファーに危険そうな行動をさせてハアハア興奮したり、ジェニファーの顔が恐怖と苦痛に歪むのを見てククたまらんとしたりと、仕掛けやお楽しみも多い作品なのだ。



★操作は簡単だがアクションは多種多様。展開や結末はひとつじゃないぞ。

URL <http://www.human.co.jp/>

## 無人島物語R

4月25日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ  
●ケイエスエス ●9800円 ※15歳以上推奨

絶海の孤島でのサバイバル生活をテーマにした『無人島物語』の外伝的存在のゲームだが、ズバリ言って、生きるか死ぬかといったシビアな局面は出てこない。システムなどはシリーズ作品と同じなのだが、ゲームの目的が大きく違うのだ。なんと、『無人島物語R』は、無人島に漂流した男女の恋愛がテーマなのである。

■この島の地形は!? そう、ここは初代『無人島物語』の舞台となった島だ。



主人公は、大学の3年生。家庭教師のアルバイト先から海外旅行をプレゼントされ、教え子(もちろん、女子)や友人たちと出かけるのだが、なぜか無人島に漂着することになる。で、サバイバルしながら恋も育むってわけで、ラブコメが展開されるのだ。さ〜で、制限期間内に目指す女の子のハートをつかめるかな。



★女の子は教え子(年下)だけではなく、友人として、年上や同じ年も登場だ。

URL <http://www.rim.or.jp/KSS/>



# S・P・Q・R 完全日本語版

4月下旬  
発売予定

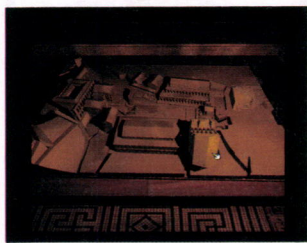
●ADV ●ウィンドウズ95

●ゲームバンク ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

舞台は、西暦205年の古代ローマ。そこに突如現われ、ローマの壊滅をもくろむ正体不明の敵『カラミタス』。プレイヤーはそいつの正体をあばき、そして古代ローマ壊滅計画を阻止しなくてはならない。

もともと海外のゲームだったのだが、このたびめでたく完全日本語版でパワーアップしての登場だ。音声

■ゲームをプレーしながら、ローマの歴史を勉強することもできるのだ。



部分も、今回は日本語版ということで、納谷六郎など、有名声優を起用しての吹き替えがなされた。また、細かいところまで書き込まれた3Dグラフィックは必見。古代ローマの街並みが、かなりリアルに再現されているのだ。肝心の謎解きも、ひと筋縄ではいかないものばかりなので柔軟な脳ミソが要求されるぞ。



■ちょっぴりコワ〜い雰囲気が出てくる。謎は深まるばかりだね。

URL <http://www.gamebank.co.jp/>

# 雷電'97(仮称)

5月29日  
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95

●ゲームバンク ●価格未定 ※画面写真は開発中のものです。

ジャンジャン撃って、バリバリ倒せ！ ジャマするヤツは指先ひとつで海のもくずにしてやるぜ！ ってな具合に、全国のシューター(シューティング大好きっ子)や、スコアラ(高得点大好きっ子)をトリコにして離さなかった、単純明快、気分爽快シューティングゲームがウィンドウズ95で発売されることになった。

■イライラしたときや失恋して落ちこんでときにプレーするといいかも。



ゲームのルールは、目に映るものはすべて破壊せよ、という子供からお年寄りまで誰にでも理解できる、いたって簡単なもの。が、ルールを理解できてもゲームをクリアするのは至難のワザ。ミリ単位の弾避けとか、1秒間に16連射できるというスキルを身につけておくとう利に進められるぞ、っておおげさか。



■ゲーセンでやったときは、お金を吸い取られたって人、結構いるでしょ？

URL <http://www.gamebank.co.jp/>

# EVER BRUME 〜漆黒の覇者〜

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95

●風雅システム ●8800円

漆黒の世界、宇宙を舞台にした戦略シミュレーションゲームだぞ。プレイヤーは独立勢力を率いて、ほかの勢力を撃破、鎮圧して吸収し、内政や外交などの富国強兵を行ない、最終的に自軍を勝利へ導かなければならない。もちろん、そんなにうまくコトは運ばないぞ。占領した惑星でダメな内政をしていると、住民に

■登場人物は軽く100名を超える。何人仲間になれるかはキミの腕しだいだ。



よる暴動が起きるし、配下の武将の思想が違ふと、その武将が反乱を起こしたりと、いろんなところに細心の注意を払わなければいけないのだ。

ようするに、戦国時代だろうが、未来の宇宙だろうが、いつの世も人の心をつかまない限り、天下や宇宙は統一できないってこと。はたして大宇宙の統一者になれるかな？



■ターン制のシミュレーションなので遊びやすい。それほど複雑でもないし。

# はいばあセキュリティーズW(仮称)

7月11日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95

●バック・イン・ビデオ ●6800円

以前、PC-9801シリーズで発売され、つい最近ではコンシューマーにまで移植された人気作品が、ウィンドウズ95にリメイクされて登場だ。カワイイ部下たちの、堀ノ内天香、三ツ沢優雅、琴吹あやめの3人を一人前の警官に育てるという基本ルールはそのままに、98版では16色だった色数も、当然ながら256色以上になっ

■初回限定だけど、主題歌などが収録されたスペシャルCDが付いてくるぞ。



て超キレイになり、ゲームの基本画面のレイアウトも変更されている。このゲームを遊んだことがある人もない人も、新鮮な気持ちでプレーできるようにになっているのだ。

もちろん、久川綾をはじめ豪華声優陣によるシャベリも加わったので、カードバトルシーンもかなりにぎやかになっているのだ。



■ゲームバランスも大幅に修正されていて、かなり遊びやすくなっている。



## シムシティ2000 ネットワーク エディション 日本語版

5月16日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95

●マクシス ●9800円 ※画面の写真是英語版のものです。

ついに『シムシティ2000』が通信対応になったのだ。ひとつのマップの上に複数の市長がそれぞれの都市を建設、発展させることができる。ゲームの性格上、あからさまに自分以外の都市を破壊するわけにはいかないが、住宅地の近くに工業地帯を配置したり、周囲の土地を買い占めたりしてライバルの都市の発展を妨

害することぐらいなら可能なのだ。

しかし、互いに足を引っ張り合っている大きな都市には発展できない。市長間で取り引きする契約や資金融資のコマンド、またチャット機能など新たに追加された機能を利用して、お互いの利益をはかるのがグッドだ。でも結局最後はサバイバルゲームになったりして……。

■都市が隣に引っ越してきた？ 灰色のエリアがほかのプレイヤーの都市だ。



■チャット機能で市長どうしの話し合いができる。会話は和やかにいこう。

URL <http://www.maxis.com/>

## クルセイダー:ノーリモース

5月23日  
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95

●EAV ●7800円 ※画面の写真是開発中のものです。

赤いボディーがりりしい主人公が、立体的なマップの中を縦横無尽に駆けめぐるアクションアドベンチャー。クォータービューのハイクオリティな画面、3Dレンダリングされたキャラクターのリアルな動きが評判を呼び、昨年暮れには第2弾が海外で発売されたが、こちらは第1弾のウィンドウズ95日本語版である。

巨大企業連合の本拠地に単身の乗り込む主人公を待ち受けるのは、警備兵やトラップ、そして奥へ続く道を閉ざす謎の数々。その中で生かされるのが主人公の軽い身のこなしだ。特に床を転がってすばやく移動するローリングは、このゲームのオリジナル。華麗なローリングアクションをキメて、敵をなぎはらえ！

■赤いボディーは正義と勇気の証。ローリングアクションで敵を翻弄しよう。



■攻撃目標はカーソルで指定するので、ねらいがつけやすくなっているのだ。

URL <http://www.ea.com/eav/>

## Redneck Rampage

4月25日  
発売予定

●ACT ●DOS/V

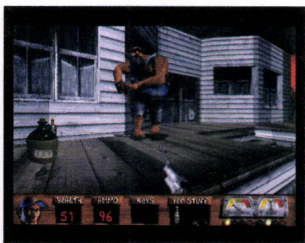
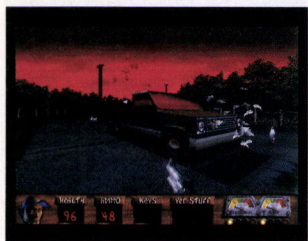
●P&Aシェアウェア ●6800円 ※画面の写真是開発中のものです。

主人公はアメリカの田舎に住んでるレオナルドとブッパのふたり。ある日、大事にしていたブタのベッシーちゃんを誘拐されて大激怒。すっかりキレて村の中で大暴れ。こんな連中を操作するこの3Dシューティングは、世界観がすっかりコワレちゃってに違いない。なにせ最初の敵である村人たちは、みんなアル中

かヤク中でイチャてる人たちがばかり。目はうつろうけど、そのくせ射撃の腕はプロ並みだったりする。

しかも、意味なく顔出すニワトリたちが撃たれて轢かれてつぶされて、画面に花を添えると言ったニクイ演出もあり、『DOOM』のようなシリアスな世界観のゲームですさんだ心をなごましてくれるに違いないのだ。

■爆走するトラックにニワトリたちが轢かれて、はじけ飛んでいくのだ。



■体力回復にはなんと言ってもお酒が一番。でも呑み過ぎると大変なことに。

URL <http://www.panda.co.jp/>

## ATF GOLD 完全 マニュアル付き 特別パック

4月18日  
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95

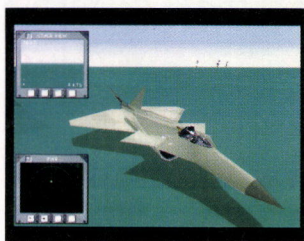
●EAV ●8800円 ※画面の写真是開発中のものです。

米空軍の最新鋭の戦闘機や、現在開発中の次世代戦闘機を思いのままに操縦して、激しいドッグファイトを体験できる『ATF (アドバンスド・タクティカル・ファイターズ)』がさらにパワーアップし、新ミッション、『ナトー ファイターズ』を追加した“GOLD”として発売されるぞ。しかも特別パックとあって完訳マニ

アルが同梱されているのだ。

パワーアップの内容は、自機が受けるダメージが無敵、ノーマル、リアルスティックの3段階に調節できる点と、可能な限り最高のテクスチャー表示を行なうベスト・テクスチャー機能が追加されている点だ。『ATF』で音速の壁を越えた諸君、また高天度の空が熱く燃えるぞ！

■大空を疾駆するX-31 EFM。このほかにも最新の機体を選べるぞ。



■ミッションにあわせて搭載する兵器が選択できる。さてどれにしようか。

URL <http://www.ea.com/eav/>



# フォトジェニック

5月  
発売予定

●SLG ●PC-9801

●サンソフト ●8900円 ※画面の写真是開発中のものです。

このゲームはカメラマンになって女の子を撮影しながら、恋愛もしちゃおうと言うオイシイ設定の恋愛シミュレーションなのだ。

風景専門のカメラマンである主人公が応募することになったのが、女の子をテーマにした、「ミス・フォトジェニックコンテスト」。応募の締切にまでに与えられた期間は1年。そ

■彼女が似合うのは、桜の散る公園？それとも白銀のゲレンデかな？



の期間でタイプの違う3人の女の子と、会話やデートを通じて仲良くなりながら撮影していくのだ。

自分の撮影技術を上げることはもちろん、女の子の自分に対する好感度を上げることも、よい写真を撮るためのコツになる。モデル以外にも、その姉やライバルなどが登場して、意外なストーリー展開があるかも。



★ファインダー越しに見つめる彼女の視線が熱い。撮影にはムードが大事だ。

URL <http://www.sun-denshi.co.jp/>

# MAGIC:The Gathering

発売中

●RPG ●ウィンドウズ95

●メディアクエスト ●8800円

日本語やフランス語など何カ国もの言葉に翻訳された、現在世界でもっとも人気の高いカードゲーム『MAGIC:The Gathering(以下、マジック)』のパソコン版がついに登場だ。

読者のみなさんの中にも首を長くして待っていた人が少なくないと思う。

ゲームの内容は、パソコン相手に戦うことができるデュエルモードと、

さらに自分の組んだデッキを武器に冒険をするロールプレイングゲームモードを収録。しかも初心者のためにムービーを交えて、マジックのルールを教えてくれるチュートリアル機能まで入っているぞ。マジックをする相手がいない人にとっては、大会などにそなえて、こっそり腕を磨くのもってこいのソフトだ。

■ずらりと並んだカード。その1枚1枚にパワーが秘められているのだ。



★マップを旅して出会った魔法使いと勝負だ。デッキの準備は万全かな？

URL <http://www.mediaquestjapan.com/index.shtml>

# ぷよぷよ for Windows reprice edition

発売中

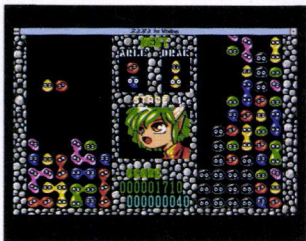
●PZL ●ウィンドウズ

●クエスト ●2480円 ※画面の写真是開発中のものです。

ゲームセンターから始まって、家庭用ゲーム機器やパソコンへの移植。さらにキャラがマンジュウにまでなったアクションパズル『ぷよぷよ』が、薄型パッケージの普及版で再登場。

収録されているのは、『ひとりぷよぷよ』、『ふたりでぷよぷよ』、『とことんぷよぷよ』の、3つのゲームモードと、パズルの『なぞなぞぷよぷよ』。

■落ちてくる“おじゃまぷよ”は相殺不可能。積みあがったらすぐに負けるぞ。



よ。価格をおさえた普及版とは言え、ボリュームは『ぷよぷよ』の魅力を楽しむのに十分なのだ。

最新作『ぷよぷよSUN』で、またもやハマった人は、いまだ第1作でもないと思うかもしれないが、“おじゃまぷよ”の相殺がないだけ、こちらの難易度が高いかも。これを極めればキミも真の“ぷよラー”になれる。



★小さな連鎖をコツコツと。大きな連鎖の考えすぎは、手詰まりになる原因。

# X-wing vs Tie Fighter

5月上旬  
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95

●マウス ●1万800円 ※画面の写真是開発中のものです。

最先端の技術を使って映像を修正した特別版が公開される、映画『スター・ウォーズ』。これを機会に再びブームに火がつくかと噂されているが、シリーズを通して印象に残るシーンと言えば、主人公のルークたちがいた反乱軍を代表するX(エックス)ウィングと、帝国軍のタイファイターが宇宙空間で繰り広げるドッグファ

イトじゃないかな。それぞれの戦闘機に熱烈なファンもいるそうだし。

このタイトルでは、初めてひとつのパッケージでどちらの機体も操縦することができるようになった。しかも反乱軍と帝国軍にわかれての通信対戦も可能になったのだ。ついにこれでどちらが優秀な戦闘機であるか、はっきりわかってしまうかも。

■ルークも乗っていた反乱軍の主力戦闘機Xウィングの勇姿を見よ。



★こちらは帝国軍のタイファイター。このシンプルなデザインがカッコイイ。

URL <http://www.micromouse.co.jp/>



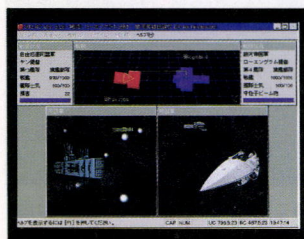
## 銀河英雄伝説Ⅳ EX for WINDOWS95

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95  
●ボーステック ●1万800円 ※画面写真は開発中のものです。

パソコンゲームの世界では、かなりのロングセラーということで定評のある「銀英伝」シリーズ。その中でも最高のデキと評価の高い、『銀河英雄伝説Ⅳ EX』が、ウィンドウズ95版となって登場するってんだから、銀英伝ファンはもとよりシミュレーションゲーマーの人たちは、感謝感激雨アラってトコじゃないかな？

■ゲームシステムは基本的に「EX」を踏襲している。当然、ゲーム性は高い。



基本的なシステムは「EX」を忠実に再現する形の、この作品。しかし、ウィンドウズ95に移植されたってだけあって、グラフィックは256色表示でキレイになったし、オンラインヘルプの充実、そして好きなきに登場人物たちの説明が読める、オンライン名将録の追加など、カウイところにも手が届くデキになったのだ。



★オンライン名将録の搭載で、ゲームの登場人物がより身近になったぞ!!

## コマンチ3

5月上旬  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95  
●マイクロマウス ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

リアルさを追求するソフトハウス、ノバロジック。そのノバロジック社の最新作となるソフトが、ヘリコプターフライトシミュレーションの佳作、『コマンチ3』だ(日本での販売元はマイクロマウスだけだね)。

フロリダのウェストパームビーチにある米軍フライト・センターの全面協力によって、戦闘ヘリコプター

■「コマンチ3」という戦闘ヘリをテーマにしたフライトシミュレーションだ。



「コマンチ3」を細部にいたるまで再現した、このゲーム。そのリアルさは、フライト性能や外観はもちろんのこと、コクピット内部にまでいたるってんだから面白い。

ダイレクト接続ならふたり、モデルを使えば4人から8人までの対戦プレーも可能だから、ゲームとしてのクオリティもメチャ高だぞ。



★コクピット内部から。細かい部分までリアルに再現されているのがわかる。

URL <http://www.micromouse.co.or.jp/>

## デビュタント Vol.2 ～小麦色のマーメイド～

発売中

●VAR ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ  
●東芝EMI ●4800円

この『デビュタント』が発売された目的というのは、サンミュージックのアイドルオーディションを勝ち抜いたアイドルのひよこちゃんたちを、パソコンの世界やインターネットを通して大きく成長させようってトコにある。要するに、このシリーズのソフトを購入した人は、中に収録されている女の子たちのプロフ

■アイドルのひよこちゃん6人のデータがつまったCD-ROMなのだ。



ールを見て、「オレはこの娘がイイ」とか、「この娘を活躍させてほしい」とかいった意見を、インターネットなどを通して、直接女の子の所属する事務所に送るってワケだ。

その『デビュタント』の第2弾とゆーことで、今回も6人のカワイコちゃんのデータがつまっているぞ。真のアイドルになれるのは誰だ？



★女の子のインタビュー風景やムービーも、ふんだんに用意されているぞ。

URL <http://www.focus.or.jp/debutant/>

## 戦略プロ野球 '97年球春編

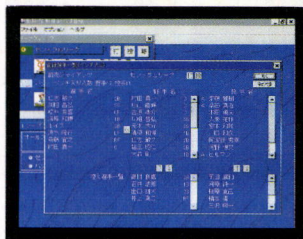
発売中

●データ ●ウィンドウズ95  
●システムソフト ●3800円

プレーヤーがプロ野球チームの監督となって采配を振るう、パソコンならではの野球ゲームということで好評を博した、『戦略プロ野球』。その『戦略プロ野球』を、1997年時のデータで遊べるようにするソフトがコレ、『戦略プロ野球'97球春編』だ!!

従来の「戦プロ」と「球春編」の違いは、選手のデータだけにとどまらず、

■選手データは1997年の開幕時のモノに沿っている。清原は巨人にいます。



たとえば今年の春にオープンした名古屋ドームや大阪ドームが、いち早くゲームに登場するってトコにもある。さらに、すべてのユーザーが待ち望んでいた「オールスター戦」も、ゲーム中では開催できるようになったので、ゲームがよりリアルに、かつ熱くなったのだ。夢の球演で采配が振るえるなんて……、サイコー!!



★今年の春にオープンした、名古屋ドームや大阪ドームでプレーできるぞ!!

URL <http://www.systemsoft.co.jp/>



## ウルトラマンの おうちでスタート!

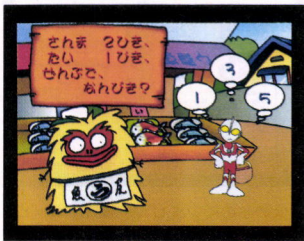
発売中

●エデュテイメント ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●スパイク ●5800円

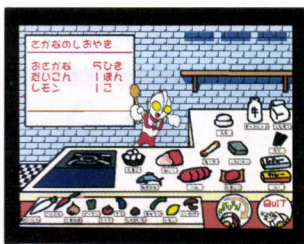
ウルトラ兄弟が勉強を教えてくれる、人気エデュテイメントシリーズ第9弾。今回対象となるのは、小学校入学直前の子供たち。国語・算数・生活科の3科目のほかに、将来小学校にも導入が予定されている英語も、きちんとフォローされている。

各教科とも、問題に到るまでのストーリーがとてもコミカル。たとえ

■小学校に英語の授業ができるらしい。やっぱ覚えるなら早いほうがいい?



ば国語なら、ウルトラマンが掃除をしていると、ウルトラの父と母の昔のラブレターを発見。ところどころ破れた部分があるので、その空白を文字で埋めよう、といったような具合。ウルトラマンが掃除というのも、ラブレターというのもギャップがあっておかしいよね。これなら楽しく勉強できること間違いなしだ。



■操作は非常に単純。マウスの使い方をさえわかっていれば、誰でも学べる。

URL <http://www.spike.co.jp/>

## 算数ワンダーランド かずのカーニバル

発売中

●エデュテイメント ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●システムソフト ●8800円

足し算引き算、掛け算割り算、分数から方程式に到って因数分解やらなんやらと、算数や数学っていつの間にやら苦手意識を植えつけられちゃう科目なんだよね。なんか一方的に、どんどん難しいものを押しつけられていくようで、イヤ。

この、『算数ワンダーランド かずのカーニバル』は、算数デビュー前の

■算数も納豆も、最初の出会いの印象が非常に大事なんです。



子供たちのためのエデュテイメントソフト。5種類の個性豊かなアトラクションが、数字との楽しい出会いを提供してくれるのだ。

計算サーカス、クスクスマシーン、シャボン玉演奏会など、アトラクションはどれも、抽象的な算数の概念を学習するためのもの。小難しいものはひとつもないぞ。



■対象年齢は、幼児から小学2年生くらいまで。九九も勉強できちゃう。

URL <http://www.systemsoft.co.jp/>

## ティミーのバースディパーティ

発売中

●エデュテイメント ●ウィンドウズ  
●シンフォレスト ●4500円

みんな「ティミー」のこと、知っているかな? これまで、『ティミー1 3つのふしぎな絵』と『ティミー2 ゆめをやっつけろ』の、2作品で大活躍の彼。今度の3作目では、その誕生日にライオン親子やゴブリンなどの友達が大集合。みんなで遊んでお祝いしちゃうのだ。

それぞれのモードがプレゼントと

いう形をとっており、内訳はお絵かきセット、いもむしゲーム、ケーキゲーム、アイスクリームゲームなどの全6種。ゲームは判断力、集中力、思考能力を高めるパズル的なものがほとんどだ。子供用のエデュテイメントソフトなので、難易度のバランスもうまく調整されているぞ。日本語、英語の2カ国語対応版。

■お絵かきセットの中身は、使い勝手のある小道具でいっぱいナリ。



■こちらはラケットゲーム。相手は前作までに登場した友人たちだ。

URL <http://www.synforest.com>

## ペットだいすき!

発売中

●エデュテイメント ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●学研 ●3700円

ペット好き、それもハムスターやウサギなど、今太はやりの小動物系ペットが大好きな人は必見。ぜひ見て顔を柔かくしてもらいたいのが、この『ペットだいすき!』だ。

このソフトはペットツアー、アルバム、図鑑の3つのモードで構成されており、ペットツアーでは各ペットの島々をめぐるクイズ、ゲーム

などで遊べ、アルバムではかわいい動物たちの写真を60種類以上見ることができる。中には珍しい種類のものも。図鑑ではペットの生態、習性などのプロフィールから、餌や病気になったときの対処法など、飼育方法まで調べることができるぞ。

まさに至れり尽くせりのデキ。小動物のことならこれ一本でOKだ!

■専門家の解説も適切でわかりやすい。ビデオの映像もカワイイぞ。



■お値段も3700円と非常にリーズナブルなものとなっている。

URL <http://www.gakken.co.jp/>



# まいと〜く95 バリュースタック

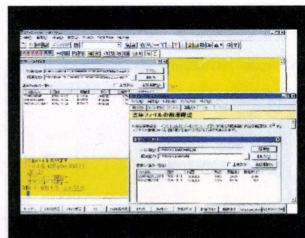
発売中

●アプリケーション ●ウィンドウズ95  
●インターコム ●1万8000円

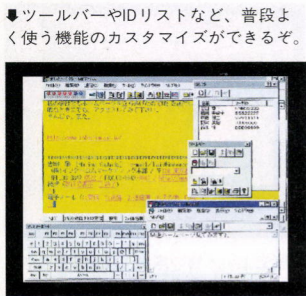
パソコン通信黎明期からメジャーな通信ソフトだった『まいと〜く』シリーズ。ウィンドウズ95の登場により、『まいと〜く95』も発売されたよね。で、今回は、WWWブラウザである『Netscape Navigator』、『インターネットエクスプローラ』と、英文メールの作成に役立つ日英翻訳ソフト『TransLand/JE Light』の3本を

同梱した、『まいと〜く95 バリュースタック』が発売されたぞ。

『まいと〜く95』は、画面上のURLアドレスを選択するだけで、WWWブラウザを自動的に起動して、選択したホームページを表示するハイパーリンク機能を搭載している。パソコン通信とインターネットを気軽に切り替えて利用できるというワケだ。



◆ダウンロードしたファイルを自動的に解凍する機能を搭載している。



■ツールバーやIDリストなど、普段よく使う機能のカスタマイズができるぞ。

# ウルトラバック

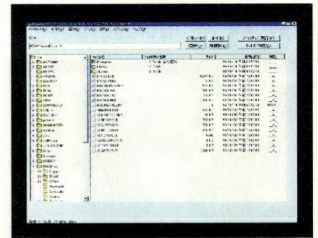
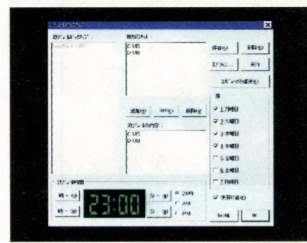
発売中

●ツール ●ウィンドウズNT  
●住友金属 ●2万8000円

みんなはハードディスクのデータバックアップをしっかりやっているかな？ ディスククラッシュしてしまい、今までのデータが消えてしまってもバックアップさえしてあれば安心だもんね。特に仕事で使っている人は、データが消えるのは死活問題。そうならないためにも日ごろからデータバックアップをしておこう。

そんなわけで、ウィンドウズNTを使っている人は、『ウルトラバック』というバックアップソフトがオススメだ。コイツの特徴は、とにかくデータのバックアップが高速ってこと。また、データを保存する媒体もハードディスクやMOなどが使えたり、バックアップを簡単にするファイル管理機能も搭載しているのだ。

■いつデータのバックアップをするかの細かい設定が可能だ。



◆コレさえあれば、ディスククラッシュでデータが消えても安心だね。

# kWnn95 for Windows95

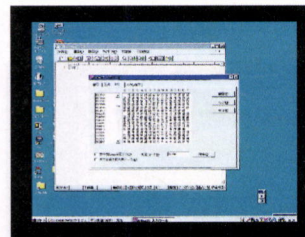
発売中

●アプリケーション ●ウィンドウズ95  
●オムロンソフトウェア ●3万7000円

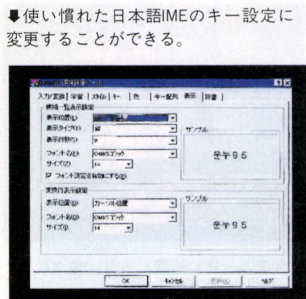
キミのパソコンでハングル文字を表示することができる？ これはほとんどの人が表示できないんじゃないかな。まあ、文字の体系が違うから仕方がないんだけどね。でも、この『kWnn95』（「kうんぬ95」）を使えば、日本語版ウィンドウズ95でも韓国語や朝鮮語を表示できるぞ。

この手のソフトは、以前にも販売

されていたけど、入力ミスによる修正が面倒だった。『kWnn95』では、ハングルアンドゥ機能を搭載したことで、文字の修正が簡単になったのが大きい。また、ハングルの発音がひと目でわかるハングル発音カナ表示機能や添付のフォントを使えば、誤表示なくハングル語のホームページを見ることだってできるのだ。



◆ボタンの大きさ、配列の変更など、ツールバーのカスタマイズできるぞ。



■使い慣れた日本語IMEのキー設定に変更することができる。

URL <http://www.omronsoft.co.jp/SP/>

# 作ってみようよ クレヨンしんちゃん

4月28日  
発売予定

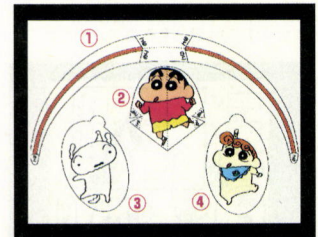
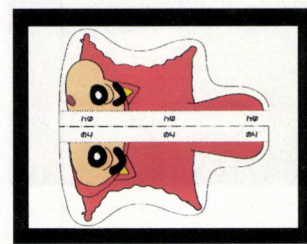
●ツール ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●インナーブレイン ●3980円

“かわいく作って楽しく遊ぶ”というコンセプトで制作されている、『作ってみようよ』シリーズ。第2弾として、子供に大人気の『クレヨンしんちゃん』が発売されるぞ。このソフトは、約20種類、30アイテムの設計図が、CD-ROMに収録されており、設計図をプリントアウトして、切ったり貼ったりして、しんちゃんを作るもの

だ。これも同社のまるごとシリーズで培ってきたアニメROMのノウハウが生きているんだよね。

また、しんちゃんが作り方をナビゲートしてくれたり、カラープリンターにも対応しているので、作業がとて楽しい。ゴールデンウィークに親子でペーパークラフトを楽しんでみてはどうか？

■設計図を切ったり貼ったりして、しんちゃんを作ってみよう。



◆しんちゃんが作り方を教えてくれるので、親子で作って楽しんでみては？



# キム・アンダーソン作品集

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●シンフォレスト ●3900円

世界的な人気アーティスト、キム・アンダーソンの作品集が、CD-ROMになって登場したぞ。

キム・アンダーソンの特徴ある、ノスタルジックでほのぼのとしたイメージの写真は、みんな一度ならず見たことがあるだろう。このCD-ROMでは、そんな彼女の作品を、透明感あふれる架空ギャラリーで見るこ

▼子供たちを中心にした、ノスタルジックな写真がいっぱいなのだ。



ができるのだ。収録点数、実に145点。すべての作品が高解像度、フルカラーで収められているから、画質にうるさい人も満足だ。

長谷部徹が担当している音楽ともピッタリ合っていて、実にいい雰囲気作品集となっている。スクリーンセーバーや、カレンダーなどのおまけもついていてお得だぞ。



▲作品は、ばっちりフルカラーで収録されている。とても美しいぞ。

URL <http://www.synforest.co.jp/>

# ねぎ3世

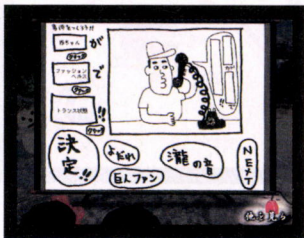
5月16日  
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ  
●エアアンドピーコーディネータージャパン ●3580円

日本中、いや世界中を、笑いと混乱の渦に巻き込んだデジタルコミック『ねぎ』シリーズの第3弾、その名も『ねぎ3世』が登場だ。またまた、個性的で不可思議な世界が大々的に繰り広げられてしまうのである。

今回、新たに参加するアーティストは、明和電機と天久聖一。この濃い人たちが、それぞれ『ノックマン』、

▼個性のというか不条理というか、とにかくすごいデジタルコミックだぞ。



『ぼくは迷探偵』という怪作をひっさげてやってきたのだ。もちろんそれ以外にも、いつものマンガ家、イラストレーター陣も、好き勝手に大暴れしている。篠原ともえも、またまた参加しているぞ。

とにかく濃い目の『ねぎ3世』、ますます勢いを増してやってくるから、心の準備だけはしておこうぜ。



▲『ねぎ』ワールドで頭がやられてしまう人続出! まあ、見てみてください。

URL <http://www.apjapan.co.jp/>

# 江戸東京古地図散歩

発売中

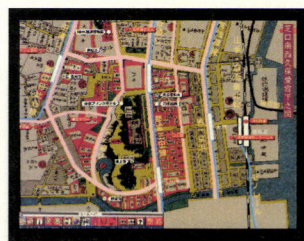
●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ  
●ポニーキャニオン ●6800円

古地図の世界ってのは、なかなか奥が深くて、いったん入ってしまえば非常に楽しいんだけど、なんといってもお金がかかっちゃうので、いかんせんつつきににくいもの。興味はあるんだけど、最初の一步が踏み出せない、なんて人もいるだろう。

そんな人でも、このソフトなら大丈夫。江戸の切り絵図33枚が収録さ

れていて、この値段である。もちろん安いだけでなく、有名人の家などを表示させたり、現在の地図と重ね合わせたりなど、CD-ROMならではの機能も充実していて、初心者のみならず相当なマニアの人にとっても、見逃せないソフトなのだ。地図の老舗である人文社の協力により、完成度の高いものに仕上がっているぞ。

▼こんな江戸の地図が、33枚も収められているのに、この値段なのだ。



▲歴史上の人物の家が、江戸のどこにあったかも一発でわかってしまう。

URL <http://www.ponycanyon.co.jp/>

# 笹倉鉄平作品集

4月24日  
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●シンフォレスト ●3900円

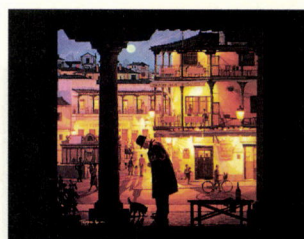
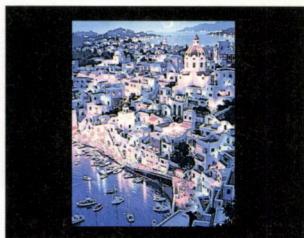
世代を超えて人気を得ている画家、笹倉鉄平の作品集。"光"に重点を置いた独特の色彩と、細部までの緻密な描き込みが非常に特徴的な作品が、このたび1枚のCD-ROMに収められて発売されるのだ。

収録された作品群は、多彩な再生機能でノーマルな画集として楽しめるほか、臨場感たっぷりの効果音と

ともに観賞したり、ジグソーパズルにして遊んだりすることができる。これまでになかった形で、笹倉鉄平の絵の世界を堪能することができるというわけだ。新たな魅力を発見できるかもしれないぞ。

音楽部分を担当するのは、世界的チェリストである溝口肇だ。優雅で美しい世界を味わわせてくれる。

▼独特の色彩が、目に心地よい。光のとりえ方が特徴的な笹倉鉄平の世界だ。



▲音楽と一緒に観賞したり、様々な演出を楽しんだりできるぞ。

URL <http://www.synforest.co.jp/>



## ALPHONSE MARIA MUCHA I. 黄道十二宮

発売中

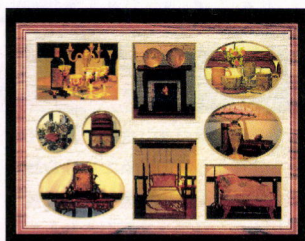
●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●ピクトグラフ ●7800円

アルフォンス・マリア・ミュシャは、19世紀末のフランスで活躍し、多くの人々にその作品を愛された芸術家。美術やデザイン関係に興味のある人にとっては、知らぬ者はいないといわれるほど著名な人物だ。ところが日本では、これまで短期間の展覧会が開かれる程度で、ミュシャの知名度はそれほど高くなかった。しかし

このたび、ピクトグラフからミュシャの作品がデータ集としてまとめられ、ハイブリッド版CD-ROMとしてリリースされることになった。

『I. 黄道十二宮』は、そのシリーズ第1弾。この作品を皮切りに、今年の秋まで定期的に作品集がリリースされていく予定だ。これを機に、フランス最高峰の芸術に触れてほしい。

■ベルエポックの巨匠、ミュシャの神域に触れられる珠玉のCD-ROM!



■19世紀末から愛され続けてきた、色褪せぬ作品の数々が収録されている。

URL <http://www.pictograph.co.jp/>

## おるちゅばんエビちゅ 人生ぱひえてんこもり

5月9日  
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ95  
●ガイナックス ●8800円

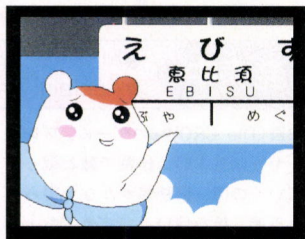
ご主人ちゃまのためならと、いろいろ尽くしてはみるけれど、なぜか墓穴を掘ってしまう主人公、エビちゅと、かわいいけどちょっとぶり迷惑な(?)エビちゅに惚れられたご主人ちゃま、さらには女好きの彼氏、かいしょうなちが繰り広げるドタバタコメディ『おるちゅばんエビちゅ』。そのエビちゅが、スクリーンセーバ

■誌面では伝えられないけど、音声データの豊富さもこのソフトの魅力だ。



ーとなってパソコンに登場!

それも単なる壁紙ではなく、この作品ではエビちゅたちが繰り広げるコント、もとい物語を楽しむことができる。エビちゅの声は、エヴァンゲリオンでもおなじみの人気声優、三石琴乃さん。音声データも約80種類と豊富で、メチャメチャにぎやかなデータ集なのだ。



■キャラクターたちが繰り広げるミニコント(笑)、いや物語が素敵ッス。

URL <http://www.gainax.co.jp/>

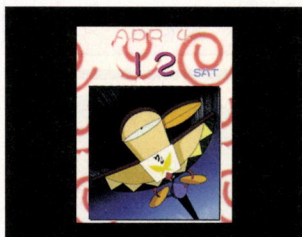
## 魔法使いTai! 万年日めくりスクールカレンダー

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ95  
●インナーブレイン株式会社 ●3000円

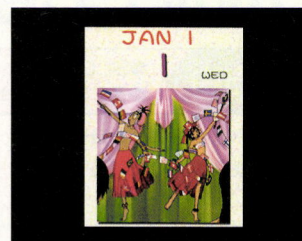
好評の『日めくりスクールカレンダー』シリーズに、いよいよ第3弾が登場! カルト漫画家のしりあがり寿氏がイラストを担当した第1弾、かわいい猫の写真が話題を呼んだ第2弾に続いて、今回のキャラクターはオリジナルビデオアニメで人気爆発中の『魔法使いTai!』眺めるだけで元気が湧いてきそうな、とても

■大好評シリーズ、『日めくりカレンダー』の第3弾がいよいよ登場!



弾けたイラストが、毎日アナタのディスプレイを彩ります!

春といえば、仕事や学校が新しくスタートする季節。この時期、こんな感じのかわいいカレンダーをプレゼントすると、案外喜ばれるんじゃない? ちなみに5月には、ミニゲームなどを収録した『もっとまると魔法使いTai!』も登場予定だ。



■画面のすみっこにでも彼女がいてくれたら、勉強も仕事もはかどる!?

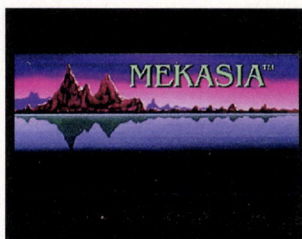
## Zirco Draco

5月2日  
発売予定

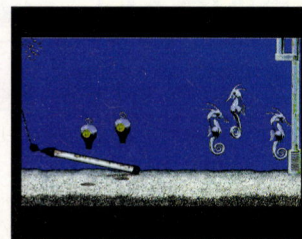
●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●オープンブック9003 ●3600円

熱帯魚育成シミュレーションとして、ひとつのジャンルを確立した感のある『AQUAZONE』シリーズ。このソフトは、そこから派生した新シリーズである『メカージャ』の第4弾だ。前者が実際に地球上に棲息する熱帯魚をモチーフにしているのに対して、『メカージャ』シリーズはタイトルからも連想されるように、メタリ

■現実の魚ではなく、メタリックなボディーを持つ『メカージャ』の第4弾!



ックなボディーを持った人工生命体がテーマになっている。今回の『ジルコ・ドラコ』というキャラクターは、外見はタツノオトシゴに酷似した人工魚(?)。他の『メカージャ』作品と同じく、今回もまた飼育方法や棲息形態などは未知数だ。その謎を解き明かしていくことも、このシリーズの大きな楽しみになっている。



■タイトルは金属元素のジルコニウムとラテン語の龍、ドラコをかけたもの。

URL <http://www.openbook9003.co.jp/>



## ファーストストーリー ～四つの封印～

7月  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95  
●ディジエール ●1万2800円

※画面写真は開発中のものです。

大人気シミュレーションRPGシリーズ、『ファーストストーリー』の1作目と2作目をリミックスしたお得なソフトだ。シナリオも修正されているので、一度プレーしたことがある人も楽しめちゃうぞ。

URL <http://www.tgl.co.jp/>



■物語で重要な場面は、ムービーが流れるのだ。

## 日本の釣り ～長良川篇～

4月25日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95  
●バック・イン・ソフト ●7800円

※画面写真は開発中のものです。

長良川流域に点在する釣りのポイントをおさえたシミュレーションゲーム。フライやルアーなどのジャンルが選択できるうえに、竿の長さやハリスの設定まで可能だ。よ～く研究して大物を狙え！



■釣り名人がいろいろ指導してくれるのだ。

## A-10 CUBA!

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95  
●アクティビジョン・ジャパン ●8800円

キューバ危機当時に大活躍したA-10型戦闘機のフライトを体験できるぞ。プレーヤーには、船の撃沈、輸送隊の進行妨害など任務が与えられる。どれも難易度が高いが、クリアすれば大満足なのだ。



■初心者用にトレーニングミッションがある。

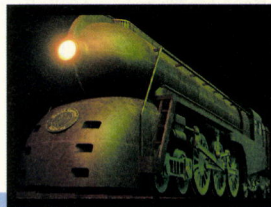
## ガジェット完全版

発売中

●ADV ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●シナジー幾何学 ●5300円

※画面写真は開発中のものです。

巨大彗星が近づき、危機を迎えている地球から脱出するというお話。プレー中には不思議な乗り物や機械がたくさん登場して圧倒されるぞ。とにかく質感あるグラフィックを見て存分に楽しんで欲しいのだ。



■ハイクオリティの画面に見とれちゃうね。

URL <http://www.synergy-j.co.jp/>

## HYPER BLADE

発売中

●ACT ●ウィンドウズ95  
●アクティビジョン・ジャパン ●8800円

※画面写真は開発中のものです。

格闘要素の入った未来派スポーツが楽しめるぞ。ルールでは体当たりはもちろんのこと、相手を死ににおいやすることも許されているという恐怖のスポーツでもある。相手をぶちのめしてゴールを目指せ！



■ゲーム自体はアイスホッケーに似ているぞ。

URL <http://www.activision.com/>

## 三國演義×三國正史

5月16日  
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95  
●龍[RON] ●価格未定

※画面写真は開発中のものです。

三国時代に活躍した曹操、劉備、孫堅の英雄3人のうちからひとりを選択して合戦を勝ち抜くゲーム。選択した英雄を中心に話が進行するので3人とも、ひと通りプレーすれば彼らの思想が比較できる。



■英雄たちのイラストが超カッコイイのだ。

## FULL TILT! 2 PINBALL 日本語版

4月18日  
発売予定

●TBL ●ウィンドウズ95  
●マクシス ●9800円

※画面写真は英語版のものです。

人気ピンボールゲーム、『FULL TILT!』の新作。今回はテーブルに奥行きができたことでよりボールが見やすくなっているぞ。テーブルナッジングなどのオリジナル要素はそのままというのはうれしい。



■アニメーション改良により、動きがリアル。

URL <http://www.maxis.com/>

## The CROW city of angels

発売中

●ACT ●ウィンドウズ95  
●Acclaim entertainment

映画『The CROW』のゲーム。プレーヤーは基本的に格闘で敵と戦っていくので、爽快感がかなり得られるぞ。技を使いこなすまでちょっと時間がかかるけど、慣れればかなりハマれる作品なのだ。



■おりゃー、顔面にハキックじゃー!!

URL <http://www.acclaimnation.com/>



## 龍王三國演義

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95  
●龍[RON]/イマジニア ●9800円

以前PC-9801版が好評を博した、『龍王三國志』のウィンドウズ95版。95化したことにより、展開もスピーディーなものとなり、城作りなどの一部コマンドも強化された。部将エディット機能も搭載。



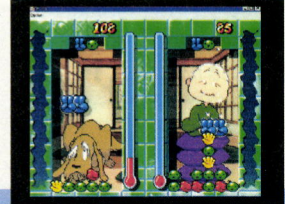
★三國志好きなら、押さえて！

## お・で・ん

発売中

●PZL ●ウィンドウズ95  
●伊藤忠商事マルチメディア事業部 ●2980円 ※画面写真は開発中のものです。

「簡単、ハマる、低価格」を合い言葉にゲームのリリースを続ける、伊藤忠商事の最新作。今回は連鎖の熱い落ちものパズル。グー、チョキ、パー3種類のブロックを駆使して、相手をキュッと言わせろ。



★2980円なら、とりあえず買いでしょ。

## AIR WARRIOR II

発売中

●ACT ●ウィンドウズ95  
●INTERACTIVE MAGIC

通信対戦の設備があれば、プレーヤーどうしの息詰まる空中戦も楽しめる、痛快フライトシミュレーター。機体は第2次世界大戦中のプロペラ機が中心だが、一部ジェット機も登場するぞ。ズルい!?



★この大空を制するのは、俺様じゃあ!

## スパイクラフト

発売中

●ADV ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ  
●アクティビジョン・ジャパン ●9800円

冷戦後のロシア。支持者の見守る中、赤の広場で大統領候補者が暗殺された。CIAはこのとき、同時にアメリカ大統領の命も狙われていることを知る。元CIA長官も協力、本格スパイアドベンチャー。



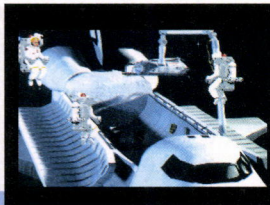
★スパイの世界がはつきり見えてくる!

## ディグ 日本語版

発売中

●ADV ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ  
●マイクロマウス ●9800円

去年発売されたウィンドウズ95版に加え、マッキントッシュ版もついに登場! あの、スティーブン・スピルバーグのSFアドベンチャーゲームだ。地球に迫り来る、謎の小惑星の正体とは……?



★脚本は、オースティン・コット・カードだ。

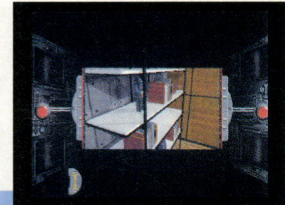
URL <http://www.micromouse.co.jp/>

## ダークファイバー

発売中

●ADV ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ  
●NECインターチャネル ●6800円

サイバーパンクな世界で展開される、機械と人間の壮絶なる知恵比べ。『ダークファイバー』はひと言で説明するなら、そんなアドベンチャーゲームだ。実際に難解なパズルを解いていく過程が楽しい。



★ものすごいどんでん返しがキミを待つ。

## Outlaws

発売中

●ACT ●ウィンドウズ95  
●マイクロマウス ●9800円

おなじみ『DOOM』型の3Dシューティング。西部のガラガラした太陽を背に、元陸軍最高司令官ジェームス・アンダーソンは、平穏な生活を求め銃を抜く。60年代の西部劇のような雰囲気が出ていい。



★日本語版も近々発売される予定だぞ。

URL <http://www.micromouse.co.jp/>

## CIRCLE OF BLOOD

発売中

●ADV ●ウィンドウズ95  
●ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント ●8800円

青年ジョージはバリ観光中、ひょんなことからカルト集団の悪魔的計画を阻止するため、奮闘することとなる。本作品は、アニメーターで脚本家で作曲家でもあるフェロングの集大成とも言える作品だ。



★英語版だけど、日本語マニュアル付きナリ。



## SHARK FOR QUAKE

発売中

●ACT ●DOS/V  
●P&Aシェアウェア ●3800円 ※要QUAKEフルバージョン。

全世界で大ヒットした、『QUAKE』の追加エピソード集だ。そのうえ、殺し合いに飽きたファンにバカウケしている、陣取り合戦ゲームの“キャプチャー・ザ・フラッグ”まで入っているぞ。



■強力な武器やヘンテコな怪物がいっぱい。

URL <http://www.pandasw.com/>

## GALASTAR

発売中

●ACT ●ウィンドウズ  
●MSD-JAPAN ●780円

最近のパソコンソフトには少なかったシューティングゲームだよ。ミサイルを撃ちまくり、敵をガンガン倒して全10面を制覇しよう。4月24日までの期間限定で、全国のコンビニやスーパーで発売中だ。



■これぞ、シンプルなシューティングの真髄。

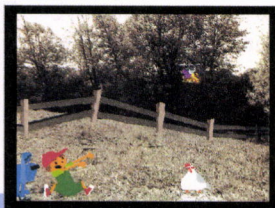
URL [http://www.want.or.jp/kao\\_cdrom/](http://www.want.or.jp/kao_cdrom/)

## どうなっちゃうの!? エルロイ

発売中

●ADV ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)  
●アスク講談社 ●5800円 ※画面写真は開発中のものです。

世界各国でヒットしたエルロイシリーズに日本語版が登場。主人公のエルロイは、“むしむしオリンピック”のチャンピオン。すごい虫“テクノロカブト”をつかまえて、チャンピオンの座を守るのだ。



■子供時代の夢がここに復活、って感じ。

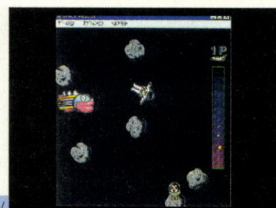
URL <http://www.ask.object-design.co.jp/>

## ゲーム缶 Vol.1

発売中

●VAR ●ウィンドウズ95  
●ダットジャパン ●1980円

惑星に取り残された仲間を助けるアクションゲームと、宇宙が舞台の対戦シミュレーションゲーム、そしてひたすら撃ちまくるシューティングゲームの3本が入った、ゲームのおトクな“缶詰”なのだ。



■これも24日までのコンビニ限定ソフトだぞ。

URL [http://www.want.or.jp/kao\\_cdrom/](http://www.want.or.jp/kao_cdrom/)

## Werewolf vs Comanche 2 日本語版

5月上旬  
発売予定

●SLG ●マッキントッシュ  
●マイクロマウス ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

ロシア軍ヘリコプターのウェアウルフと、アメリカ軍ヘリコプターのコマンチが戦うゲーム。自分がロシア軍を選べば、コンピューターはアメリカ軍。もちろん、通信対戦で人間どうしが戦うのもあり。



■見よ、この超精密なコックピットを！

URL <http://www.micromouse.co.jp/>

## TRITRYST

発売中

●PZL ●ウィンドウズ95  
●NECインターチャネル ●1980円

これもコンビニ販売ソフト。宝石や蝶や木の葉がデザインされたタイルが、キラキラと回転するおもしろなパズルゲームだよ。縦横に並べて消していったね。対戦プレーもできるから、みんなで遊ぼう。



■この値段でネットワーク対戦できるとは。

URL [http://www.want.or.jp/kao\\_cdrom/](http://www.want.or.jp/kao_cdrom/)

## お気楽『パソリーマン』それゆけカドッチ

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95  
●オーツー ●3800円 ※画面写真は開発中のものです。

4月といえば、就職の季節。というわけで、なんとキミのパソコンに“新入社員”が就職してしまうというのがこのソフト。彼が出世できるように、仕事をさせたり教育したり、遊ばせたりしてあげよう。



■声優は、なんとあの笠原弘子嬢なのだ。

## EVE

発売中

●ADV ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド版)  
●REALWORLD MULTIMEDIA

Peter Gabrielによる音楽と、4人のアーティストによる映像で構成された世界を旅する、幻想的なアドベンチャーゲームだ。旅の途中にある“廃墟”にハマらないように気をつけよう。



■こんな世界を旅するなんて、不思議な感じ。

URL <http://www.realworld.on.net/>



## 『おさかな図鑑』第1集

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)  
●シンフォレスト ●4500円 ※画面写真は開発中のものです。

全6巻からなる、マルチメディア魚介図鑑だぞ。第1集の本作では、マダイ、イワナ、サケ、コイ、メジナ、ブリ、イセエビなどの60種類のデータと、お魚情報の特集として「釣り堀へ行こう!」を収録。



■絵と音が出る、便利な図鑑の登場だ。

URL <http://www.synforest.co.jp/>

## 『おさかな図鑑』第2集

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)  
●シンフォレスト ●4500円 ※画面写真は開発中のものです。

上に続いてこの第2集では、アユ、カンパチ、クロダイ、サザエ、シイラ、クロカジキなどの60種類が登場する。特集は「市場の歩き方」。おさかなクイズもあるし、遊び心いっぱいの電子図鑑だよ。



■キミのパソコンからお魚たちの世界へ。

URL <http://www.synforest.co.jp/>

## ブラックマリア

4月18日  
発売予定●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド版)  
●インナーブレイン ●3800円 ※画面写真は開発中のものです。

良質な音楽とみずみずしい映像を発信する「Beat Bug Age」レーベル。本作は、S-KEN氏による音楽と、びあフィルムフェスティバルでグランプリを受賞した大月奈都子氏による映像で構成。

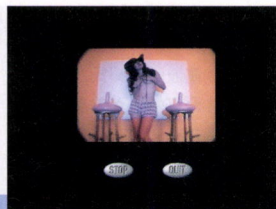


■MP3プレイヤーを使用した高画質ムービー。

## FLYING

4月18日  
発売予定●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド版)  
●インナーブレイン ●3800円 ※画面写真は開発中のものです。

こちらも「Beat Bug Age」レーベルの作品。気鋭のフォトグラファーとして活動している北島明氏による映像と、Cosa Nostraのプロデューサーとして活躍中の桜井鉄太郎氏による音楽だ。



■ムービーに必要なソフトも入っているぞ。

## 士郎正宗CD-ROM画集

4月18日  
発売予定●データ集 ●マッキントッシュ  
●POPCOM SOFT ●6800円 ※画面写真は開発中のものです。

ウィンドウズで人気を呼んだCG画集が、11点の新作画像を加えてマッキントッシュに登場。全部で161点にもなる画像データは、640×480ドットと1024×768ドットの2種類の解像度で収録されている。



■こんな綺麗なグラフィックを多数収録。

魔法少女プリティサミー  
〜DAY AFTER DAY(仮称)5月23日  
発売予定●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)  
●バイオニアLDC ●4800円 ※画面写真は開発中のものです。

毎日新しい壁紙を表示する『B・G・Iシリーズ』のハードディスクにある壁紙を全部表示しおわったら、新しいデータを自動的にCD-ROMから取り込むので、ディスク消費量は驚くほど少ないのだ。



■テレビアニメや出版物から選んだ名場面だ。

URL <http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html>

## 流水の来る街

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)  
●インブローレ ●3800円

北海道の雄大な自然を愛し、光と透明感のある作品を撮り続ける写真家、中台均史氏の作品集だ。640×480ドットと1024×768ドットで収録されており、高解像度の大幅面で鑑賞すると迫力満点だぞ。



■なんだか気分が落ちてくるのだ。

## 夜空の輝き

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)  
●インブローレ ●3800円

中台氏に対して、こちらは天体写真を得意とする、林完次氏の作品集である。この国にも、まだまだこんな美しい星空があるんだね。都会では失われた美しい星空を、せめてパソコンで鑑賞しよう。



■まだまだ、こんな美しい星空があるんだね。



## 裏磐梯 四季を歩く

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●シンフォレスト ●3900円

日本有数の自然の宝庫である磐梯山の四季をCD-ROMに収めたデジタル写真集。四季折々の風景が織り成すスライドショーや動画データ、そして磐梯山付近の地図検索機能などが収録されている。



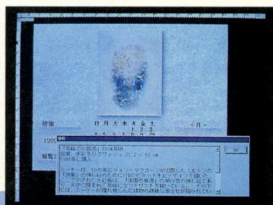
■季節に彩られた磐梯山を堪能しよう。

## TURNER COLLECTION

4月25日  
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●サンソフト ●4300円

テートギャラリー美術館に所蔵されているターナーの代表的な作品をCD-ROMにまとめたもの。作品を壁紙として利用できるほかにも、スクリーンセーバーとして彼の作品を表示することができる。



■絵画の解説を表示することができる。

URL <http://www.sun-denshi.co.jp/>

## グランドキャニオン

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●シンフォレスト ●3900円

世界有数の大渓谷、グランドキャニオン。この壮大な風景があなたのパソコン上で見ることができる。グランドキャニオンで見かける花や動物を中心に、約200点にもおよぶ写真が収録されている。



■スクリーンセーバーがおまけでついてくる。

## ショッキングピーチ

4月18日  
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ95、パワーマッキントッシュ(ハイブリッド)  
●インナーブレイン ●3800円

インナーブレインから、音と動画を融合した、「Beat Bug Age」というレーベルが発売される。作品ごとに違う監督を起用し、それぞれ違うサウンドとストーリーが展開していくというソフトなのだ。



■音楽は、CDプレーヤーでも再生可能。

## バス・フィッシング

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●ジャパンオンライン ●2980円

今、バス釣りが静かなブームになっているらしい。インターネット上でもバス釣りに関するホームページが発信される。この『バス・フィッシング』は、バス釣りのホームページをCD-ROMに収めたソフト。



■バス釣りのための情報が収録されている。

URL <http://www.japanonline.com/>

## 日本の名峰パノラマ紀行 上高地・穂高連峰

4月25日  
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ95  
●富士通パレックス ●5800円

このソフトは、穂高連峰の1000枚以上の写真と、実写による360度パノラマ映像を収録した山岳ソフト。山の解説のほかにも穂高連峰で見られる高山植物図鑑や山小屋情報などの情報も収録されている。



■デスクトップ上で登山ができるのだ。

## TATE GALLERY

4月25日  
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●サンソフト ●4300円

ロンドンにあるテートギャラリー美術館に所蔵されている50点以上もの名画を収録したソフト。壁紙にするほかにも1年のカレンダーに合わせて絵画が変わる、ダイアリー機能が搭載されている。



■名画をカレンダーにすることもできる。

URL <http://www.sun-denshi.co.jp/>

## マリア・ラ・ドゥース

4月18日  
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ95、パワーマッキントッシュ(ハイブリッド)  
●インナーブレイン ●3800円

上で紹介している、『ショッキングピーチ』と同じシリーズ。音楽プロデューサーは高波敬太郎氏、映像監督として佐分克敏氏が担当している。主人公マリアの一日をフレンチタッチで描かれている。



■動画がとてもスムーズなの注目！



## 桃色ベビーオイル

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●インナーブレイン ●2000円

「イメージフォーラム・フェスティバル1996」にて、大賞を受賞した和田淳子さんのムービーだ。作品全体からは少しエッチなイメージを感じるかも。今後も、彼女はOL生活をしながら創作活動に励むとか。



■作品からはしなやかな感性が見られる。

## NHK名曲アルバム ロシア編

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●東芝EMI ●3800円 ※画面写真は開発中のものです。

美しい風景と音楽と一緒に流れるテレビ番組『NHK名曲アルバム』。このソフトはロシア編で、「くるみ割り人形」や、「白鳥の湖」などを含む有名音楽10曲を収録したもの。画面全体から高貴な雰囲気が漂う。



■キミは何曲の音楽を知っているかな？

## カップルズ

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●インナーブレイン ●3980円

漫画だけではなく、最近イラストの方面でも大活躍の江口寿史。ただいま発売中の彼の人体ポーズ集『COUPLES』の2冊分をまとめたCD-ROMだ。中には1328人体も収録されていて、とってもお得。



■画像データなので、見やすいのがウレシイ。

## NHK名曲アルバム イタリア編

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●東芝EMI ●3800円 ※画面写真は開発中のものです。

上記の『ロシア編』に続く、『イタリア編』だ。曲は「四季」や「椿姫」などロシア編に負けにくい内容だ。ソフト内には作曲家たちのデータも入っていて、有名曲の解説文まで収録されているのだ。



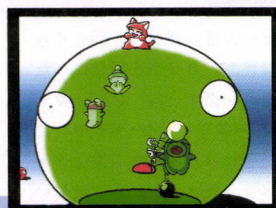
■映像と音楽が見事にマッチしているぞ。

## へべれけのスクリーンセーバー

発売中

●スクリーンセーバー ●ウィンドウズ95  
●サンソフト ●4500円 ※画面写真は開発中のものです。

サンソフトのかわいいオリジナルキャラクター「へべれけ」がスクリーンセーバーとして登場。内容は「はしれ! へべれけ」や、「巨大ぼぶん」など、5つのパターンがあるぞ。壁紙もついてくるよ。



■ハイッ! みんなで一緒にぼぶん?。

URL <http://www.sun-denshi.co.jp/soft/soft-j.htm>

## きゅうそくかいおん

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)  
●インナーブレイン ●2000円

映画の脚本だけでなく、役者としても活躍している鈴木卓爾さん。彼の映画作品は耳について離れない不安定なメロディーを使い、コミュニケーションするというもの。なんともユニークな発想だね。



■彼の発想力はいかに不思議なものなのだよ。

## サラリーマン金太郎2

5月30日  
発売予定

●デジタルコミック ●ウィンドウズ、マッキントッシュ  
●集英社 ●2800円 ※画面写真は開発中のものです。

『男一匹ガキ大将』や、『天地を喰らう』などの大作で有名な、本宮ひろ志。現在、連載中の漫画『サラリーマン金太郎』のデジタルコミックの続編が発売されることになったぞ。原作とは違う見ごたえだ。



■迫力満点のマルチ劇画をぜひ、堪能しよう。

## HYPER PLANET [四季] for Windows 春編

5月30日  
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ  
●ダットジャパン ●1980円 ※画面写真は開発中のものです。

春の時期に日本で見ることのできる星座を収録したソフト。美しいグラフィックとBGMで、夜空を眺めることができるのだ。ナレーションも付いているのでじっくり研究して、実際の夜空も見ようね。



■夜空に浮かぶ星座、本当に神秘的だね。



## 戦闘国家-改- IMPROVED

発売中

●SLG ●プレイステーション  
●ソニーコンピュータエンタテインメント ●5800円

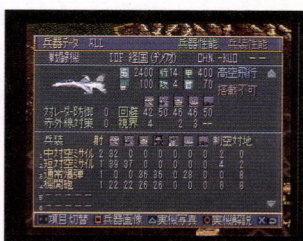
このゲームは、現代戦を題材にした戦術級シミュレーション。全171種類のユニットが登場し、ストーリー的つながりのあるキャンペーンマップと、戦場マップ55面が収録されている。ゲームシステムには、自軍と敵軍が交互に行動するターン制が採用されており、高速な思考ルーチンと相まって、スピーディーかつスリ

♪おまけとして収録されている兵器図鑑。おまけというには豪華すぎます。



リングな展開が楽しめるぞ。

また、非常に特徴的なのが、「行動力システム」と「迎撃システム」だ。前者は、各ユニットに設定された行動力の許す範囲で、自由に行動を組み立てられるというシステム。後者は、攻撃範囲内に進入した敵を即座に攻撃してくれるシステムなのだ。リアルなバトルが期待できそうだね。



▲行動力システムのおかげで、ヒット&アウェイが有効な戦術となった。

## 下級生

4月25日  
発売予定

●ADV ●サターン  
●エルフ ●7800円

パソコン版が好評を博したおなじみエルフの大人気恋愛ゲーム、『下級生』が、サターンへ移植されることになった。ゲームシステムは、フィールドマップ上での移動と、それに伴う時間経過を特徴とした形式を取っている。場所と時間、そして登場人物の人間関係などの要素が複雑に絡み合い、実に多彩なイベントが発生

するのだ。

各イベントに使用されるグラフィック総数は、約400枚にものぼり、登場する女の子は総勢13人。プレイヤーは、与えられた「1年間」を有効に活用して、女の子たちと出会い、ときめき、愛しあって、とびっきりの思い出をたくさん作ることになる。期待特大の美少女ゲームだね。

♪このゲームに登場する女の子は、全部で12人。当然、皆さんかわいいです。



▲約400枚ものイベントグラフィックが用意されているなんて。最高です。

## トバル2

発売中

●ACT ●プレイステーション  
●スクウェア ●5800円

あの鳥山明氏がキャラクターデザインを手かげたことで話題を集めた『トバルNO.1』の続編、『トバル2』が、ついに発売された。斬新な操作方法とリアルな3Dバトルはそのまま継承され、アクションの多彩さにはさらに磨きがかかったようだ。

登場キャラはふたり追加され、総勢10人に。それぞれが、新必殺法で

♪どっからど一見でも、チョコボ以外の何者でもない。しかし、でかいな。



ある「奥義」を引っ提げて、万全の体勢で大会に出場するのだ。

また、キャラクターたちが戦うことになる敵としては、人間はもとより犬やトカゲ、ドラゴン、そしてあの『ファイナルファンタジー』シリーズでお馴染みの「チョコボ」も登場するらしい。気になる人は、買ってプレーしまくるしかないでしょ、もう。



▲RPGの魅力が満載の「クエストモード」。格闘と冒険を同時に楽しもう。

## ガメラ2000

発売中

●ACT ●プレイステーション  
●大映 ●5800円

このゲームは、ゴジラと同じくらい有名な怪獣、ガメラを題材にしたシューティングゲーム。プレイヤーは、特殊部隊員ジャック・モートンとなって、奪われたギャオス遺伝子を奪還すべく、ガメラとともに激しい戦いを繰り広げることになる。フルポリゴンで表現されたステージを、ハリヤーやフローティングハボクに

乗って、ガンガン攻略していこう。ガメラの援護があれば、どんな敵でもきつと、倒せるはずだ。

ステージ構成や様々な演出、そしてゲームの随所に挿入されている、CG合成によるムービーが、プレイヤーを魅了してやまない。シネマティックシューティング『ガメラ2000』は、まさに映画級の作品なのだ。

♪このゲームのウリはなんと言っても、巨大怪獣とのバトル。燃えますぜー！



▲最新映像技術を駆使したムービーは、まさに一見の価値ありって感じだぜ！



## マスター・オブ・モンスターズ -暁の賢者達-

7月 発売予定 ●SLG ●プレイステーション  
●東芝EMI ●価格未定

パソコン版として計3作発売され、昨年の10月にはサターン版が発売されたばかりの『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズが、今度はプレイステーションに登場。その名も、『マスター・オブ・モンスターズ -暁の賢者達-』だ。『暁の賢者達』では、シミュレーションマニア以外のユーザー層でも充分楽しめるような要素が、

■画面が見やすく、操作も簡単なので、初心者でも楽しく遊ぶことができる。



多分に盛り込まれており、とてもドラマチックで遊びやすいゲームとなっている。初心者でも安心してやっただ。

ゲーム内容は、ファンタジー世界を舞台としたターン制のウォー・シミュレーション。プレイヤーはモンスター・マスターとなり、様々なモンスターを召喚して敵を打ち破るのだ。ファンタジー野郎感涙モノの作品！



■迫力の戦闘シーン！ 敵をガンガン倒して、モンスターを成長させよう！

## 神鳳拳

発売中 ●ACT ●サターン  
●ザウルス ●5800円

ゲームセンターやネオジオなどで好評を博していた『神鳳拳』が、このたびサターン版として発売された。プレイヤーは、破壊神スサノオや死神、弁財天などをモチーフにした戦士たちを操り、次々と現われる敵をガンガン倒していくこととなる。

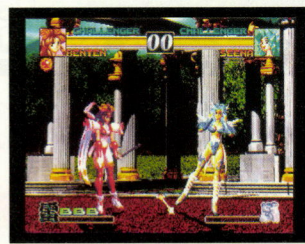
威力満点の“天変地異技”や“超神拳技”、そして爽快感バツグンの空中

■迫力満点の天変地異技は、ちょっとクセになりそうなハデさなのだ。



バトルなどを有効に活用して、天界最強の神の座をゲットしよう！

……なんて言っても、初心者にはちょっときついよね。でも、このサターン版『神鳳拳』には、アーケード版にはないオリジナル要素がいくつも追加されている。その中にはオートガード機能や難易度設定モードもあるから、まあなんとかなるでしょ。



■空中で攻撃がヒットしたら、空中コンボのチャンス。お見のがしなく！

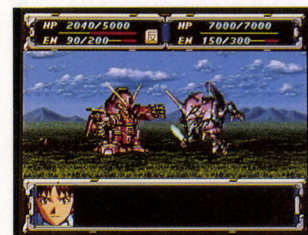
## スーパーロボット大戦F

7月25日 発売予定 ●SLG ●サターン  
●バンプレスト ●6800円

かなり懐かしいものから最近のヒット作まで、様々なアニメに登場したキャラクターたちが一同に会して戦いを繰り広げる人気シミュレーション、『スーパーロボット大戦』シリーズ。その最新作である『スーパーロボット大戦F』の発売が決定したぞ。

この『F』は、『第4次スーパーロボット大戦』をベースに作られており、

■エヴァンゲリオン初号機と、パイロットのシンジくん。説明はいらないか。



システムの大きな変更はない。しかし、今回初登場となるアニメのキャラに合わせたイベントが追加され、それに準じて、シナリオにも修正が加えられているのだ。

注目の初登場キャラは、『新世紀エヴァンゲリオン』、『伝説巨神イデオン』、『トップをねらえ！』、『新機動戦記ガンダムW』から出演するぞ！



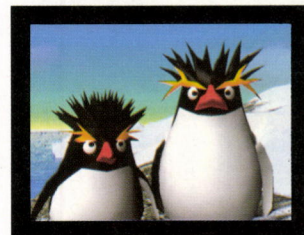
■これはステータス画面。キャラの特性がバッチリ表現されているよね。

## イワトビペンギン ROCKY×HOPPER

発売中 ●ACT ●プレイステーション  
●エフツウ ●4800円

整髪料などのCMで大人気のバーチャルキャラクター、‘ロッキー×ホッパー’が、とうとうゲーム業界にデビュー！ 誰でも簡単に遊べて、メチャハマれるショートゲームが20種類も収録された‘ワイワイモード’と、海賊キッドの財宝を目指して勝ち進む‘ストーリーモード’が搭載されているんだ、このゲームには。

■コイツらはイワトビペンギンという種族だったのか。いや、勉強になった。



みんなでハマれるパーティーゲーム、‘バーゲー’というコンセプトを前面に押し出しているだけあって、どのゲームもホントに、手軽で楽しい。なんの前触れもなく突然やってくる友達や、話題に乏しい付き合い始めのカップルなんかのために、一家に一枚用意しておくといいかも。これからはバーゲーなのか？



■バツと見、スゲー単純そうなんだけど……、気になる。遊んでみたい！



# 信長の野望 将星録

URL <http://www.koei.co.jp/>

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95  
●光荣 ●1万1800円

## シリーズ新境地! だからこそ初心者にも遊んでほしい!!

まずは  
目で見て!

このへんが  
新境地なのだ

数字で表示

グラフィック

織田家 美濃国 岐阜城

織田信長軍団 城主 織田信長

石高	741	人口	2895
商業	81	徴兵可	88
城郭	155	兵士	139
民忠	81	武将数	11
		行動可	11

◆前作「天翔記」までは、領国の繁栄度は数値で表わされていた。「将星録」ではグラフィック表示になったことで、様子がぐっとイメージしやすくなった。建物の配置に凝るなど、今までにない箱庭づくりの楽しみ方もできるぞ。

城数多いっす

すつきり

◆上の写真は「天翔記」のもの。これだけの数の城を占領するのは、マニアにとってもかったるい。今回は城数がグッと減り、だいぶすつきりした。遊ぶ意欲が途切れないのだ。

シリーズもののゲームには、新作が出るたびに新要素が追加され、システムが複雑化する傾向がある。しかし信長シリーズの新作「将星録」は、これまでの複雑化路線から一転し、わかりやすさ、シンプルさを追求した作りになっているのが特徴だ。見出しで、「初心者こそ遊んでほしい!!」と掲げている理由も、実はそこにある。

特に「将星録」の目玉とも言える新システム、ユニット制は、初心者にやさしい変更点のひとつだ。これは、内政や外交といったコマンドを実行する際、担当の家臣を決め、継続的に仕事をさせるとい

うもの。また、ユニットが作業をする領内も、従来の数値によるデータ表示から、スクエアマップに変更された。これにより、プレイヤーは自分の領内や家臣がどんな状況にあるのか、ひと目でわかるようになり、またユニット制のおかげで、コマンド入力の手間も省けるようになったのだ。

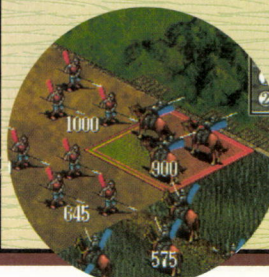
これまで信長シリーズで遊んだことのない人は、「難しそうだ」とか「めんどくさそうだ」という印象を持っているかもしれない。もしそうなら、その印象は今日限り捨てて、一度「将星録」で遊んでみてほしい。絶対ハマるはずだぞ。

### 御意見無用『将星録』の騎馬隊について

騎馬武者は戦場の花形だが、「将星録」に登場する騎馬隊は、イマイチ影が薄いような気がする。確かに足軽隊より強く、敵陣に踏み込んで突撃できるものの、突撃可能な状況が限定されてしまったため、見せ場が少ないのだ。また、馬に乗

っているのに、徒歩の部隊と移動力が一緒なのもクヤしい。部隊の6割以上を騎馬隊で編成したら移動力が増加するとか、野戦でふたマス移動できるとか、そういった要素があれば、騎馬隊のキャラが、より引き立ったと思うのだが。

お馬ファンは残念!!



軍勢詳細情報

武将 松平元康

第1部隊 900

第2部隊 900

第3部隊 900

第4部隊 900

第5部隊 900

大砲 ×

兵糧 3000

鉄甲船 ×

1年分

閉

開

閉

開

閉

開

閉

開

閉

開

閉

開

閉

開

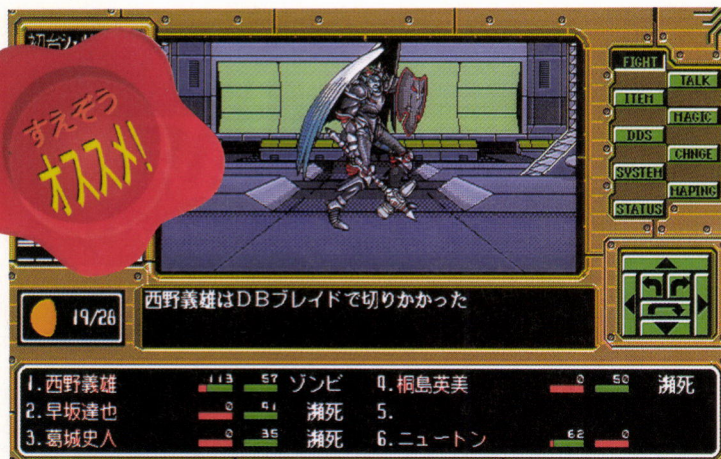
閉

開

閉

開





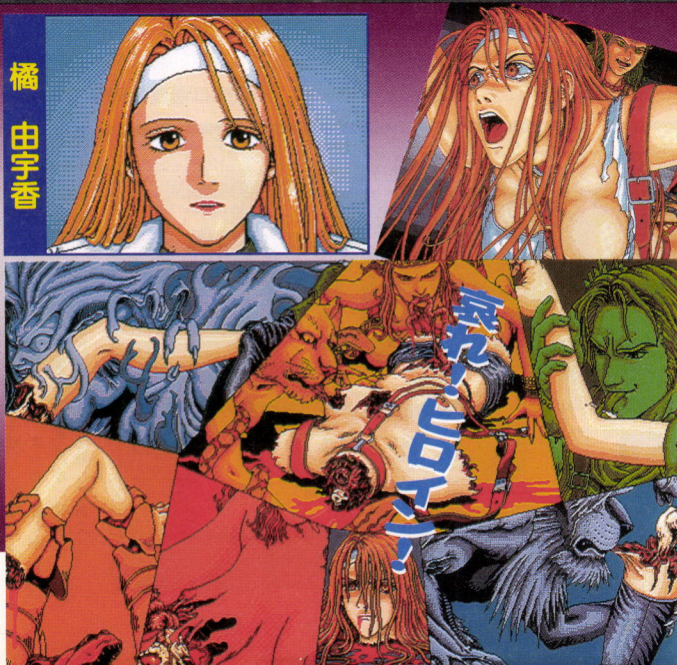
はあ〜、やっと出たあ〜。なんだか、便秘が解消されたかのようなすがすがしい気分だよ。だって、ようやく『偽典・女神転生』が発売されたんだもん。『真・女神転生』のためにスーパーファミを買って、『デビルサマナー』のためにサターンを買って、プレステはもはや『ベルソナ』専用機、というぐらいにこのシリーズのファンの俺としては、ヤリたくてヤリたくて、もう男子中学生のような気持ちでこの作品の発売を待ってたんだよね。

で、いざフタを開けてみると、グラフィックはしょぼいし、操作

性は悪いし、全体的に不親切だしで、ガッカリ。ちょっぴり不満。

では、なぜそんなモノをススめるのか。それは初期のメガテンに見られた、硬派でバイオレンスな雰囲気を感じられるからだ。肉親や親友の死、思想や価値観の激突、そして舞台が身近な東京といった、俺が思うところの、『メガテンらしさ』があるわけ。ストーリーが『真・女神I』にからんでるだけのことはある。こんなのメガテンじゃない、と言う人もいそうだが、あえてファンとして言わせてもらおう。これこそメガテンである、と。

## 残酷シーンもこの通り! コンシューマーじゃできん!!



# 偽典・女神転生 東京黙示録

URL <http://www.ascii.co.jp/>

発売中

●RPG ●PC-9801シリーズ  
●アスキー ●1万2800円

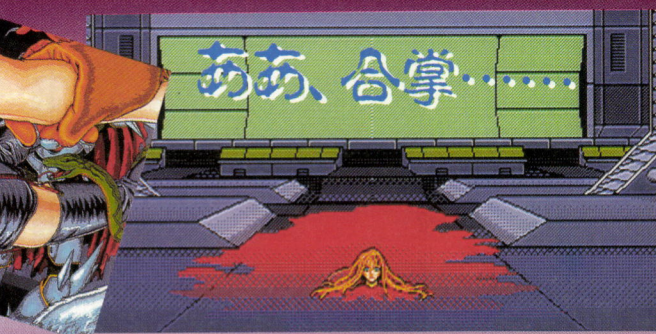
## デビルバスターズの仲間たち

◆左から早坂達也、その恋人である桐島英美、第二部隊長の西野義雄、コンピュータオタクの山瀬勇。そして、足下に英美のペットのニュートンがいる。



この人たちが、シェルター住人の憧れの的である、デビルバスターズ主要メンバーだ。のちに、主人公の葛城史人と、ヒロイン橘由宇香が加わることになる。でも、キ

ャラクターデザインが金子一馬じゃないのが、ちょっと残念。あのセンスに近づけようとしているのはわかるけど、金子氏の描く世界って独特なんだよね。



やっぱ、この作品のウリはこれでしょ。このバイオレンスさは家庭用ゲーム機では絶対に不可能。ヒロインですら情け容赦なく殺す。この『デビルマン』的な展開が、『メガテンらし

さ』だと俺は思う。神と悪魔の対立、それにとまなう主義思想の違い、荒唐した東京、親友との別れ、救世主。このキーワードにそそられないか？もちろん、学園モノも好きだけどね。





## スゲー長い間遊べること請け合い!

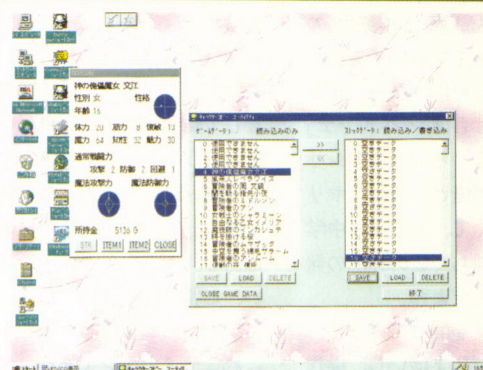
アートディンクの『ルナティックドーン』シリーズといえば、パソコンゲームファンなら誰もが一度はその名を耳にしたことがあるであろう、超有名国産RPG。ゲームとしての完成度はさておき、「業界初のハードディスク専用RPG!」とか、「必要ハードディスク容量20メガバイト以上!」などの扇情的なセールスポイントは、我々の興味を大いに引いたものだ。最初は粗削りだったゲーム内容も、シリーズを追うごとに段々と洗練されてゆき、前作『ルナティックドーン ～開かれた前途～』において、一応の“完成”を迎えたように思える。

上で“前作”と書いたので、この

『Passage of The Book (以下PoB)』を、「開かれた前途」の続編と思う読者がいるかもしれない。まあ厳密に言えば確かに続編なんだけど、実際には、『開かれた前途 Ver1.02』といった感じの作品だ。

基本的な内容は、前作とほとんど変わらない。すなわち、プレイヤーが冒険の舞台となる世界とその勢力バランス、主人公キャラを創造することが可能で、アイテムやイベントが盛りだくさんなのである。しかし、世界マップの変更やデータ面の充実、音楽、グラフィックのリメイクなどなど、変更点は数多い。『開かれた前途』で育てたキャラを転送することもでき

えば、前作で育てたキャラを転送できるのだ。



るので、前作を遊んだ人でも、充分楽しむことができるはずだ。

主な変更点はそんな感じなんです。『PoB』ならではの新しい要素も、当然盛り込まれているワケ。前作では少々希薄だった職業タイプの差異が、各職業の特技とも言える“特殊技能”によって、かなり

明確なものになっているしー。あと、結婚して生まれた子供に、“教育”を施せるっていうのも、ちょっとうれしい。これなら育てゲームファンでも楽しめるね! っていうのは冗談だけど、RPGに飢えている人に、激! おすすめしたい作品。満腹感は最高のRPGですから。

前作のキャラを  
転送できます!



■世界マップ、グラフィック、音楽、各種データなど、様々な要素がパワーアップされている。まったく違うゲーム、とまではいかないが、“開かれた前途”が、確実に面白くなって帰ってきたのだ。ファンは感激しておこう。



明るく明日のために考えるページ

# ゲームのツボ

## “力押し”がはまったときのパワー

DIABLO BLIZZARD ENTERTAINMENT

『DIABLO』がなぜ面白いのか？  
発売と同時に「面白い」という情報が全世界を駆け巡り、我が国でも日本語版の発売前なのに相当数が売れているこのソフト。編集部でも、『DIABLO』にはまった人間はかなりの人数にのぼる。

『DIABLO』は、ストレートに理想を追い求めていった結果、生まれたゲームだ。パソコンゲーム業界において、ロールプレイングというジャンルが全盛だったとき、誰

もが思い描いたことがあるだろう、RPGの究極の姿。パソコンが現在持ちえる力を、そういう理想に向けてまっすぐに注ぎ込んでいったら、『DIABLO』という地点で作品が完成したのである。

まだプレーしていない人に対して、『DIABLO』を形容するとき、どんな表現を使うか。クォータービューで、リアルタイムで、ネットワークでマルチプレーができて、などというのは表面的な部分だから関係ない。問題は、本質的な部分をどう伝えるか、だ。最も頻繁に聞かれたセリフは、このようなものであった。「『○○○』や『×××』、『△△△』のいいところ

ら関係ない。問題は、本質的な部分をどう伝えるか、だ。最も頻繁に聞かれたセリフは、このようなものであった。「『○○○』や『×××』、『△△△』のいいところ

◆ダンジョンの中を、リアルタイムで探検していく。こんなゲームを待っていた！ 思わずそう叫んだ人も少なくないだろう。

だけを集めたようなゲームだよ。

『○○○』や『×××』の内容は、話す人間によって変わるが、いずれも過去のRPGで、名作、ヒット作と呼ばれているタイトルが入る。

『DIABLO』には、新しい要素というものがほとんど見当たらない。過去、大ヒットを飛ばしてきた作品に共通して見られた、エポックメイキング的な要素を、この作品は持っていない。『DIABLO』にあるものといえば、これまでみんなが望んでいた要素、様々なRPGで喜ばれた要素を、高い完成度で融合させたという事実である。

要するに、いいところだけを集めて作り上げたソフトなのだ。ただし、ゲームの世界では、それは決して簡単なことではない。いいところをたくさん取り入れようとすると、ほかの部分の圧迫し、結

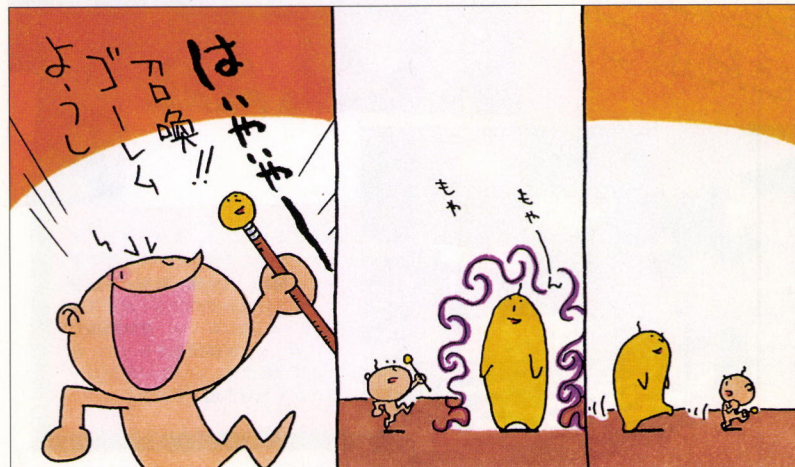
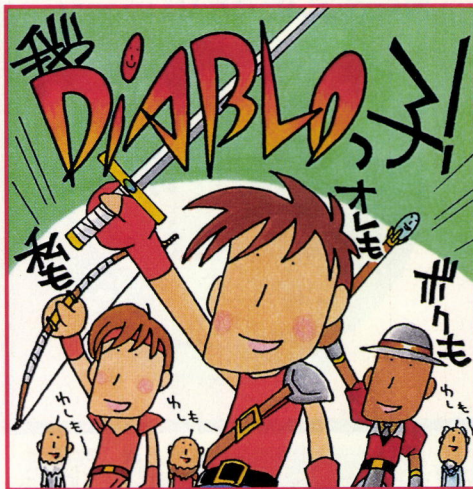
果的に全体のバランスを崩してしまう、ということがままあるからだ。今までそんなゲームがなかったのは、それらをすべて詰め込めるだけの器もまたなかったからだ。

ところが、技術が発達したことによって、それは可能になった。

『DIABLO』は、マシンパワーとマンパワーを最大限に注ぎ込んで、誤解を恐れずに言えばひたすら力押しで、それを実現してみせた。もちろん、しっかりした構成力が必要だっただろうが、基本的にはあくまで力押しで、しかもそれがバッチリはまったのだ。こんなゲームが遊べるのは、今の時代に生きている者の特権である。

- RPG
- ウィンドウズ95

URL <http://www.blizzard.com/>



◆出てくるモンスターにしろアイテムにしろ、まったくもって魅力的だ。いろんなRPGのいいところが、この作品の中に詰め込まれている。



消費税はいただかないページ

# アーケード道



年度と年度のはざままで

ついに消費税5パーセント!!  
それはともかく気になる新年度

昨年度の代表ゲーム  
今年度の注目ゲーム

フラッシュバック1996



## アーケードゲーム業界 ゆく年度くる年度

村山 いやあ、1996年も暮れたねえ。

西澤 何言ってるのかな、この人は。今は4月で、すっかり桜のシーズンだっていうのに。

村山 君、わかってないよ。1997年になったと言ってもね、3月31日までは1996年度なの。

西澤 ああ、年度の話ね。年度と言えば、企業の決算も3月末日で……。ハッ、企業？

村山 気がついたようだね。

西澤 決算が1年の締めくくりということは、企業はここを境にして戦略を立てるってことだ。と、なると企業の動きを観察するときに重要なのは、年の変わり目ではなく、年度の変り目!! そして、ゲームメーカーと言えども企業!! つまり今号の我々は、ゲーム業界の1996年度を回顧したり、1997年度に思いを馳せてみたりとか、そんな感じ!?

村山 そんな感じ。それでどうだったかな、キミにとっての昨年度は？

西澤 しょっぱかったねえ。

村山 いや、プライベートのことじゃなくて。

西澤 そうねえ、大型きょう体とか力入ってたよね。あとセガのジョイボリスとか。

村山 ゲーセンのアミューズメントパーク化の話だな。近ごろはコンシューマーへの移植が激しいうえにデキもいから、ゲーセンに遊びに行く動機が失われつつある。それで、家庭用との差別化を図ろうというわけだ。

西澤 ゲーセンがマニアのサロンぽくなって、いる現状を壊したい、っていうのもあるんじゃない。一般のお客が近寄りにくいから。

村山 でも「プリクラ」とか、プライズマシン系があるから、一般客が近寄らないってことはないでしょ。まあ確かに、店内にまでは入ってこないってところはあけど。

西澤 「プリクラ」をのぞくとゲーセンの稼ぎ頭って、今なお対戦格闘なのかな。

村山 タイトルたくさん出てるし。

西澤 でも一般のお客さんって、対戦格闘をやらないじゃない。ゲーマーは遊ぶけど。

村山 キャンセルとか連続技とか、一般客はフツー覚えてないからね。

西澤 だから店の中に入らないんだよ。一般向けのゲームがないから。

村山 一般向けという意味では、シューティングが密かに復活を果たしたと思っているんだが。まだまだマニア色が強いけどね。

西澤 う〜ん。あとは麻雀かなあ? 『リアル麻雀』の新作が、今年度中に出るかもしれないよ。現在、こっそり作っているみたいだから。

村山 脱衣麻雀って、一般客向けか!?

西澤 違うかも。

村山 ……さて、それじゃこのへんで、主要ジャンルごとの総評にしてみようか。

西澤 題して「ゆく年(度)、くる年(度)」です。

さよなら'96  
また来て'97



◆◆アミューズメントパークとメディアミックスで盛り上がった昨年度。中でも福岡、お台場、新宿と3店舗オープンしたセガのジョイボリスや、『ときメモ』のヒロイン、藤崎詩織のCDデビューが話題をさらった。さてさて今年度は、いったい何がムーブメントを巻き起こすのか？

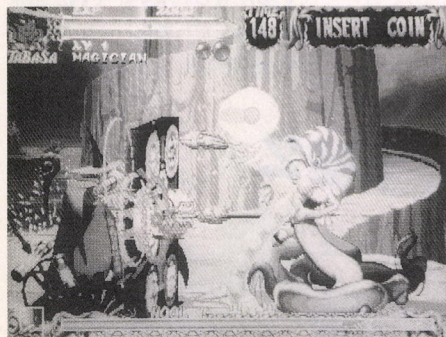


## ゲーム業界の多数派といえば 格闘ゲーム!!

個人差こそあれど、人間誰しも闘争本能を内に秘めていることは否めない。そして対戦格闘なるゲームは、そのあたりの生態システムをきわめて巧妙に突いており、今日のゲーセンにおける繁栄ぶりも、本能与密接に関わるカテゴリ一ならではの成功と言えよう。

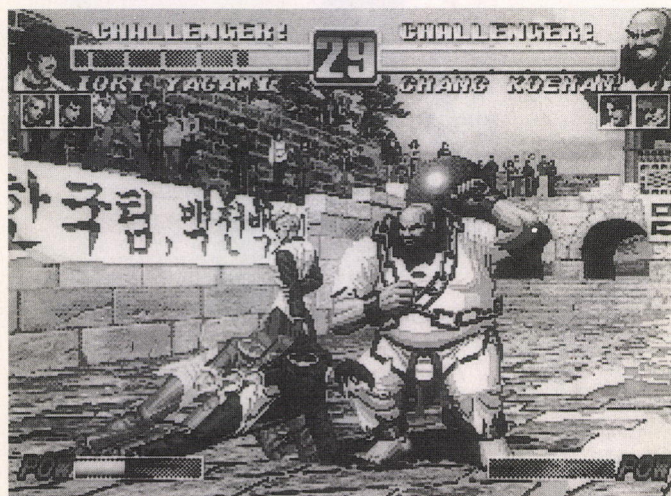
さてこの対戦格闘ゲーム(以下、格ゲー)、キャラの表現方法がドット絵かポリゴンかによって、それぞれ2次元、3次元という具合に差別化がなされている。3次元格ゲーの代名詞といえば、セガの「バ

### WARZARD



■昨年度のカプコンは、「挑戦」の年だった。その言葉を象徴するような作品。

### キング・オブ・ファイターズ'96



■SNK格ゲーキャラによる、夢の競演ともいうべきこのシリーズも、昨年度で3作目。「避け」を廃し「緊急回避」を導入したことが物議をかもした。「'97」ではどうなるか?

ーチャファイター」シリーズだが、実は「2」までは、疑似3D空間を前後に移動することしかできなかった。「バーチャ」のシステムに横の動きが加わったのは、前年度に発表された「3」からのこと。それまで格ゲーのキャラクターは、常に正面を向き合って戦うことしかできなかったのだ。その意味では、1996年は真の3次元格ゲー元年と呼べるかも知れない。

一方、2次元格ゲーはカプコンの「ストリートファイター」シリーズをはじめ、SNKなど各メーカーの手によって無数のタイトルが世に放たれ、好評を博してきたのは諸兄もご存じの通り。だが近年になって前述の3次元格ゲーが台頭してきたことなどにより、2次元格ゲーは格闘

## キーワード

- 3次元格闘に“まわり込み”動作が加わる  
横に動ける!!
- 移植版続出でにわかに問題化  
コンシューマーとの差別化
- 格闘と他ジャンルの融合作品現る  
混合種登場

### バーチャファイター3



■業界を騒がした「バーチャ3」だが、セガ広報はマニアックにしすぎたのが裏目に出たという。シビアな評価だ。

に、プラスアルファの部分を探られるようになった。異なるゲームのキャラクターたちが競演、タッグを組んで戦う「X-MEN vs ストリートファイター」や、経験値による成長の概念をミックスした、「WARZARD」などはそうした要望への回答ともいえる存在だった。

さてここで、以上のことをふま

えながら今年度の格ゲー界を展望してみると、高性能チップやボードによる、ハードパワー依存型のタイトルがメインになると思われる。特に2次元格ゲーの老舗、カプコンがポリゴン描画のゲームをリリースしたことも、ポリゴン至上主義の流れに加速をつけることになりそうな匂いがする。

## オレの昨年度

アーケード担当  
西澤'97

1996年度と言えばこの俺、西澤が再生した年であるが、それはどうでもいい。さて格ゲーが世に出てこのかた、各メーカーとも独自に進化発展を重ねてきたが、結果として予備知識の必要なマニアゲームへと姿を変えることになった。そのため「濃くない」一般客は、格ゲーから離れているというのが現状。格ゲーはゲーセンの多数派ではあるが、花形の座は大型きょう体や、プリクラに奪われてしまったと言える。このままディープさを追求するのか、一般客にアピールできる花形への返り咲きを狙うのか。今年度はそのへんが見物だ。





## 大人気、今やゲーセンの主演？

# プライズマシン

今、一部でアーケードゲーム離れが進行しているという。これは、短期間でアーケードゲームが、コンシューマーに移植されることから、なんだちょっと待てば家で遊べるようになるのか……と、ゲームセンターで使うお金をひかえるユーザーが増えているからである。アーケードでしか遊べないモノ！ そうしたもの考えたとき、思い出されるのは数々のプライズマシンではなからうか？

もう爆発的なブームになっているので説明するまでもないが、プライズマシンの筆頭にあがるのは、アトラスなどが供給する、『プリント倶楽部』系のマシンたち。最近では名刺やスタンプを作るものなど

もある。実は初めてショーで公開されたとき、ゲーセンフリークの反応は今イチだったが、コンパニオンのお姉ちゃんには大人気だったとか。それがここまで大ヒットするとは……誰も予想していなかったのである。むう。

今日、プライズマシンが大人気であることはすでに実証済みだが、これはユーザーにもたらした影響である。それでは業界に対してはどうか？ 昨年度、プライズマシンが巻き起こした影響で一番大きなものは、ユーザーの獲得だろう。ゲーセン離れが問題になり、「新規ユーザーの獲得」を目指して各社は並々ならぬ努力を重ねている。そうした中、プライズマシンが獲

## プリプリステーション



◆昨年度プライズマシンが業界に与えた影響は大きい。これは名刺ができちゃうヤツなのだ。

## PriDAM

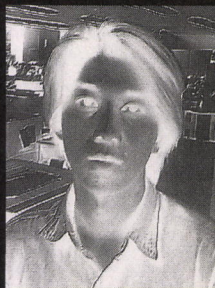


◆カラオケ会社がプライズマシンを、結構様々な会社がプライズマシンをリリースしているよね。

## 俺と昨年度

昨年度はテーマパーク化を狙う大型店舗の登場、大型マシンのリリースラッシュ、安価で高性能の基盤の開発など、ゲーセンを家庭用ゲームと差別化しようという動きがあった。しかし、一方で家庭用ゲーム機との互換基盤が登場し、完全移植が簡単に行なえる。ゲーセンらしさってなに？ 大型マシンは無理だが、ビデオゲームは続々と家庭用に移植……。ゲーセンは家庭用ゲームのロケテストをするところじゃない！ 商魂たくましいのも結構だが、俺は移植を前提にしないパワフルなビデオゲームを遊んでみたい……。

### アーケード担当 ステキマン村山



## キーワード

- 恐るべし、人類の半分がとりこに！  
女性ユーザーの獲得
- 海外進出も行なわれる！  
実は海外にも輸出されているのだ
- 品薄で供給が追いつかず！  
本当の話。数が足りないらしいぞ。

得した新規ユーザーは、なんと女性だ。これは大きい！ なにせ、今まで開拓しにくかったユーザーだからね。さらに、その獲得数たるや異常とも思えるほど。みんなも、一度くらいは長蛇の列を目撃したことはあるんじゃないかな。また、最初は『プリクラ』を目当てにゲーセンに来ていた女性が、かわいいパズルゲームなどに注目するといった効果をもたらしている

ところを見ると、恐るべし！ プライズマシンである。

家庭用ゲーム機への移植が頻繁に行なわれ、ゲーセン離れが起こる中、プライズマシンによって、ゲーセンの女性客は増えてゆく。現在は男性客が多いゲーセンだが、ふと気が付くと女性のものになっているかもしれない。それが未来のゲーセンだったら……。ちょっと考え過ぎでしょうか？

## プリント倶楽部2



◆「存じプリクラ」。これスゲー収益上げたんだよね。「2」も出てますすすイケイケ状態に。



## 復活! 秀作ぞろいの年度 シューティング

かつてはシューティングゲームに凝ったストーリーなどは存在しなかった。しかし、いつの頃からか演出に力が入るようになり、ゲーム中などにムービーが流れるようになった。さて、昨年度において、シューティングに顕著に見られた傾向とは何か? それは、ボ

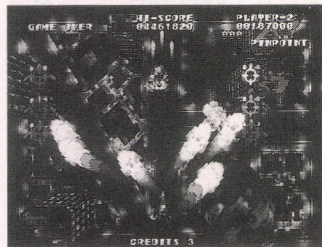
### レイストーム



◆まとめて倒せば高得点! 昨年のシューティングの主流はこれなのか? 来年度の主流は?

ーナス面の演出である。人気どころではタイトーの『レイストーム』やライジングの『蒼穹紅蓮隊』に代表される、敵をロックオンし、まとめて撃墜すると高得点! という要素がそれにあたる。アトラスの『怒首領蜂』に登場した敵の弾をすべてボーナスキャラにしていしま

### 蒼穹紅蓮隊

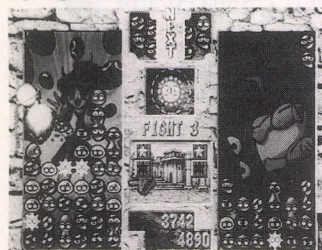


◆3Dを意識したグラフィック表示も大流行? 3D表示は格闘ゲームだけのブームじゃない。

## 様々なことがありました そのほか

これまでに格闘ゲーム、プライズマシン、シューティングといったように、昨年度の柱(?)となるジャンルにスポットをあて、傾向を紹介してきた。それ以外についても触れておこう。まずパズルゲームでは『ぷよぷよ』の勢いはすご

### ぷよぷよSUN



◆『ぷよぷよ』もついに3作目。非常にロングセラーでパズルゲームの重鎮として大活躍したのだ。

いものがあつた。ゲームが長寿であることは周知の事実だが、メディアミックスやイベントなども強烈。3月末に開催された『ぷよマスターズ大会』では1万数千人のファンを集めて異常なまでの盛り上がりを見せていたのだ。このへん

### スーパーリアル麻雀P.VI



◆麻雀では元祖アニメ脱衣麻雀の雄、『スーパーリアル麻雀P.VI』が活躍。次回作は本年度に出るか?

## キーワード

### ●XYZの謎、そして秘密!

3D表示や3Dっぽい表示が大流行!

### ●束縛の魅力にマニアはウハウハ

ボーナスは必ずゲットしなきゃ。

うボムも記憶に新しいところだ。

では、なぜこのような現象が起こるのか? 少し考えてみよう。ほかのゲームでもそうだが、技術はゲームを攻略するうえで欠かせない要素。シューティングの場合、1コインで全面攻略できる人の技術は賞賛に値する。だが、そうした人間がふたりいたとき、どちらが優れたプレーヤーかと言えば、それは高得点を出せるほうである。これは「敵を逃さない」という制約の中で戦っているわけだから、単にクリアするよりも難しいわけだ。こうした制約は年を追うごと

に強化され、敵を逃さないだけではなく、ボムを使わない、敵をまとめて倒す、といったような自分の攻撃すらも制約してしまうようになった。こうしたことから導き出される答えは、アベレージ。時代は面を攻略するだけでは満足せず、ユーザー間で得点のアベレージを競わせる方向に向かっているのだ。これにひと役かっているのが、各種ボーナスというわけだ。様々なボーナスにこだわればこだわるほど、プレーヤーは制約された戦いをするに……。この先、どうなっちゃうんだろう?

## キーワード

### ●業界騒然! 恐怖の板?

互換基板や安価で高性能基板の登場!

### ●2万人!

3月末のコンパイルイベントの動員目標数

の『ぷよぷよムーブメント』については、近々分析してみよう。また、関連事項で思い出したが、最新作の『ぷよぷよSUN』がサタンの互換基盤で作られているため、移植は完璧だという事実も見逃せない。これに限らず、昨年度は家庭用ゲーム機との互換基板や安価で高性能の基板が登場し、業界が震撼した年でもあるのだ。また、ほかのパズルゲームでは、『マジカルドロップ』なども新しいパズルということで注目を集め、女性ユーザーの人気を得ていた。このへんに関

しては、プライズマシンの影響もあるんじゃないか?

さて、パズル以外で定番と言うと麻雀。ゲーセンの一角を担う麻雀ゲームでは、『スーパーリアル麻雀』シリーズの最新作である『VI』が登場。アニメーション技術にもますます磨きがかかり、元祖アニメ脱衣麻雀のパワーを見せていた。ファンクラブもあることだし、多分、本年度も新作が登場してファンを楽しませてくれるに違いない。でも、このままいくとディ○ニーを超えるコマ数になっちゃう?



# ReleaseData

## 表の見方

表中のデータは、次の順で示してあります。なお、備考欄のモデル名は動作可能な最下位機種です。

発売日 ○ソフトタイトル【ジャンル】  
ソフトハウス名  
価格：備考

- 【SLG】..... シミュレーション
- 【RPG】..... ロールプレイング
- 【ADV】..... アドベンチャー
- 【ACT】..... アクション
- 【PZL】..... パズル
- 【TBL】..... テーブルゲーム
- 【DAT】..... 拡張データ
- 【EDU】..... エデュテイメント
- 【PHT】..... フォトライブラリー
- 【VAR】..... パラエティ

**Sp** マークは、ソフトウェアプラザで紹介しているソフトタイトルを示します。

◆この情報は4月4日現在のものです。

◆表示価格には、消費税は含まれていません。

◆表中の Windows95 専用ゲームは、特別な表記のあるものを除き、要 CD となっています。

## Windows95

### ▼4月

- |   |   |  |
|---|---|--|
| <p><b>Sp</b> 18日 <b>にじいろトゥインクル</b>【PZL】<br/>アスキー<br/>4800円</p> <p><b>Sp</b> 18日 <b>Full Tilt! 2 Pinball</b> 日本語版【TBL】<br/>マクシス<br/>9800円</p> <p>18日 <b>龍王三國演義</b>【SLG】<br/>龍[Ron]<br/>9800円</p> <p><b>Sp</b> 18日 <b>AH-64D LONGBOW GOLD</b>【英語版】【SLG】<br/>EAV<br/>8800円:日本語マニュアル付き</p> <p><b>Sp</b> 18日 <b>FLYING</b>【VAR】<br/>Beat Bug Age<br/>3800円</p> <p><b>Sp</b> 18日 <b>ショッキングビーチ</b>【VAR】<br/>Beat Bug Age<br/>3800円</p> <p><b>Sp</b> 18日 <b>ブラックマリア</b>【VAR】<br/>Beat Bug Age<br/>3800円</p> <p><b>Sp</b> 18日 <b>マリア・ラ・ドゥース</b>【VAR】<br/>Beat Bug Age<br/>3800円</p> <p>18日 <b>スワロウテイル</b>【VAR】<br/>ポニーキャニオン<br/>7800円</p> <p>18日 <b>江戸東京古地図散歩</b>【VAR】<br/>ポニーキャニオン<br/>6800円</p> <p><b>Sp</b> 18日 <b>オブシディアン</b> 日本語版【ADV】<br/>メディアカイト<br/>9800円</p> <p>18日 <b>マジカル ディープ☆ワン</b>【ADV】<br/>パニラ<br/>7800円:18禁</p> <p>18日 <b>学園性白書</b>【ADV】<br/>ビジョン<br/>7800円:18禁</p> <p>18日 <b>メイド物語</b>【SLG】<br/>シーズウェア プリッツ<br/>7800円:18禁</p> <p>18日 <b>女郎蜘蛛〜呪縛の牝奴隷達〜</b>【SLG】<br/>PIL<br/>7500円:18禁</p> <p>24日 <b>日本百名山 I</b>【PHT】<br/>シンフォレスト<br/>3800円</p> | <p><b>Sp</b> 24日 <b>はるかぜ戦隊 Vフォース</b>【SLG】<br/>ピング<br/>8800円</p> <p><b>Sp</b> 25日 <b>アドバンスド・タクティカル・ファイターズ</b> 日本語版【SLG】<br/>EAV<br/>9800円</p> <p>25日 <b>新 英雄伝説</b>【RPG】<br/>日本ファルコム<br/>9800円:レギュラー版7800円</p> <p>25日 <b>新 英雄伝説 MIDI コレクション</b>【RPG】<br/>日本ファルコム<br/>2800円</p> <p><b>Sp</b> 25日 <b>3DO GAMES DECATHLON</b>【ACT】<br/>イマジニア<br/>9800円</p> <p><b>Sp</b> 25日 <b>Jリーグプロフェッショナルサッカー</b>【SLG】<br/>ビクター インタラクティブソフトウェア<br/>8800円</p> <p><b>Sp</b> 25日 <b>日本川釣り紀行 -長良川篇-</b>【SLG】<br/>バック・イン・ソフト<br/>7800円</p> <p><b>Sp</b> 25日 <b>オッドボールズ</b>【日本語版】【VAR】<br/>ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント<br/>5800円</p> <p><b>Sp</b> 25日 <b>ファラードサーガ 〜時の道標〜</b>【RPG】<br/>TGL<br/>9800円</p> <p>25日 <b>クリエイターズコレクション Vol.1</b><br/>「サンドイッチ姉妹〜サンドイッチシスターズ〜」【PZL】<br/>創映新社<br/>3800円</p> <p>25日 <b>クリエイターズコレクション Vol.2</b><br/>「Seraphim 〜最後の天使〜」【ACT】<br/>創映新社<br/>3800円</p> <p>25日 <b>クリエイターズコレクション Vol.3</b><br/>「ウォーパスター零〜ZERO〜」【ACT】<br/>創映新社<br/>3800円</p> <p>25日 <b>Cat's Forest</b>【VAR】<br/>Visual Voice<br/>5800円</p> <p><b>Sp</b> 25日 <b>NAMCO HISTORY VOL.1</b>【VAR】<br/>ナムコ<br/>5800円</p> <p>25日 <b>ラストレポート</b>【ADV】<br/>ショウエイ システム<br/>9800円</p> <p><b>Sp</b> 25日 <b>アイドル THE 実物大SPECIAL</b>【VAR】<br/>スパイク<br/>4800円</p> <p><b>Sp</b> 25日 <b>電流イライラ棒</b>【ACT】<br/>バーンズ<br/>3800円</p> | <p>25日 <b>To Heart</b>【ADV】<br/>リーフ<br/>8800円:18禁</p> <p>25日 <b>ちよみちゃん for Me</b> 家庭教師性教育編【ADV】<br/>U・Me SOFT<br/>8800円:18禁</p> <p>25日 <b>探偵・苦米地研介"普通はこうだぜ!"</b>【ADV】<br/>アルテシア<br/>7800円:18禁</p> <p>25日 <b>猟奇の檻 第2章</b>【ADV】<br/>PLANTECH<br/>8800円:18禁</p> <p><b>Sp</b> 28日 <b>作ってみようよ クレヨンしんちゃん</b>【VAR】<br/>インナーブレイン<br/>3980円</p> <p>28日 <b>妖女乱舞2</b>【RPG】<br/>ZONE<br/>8800円:18禁</p> <p>30日 <b>特選! 美少女ゲームセレクション<br/>〜SEEK&amp;PILcaSEX 編〜</b>【VAR】<br/>BMP<br/>4800円:18禁</p> <p>下旬 <b>必殺バチンココレクション2</b>【TBL】<br/>サンソフト<br/>6800円</p> <p>下旬 <b>いけないかつみ先生 〜患者さんおいたはダメよん〜</b>【ADV】<br/>アリスソフト<br/>価格未定:アリスソフトウェアクラブ会員限定販売/18禁</p> <p>下旬 <b>DIABOLIC LUNE</b>【スリル・ルーン】<br/>アズクロス/エム・ケイ・ワイ<br/>8800円:18禁</p> <p>未定 <b>ジークのクリエイティブスタジオ</b>【EDU】<br/>富士通バレックス<br/>6600円</p> <p>未定 <b>ZERO DIVIDE</b>【ACT】<br/>ゲームバンク<br/>価格未定</p> <p>未定 <b>EXCITINGみるく</b>【ADV】<br/>サイレンス<br/>各8800円</p> <p>未定 <b>まじょっ子ばらだいす</b>【ADV】<br/>ティアラ<br/>8800円:18禁</p> <p>未定 <b>エクドラード</b>【TBL】<br/>BLACK PACKAGE<br/>9000円:18禁</p> |
|---|---|--|



# ▼5月

- Sp** 2日 ジルコ・ドラコ 【DAT】  
オープンブック 9003  
3600円:要「アクアゾーン」
- 2日 寿 【PZL】  
シーズウェア  
7800円:18禁
- 9日 クエント〜忘れ得ぬ日々に 【ADV】  
M(エムズ)/エクセレンツ  
8800円:18禁
- Sp** 9日 おるちゅばんエビちゅ 人生ばいえてんもり 【VAR】  
ガイナックス  
8800円
- Sp** 16日 シムシティ2000 ネットワークエディション 【SLG】  
マクシス  
9800円
- 16日 Microsoft Flight Simulator  
for Windows95 Version6.0 【SLG】  
マイクロソフト  
オープンブライズ
- 16日 淫欲の迷宮 【VAR】  
モーション  
7800円:18禁
- Sp** 16日 三國演義×三國正史 【SLG】  
龍[Ron]  
価格未定
- Sp** 16日 トレインシミュレーター 南部縦貫鉄道 【SLG】  
ボニーキャニオン  
6800円
- Sp** 16日 トレインシミュレーター  
南部縦貫鉄道愛蔵版 ~最後の冬~ 【SLG】  
ボニーキャニオン  
8600円:ビデオ付き
- Sp** 23日 はいばあセキュリティーズW 【SLG】  
バック・イン・ソフト  
6800円
- Sp** 23日 クルセーダー:ノーリモース 【ADV】  
EAV  
7800円
- Sp** 23日 毛利元就 ~誓いの三矢~ 【SLG】  
光栄  
9800円
- Sp** 23日 土俵の嵐 【SLG】  
KSS  
9800円
- Sp** 23日 B・G・Iシリーズ 魔法少女プリティサミー  
DAY AFTER DAY(仮題) 【VAR】  
パイオニアLDC  
4800円
- 23日 復讐 【ADV】  
クラウド  
7800円:18禁
- Sp** 23日 SPQR 【ADV】  
ゲームバンク  
9800円
- Sp** 23日 雷電'97(仮題) 【ACT】  
ゲームバンク  
5800円
- 30日 トラフィック コンフュージョン2 【SLG】  
マスターピース  
7800円
- Sp** 30日 かわいい女 【ADV】  
リバーヒルソフト  
9800円
- 30日 ロードモナーク Pro 【SLG】  
日本ファルコム  
7800円
- 30日 EVE〜burst error〜 【ADV】  
シーズウェア  
8800円:18禁

- 30日 VRデート☆五月倶楽部(メイクラブ)2 【ADV】  
デザイナー/エクセレンツ  
8800円:18禁
- 30日 終坂の旧館 collection 【VAR】  
U・Me SOFT  
2800円:18禁
- Sp** 上旬 X-wing vs Tie Fighter 【ACT】  
マイクロマウス  
10800円
- Sp** 上旬 コマンチ3 【SLG】  
マイクロマウス  
9800円
- Sp** 下旬 太平洋戦記 WIN95 【SLG】  
ジェネラルサポート  
14800円
- 下旬 クォヴァディス〜イベルカース戦役〜 【SLG】  
グラムス  
8800円
- 下旬 poplmaya 【ADV】  
アフーン  
6800円
- 下旬 Highschool Terra Story 【SLG】  
URAN  
価格未定:18禁
- 下旬 Highすく〜 Jam・ザ・スクール・プレジデント 【SLG】  
Jam  
7500円:18禁
- 下旬 脳力者〜のうりよくしゃ〜 【ADV】  
MBS TRUSE  
7800円:18禁
- Sp** 未定 コマンド&コンカー 【SLG】  
ヴァージン インタラクティブ エンターテイメント  
7800円
- 未定 VIPER-V16 【ADV】  
ソニア  
9800円:18禁
- 未定 もにものつくす 【ADV】  
アクティブ  
7800円:18禁
- 未定 ガイナロック-R- 【ADV】  
ソニア  
8800円:R指定
- 未定 淫心魅娘 【ADV】  
T2  
8800円:18禁
- 未定 護人(まもりびと) 【ADV】  
ボンビーボンボン!  
8800円:18禁
- 未定 小鳥の羽飾り(仮題) 【VAR】  
B-ROOM  
価格未定
- 未定 人形使い2 【ACT】  
フォレスト  
9800円:18禁
- 未定 魔女狩りの夜に 【ADV】  
アイル  
8800円:18禁
- 未定 ストレンジ・ワールド 【ADV】  
ソルシエール  
価格未定:18禁

# ▼6月

- Sp** 6日 ディスクステーション vol.15 【VAR】  
コンパイル  
1980円
- 13日 発情生 【SLG】  
ビジョン  
7800円:18禁
- 15日 太平洋戦域航空機ファイル 【DAT】  
G.A.M  
8800円

- 20日 ホワイトダイヤモンド 【RPG】  
システムソフト  
9800円
- 20日 HEROES of Might and Magic II 【SLG】  
イマジニア  
9800円
- 20日 や・く・そ・く 【ADV】  
May-Be SOFT  
7800円:18禁
- 27日 竜機伝承2 【RPG】  
KSS  
9800円
- 27日 リンクデバイサー2074 【SLG】  
G.A.M  
価格未定
- 27日 JaJa馬カルテット 【SLG】  
GMF  
7800円
- 27日 ぶりていきゃつと〜リリィとカイルの大冒険〜 【ADV】  
アクアリウム  
7800円:18禁
- 27日 愛が見えはじめたら 【ADV】  
シーズウェア  
6800円:18禁
- 27日 世紀末退魔伝つむぎちゃん SOS 【ADV】  
デザイナー/エクセレンツ  
価格未定:18禁
- Sp** 27日 クリーチャーズ〜ノームたちの世界〜(日本語版) 【SLG】  
ヴァージン インタラクティブ エンターテイメント  
6800円
- 上旬 教育実習女子校生マニアックス 【ADV】  
TETRATECH  
8800円:18禁
- Sp** 下旬 えこのKIDS〜風が吹けば桶屋が儲かる〜 【TBL】  
TGL  
6800円

# WINDOWS

# ▼4月

- 16日 楽しい詰碁 第3巻 【TBL】  
G.A.M  
7800円
- 25日 ときめいて誘惑 【ADV】  
キャンディソフト  
7800円:CD/18禁
- Sp** 25日 無人島物語R 【SLG】  
KSS  
9800円:CD、Windows95対応
- Sp** 25日 ラストガーディアン2〜黄泉の封印〜 【SLG】  
ANJIN  
8800円
- Sp** 25日 TURNER COLLECTION 【PHT】  
サンソフト  
4300円:CD
- Sp** 25日 TATE GALLERY 【PHT】  
サンソフト  
4300円:CD
- 25日 VIPER Digital イラストレーションズ1〜5 【VAR】  
ソニア  
各3800円:CD/18禁
- 25日 晴れのちときどき胸さわぎ 【ADV】  
カクテル・ソフト  
7800円:CD/18禁
- 25日 極楽! コスプレパラダイス 【VAR】  
インナープレイン  
5980円:CD
- 未定 シュヴァルトシルトEX Windows 【SLG】  
NEC インターチャネル  
価格未定:CD



# ●ReleaseData●

未定 恋愛シミュレーション [SLG]  
システムソフト  
価格未定

## ▼5月

- SP** 16日 和田慎二CD-ROM画集 [PHT]  
ガイナックス  
9800円:CD
- SP** 16日 ねぎ3号 [VAR]  
エアードビー・コーディネートジャパン  
3580円
- 16日 しゅっぱつぽジュニア [PZL]  
ウィットウィルフ  
価格未定:CD、Windows95対応
- 23日 釣りバカ日誌～海釣りの巻～ [SLG]  
KSS  
9800円:CD、Windows95対応
- 23日 奴隷婦(カセイフ・SEXメイド) [ADV]  
インターハート  
7800円:CD/18禁
- 23日 世界名作劇場スクリーンセーバーVol.2  
パトラッシュ&アメデオ [VAR]  
バンダイビジュアル  
5800円:CD、Windows95対応
- 下旬 格闘コスプレお雀娘 [TBL]  
アイズ  
7700円:CD/18禁
- 未定 ぶるんば着せかえ(仮) [VAR]  
ウィットウィルフ  
価格未定:CD、Windows95対応
- 未定 太陽の魔法 [VAR]  
ウィットウィルフ  
価格未定:CD、Windows95対応
- 未定 学園仕置人 1巻 [ADV]  
レッドゾーン  
6800円:CD/18禁

## ▼6月

- 15日 囲碁ワープロ「先生」 [TBL]  
G.A.M  
価格未定

## PC-9801

## ▼4月

- 25日 ZEST to fantasy [ADV]  
r.(アアル)  
8800円:3.5インチのみ/18禁

## ▼5月

- 23日 復讐 [ADV]  
クラウド  
7800円:3.5インチのみ、要HD/18禁
- 下旬 格闘コスプレお雀娘 [TBL]  
アイズ  
7700円:VM、要HD、3.5インチのみ/18禁
- 下旬 週間フロムH [ADV]  
ジャスト  
8800円:VX/18禁
- 下旬 脳力者～のうりよくしゃ～ [ADV]  
MBS TRUSE  
7800円:要HD/18禁
- SP** 未定 フォトジェニック [SLG]  
サンソフト  
8900円

## ▼6月

- 20日 や・く・そ・く [ADV]  
May-Be SOFT  
7800円:18禁

## PC-9821

## ▼5月

- 未定 ガイナロック-R- [ADV]  
ソニア  
8800円:R指定

## Macintosh

## ▼4月

- 18日 スワロウテイル [VAR]  
ボニー・キャニオン  
7800円:CD
- SP** 18日 江戸東京古地図散歩 [VAR]  
ボニー・キャニオン  
6800円:CD
- SP** 18日 士郎正宗CD-ROM画集 [PHT]  
ボブコムソフト  
6800円:CD
- SP** 18日 FLYING [VAR]  
Beat Bug Age  
3800円:CD
- SP** 18日 ショッキングビーチ [VAR]  
Beat Bug Age  
3800円:CD
- SP** 18日 ブラックマリア [VAR]  
Beat Bug Age  
3800円:CD
- SP** 18日 マリア・ラ・ドゥース [VAR]  
Beat Bug Age  
3800円:CD
- 18日 学園性白書 [ADV]  
ビジョン  
7800円:CD、PowerMacintosh専用/18禁
- 24日 日本百名山 I [PHT]  
シンフォレスト  
3800円
- 25日 H・R・ギーガースクリーンセーバー [VAR]  
バンダイビジュアル  
5800円
- SP** 25日 TURNER COLLECTION [PHT]  
サンソフト  
4300円:CD
- SP** 25日 TATE GALLERY [PHT]  
サンソフト  
4300円:CD
- 25日 ときめいて誘惑 [ADV]  
キャンディソフト  
7800円
- 25日 ダークハンター(下)～妖魔の森～ [VAR]  
光栄  
8800円
- SP** 25日 電流イライラ棒 [ACT]  
バーンズ  
3800円
- SP** 25日 作ってみようクレヨンしんちゃん [VAR]  
インナーブレイン  
3980円
- 25日 サークルオブブラッド～謎の聖騎士(英語版) [VAR]  
ヴァージン・インタラクティブ・エンターテインメント  
8800円:CD
- 中旬 長くつしたのピッピ [EDU]  
インフィニシス  
5500円
- 中旬 ぬりたろう [EDU]  
インフィニシス  
2800円

下旬 英雄降臨 [SLG]  
アルファ・オメガソフト  
価格未定

未定 クレイジー・ミュージック・ファクトリー [EDU]  
富士通バレックス  
6600円:CD

## ▼5月

- SP** 2日 ジルコ・ドラコ [DAT]  
オープンブック9003  
3600円:要「アクアゾーン」
- 16日 ちびまる子ちゃんスクリーンセーバー [VAR]  
ボニー・キャニオン  
5800円
- SP** 16日 トレインシミュレーター 南部縦貫鉄道 [SLG]  
ボニー・キャニオン  
6800円
- SP** 16日 トレインシミュレーター  
南部縦貫鉄道愛蔵版～最後の冬～ [SLG]  
ボニー・キャニオン  
8600円:ビデオ付き
- SP** 16日 和田慎二CD-ROM画集 [PHT]  
ガイナックス  
9800円:CD
- SP** 16日 ねぎ3号 [VAR]  
エアードビー・コーディネートジャパン  
3580円
- 16日 淫欲の迷宮 [VAR]  
モーション  
7800円:PowerMacintosh専用、CD/18禁
- SP** 23日 B・G・Iシリーズ 魔法少女プリティサマー  
DAY AFTER DAY(仮題) [VAR]  
バイオニアLDC  
4800円:CD
- 23日 釣りバカ日誌～海釣りの巻～ [SLG]  
KSS  
9800円:CD
- 23日 奴隷婦(カセイフ・SEXメイド) [ADV]  
インターハート  
7800円:CD/18禁
- 23日 世界名作劇場スクリーンセーバーVol.2  
パトラッシュ&アメデオ [VAR]  
バンダイビジュアル  
5800円:CD
- 30日 終坂の旧館 collection [VAR]  
U・Me SOFT  
2800円:18禁
- SP** 上旬 Werewolf vs Comanche2 日本語版 [SLG]  
マイクロマウス  
9800円:CD

## DOS/V

## ▼4月

- SP** 25日 Redneck Rampage [ACT]  
P&A シェアウェア  
6800円
- 未定 アーク・オブ・タイム [ADV]  
光栄  
8800円



コンピューターには科学では解

明できない謎がある!!



## もっとマルチメディア もっとデジタル生活

明日のコンピューター社会を考  
えるページ、アスコンです。今回  
のテーマは、私的マルチメディア。  
もっといろいろなメディアがパソ  
コンと合体してほしい、の巻。

最近、パソコンで仕事をしなが  
ら、CD-ROMドライブに音楽CD  
を入れて曲を聞く、というマルチ  
メディアライクな生活を送ってい  
ます。これは、一見マルチメディ  
アですが、実は違います。なぜな  
らば、ディスクマンで音楽CDを  
かけながら、パソコンで仕事をす

る、といった行為となんら変わっ  
ていないからです。マルチメディ  
アであるからには、デジタルの恩  
恵を被って、もっともっとデータ  
を活用できるような環境まで持つ  
ていかなければならないのです。  
たとえばウィンドウズ95であれば、  
音楽CDを入れると自動的に音楽  
演奏がなされるわけですが、その  
ときよく見ると、CDプレーヤー  
というアプリケーションがやはり  
自動的に起動されていることに気  
がつくはず。そんなウインド

ーは見当たらないぞ! という人  
はタスクバーをご覧ください。ほ  
ら、あった。それがCDプレー  
ヤーです。ウィンドウズ95純正のア  
プリケーションです。

このCDプレーヤーに気がつく  
と、それはもうかなりマルチメデ  
ィアに近いのですが、しかしまだ  
実はマルチメディアではありません。  
ここで、俺のパソコンはCD  
プレーヤーじゃなくて、なんか  
すごいラジカセみたいなプレー  
ヤーが立ち上がるなあ、という人も  
いますよね。それは、そのパソ  
コンのハードメーカーあたりが用意  
してくれたアプリケーションでし  
ょう。ここで、俺のは違うなあ  
と悩んでいる方、悩むようではパ  
ソコンのある生活にはむいていな  
いかもしれませんね……。話を戻し  
ましょう。CDプレーヤーのウ  
ィンドーを開くと、そこには見な  
れたCDプレーヤーの操作ボタンと、  
アーティスト、タイトル、トラック  
といった表示も見られるはず。こ  
れ、これです、ここらへんがマ  
ルチメディアなんですね。CD  
プレーヤーには、音楽CDの情報を  
登録することができるんです。初

めて再生するCDは、当然、アー  
ティスト名は、「新しいアーティスト」  
と表示されますし、アルバムタイ  
トルもちろん「新しいタイトル」  
としか表示されません。

CDプレーヤーで、1回でもア  
ーティスト、タイトル名を登録する  
と、次回からはそのCDを入れた  
だけで、CDの情報を表示してく  
れるようになります。もちろん曲  
の題名も登録可能です。これって  
ある種のデータベースですよ。本  
当ならCD自体にその情報が入  
ってて、それをパソコンが読み取  
ってデータを取り込む、といった  
ところまでやってくれるようにな  
れば、もう完璧なマルチメディア  
なんです。そーなれば、アプリ  
ケーションは曲名なども印刷でき  
るようにもなったり、まんまCD  
の整理もしやすくなりますね……。

CDにその情報が入る可能性は、  
規格上ありえないと思いますけど、  
それがだめなら、レコード会社が  
ホームページでそのデータをサー  
ビスとして提供し、アプリケーシ  
ョンがそれを取り込むようにすれ  
ばいい。私はそういうマルチメデ  
ィアがやりたいなあ……。 (高ビ)

### コンピューター山柳

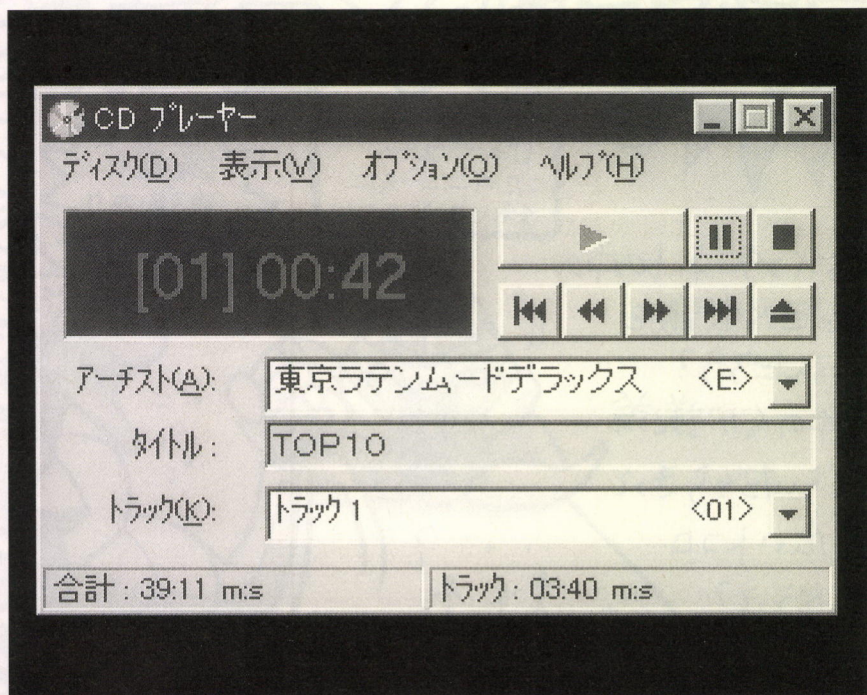
ページ違反? そんな言葉で ごまかすな

あらららら フロッピーが 入ったまま

東京都 高橋ヒロシ太

どうせまた 再起動とか するくせに

千葉県 なのはな体操



■ウィンドウズ純正CDプレーヤーは、音楽CDを入れれば自動的に起動される。パソコンで音楽を聞きまくっている人は、しつかりデータも入力しておくとおもしろいよね。パソコン





## ネットニュースもエヴァンゲリオン大騒動

エヴァンエヴァンエヴァンゲリーオン、てな感じですっかり巷の話題独占中のアニメ『新世紀エヴァンゲリオン』(以下エヴァ)だが、もちろんインターネット方面でもなかなかの大騒ぎだ。

視聴者を置き去りにしたテレビ版の最終回といい、結末が夏まで延びてしまった劇場版といい、既存のアニメの枠組みを超越しているこの作品。免疫のないアニメファンたちは、これまで知らなかった手法を次々に見せられて大混戦

だ。ワタシは好きだけど。

WWWでもエヴァ関連ページというのは数多く存在している。しかし、エヴァに関する生の個人意見の交換を見るには、ネットニュースのほうが面白い。

ネットニュースというのは、WWWが普及する以前はインターネットにおける最大のメディアであり、現在でも世界の人々が議論を進める場として、極めて重要なものだ。簡単にいうと、文章をメインとした、世界規模の巨大電子会

議システムなのだ。

WWWを利用するのにWWWブラウザを使用すると同様、ニュースを利用するには、ニュースリーダーというソフトを使う。エヴァに関する議論の様子を見たいなら、ニュースリーダーで“fj.rec.animation”を選択しよう。

ニュースには誰もが記事を投稿でき、投稿された記事は、世界中のニュースサーバーに配信される。誰もが簡単に投稿でき、管理する人間なんて存在しないから、どん

な偏った意見でも流通する。だからすぐケンカも始まるし、見苦しい記事も平気で流れる。もちろん役に立つ情報もたくさんあるんだが、かなりカオスな雰囲気が漂う世界でもあって、ディープだ。

エヴァ関連の記事についていうと、テレビ放映当時から大騒ぎで、一時はグループがエヴァの話題で占拠された状態だった。そして、あの衝撃の最終回のあとは、肯定派と否定派に分かれて大論争大会になってしまったのだ。また以前からガイナックス関係者も記事を投稿してたりして、大変です。

放映終了後に、庵野秀明監督が各メディアで「あの最終回は現在のアニメファンに対するメッセージ的な発言を行なったため、「認めん」と反発した人が多かった模様。でもそんな人に限って「自分はアニメファンじゃない」って主張するんだもん。もっと素直になれば、アニメファン。結末が気に入らなかったからって、監督の人格や会社の事情にまで言及するのはどうか。監督が嫌いなら、最初からエヴァなんか見なきゃいいのにね。しかも、最終回まで。

気にすることないですぜ、監督。事実を素直に指摘した人間は、反発をくらうもんです。

ま、いろんな意味で、人間の赤裸々な姿が見られるエキサイティングな場所、それがネットニュースだ。一度体験してほしいぞ。



イラスト/やまのうち直子



## 主なトップグループ

fj

日本語ニュースグループとしては最大規模のもの。商用利用は原則として認められないが、コンピュータから趣味、社会問題、科学などなど、あらゆる話題を網羅している。

japan

最近できたもうひとつの日本語ニュースグループ。fjよりもいろんな意味で自由度が高く、エヴァ専用のグループもあるなど、よりディープなのが特徴。今後の発展に要注目。

comp

ここから下は原則として英語のグループ。comp はコンピューター全般に関するニュースグループで、ハードやソフトの話題が世界規模で流れる、ハイテク方面な場所だ。

rec

趣味全般を扱うのがrec。ここにもrec.animationというアニメ関連のニュースグループがあり、世界のアニメファンが集まっているぞ。『アニメFAQ』の濃さは一見の価値あり。

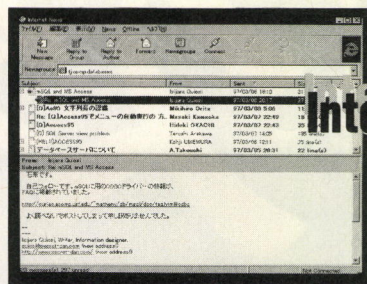
alt

“そのほか”という意味の、なんでもありのニュースグループ。世界で一番アヤしい情報が流通する場所で、エロ画像の宝庫として悪名高いalt.binary.pictureeroticaもこの中だ。

ニュースの記事は、話題ごとに“ニュースグループ”というグループに分かれて配信される。fj.rec.animationもニュースグループのひとつで、この名前が「fjの、趣味

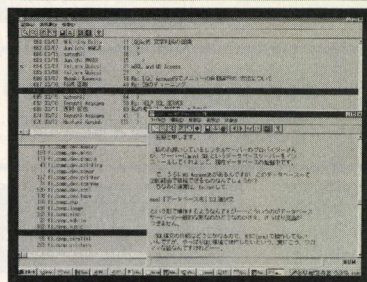
の、アニメ」という意味だ。このうちfjはトップグループ名といって、日本語オーケーの一連のグループの総称と思ってくれ。主なトップグループを上にとまとめた。

ニュースを利用するにはこれらのソフトを使おう！



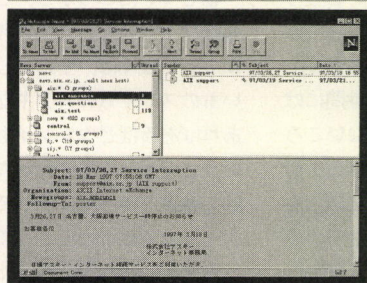
## Microsoft Internet News

◆マイクロソフト (<http://www.microsoft.co.jp/>) が無料で配布しているニュースリーダー。必要な機能がコンパクトにまとまっていて使いやすい。



## Win VN

◆多機能を誇るのが、フリーのソフトウェア。入手はインプレスのソフトウェアナビゲーター (<http://p://home.impress.co.jp/magazine/inetmag/softnavi/>)などを参考にすればオーケーだ。



## Netscape Navigator

◆いわずと知れたNetscape (<http://home.jp.netscape.com/ja/>)の定番WWWブラウザだが、実はニュースも読める。まずはこれでトライ。



前回は大期待したアダルトページに文章しかなくて大惨敗した野獣ちゃんこと俺。今回はその苦い教訓を活かし、海外サイトに進出することに心を決めてみた。

やっぱ海外でしょ。無修正、とか、メロン並み、とか、安直なキーワードが俺の頭でスピニングでバーニングな感じだしな。

とはいっても俺、英語はダメ。理解できる単語は「アダルト」くらいなもの。だがまあ、そのへんは野獣ちゃん特有のパワーと野生の

勘で乗り切り、到着しました、アダルトサイト。その名も「アダルトパレス」(<http://205.162.15.6/palace/home.html>)。体の特定部分が異様に大きい女性がいっぱいお出迎えだ！ 期待にふくらむ俺さまの胸とか鼻の穴とかそのほか。

だが、内部を見てまわると、なんか様子がおかしい。ページの数は豊富なのだが、肝心の、お姉ちゃんが夢中で活動中な写真ですか、そういうのが全然ない。あれえ？

で、ここでやっと気づいたんだけどさ、なんかページの端っこに、値段らしいモノが書いてあるんだよ。てことはこれ、単なるアダルトビデオの通販カタログじゃん。

うむ、また惨敗。インターネットはタダでエロ画像が見られる場所、ってのは勘違いだったのか？

実はこのとき俺は、まだネットニュースなる世界を知らなかった。そしてその世界で、俺はインターネットの真のオソロシサを見ることになったのだ！ 以下次号な。

## ウソネチケット

### ●シグネチャーにネコの顔とかを描くと好感度アップだ (神奈川県/葉山鈴木)

(寸評) あーアスキーアートってやつね。文字の組み合わせで絵を描くやつ。メールやニュース記事の末尾にそういう絵を入れる人がけっこういるが、情報量のムダだからやめとけ。嫌われるし。

### ●このメールは重要なので、どんどん友達に転送してね (東京都/針土竜)

(寸評) おい！ 無差別にメールの転送を頼むのはチェーンメールといって、絶対やっちゃいかん行為。不幸の手紙と同じ扱いをされるぞ。重要な情報なら、WWWネットニュースで発信せよ。

### キミの考えたウソネチケットを募集！

インターネットでこれだけはやったらイカン！ というネタを電子メールで大募集。ペンネーム可。

送り先  
[login@secret-dan.com](mailto:login@secret-dan.com)





# スタパ式

## TURBO

### Vol.24

## 世界の人々を相手にモノってポリれる

### 好き好きボードゲーム というかお金が好き好き

そういえば、俺が小さいころっていうか昭和40〜50年ごろっていうか1970年代っていうかつまり、俺が子供であってしかも世間にはコンピューターゲームがないころは、多くの子供の人々がボードゲームをやっていた。たとえば人生ゲームとかバンカースとかモノポリとか。それからダイスやルーレットやトランプを使って、チップを賭けたり儲けたりするゲームもずいぶんやった。ほかにもオセロとかバックギャモンとかチェッカーとか将棋とかもやった。考えてみれば、子供とゆーものはいつの時代もゲームばかりしている。

まあそれはいいとして、俺が特に好きだったのは、現金的な存在のアイテムを扱うゲームだった。たとえばモノポリや人生ゲームをやれば、そこで何が起きたか、どんなハプニングがあったかということよりも、手持ちのお金の存在が増えたり減ったりすることが面白かった。子供ちゃんであった俺および同じく子供ちゃんであった俺の友人らは、ボード上に書かれた税金がどうとか保険がどうとか遺産がどうとかいう内容よりも、そこに書いてある金額と“もらう”とか“支払う”の言葉だけが重要だった。プレイヤー全員が金の亡者の子供ちゃんだっただの。

### 好き好きお金のゲーム というかお金だけ好き

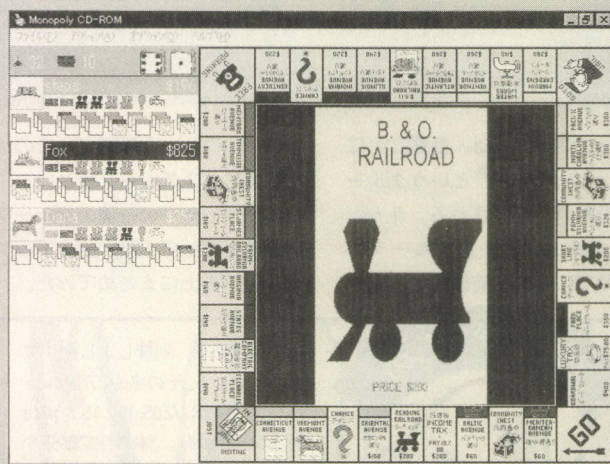
物心ついたころから、という表現がぴったりだ。1970年代に物心がついた我々は、金に対して、いいものスゴイものステキなもの、あればあるほどウレシイもの、というヒジョーに生半可かつ、空想的な意識を持った。そしてボードゲーム上で金の亡者としてのパワーを振るい始めた。「やったー25万ドル取ったー」、「ちえ、たったの5000ドルだー」などと、子供にしてはやたら高額な会話をしつつ、ボードゲームにのめり込んでいた。そこで大切だったのは、もちろんゲーム上でのストーリーの展開ではなく、さらにその金額の数値でもなく、物理的な疑似紙幣だった。多額の現金（というか額面が書かれた紙）を物理的にたくさん手に入れるという一点が、子供ちゃんであった我々を熱狂させていた。

### ゲームのお金なんか お金じゃないじゃん

が、現実の金とゆーものが、もっとリアルな存在になってくるにつれて、我々のそういったボードゲーム熱は冷めた。もちろんボードゲームは面白かったのだが、疑似紙幣をたくさん集めることよりも、テクニカルに進めたり、効率を求めたり、工夫してうまくやることを楽しむようになったのだ。

## MONOPOLY

●メーカー/ハズブロージャパン ●6800円



■おなじみの不動産ゲーム。目的はほかのプレイヤーを全員破産させることだ。土地買って建物建てて抵当入れて牢屋入ってと、金銭的人生ゲームと言えよう。

つまり、ゲームをゲームとして楽しむ、やや高度な子供ちゃんになったわけで、疑似紙幣とか子供銀行のプラスチックコインなどにはあんまり興味を示さなくなった。

まあそうやってどんどん進歩し、同時に金とゆーものへの淡々とした理解を身に付け、いつの間にかゲーム上の疑似紙幣は単なるパラメーターのひとつに過ぎないことを思い知っている大人が完成する。

### オトナは紙のお金に 興味はありません

オトナはモノポリりなどもアダルトかつインテリジェントかつク

ールにプレーするはずなのだが、俺の場合はそうは簡単に行かない。

だめだ!! 紙のお金がないとだめだ!! 金の計算がしてえんだ!! 25ドルの地代で100ドル払ったお釣りは75ドルだから、細かい紙幣が増えてウレシイ気がしてえ!! やけに小せえ紙幣をこの手に握り締めてゲームしてえんだ!! と、妙に疑似紙幣にこだわってしまう。

もちろんインターネット対戦できたり、面倒な駒並べや両替や紙幣のやり取りがなく、純粋にモノポリりできるこのソフトは秀逸だが、なんかこー、大切なアイテムが1コ抜けたような感じがする。



## 散らからねえ!!

内容は完全なるモノポリーであるにも関わらず、モノポリー上のすべての処理がディスプレイ上で行われ、プレーヤーはマウスを動かしてクリックするだけでゲームを遊べる。このテのボードゲームにつきまといいた、あの煩わしくて面倒でかったり駒の配置とか疑似紙幣配布とかあと片付けとか一切不要。手間要らず!! やったア!! でも俺は非常に疑似紙幣が好きなうえに、あのやや重みのある駒

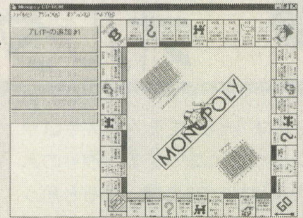
がかなり好きでありなおかつ、盤上に建物積み重ねたりカードをめくったりする行為が好き♥あと片付けも好き♥そしてボール紙の箱とかも好き好き♥



## 多人数でも混乱しねえ!!

パソコン版ということで、ただ単にデジタルテクノロジーを駆使して快適にモノポリーすることができるほか、インターネットを経由しての多人数プレーもできる。インターネット対戦も、オフラインでの多人数プレーも、人間対CPUプレーも、同時に遊べるのは8人まで。多人数になればなるほど混乱する傾向のあるモノポリーだが、面倒な処理は全部パソコンが肩代りしてくれるので、全然混乱しない。

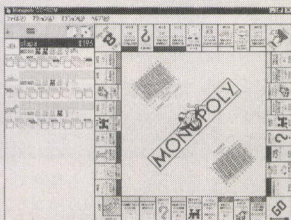
でも俺は混乱が好き♥ 混乱しまくってしまいにゃ1回順番抜かされたりするのも好き♥ さらに混乱した挙げ句にジュースこぼしたりするのも好き好き♥



## 自動で時間がかからねえ!!

全自動で手間要らずなうえに、ゲーム各所でナイスなサウンドやグレートな3Dグラフィックが出るのでゴージャス。ヒゲとシルクハットとステッキのおじさんがプレーヤーから金絞り取ったり、土地の様子が異様なほどリアルだったり、金属製の駒がグニョグニョと踊ったりする様子はとても愉快だ。まさにパソコン版ならではの演出である。そういった楽しさのほか、やはり手間や混乱が少ないだけあ

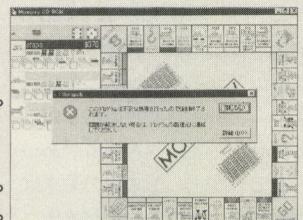
て、ゲームの進行も速い。3Dムービーやサウンドなどをすべてオフにすると、なんか残念になってくるほどスピーディーにゲームが展開しちまいやがる。



## 突然終わってもムカつかねえ!!

俺のマシンのせいか、それともこのソフトウェアのせいか、イマイチ判断できないのだがとにかく、俺の環境ではモノポリーがよく飛んだ。しかも比較的再現性のある飛びかたで、“交渉”しようするとプログラムが不正な処理をしてエラーを起こしてゲームが終わってしまうのだ。もしやプログラムがコンピューターに袖の下を!? 不正はいかんよ不正は、なんつたりして。でも俺は、飛んでも平気だった。

ボード版のモノポリーと違って、なんかパソコン版だと“積み重ねてきた努力が水の泡に”という挫折感および残念感および焦燥感および残尿感がなかった。



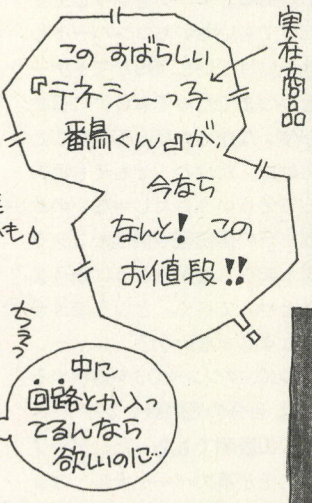
# STAPA WARS

くうッ!! 最近ではテレビの通販番組が多くて困るぜ!! くう〜ッ!! またあのドライバーを紹介してる!! 手首にムリがかからない状態でネジ回しができるアレだ!! 先端のビットを取り替えればプラス、マイナス、そして星型のどんなネジにも対応できるアレだ!! 電源が要らないから水中でも高山でも使えるアレだ!! どんな狭いところのネジも回せる特殊なアタッチメントと、ちゃんやなお子様も乗っかって壊れない頑丈で軽いケース付きのアレだ!! アメリカでは日常茶飯事のクルマのナンバープレートの取り替えも一瞬でできちゃうアレだ!! 面倒臭いと思う

ヒマさえないんだヨのアレだセッ!! というわけでもあまりにも欲しかったので買った。コレはヒジョーによかった。マジでいいすよコレ。すげえ快適なネジ回しですな。でもまあ、そんなにネジを回す機会もないといえはるのだが、まあいいや。ところで最近の通販は、ヤケクソなほど品物が届くのが速い。こないだは午前中にCDを注文したら、なんと、翌日の朝配達された。いったいどうやっているのだろうか!? 沖縄県にある通販業者にディスプレイを注文したこともあるのだが、そのときは翌々日届いた。まあ宅配便を使えばそのくらいに届くというこ

工具以外のモノに関しては、  
“デジキを使わないモノ”には  
物欲が反応しないらしい、  
という説が。スタパ式

“フェイルセーフ”機能  
かも



とはわかるのだが、広島から関東が中1日という、やはりすっげえ速い感じがしてしまう。そういえば、LAOXの通販もすいぶん速い。パソコン通信の通販コーナーで注文す

ると、たいていのモノは翌々日に配達される。俺などは、秋葉原へ行くのに比較的可ったり距離のある場所に住んでいるので、このよな通信販売のサービス向上は超嬉しい。



# NOIR EX!

カワカズの頭に効くテクノコラム

ヌートゥロテクス!

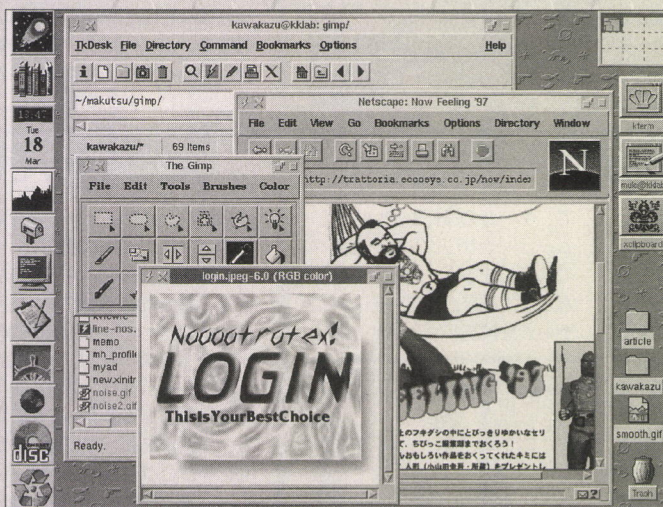
## オルタナティブOSの逆襲が始まる

この本を読んでいる人の大半はウィンドウズのユーザで、残りの人の大半はMacOSを使っていると思う。それ以外のOSを日常的に使う人はさっとなんか少数派だろう。世の中には「ウィンドウズ」と「マック」しか存在しないと思っている人もいるかも知れない。

5年ぐらい前までは、そうでもなかった。確かに98が圧倒的だったけど、FM TOWNSがあったし、X68000があったし、DOS/Vが勃興してた。マッキントッシュが流行ってたし、Amigaも元気だった。ミュージシャンにはATARIがあった。ところが! その後の顛末はわざわざ書くまでもないだろう。

好き勝手な仕様が乱立していることには、そりゃたくさんさんのデメリットがある。データをやりとりするだけでもいちいちコンバートしなきゃいけないし、OSがマイナーだといつまでたってもロクに日本語が使えなかったりと不便なことだらけだ。だけど、そもそも世の中ってそういうもんじゃないのか。バラバラの価値観や個性がコンフリクト起こしながらどうにかうまくやって行く、というほうが健全な姿じゃないか?

かつて、マシンやOSを選択することは、自分の価値観やライフスタイルの表明でもあった。アップルⅡこそが真のパーソナル・コンピュータだという人は、後継機としてAmigaを選んだ。X68000の人には、これこそがゲーマーズ・チョイスだという誇りがあった。やっぱ美少女ゲーは98だよね、というリビドー優先の同人ソフト・マ



Linuxの上で、X WindowというGUIを走らせているの図。ソフトも豊富で、インストールさえ簡単になれば、ウィンドウズにとって代わるOSになりうるかも。

ニアがいた。あるいは、フロッピードライブにイジェクトボタンがあることは醜い、とするクルマはシトロエン、マシンはMacⅡという厭味なデザイナーとか(笑)。今じゃ、マシンやOSの種類でそういう傾向(偏見とも言う)を見出すことはできない。なにしろ、「ウィンドウズ」と「マック」しかないのだ。でも……。もしかしたら、徐々にちょっと面白くなるかも知れないという兆候もないわけじゃない。ここしばらく、新しいOSをめぐる動きが同時多発的に起こってる。

もっともメジャーなのは、アップルのRhapsody。言うまでもなく次世代MacOS。これはめっちゃめっちゃ自己流な解釈をすると、UNIXの上にMacとNEXTSTEPのエミュレーターが乗っかってるようなOSで、要するに今までのMacOSとは根っこからまるで違うものらしいのだ。で、それがMacの上だけ

じゃなくて、「パソコン」の上なんかも動くことになるとかいう話で、もし仮にこれでアップルがポシャっても、このままジワジワ死んで行くよりずっとオモロい。このRhapsodyと競い合うことになると思われるのが、BeOS。元アップルの名物オヤジが作った新OSなんだけど、これは既にMacの上で動くモノがリリースされてる。てことはですよ。同じマシンを持っていたても、MacOSを使うかBeOSを使うかを選択できるのだ。

そして、この1年ほど、ちょっとしたブームみたくなってるのがLinuxに代表されるパーソナルなUNIX。UNIXというのはワークステーションと呼ばれるすげえコンピュータの上で動いていたOSなんだけど、それがパソコンの上で動いて、しかもタダ(フリーウェアなんです)だぞ! ということで盛り上がってるのだ。日本では

まだ理系の研究者なんかを使うものというイメージがあるんだけど、アメリカやユーロ方面ではAmigaとか使ってたような層も、Linuxコミュニティに流れ込んでるらしく、昔のUNIXとは異質のノリを発揮してる。フォトショップ並みのツールやネスケとかもある(<http://www.linuxnow.com/>)ので充分実用的に使える。

もっとマイナーなところでは、パワーPCを使ったマシンの上で動くことになる、Amiga互換OSのpOSというのが面白そうだ(<http://www.deltos.de/prodad/eng/index.html>)。製造元の倒産以来、さびしい感じになってたAmigaが、最先端のマシンの上で復活するかもしれない。あと、デモ専用(!)のOSである、DemOSというのも開発中だ(<http://pe049.persbraten.vgs.no/demos/>)。デモというのは、ハッカーたちが、できるだけ小さな容量にできるだけすげえグラフィックと音楽を詰め込んだプログラムなんだけど、DemOSはそのためのOSなのだ。あ、DOS/Vで動くJAVA OSというのもあった。タンスで眠ってるマシンに、こいつをインストールすれば、JAVA専用マシンができてしまうというわけだ。

こういういろんなOSがいろんなマシンの上で動いて、僕らが自由にその組み合わせを選べるような、そんな未来に僕は暮らしたいな——と思ってる。世界中のすべての人が同じマシン、同じOSを使ってるなんて状況は、単にとっても便利なデストピアだ。



# EDITOR'S CLIPS

## エディターズ クリップス

## 海外情報 通

### ネットで観戦、仮想で判定 デジタル派のサッカー観戦

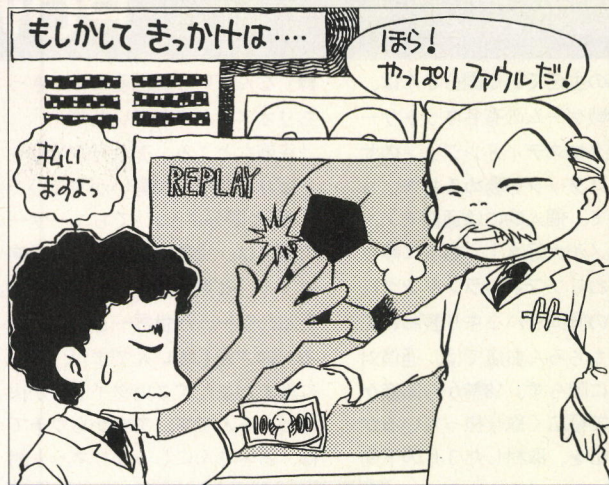
悪名高きフーリガンの原産地で、サッカー王国でもある英国から、サッカー観戦の未来を予感させるニュースが届いたので紹介するぞ。

まずはイングランドのサッカーチーム、リーズユナイテッドが行なうネットでの試合の録画放送のニュース。これは今年の秋の新シリーズから始める有料のサービスで、加入者は自分のパソコンで同チームの試合の録画を見ることができるのだ。テレビと違って放送する時間帯や地域にとらわれずに、観戦できるのが最大の魅力かな。

放送の画面のサイズは3インチ四方と少々小さめだが、クリック

ひとつで、リアルタイムに送られてくる音声と動画を楽しめるのだ。現在同チームのオーナーが、ほかのチームにもネット放送への参加を働きかけているらしい。将来は全試合が観戦できるかも。

もうひとつはイスラエルの会社が開発したヴァーチャルリプレーとも言える技術。これはひとつのカメラアングルで撮った画面を解析して、実際には撮影されなかったアングルの画面を作成して仮想のリプレー画面を見られるというものだ。たとえば審判のミスジャッジや、判定がきわどいプレーの画面を解析して作った、仮想リプ



あくまでも想像ですが!

レー画面を利用して事実確認ができるようになるってわけ。でも試合中に解析を待ってる時間はないから、現場で活用するのではなくて、ファンの好奇心を満足させる

のにひと役買うだろう。また将来ネットでも公開予定だ。ところでいくらコンピューターが綿密な解析を行なったとは言っても、キミはこの仮想画面を信じられる?



#### リックのちょっとコミミに

### 100万時間のアクセスを 記録をしたオンライン

ボクはインターネットでのバトルプレーが大好きで、よく対戦相手を探しにオンラインへアクセスするんだけど、みんなはどうか?

ボクは、「Kesmai」社の「Aries」というオンラインサービスをよく利用するんだ。「Air Warrior II」などの新作ゲームの数が豊富なことで人気を集めているが、実はこのオンライン、毎日訪れる無数の加入者たちによるプレーで、すごいアクセス時間数を記録している。その記録とは昨年の12月の1ヵ月間で、100万時間を超すというから驚きだ。

米国や英国では電話料金が激安なので、長時間アクセスしていてもたいした金額にはならない。この莫大な時間数を誇る記録は、そこから生み出されたのかも知れないね。

みんなも、このオンラインヘドン

ドンとアクセスして、白熱したバトルを思う存分に楽しんで欲しい。だけど現在の日本の場合だと、高額な電話料金に頭をかかえちゃうかもね。でもこのホームページには、ネットプレーで遊べる新作情報もたくさん載っているんで、ぜひ覗いてみよう。URLはこちら。

<http://www.kesmai.com/>



◆これは、「Air Warrior II」のゲーム画面写真だ。このような大作が「Aries」に、たくさん登録されているぞ。

### ネットで人気テレビドラマを放送

テレビの連続ドラマって面白いよね。でもドラマがネットで放映されるなんて聞いたら、キミは信じる?

米国のメジャー放送局としておなじみのNBCは、国内で大人気の「HOMICIDE」というミステリードラマのオリジナル版をWEBで放送する予定だ。現段階では、静止画像に文字と音声のみが入ったシンプルなものだが、新事業としてかなりの期待が寄せら

れている。しかもネットとテレビの脚本と俳優チームを完全に分けて製作するというから、テレビとはひと味違ったものになるに違いないぞ。

近い将来、PCでテレビと同じようにドラマが放映されるようになったら、どんな感じで映像が飛び出すのか気になるよね。興味ある人はこちらのURLでチェックしてみてください。

<http://www.nbc.com/>

### おフランスの通信ゲーム

『アローン・イン・ザ・ダーク』シリーズで知られる仏国のソフトメーカー Infogrames社が、次に計画しているのはパソコンを使わない通信対戦ゲームだ。と言っても家庭用ゲーム機を使うのではなく、Minitelと呼ばれる家庭用情報端末を利用したシステムなのだ。

この端末にはディスプレイとキーボードがついていて、天気予報や鉄

道のダイヤなどの公共的な情報が参照できる。同社ではこのシステム上でチェスや戦略ゲーム、バギーレースなどの対戦を企画中で、夏には断続的に活動するとのこと。純粋な通信ゲームとして、すぐにも新たな勢力になると思えないが、気になるニュースだね。興味がある人は以下にアクセスしよう。URL <http://www.infogrames-online.com/>



# ソフト買うならこんな店

東京都中野区中野5-52-15  
ブロードウェイセンター

## POWER ROM

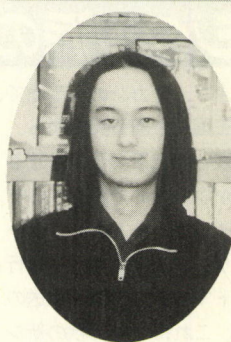
お店の主任である国分さんは、通信対戦ゲームの有名ネットサーバー、クロスディメンジョンのサポートスタッフも務めるお方。したがって、個人的には通信モノ、海外モノが大好き！ 右下に挙げるこだわりソフトのランキングにも、その傾向がハッキリ表われている。もちろんお店では、通信対戦モノに限らず、18禁から国産ゲームまで幅広く取り扱っているからご安心を。取材した3月の下旬は、ビッグタイトルのラッシュ時期。海外産のゲームと並んで「信長の野望・将星

録」なんていう純国産モノもきっちりオススメされていたぞ。

「正直なところ、売れ行きではやっぱり18禁モノの勢いがすごいですね」と国分さん。「でもユーザーの方には、世界の動きにも目を向けて！ と声を大にして言いたい。日本のゲームが世界一と思っているお客さんも多いんですが、海外にはまだまだすごいタイトルが山ほどあるんです。ですからウチでは、お客さんにしっかりネット対

戦のよさを宣伝してます(笑)」。

売り場面積など、規模的には小さなお店だが、それだけに国分さんはじめ、店員さんのナマの声に触れられるというよさがある。「ネットワーク関連の問い合わせはいつでもOK!」というコメントをいただいたので、「通信対戦には興味はあるんだけど、よくわからない」という人は気軽に尋ねるといいんじゃないかな。ちなみに今号の発売時期には、品薄の「DIABLO」も入荷されるとのことなので、未体験の人は急いで連絡してみてください！



今号の主任さん  
国分雅輝さん

『DUKE NUKEM 3D』でネット対戦にハマり、気づいたら友人とクロスディメンジョンのサポートスタッフになっていたという経歴の人。



★★タイトルによっては、店員さんの入れ込みコメントが表示されているものもある。余談だが、某歯欠け系の人など、ウチの編集者もたまに遊びに行くお店なのだ

### 国分主任さん こだわりソフトBEST 5

- |   |                   |                        |
|---|-------------------|------------------------|
| 1 | DIABLO            | BLIZZARD ENTERTAINMENT |
| 2 | QUAKE             | id Software            |
| 3 | メックウォリア2 傭兵部隊     | アクティビジョン・ジャパン          |
| 4 | 信長の野望・将星録         | 光栄                     |
| 5 | コマンド&コンカー レッドアラート | WESTWOOD               |

## WORLD RANKINGS 調査協力店リスト

### 北海道・東北

九十九電機札幌 ☎011-241-2299  
DEPO ツクモ2番街店 ☎011-242-3199  
マツヤデンキ札幌中央店 ☎011-222-5454  
ラルズプラザパソコンランド ☎011-221-8221  
庄司デンキコンピュータ・中央 ☎022-224-5591  
Comp City 仙台駅東口 ☎022-291-4744  
テンコード・仙台本店 ☎022-261-8111

### 東京

アイツー ☎03-3294-1112  
石丸電気ゲームフン ☎03-3251-0011  
コムMICRO COMPUTER SHINKO ☎03-3255-0450  
ジーズ ☎03-3313-7322  
J&P渋谷店 ☎03-3496-4141  
J&P町田店 ☎0427-23-1313  
第一家電エィブルメディア館 ☎03-3253-4191  
T・ZONE新宿店 ☎03-3342-1901  
ムラウチ ☎0426-42-6211  
アルファヴィル ☎03-3387-0123

### 関東

ダイソー あざみ野店 コンピュータ ☎045-901-1985  
IC WORLD YOKOSUKA中央店 ☎0468-26-2677  
ウェーブ・アイ湘南台店 ☎0466-43-1771  
J&P津田沼店 ☎0474-72-5211  
多田屋サンピア店 ☎0475-52-5561  
T・ZONE上尾店 ☎048-774-0511  
パソコンランド21太田店 ☎0276-45-0721  
パソコンランド21高崎店 ☎0273-26-5221  
パソコンランド21前橋店 ☎0272-21-2721

### 中部

OA/ハウスフレンド ☎0762-45-4901  
うつのみや片町店マイコンコーナー ☎0762-21-6136  
カトー無線本店 ☎052-264-1534  
三洋堂書店上津店 ☎052-251-8334  
すみやパソコンアイランド ☎054-255-8819  
九十九電機名古屋1号店 ☎052-263-1655  
九十九電機名古屋2号店 ☎052-251-3399  
パソコンショップコムロード ☎052-263-5828

真電本店 ☎025-243-6500  
PICゲーム館 ☎025-243-5135

### 大阪

SRGスタンバイVer.3 ☎06-641-1971  
J&P千里中央店 ☎06-834-4141  
J&P高槻店 ☎0726-85-1212  
J&P阪急三番街店 ☎06-374-3311  
J&Pメディアランド ☎06-634-1511  
上新電機せつとんだ店 ☎0726-93-7521  
上新電機日本橋7ばん館 ☎06-634-1171  
NaMUIにつぼんばし ☎06-632-0351  
T・ZONE梅田店 ☎06-345-3351

### 近畿

せいでん三宮店PC-PORT ☎078-391-8171  
せいでんハーランド店PC-PORT ☎078-360-8800  
J&P京都寺町店 ☎075-341-3571  
J&P姫路店 ☎0792-22-1221  
J&P和歌山店 ☎0734-28-1441  
上新電機にしのみや店 ☎0798-71-1171

ニノミヤパソコンランド和歌山店 ☎0734-23-6336  
ダイエー電器館/パレックス ☎078-391-7911

### 中国・四国・九州

バルテック大分店 ☎0975-38-2666  
カホマイコンセンター ☎092-714-5155  
ダイイチ・コムシティ ☎082-248-4343  
ダイイチ高松/パソコンCITY ☎0878-23-4311  
トキハマコンセンタ ☎0975-38-1111  
ベストコンピュータウノくもと ☎096-322-4180  
ベストコンピュータウノふくおか ☎092-741-7677  
ベストコンピュータウノみやぎ ☎0985-22-8325

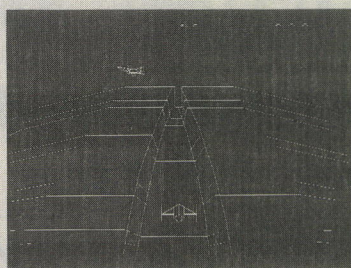




# VECTREX Emulator

LOG.02

TEXT Osamu Takashima::LOGIN



日本では、バンダイが「光速船」という名称で発売していたVECTREXのエミュレーター。ワイヤーフレームがなんともテクノ。

昔、GCEという会社がVECTREXというゲームマシンを発売した。このマシンは、ベクター・スキャン方式といった線画で画面を描くというグラフィック機能を搭載しており、当時の若者(の一部)は熱狂的に憧れたんだけど、値段が高くて(5万円台)手が出せなかったというシロモノだ。日本では、たまごっちで有名なバンダイから「光速船」という名称で発売されていたので、覚えてい

る人も多いだろう。んで、今回紹介するのはそのVECTREX エミュレーターです。作者はKeith Wilkinsで、DOS/Vマシン用のエミュレーターが公開されている。

このエミュレーターを起動すると、「マインドストーム」という当時流行していた「アステロイド」のパチモノゲームが遊べるほか、「スター・ウォーズ」、「ピンボール」といったゲームを楽しむこともできるのだ(ただし、別途ROMデータが必要)。残念ながら、画面はベクター・スキャン方

式ではなくドット絵で構成されているが、画面の雰囲気、サウンドなど、かなりいい味を出してるっす。ゲーム自体はなんてことはないんだけど、ワイヤーフレームで描かれたグラフィックが、今見るとなんとも新鮮だ。もう、3Dでポリゴンなんて古くて古くて全然だめっす、ってカンジ。ウソ。けど、ホントにテクノっぽいというか、レトロフューチャー気分が味わえるよ。まあ、もう10年くらいしたら、バーチャルボーイでも味わえるかも。なんっちゃやね。

エミュレーターの動作環境は、ペンティアムの120メガヘルツで、かなり快適に動いていた。ウィンドウズ95のDOS窓にも対応しているほか、このエミュレーター専用のメニュープログラムも発表されているようだ。

つーわけで、最後にエミュレーターニュースをひとつ。Jens Ch. Restemeierという人が、Virtual PC-Engine (PCエンジンエミュレーター)を開発中。デバッグを内蔵し、CD-ROMソフトにも対応するらしいぞ。

エミュレーターに関する質問には、いっさいお答えできません。このコーナーに関するご意見、ご感想は、ログイン"RAY GUN"係まで

## お得情報コーナー 奥さん、これ読んだ?

最近どうも物忘れがひどく、電話番号のど忘れ、ズボンのチャックの締め忘れ、仕事の打ち合わせのドタキャンなど、日常茶飯事だ。

そのうち、朝、会社に出てきたら、誰かから「松本さん、チンコ丸出しですよ」と注意され、お、いかにいかに、ズボンとパンツをはき忘れてしまった、となるかも知れない。まさに野生児と言ってもよいだろう。なんか、とっても不安。

そんなあなたに、お贈りしたいのが、『Duke Nukem 3D 完全攻略ガイドブック』と『Quake完全攻略

ガイドブック』の2冊。どちらも、全米ベストセラーとなった3Dシューティングゲームの攻略本。

なんもかんも忘れて、撃って、撃って、撃って、殺して、殺して、ぶっ殺すという単純明快なゲーム。とはいえ、各マップに謎解きがあったり、隠し面があったり、隠しアイテムがあったりと、前言撤回、なかなか奥の深い複雑なゲームなのでもある。ふふふふ。

攻略本では、それらのマップのナイスな攻略法、隠しドアのありか、モンスター別対処法など、これでもかというほど、だいたいクリアできる程度の盛りだくさん。

さらに、どちらの本にもスペシャルデータ満載のCD-ROMがオマケとして付いているというか、オマケと呼ぶにはすすぎるというか、あるので、さらにお得だ。

さあ、みんな、世の中のことはすべてわすれて、メガネメガネ?

このコーナーは、なにを隠そう、実は、本当の話、ログイン編集部製作の単行本を紹介するコーナーなのだ。

とはいえ、そろそろネタも尽きてきたので、上半分のインチキコーナーに全部譲っちゃおうかな、なんて。



これ以上、島の人口を増やすわけにはいかぬぞ!



ちよつと休憩コーナー  
人口問題  
について  
ひとこと



# Reader's Review

読者が選ぶ

TOP10

## 投票ソフトリスト

2月分

番号	ソフト名	メーカー名
13	ああっ女神さまっ	バンプレスト
14	グラディウス デラックスパック	コナミ
15	ザ・コンビニ ～アナザーワールド～	マスターピース
16	実況パワフルプロ野球 '96	コナミ
17	シムパーク	マクシス
18	水滸伝 ～天導一〇八星～	光荣
19	Scorcher	ゲームバンク
20	ソニック&ナックルズコレクション	セガ・エンタープライゼス
21	大戦略マスターコンバット	システムソフト
22	天下統一 ～乱世の覇者～	システムソフト
23	天地無用! 登校無用	日本クリエイト
24	歪み	May-Be SOFT TRUSE
25	魔界	イリュージョン
26	男(ヤツ)の名はダイヤモンド	Piston soft
27	リトルラバース	NTT出版

協力/コンピュータソフトウェアショップ Z・Z TEL (03・3313・7322)

### 投票 方法

このリストは、'97年度"読者が選ぶTOP10"の投票用のものです。'97年度の対象となるソフトは、'97年1月1日から'97年12月31日までに発売された、パソコンのゲーム作品です。この中には移植版やデータ集、マップ集などは含みません。ただし移植版でも、発売元がオリジナル版のメーカーと違う場合はオリジナルとして扱います。投票方法は、①このリストの中から、最も気に入ったソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号を、アンケートはがきの"読者が選ぶTOP10"の投票欄に書く。③そのはがきを投函する(切手不要)、となっています。投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または'97年5号以前のアンケートはがきはすべて無効です。また、複数のゲームの個別番号やゲーム名を書いても無効となります。これらの点に気をつけて、どんどん投票してください。読者のみなさんの熱い思いのこもった1票をお待ちしております。



KOEI®

智将・元就とその一族。  
西国に轟く、その絆。



5/23 発売予定  
Windows® 95版  
9,800円

# 毛利元就

誓いの三矢

英傑伝シリーズ

毛利一門の波乱の歴史に迫る、華麗なる戦国絵巻。  
混乱続く戦国時代。  
大勢力の狭間にありながらも、わずか五十年で中国地方を支配した毛利氏。彼らの生きざまを今、シミュレーションRPGで再現。  
元就の知恵が冴える厳島合戦や、羽柴秀吉との高松城攻防戦……戦いに満ちた毛利門の姿をその目で確かめて欲しい。



※画面写真は開発中のものです。

- ゲームは元就と輝元の歩んだ道に沿って展開する。「厳島合戦」や「三矢の教え」など数々の戦いや、イベントがドラマティックに描かれる。
- 合戦は城攻めや海戦、敵の追撃など、さまざまなタイプがあり、それぞれ異なる勝利条件を達成することが目的だ。また部隊には騎兵や弓兵、さらに海賊や僧兵に至るまで32種類に及ぶ属性がある。これらの部隊をどう使うかがポイント。
- 武将が持つ武器・防具などのアイテムは自ら制作することもできる。
- 城下町に住む優秀な職人を仲間にし、より優れたアイテムを創ることが、戦いを有利に進める秘訣だ。



NO COPY

このソフトは著作権法によって保護されています。使用条件を守りましょう。

社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会

● KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-1100 (パソコン専用)・TEL.045-561-8000 (テレビゲーム専用)・ホームページ <http://www.koei.co.jp/>  
 ■ Windows®95の正式名称はMicrosoft®Windows®95 operating systemです。  
 ■ Windows®95は米国マイクロソフトコーポレーションの米国及びその他の国における登録商標です。  
 ■ 広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。  
 ■ 動作環境は商品パッケージをご覧ください。■ ソフトの価格には消費税は含まれておりません。  
 ■ ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。  
 ■ 当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許しておりません。

株式会社 光栄®

〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861 (代)



# 爆裂シスターズ参上!

今度はシティアドベンチャーだ?

**4月25日発売予定**

価格9,800円(税別)

Windows 95専用

## PARLAND SAGA

ファールランドサーガ

### 時の道標

あち いろべ



●動作環境: Windows 95日本語版の動作が保証されている環境 ●CPU: Pentium™ 60MHz以上(100MHz以上推奨) ●メモリ: 12MB以上(16MB以上推奨)  
●グラフィック: 640×480(256色)表示可能なDirect X™に対応したグラフィックアクセラレータ ●対応音源: CD-DA、MIDI(GS,GM)対応(なくてもゲームのプレイは可能です)  
※Windowsは、米国マイクロソフト社の米国及びその他の国における登録商標です。※Pentiumは、米国インテル社の登録商標です。※画面は開発中のものです。予告なく仕様を変更することがあります。



マヤ人へヒ、カプット・ミヒル = 変態(メタモルフォーゼス)するため 宇宙原理体感装置おらわる。

かつてマヤの地に棲みわかれらが祖先と交感した異形の生物たち(トリックアニマル)の魂の声を聞け。

その不可思議な動きのなかにこそ時の神秘を司る宇宙原理とトリックの鍵がある。

かれらにむかい、魂の言葉で語りかけよ。かれらも大地の舞踏でこたえを返すはずだ。



# popolmaya

**Windows®95対応GAMEソフト5月30日発売 原作:大沢直行 CG:原田大三郎 音楽:佐藤拓馬 音楽監修:坂本龍一**  
**<http://www.sdw.co.jp/maya/> 税抜価格:¥6,800 CORC-1002 AFOON-002**

[OS]Windows®95 [CPU]Pentium™75MHz以上推奨 [メモリ]16MB以上推奨 [CD-ROM]4倍速以上推奨 [ビデオカード]DirectDraw™対応 [サウンドカード]DirectSound™対応

発売元:日本コロムビア株式会社 販売元:日本コロムビア株式会社 株式会社日立製作所 企画・製作:株式会社シャドウ・エンターテインメント  
この製品についてのお問い合わせは、右記までお願いします。 日本コロムビア株式会社 ジャパン・アクティブ・メディア ユーザーサポート係 〒107-11 東京都港区赤坂 4-14-14  
TEL:03-3584-8263(電話受付時間:10時~18時/土日祝・休) FAX:03-3584-7431 E-mail:j\_active@denon.co.jp NIFTY-SERVE:KYMO2303  
AFOONホームページ <http://www.hitachi.co.jp/AFOON/> ©1997 Shadow Entertainment, Inc., Nippon Columbia Co., Ltd., Hitachi, Ltd. All rights reserved.  
Windows®は米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。 Pentium™は米国インテル社の商標です。  
その他本製品中に表示された社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。製品の仕様、価格、デザインは予告なく変更する場合がありますので、あらかじめご了承ください。

**AFOON**



# SEGA PC

汝に問う…  
生き残るための戦闘とは？

**NOW  
ON SALE**  
標準価格 ¥9,800

# PLATOON LEADER™

プラトゥーンリーダー [戦闘級シミュレーション] © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997  
© PLAY AVENUE 1997

**For Windows®**

OS: Windows 3.1日本語版 Windows 95日本語版 CPU: 486DX 66Mhz (必須) Pentium 100Mhz (推奨)  
メモリ: 8MB (必須) 16MB (推奨) ハードディスク空き容量: 2MB (必須) 85MB (推奨)  
ディスプレイ解像度: 640×480ドット以上、256色以上 CDドライブ: 2倍以上 (必須) ムービー再生時には4倍以上 (必須)



数百種の銃器を網羅！

セガPC初の完全オリジナルゲーム第1弾  
「プラトゥーンリーダー」。

ユニットはそれぞれ個性を持った兵士一人ひとり、  
1ターン内に様々な行動がとれるフェイスシステムや、  
成長していくキャラクターなどにより、  
リアリティあふれる戦場が繰りひろげられる。

また、ヒーローシステムにより、  
映画の主人公のようなキャラクターを作り出すことも可能。  
さらに数百種にも及ぶ銃火器や地形・作戦内容も、史実を忠実に再現。  
激戦のアフリカ・ヨーロッパ戦線で  
キミたちの小隊は生き残ることができるか？

「SEGA PC」シリーズは、通信販売でもお求めになれます。ご予約・ご注文は全国どこからでもフリーダイヤル(無料)で。☎ **0120-556055**

●ご購入お申し込みは上記のフリーダイヤルで受け付けております。お申し込み後、商品は代金引き替えでお送りいたします。●通販の場合、上記金額には、送料・消費税が含まれております。(ただし、¥5,700以下の場合、別途料金が必要となります。) ●返品の場合は、商品到着後、8日以内に送料負担のうえ、ご返送ください。(なお、商品を開封された場合は、返品受付はできませんのでご注意ください。) ●パソコンソフトのため、作動条件などは、ご注文時に御確認ください。 ●商品に関するご質問・ご相談は、「セガPC」ユーザーサポートセンターへ、お電話でお問い合わせください。TEL: 047-380-6441 受付/月～金曜日: 10時～17時(祝祭日除く) ●Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。 ●Pentiumは米国Intel社の登録商標です。 ●ソフトの内容および発売日、価格等は、改善のためやむを得ず予告なしに変更する場合があります。 ●ソフトの動作環境については、必ず購入される商品のパッケージにてご確認ください。 ●表示価格は、消費税抜きの標準価格です。

★セガPCホームページ <http://www.sega.co.jp/sega/athome/pc>

開発・発売/ **SEGA** 株式会社 **セガ・エンタープライゼス**



Windows® 95 対応

INTERNET HOMEPAGE

<http://www.lavix.com/>

Lavix



パンツァードラグーン™

© SEGA ENTERPRISES. LTD. 1994,1995,1997

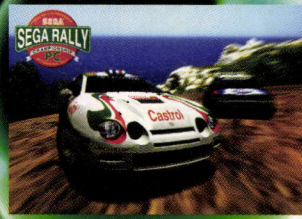


PC GamePad Pro



PC Blackhawk

GRAVIS



セガラリー  
チャンピオンシップ™

© SEGA ENTERPRISES. LTD. 1995,1997

# セガ人気タイトルと グラフィクスゲームコントローラが 1つになったお得なセット

プラス PC GamePad Pro 日本語版  
セガラリー チャンピオンシップ™  
新発売 ¥9,800 (税別) 拡張ボード不要

プラス PC GamePad Pro 日本語版  
パンツァードラグーン™  
新発売 ¥9,800 (税別) 拡張ボード不要

プラス PC Blackhawk 日本語版  
パンツァードラグーン™  
新発売 ¥9,800 (税別) 拡張ボード不要

グラフィクスゲームコントローラはゲーム専門誌にて数々の賞を受賞しています



[Advanced Gravis社 日本総販売代理店]

株式会社ラビックス 〒101 東京都千代田区外神田4-8-5 クレイン末広8F  
TEL 03-5256-0766 FAX 03-5256-0760

SEGA、SEGA PC、SEGA RALLY CHAMPIONSHIPは、(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。Microsoft、Windowsは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。GrIP及びPC GamePad Pro、PC BlackhawkはAdvanced Gravis社の登録商標です。その他の商品名は各社の商標または登録商標です。

SEGA™

セガラリーチャンピオンシップ™及びパンツァードラグーン™開発元

株式会社 セガ・エンタープライゼス



# 本格的RPG、Windows95に登場!!



新英雄伝説プレミアム版

4月25日先行発売!

豪華特典 限定発売ですでお早めにご予約下さい。

- ①新英雄伝説MIDIコレクション
- ②カラーピクチャーCD
- ③特製マウスマット

ピクチャーCD、マウスマットは絵柄が変わる場合もあります。



¥7,800-



¥2,800-



CD-ROM2枚組 特別価格9,800円

●CPU : Pentium.486DX2/66MHz以上 ●必要メモリ : 8MB以上 ●HD : 20MB以上 ●ディスプレイ : 640×480ドット/256色表示以上  
●対応音源 : Windows95対応のPCM音源/CO-DA音源/MIDI音源 ●要CD-ROMドライブ (2倍速以上) ●キーボード対応

ファルコムでは、新しい仲間を募集しています。誰でもいいというわけにはいきません。実力とやる気の両方を持った人、しっかりした常識を持ちながらそれに縛られない人、そんな人お待ちしています。  
●募集職種 ①ゲームデザイナー ②プログラマー ③ゲームグラフィックデザイナー ④サウンドクリエイター ⑤デザイン・編集 ⑥総合職 (企画営業・総務経理他) ●資格/高卒 (見込可) 以上30歳位迄、男女不問。職務経歴は問わないが、希望職種に従事できる実力を持つこと ●応募方法/履歴書、自己PR書、応募作品 (開発のみ) を郵送してください。2週間程度で結果をご連絡いたします。 ●応募作品/①ゲームデザイナー: 自作のゲーム企画書 ②プログラマー: 自作のゲームプログラム (オリジナルに限る) ③ゲームグラフィックデザイナー: A4程度の着色したイラスト原画3点 ④サウンド: 自作曲を3曲程度入れたデモテープ ⑤デザイン・編集: デザイン力、編集力がかかる作品  
◎詳しい応募要項をご覧になりたい方は、下記住所へお葉書でご請求くださるか、ファルコムホームページ (<http://www.falcom.com/>) をご覧ください。

〒190 東京都立川市曙町1-14-13 日本ファルコム株式会社 採用担当 L4



「白き魔女」「朱紅い雫」の原点が遂に完全移植!



Windows95専用

# 新英雄伝説



89年に発売された英雄伝説シリーズの記念すべき第1作目が、ユーザーの熱い要望に応え、遂にWindows95へ完全移植されました。感動のシナリオ、ゲームバランスの良さ、快適な操作環境と、高い評価を受けている「英雄伝説」。あの感動をもう一度という方、「白き魔女」「朱紅い雫」の原点を見たいという方、本格的なRPGを遊んでみたい方は、ぜひプレイして下さい。

★新しいビジュアルシーンが多数追加! グラフィックはすべて256色に!  
★難易度を選べるシステムも健在! ゲーム初心者でも安心!  
★マウスで操作することにより、操作性もさらにUP!  
★BGMはMIDI音源へとグレードUP! 更に効果音もPCMで迫力倍増!



## 新英雄伝説MIDIコレクション 4月25日同時発売

全75ファイル収録 ハイブリッドCD-ROM 価格: 2,800円

- ★新英雄伝説のオプションデータとしても使用可能。データインストールでゲームのBGMをパワーUP
- 新英雄伝説のBGM全25曲を、GM版・GS版・SC-88専用版と3タイプ全て収録
- MIDIデータはWindows・Macintoshも両対応のHYBRID仕様です。
- 各曲の詳しいトラックチャート付●家庭用CDプレイヤーでも聴けます。

好評発売中!! 帰ってきたあの知的興奮。新感覚リアルタイムSLG。



### ロードモナーク First

全て新MAP! 驚異の低価格を実現した、ロードモナークへのエントリー版。

Windows95専用  
CD-ROM 価格: 2,800円



### ロードモナーク オリジナル

ロードモナークの原点を、より面白く戦略的に再現!

Windows95専用  
CD-ROM 価格: 6,980円

### ロードモナーク Pro

(アドバンスドローモナーク)

近日発売!!

Windows95専用

- すべてのWindows95マシンで快適動作...CPUは486SX/33MHz以上、メモリは8MB以上から動作。
- MIDI・PCMはもちろんCD-DA音源にも対応...自分好みのCDやMIDIデータをゲーム内に使用可能。
- CD-ROMから直接実行可能...わずらわしいインストールは必要なし。お手持ちのシステムに影響を与えることなくプレイできます。



通信販売でも購入できます。●ソフト購入の場合、商品が届いたときに代金をお支払いする便利なコレクトサービスをご利用いただけます。電話、葉書、FAX、e-mailで購入(予約)できます。申し込むときに、商品名、機種、メディア、数量、あなたの郵便番号、住所、氏名、電話番号を忘れずに記入して下さい。●現金書留、郵便振込、クレジットカード(UC,VISA,マスター,JCB)でも購入できます。

申込先: 日本ファルコム(株) 通信販売係  
TEL.0425-27-6501 受付時間/月~金(祭日は除く) 午前9:00~午後5:30  
FAX.0425-28-2714 受付: 24時間 e-mail nihon@falcom.com 受付: 24時間



Falcom®

NIHON FALCOM CORPORATION

〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501





Card Battle System for Windows95

The Crown Knights

# アジャマ!

カルデット

Tactics: 1

## Mega Dream Destruction

●OS: Windows95専用 ●メモリ: 16MB以上 ●CPU: Pentium推奨

価格 7,800円 (税別) / DX版 9,800円 (税別) 3,000コのみ限定!!

Coming soon !

**OVA&ドラマCDもBMGジャパンより発売!**

**OVA Mission-1 BLACK&WHITE 5/21 IN STORE (VHS: BVVA-28 LD: BVLA-28)**

**OVA Mission-2 8/21 IN STORE (VHS: BVVA-29 LD: BVLA-29)**

¥5,913 (税込) ●カラー/スタンダードサイズ ●ステレオHIFI/本編30分

■STAFF/原作: StudioOX キャラクターデザイン: 鈴木典孝 監督: 長岡康史

■CAST/ジョー: 宮村優子 サンディ: 今井由香 カーサ: 浅田葉子 ココ: 米澤モモ マクド王子&ナルド王子: 氷上恭子

★ドラマCD

●Operation1~3 好評発売中 各巻¥2,800 (税込)

発売元/株式会社BMGジャパン

### ◆スタジオOX監獄日誌——現場監督の叫び!

本作品はシナリオ、マップ、カードバトルの3シーンで構成されます。それぞれ素で動くシステムの「器」を用意し、そこにイベントやルールを織り込んでゲームとして成立させて行くのですが、あとは体力勝負。既に阿鼻叫喚の制作現場での監督の声を聞いてみましょう。

「ここで倒れば、所詮それまでの侠(おとこ)! 我が息子の名にかけて、全力で回しマス!・・・グフッ!」

ああ、ピンチだ! さあ、みんなも応援しよう! ちなみに息子は1歳2ヵ月だ! SeeYa!



# Jaja-Uma Wonderland

キャラクターの魅力を押し出すシナリオCGシーン

パズル性、戦略性を持たせたマップシーン

敵キャラクターとの接触解決にはオリジナルカードバトル

3つの流れから成り立つ『トリコシステム』

カード自体を育てる『タレントアッスカードシステム』

皇族の婚礼パレードでお祭り気分のカードキングダムを襲うバズニングの嵐！

そこから露呈する『組織』の暗躍！

今度の相手も一筋縄ではしのげない！

キミのデスクトップでクラウンナイツの活躍が炸裂する！



EVENT

## Jaja馬カルテットイベント開催決定！

場 所：日本教育会館 東京都千代田区一ツ橋 2-6-2

時 間：5月5日 14:00～15:00

演 出：宮村優子、今井由香、ほか

内 容：アニメ上映会、トークショー、ゲーム大会

申込方法 往復葉書にてお申し込みください。

その際に、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、をそれぞれ記入し、下記の宛先まで、お送りください。

宛 先：〒101 千代田区神田淡路町2-2 神田郵便局留め GMFユーザーサポート行

※締切：4月25日必着

※なお、定員になり次第応募を締め切らせて頂きますので、お申込はお早めに！

くわしくは、03-3257-2380 GMFユーザーサポートまでお問い合わせください。

入場者のみの特典あり！



〒101 東京都千代田区外神田2-18-10 TEL. 03-3257-2380 ©1997 GMF/StudioOX

※MicrosoftおよびWindowsは、米国 Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

※その他、記載されている商品名、会社名は一般に各社の商標または登録商標です。



Shar Rock

かぜ  
アジアの旋風  
ASIAN POWER WIND  
未体験の刺激が日本上陸!



シミュレーションRPGの魅力をダイナミックに展開。

- 戦略が進む道をトラマチックに変える100を越すマルチシナリオ。
- 戦術の芽えを実感できるタイムターン式のタクティカルバトル。
- キャラクターの向き、ハーティの陣形など様々な要因が戦闘に影響。
- 個性あふれるキャラクターはクラスチェンジシステムを採用。
- 流麗なグラフィックが、日本語版でより鮮烈にグレードアップ。

混沌の世を照らす  
光となれ。

神々の消えた大地。  
荒廃の地にとり残された人々  
戦闘力、戦術、戦略、  
精神力、……、あらゆる力。  
全知全能に近づく者こそが、  
この世界を救う。

# アタリ創世紀

THE WAR OF GENESIS

絶賛発売中!

価格 ¥9,800 (税別)

通信販売もご利用できます。

詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お問い合わせ：TEL.03-3836-0527

IBM-PC互換機 CD-ROM版

対応機種：CPU i386以上搭載のIBM-PC互換機

必要OS：MS-DOS Ver.5.0以上、Windows95のDOSモード対応

必要メモリ：4MB以上 HD空容量：70MB以上

サウンドボード：ADLIB、サウンドブラスター互換

発売・販売元：北部通信工業株式会社 〒101 東京都千代田区外神田6-11-11

©1997 Shar Rock/SOFT MAX/Fill In Cafe



COMPUTER 恋LAND 夢LAND

## 東京ゲームデザイナー学院

☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28

■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

## ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

## ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)
-----	------------------------------	--

## ゲームアーティスト養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー、アニメーションアーティスト志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)
-----	------------------------------	--

## サウンドクリエイター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)
単科	月・木曜日 PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

## CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。
-----	------------------------------	--

## 3D &amp; モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)
-----	------------------------------	---

## ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)
-----	------------------------------	--

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。  
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

## 通信講座募集中

## ゲームデザイナー養成講座

- BASICゲームプログラミングコース
- C言語ゲームプログラミングコース
- アセンブラゲームプログラミングコース
- ゲームデザイナーコース

## サウンドクリエイター養成講座

- サウンドコンポーザーコース

## 大阪ゲームデザイナー学院

- ゲームデザイナー養成講座
- ゲームアーティスト養成講座
- ゲーム企画・シナリオライター養成講座  
(各科全日1年・2年制)

只今、入学願書受付中!  
☎06-882-4980

おめでとう!



サウンドクリエイター養成講座  
1年コース1期生  
坂根 尚樹くん

1年間頑張って勉強してきた結果、サウンドコンポーザーとしてゲーム会社に就職できました。1年間はあっという間ですが、授業の内容は大変密度が濃く、真剣に取り組めば誰でも必ず実力がつきましますし、就職もできると思います。

★上京希望者には、年間26～32万円で下宿先紹介できます。



## 1997年4月生学校見学会実施中!



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)  
第1期生  
飯田 周太郎くん



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)  
第1期生  
菊池 宏くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入塾してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。

以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日2年コースに入塾しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があつて、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

&lt;姉妹校&gt;'97年4月開講!!

大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋 1-12-6

TEL.06-882-4980(代)

※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中!





4月1日より消費税が5%に上がりました。  
当店で、お客様に充分ご満足していただけるよう  
サービス&サポートに最大限努力してまいりますので  
今後とも宜しくお願い致します。

★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途) 詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

## NEC 98mate VALUESTAR

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。  
(送料は一個口につき¥1,000~¥1,500/消費税別途)

### PC-9821V200/S7(C-D) ゲームセット

- PC-9821V200/S7(C-D) ..... 定価¥428,000
- PC-9821V-FD1(増設ドライブ) ..... 定価¥15,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- アラベスク ..... 定価¥7,800
- 琉璃色の雪 ..... 定価¥7,800
- YU-NO ..... 定価¥9,800
- 珠光の檻 第2章 ..... 定価¥8,800
- しゃぶり姫 ..... 定価¥8,800
- 悪夢95 ..... 定価¥8,800
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥531,200  
**セット特価 ¥375,800**  
24回 ①¥11,123 ②¥10,100×23 ③¥45,000×4  
48回 ①¥12,508 ②¥9,900×47 ③なし

### PC-9821V200/S7(C-D) 基本セット

- PC-9821V200/S7(C-D) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥468,200  
**セット特価 ¥328,800**  
24回 ①¥10,431 ②¥9,900×23 ③¥37,000×4  
36回 ①¥11,608 ②¥11,100×35 ③なし

### PC-9821V200/S7(C-D) 高級セット

- PC-9821V200/S7(C-D) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥552,600  
**セット特価 ¥385,000**  
24回 ①¥10,457 ②¥10,400×23 ③¥51,000×4  
48回 ①¥11,207 ②¥10,200×47 ③なし

### PC-9821V166/S5(C-D) ゲームセット

- PC-9821V166/S5(C-D) ..... 定価¥333,000
- PC-9821V-FD1(増設ドライブ) ..... 定価¥15,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- アラベスク ..... 定価¥7,800
- 琉璃色の雪 ..... 定価¥7,800
- YU-NO ..... 定価¥9,800
- 珠光の檻 第2章 ..... 定価¥8,800
- しゃぶり姫 ..... 定価¥8,800
- 悪夢95 ..... 定価¥8,800
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥436,200  
**セット特価 ¥309,800**  
20回 ①¥10,794 ②¥10,200×19 ③¥53,000×3  
36回 ①¥10,968 ②¥10,500×35 ③なし

### PC-9821V166/S5(C-D) 基本セット

- PC-9821V166/S5(C-D) ..... 定価¥333,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥373,200  
**セット特価 ¥263,000**  
18回 ①¥10,779 ②¥10,200×17 ③¥40,000×3  
30回 ①¥10,797 ②¥10,600×29 ③なし

### PC-9821V200/SZ(C-D) 高級セット

- PC-9821V200/SZ(C-D) ..... 定価¥468,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥557,400  
**セット特価 ¥399,800**  
30回 ①¥10,712 ②¥10,100×29 ③¥36,000×5  
48回 ①¥10,977 ②¥10,600×47 ③なし

### PC-9821V166/S7(C-D) ゲームセット

- PC-9821V166/S7(C-D) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥486,200  
**セット特価 ¥342,000**  
24回 ①¥10,306 ②¥10,100×23 ③¥40,000×4  
36回 ①¥14,680 ②¥11,500×35 ③なし

### PC-9821V166/S7(C-D) 基本セット

- PC-9821V166/S7(C-D) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥423,200  
**セット特価 ¥295,000**  
20回 ①¥10,245 ②¥9,900×19 ③¥49,000×3  
36回 ①¥12,972 ②¥9,900×35 ③なし

### PC-9821V200/SZ(C-D) ゲームセット

- PC-9821V200/SZ(C-D) ..... 定価¥468,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥531,000  
**セット特価 ¥353,000**  
24回 ①¥9,969 ②¥9,800×23 ③¥45,000×4  
36回 ①¥13,905 ②¥11,900×35 ③なし

### PC-9821V200/SZ(C-D) 基本セット

- PC-9821V200/SZ(C-D) ..... 定価¥468,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥468,000  
**セット特価 ¥306,000**  
20回 ①¥10,150 ②¥10,100×19 ③¥52,000×3  
36回 ①¥12,197 ②¥10,300×35 ③なし

### PC-9821V200/M7(C-D) ゲームセット

- PC-9821V200/M7(C-D) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥698,200  
**セット特価 ¥485,800**  
36回 ①¥11,064 ②¥10,200×35 ③¥37,000×6  
60回 ①¥12,875 ②¥10,700×59 ③なし

### PC-9821V200/M7(C-D) 基本セット

- PC-9821V200/M7(C-D) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥630,200  
**セット特価 ¥438,800**  
30回 ①¥10,606 ②¥9,900×29 ③¥46,000×5  
48回 ①¥15,103 ②¥11,500×47 ③なし

### PC-9821V200/M7(C3-D3) ゲームセット

- PC-9821V200/M7(C3-D3) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥609,200  
**セット特価 ¥409,800**  
30回 ①¥10,137 ②¥9,800×29 ③¥40,000×5  
48回 ①¥12,875 ②¥10,800×47 ③なし

### PC-9821V13/S5(C3-D3) ゲームセット

- PC-9821V13/S5(C3-D3) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥404,200  
**セット特価 ¥268,000**  
18回 ①¥10,315 ②¥10,100×17 ③¥43,000×3  
30回 ①¥12,147 ②¥10,800×29 ③なし

## NEC CEREB CanBe & 98mate X

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。  
(送料は一個口につき¥1,000~¥1,500/消費税別途)

### PC-9821C200/C-S1 ゲームセット

- PC-9821C200/C-S1 ..... 定価¥498,000
- PC-DH171(17ディスプレイ) ..... 定価¥9,800相当
- PC-SP700BK(スピーカ) ..... 定価¥9,800相当
- 琉璃色の雪 ..... 定価¥7,800
- アラベスク ..... 定価¥7,800
- YU-NO ..... 定価¥9,800
- 珠光の檻 第2章 ..... 定価¥8,800
- しゃぶり姫 ..... 定価¥8,800
- 悪夢95 ..... 定価¥8,800
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- クリスタ ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥563,200  
**セット特価 ¥395,000**  
30回 ①¥10,900 ②¥10,200×29 ③¥34,000×5  
48回 ①¥13,100 ②¥10,400×47 ③なし

### PC-9821C200/C-S1 基本セット

- PC-9821C200/C-S1 ..... 定価¥498,000
- PC-DH171(17ディスプレイ) ..... 定価¥9,800相当
- PC-SP700BK(スピーカ) ..... 定価¥9,800相当
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥518,200  
**セット特価 ¥365,000**  
24回 ①¥10,712 ②¥10,000×23 ③¥47,000×4  
36回 ①¥13,731 ②¥12,300×35 ③なし

### PC-9821C200/C 基本セット

- PC-9821C200/C ..... 定価¥498,000
- PC-DH171(17ディスプレイ) ..... 定価¥9,800相当
- PC-SP700BK(スピーカ) ..... 定価¥9,800相当
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥493,800  
**セット特価 ¥325,000**  
24回 ①¥10,602 ②¥9,900×23 ③¥36,000×4  
36回 ①¥11,141 ②¥11,000×35 ③なし

### 98NOTEシリーズ

#### ●PC-9821Ls150/S14(C-D) 新発売

特価¥379,800

#### ●PC-9821Ls12/D10(C-D)

特価¥259,800

#### ●PC-9821Nr166/X30F

特価¥479,800

#### ●PC-9821Nr150/X14F

特価¥379,800

#### ●PC-9821Nr15/S14F

特価¥299,800

#### ●PC-9821Nr13/D10(A-B)

特価¥239,800

#### ●PC-9821La13

特価¥259,800

### PC-9821Ls150/S14(C-D) プリンタセット

- PC-9821Ls150/S14(C-D) ..... 定価¥428,000
- BJC-35V II(プリンタ) ..... 定価¥9,800相当
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- マウス ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥675,800  
**セット特価 ¥425,000**  
30回 ①¥10,664 ②¥10,000×29 ③¥42,000×5  
48回 ①¥11,260 ②¥11,200×47 ③なし

### PC-9821Nr15/S14F プリンタセット

- PC-9821Nr15/S14F ..... 定価¥428,000
- BJC-35V II(プリンタ) ..... 定価¥9,800相当
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- マウス ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥593,800  
**セット特価 ¥349,800**  
24回 ①¥10,816 ②¥9,700×23 ③¥44,000×4  
42回 ①¥11,338 ②¥10,400×41 ③なし

### PC-9821C200/V-S2 基本セット

- PC-9821C200/V-S2 ..... 定価¥498,000
- PC-DH20V1(20ディスプレイ) ..... 定価¥9,800相当
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥718,200  
**セット特価 ¥499,800**  
30回 ①¥10,403 ②¥10,000×29 ③¥60,000×5  
48回 ①¥12,237 ②¥11,000×59 ③なし

### PC-9821C200/V 基本セット

- PC-9821C200/V ..... 定価¥498,000
- PC-DH171(17ディスプレイ) ..... 定価¥9,800相当
- PC-SP700BK(スピーカ) ..... 定価¥9,800相当
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥633,200  
**セット特価 ¥439,800**  
24回 ①¥10,561 ②¥10,100×23 ③¥48,000×4  
42回 ①¥13,377 ②¥11,000×41 ③なし

### PC-9821Xa20/W30 ゲームセット

- PC-9821Xa20/W30 ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥546,800  
**セット特価 ¥369,800**  
24回 ①¥10,561 ②¥10,100×23 ③¥48,000×4  
42回 ①¥13,377 ②¥11,000×41 ③なし

### PC-9821Xa20/W30 基本セット

- PC-9821Xa20/W30 ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥479,000  
**セット特価 ¥325,000**  
24回 ①¥10,022 ②¥9,900×23 ③¥36,000×4  
36回 ①¥14,040 ②¥10,900×35 ③なし

### PC-9821Cu13T/B ゲームセット

- PC-9821Cu13T/B ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥411,200  
**セット特価 ¥293,000**  
20回 ①¥10,880 ②¥10,000×19 ③¥47,000×3  
36回 ①¥12,866 ②¥9,800×35 ③なし

### PC-9821Cu13T/B 基本セット

- PC-9821Cu13T/B ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥368,200  
**セット特価 ¥263,000**  
20回 ①¥9,975 ②¥9,900×19 ③¥36,000×3  
30回 ①¥11,313 ②¥10,500×29 ③なし

### PC-9821Ct20/A(A-B) ゲームセット

- PC-9821Ct20/A(A-B) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD40枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥561,200  
**セット特価 ¥368,000**  
24回 ①¥10,193 ②¥10,000×23 ③¥48,000×4  
36回 ①¥13,838 ②¥12,400×35 ③なし

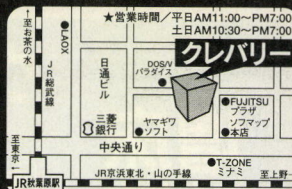
### PC-9821Ct20/A(A-B) 基本セット

- PC-9821Ct20/A(A-B) ..... 定価¥428,000
- Wave Star(サウンドボード) ..... 定価¥25,000
- キーボードカバー ..... 定価¥2,800
- マウスパッド ..... 定価¥2,800
- FD10枚 ..... 定価¥5,800

■合計定価¥518,200  
**セット特価 ¥338,000**  
24回 ①¥10,245 ②¥9,800×23 ③¥40,000×4  
36回 ①¥14,467 ②¥11,300×35 ③なし



お問合せ **03-5296-1770** FAX.03-5296-1772  
ご注文は **03-5296-1770** 受付時間 AM10:00~PM7:00



★DESKPOWERのメモリ・プリンタのセット内容に変更可能です。本体のみでも超特価で販売しております!

**FMV DESKPOWER SII15**

●FMVS2151-3  
▶Pentium-150  
▶32MB  
▶2.1GBHDD  
●キーボードカバー  
●マウスパッド  
●FD10枚  
●人光CD-ROMソフト  
●FMV入門ビデオ

限定5台

DESKPOWER SII15

①16MB/パワーアップセット(合計48MB)  
**¥205,800**

②XJS-400プリンタセット(S.I.15P仕様)  
**¥230,000**

**FMV DESKPOWER SII165**

●FMVS21651-3  
▶MMX Pentium-165  
▶32MB  
▶2.1GBHDD  
●キーボードカバー  
●マウスパッド  
●FD10枚  
●人光CD-ROMソフト  
●FMV入門ビデオ

MMX 限定10台

DESKPOWER SII165

①16MB/パワーアップセット(合計48MB)  
**¥249,800**

②MJ-830Cプリンタセット  
**¥267,800**

**FMV DESKPOWER SII167**

●FMVS21671-3  
▶MMX Pentium-167  
▶32MB  
▶2.1GBHDD  
●キーボードカバー  
●マウスパッド  
●FD10枚  
●人光CD-ROMソフト  
●FMV入門ビデオ

MMX 限定10台

DESKPOWER SII167

①32MB/パワーアップセット(合計64MB)  
**¥295,800**

②PM-700Cプリンタセット  
**¥315,800**

**FMV DESKPOWER SII205**

●FMVS22051-53  
▶MMX Pentium-205  
▶32MB  
▶2.5GBHDD  
●キーボードカバー  
●マウスパッド  
●FD10枚  
●人光CD-ROMソフト  
●FMV入門ビデオ

MMX 限定5台

DESKPOWER SII205

①32MB/パワーアップセット(合計64MB)  
**¥289,900**

②BJC-420Jプリンタセット  
**¥295,800**

**FMV DESKPOWER SII20**

●FMVS2201-3  
▶MMX Pentium-201  
▶32MB  
▶2.5GBHDD  
●キーボードカバー  
●マウスパッド  
●FD10枚  
●人光CD-ROMソフト  
●FMV入門ビデオ

MMX 限定5台

DESKPOWER SII20

①32MB/パワーアップセット(合計64MB)  
**¥329,800**

②PM-700Cプリンタセット  
**¥349,800**

**FMV DESKPOWER TII16**

●FMVT2161-3  
▶Pentium-166  
▶32MB  
▶2.5GBHDD  
●キーボードカバー  
●マウスパッド  
●FD10枚  
●人光CD-ROMソフト  
●FMV入門ビデオ

MMX 限定5台

DESKPOWER TII16

①32MB/パワーアップセット(合計64MB)  
**¥298,000**

②BJC-420Jプリンタセット  
**¥303,000**

**FMV DESKPOWER TII20**

●FMVT2201-3  
▶Pentium-200  
▶32MB  
▶2.5GBHDD  
●キーボードカバー  
●マウスパッド  
●FD10枚  
●人光CD-ROMソフト  
●FMV入門ビデオ

MMX 限定5台

DESKPOWER TII20

①32MB/パワーアップセット(合計64MB)  
**¥393,000**

②PM-700Cプリンタセット  
**¥415,000**

**FMV DESKPOWER TII20**

●FMVT2201-3  
▶Pentium-200  
▶32MB  
▶2.5GBHDD  
●キーボードカバー  
●マウスパッド  
●FD10枚  
●人光CD-ROMソフト  
●FMV入門ビデオ

MMX 限定5台

DESKPOWER TII20

①32MB/パワーアップセット(合計64MB)  
**¥429,800**

②PM-700Cプリンタセット  
**¥449,800**

**FMV BIBLO シリーズ**

プライスNo.1宣言!!

ぜひ一度お電話ください。

●FMV-5100NC/3.5"フロッピー  
●FMV-5133NU5/WC  
●FMV-5133NP5/W  
●FMV-5150NA5/W

**Aptiva シリーズ**

プライスNo.1宣言!!

ぜひ一度お電話ください。

●Aptiva B86  
●Aptiva B87  
●Aptiva B97  
●Aptiva T81  
●Aptiva T85  
●Aptiva T95

周辺機器特価コーナー

**ディスプレイ**

●NEC PC-TM151 ..... 特価¥31,800  
●NEC PC-TM171 ..... 特価¥86,800  
●NEC PC-KM174R ..... 特価¥99,800  
●NEC PC-KM175 ..... 特価¥59,800  
●iiyama MF-8517E ..... 特価¥51,500  
●iiyama MT-8617E ..... 特価¥58,800  
●iiyama MF-8617E ..... 特価¥63,800  
●iiyama MT-8617E ..... 特価¥72,800  
●SONY CPD-17SF9 ..... 特価¥67,800  
●三菱 RD-17V ..... 特価¥66,800

**プリンタ**

●Canon BJC-210J ..... 特価¥17,800  
●Canon BJC-240J ..... 特価¥22,500  
●Canon BJC-420J ..... 特価¥28,800  
●Canon BJC-620JW ..... 特価¥45,800  
●Canon BJC-35v II ..... 特価¥36,800  
●Canon BJC-455J ..... 特価¥50,800  
●Canon LBP-210 ..... 特価¥39,800  
●EPSON LP-700W (レーザー) ..... 特価¥43,800  
●FUJITSU XJS-400 ..... 特価¥43,800  
●ALJIPS MD-2300J ..... 特価¥68,000

**メモリ**

●I-O NE-SD4100-16MT ..... 特価¥12,080  
●I-O NE-SD4100-32MT ..... 特価¥23,500  
●I-O NE-EDO-8MX2T ..... 特価¥12,880  
●I-O NE-EDO-16MX2T ..... 特価¥23,500  
●I-O NE-EDO-32MX2T ..... 特価¥44,500  
●I-O NE-ECC-8MX2T ..... 特価¥14,500  
●I-O NE-ECC-16MX2T ..... 特価¥26,800  
●I-O NE-ECC-32MX2T ..... 特価¥50,500  
●I-O NE-SIMXA-8MX2T ..... 特価¥14,500  
●I-O NE-SIMXA-16MX2T ..... 特価¥26,800  
●I-O NE-SIMXA-32MX2T ..... 特価¥50,500  
●I-O NE-SIMXB-8MX2T ..... 特価¥12,880  
●I-O NE-SIMXB-16MX2T ..... 特価¥23,500  
●I-O NE-SIMXB-32MX2T ..... 特価¥44,500  
●I-O NE-SIM32-H16MT ..... 特価¥12,080  
●I-O NE-SIM32-H32MT ..... 特価¥23,500  
●I-O NE-SIM36-H16MT ..... 特価¥13,880  
●I-O NE-SIM36-H32MT ..... 特価¥26,800  
●I-O Cb234-16M ..... 特価¥17,800  
●I-O Cb34-16M ..... 特価¥19,980  
●I-O Nb64-16M ..... 特価¥12,200  
●I-O Nb64-32M ..... 特価¥22,500  
●I-O Nr64-16MT ..... 特価¥12,880  
●I-O Nr64-32M ..... 特価¥23,500  
●I-O Nr64-64ME ..... 特価¥44,500  
●I-O ESD-16MH ..... 特価¥12,880

**ハードディスク**

●メルコ ESD-32MH ..... 特価¥23,500  
●メルコ EMD-32MH ..... 特価¥12,880  
●メルコ EMH-64MH ..... 特価¥44,800  
●メルコ EMH-E32MH ..... 特価¥26,800  
●メルコ EMH-E64MH ..... 特価¥50,800  
●メルコ EMW-P32MH ..... 特価¥23,500  
●メルコ EMW-P64MH ..... 特価¥44,800  
●メルコ EMF-P32MH ..... 特価¥23,500  
●メルコ EN8-16MH ..... 特価¥14,500  
●メルコ EN8-L32MH ..... 特価¥23,500  
●メルコ EN8-T64MH ..... 特価¥45,980  
●メルコ EN8-32MH ..... 特価¥26,800  
●メルコ EN8-64MH ..... 特価¥50,800  
●メルコ VMH-16MH ..... 特価¥12,880  
●メルコ VMH-32MH ..... 特価¥23,500  
●メルコ VMH-64MH ..... 特価¥44,800  
●メルコ VMH-E32MH ..... 特価¥26,800  
●メルコ VMH-E64MH ..... 特価¥50,800  
●メルコ VMW-W32MH ..... 特価¥23,500  
●メルコ VMW-W32MH ..... 特価¥27,400  
●メルコ VDB-32MH ..... 特価¥26,800  
●メルコ VSD-32MH ..... 特価¥23,500  
●メルコ VED-E32MH ..... 特価¥26,800

**CD-ROM・MO・ZIP**

●メルコ DSC-U2000 (Ultra SCSI) ..... 特価¥51,800  
●メルコ DSC-U3000 (Ultra SCSI) ..... 特価¥56,800  
●メルコ DSC-N2000NS (98用I/F付) ..... 特価¥48,800  
●メルコ DSC-D2000PS (PCI用I/F付) ..... 特価¥48,800  
●メルコ DSC-S2000S ..... 特価¥41,500  
●I-O HDVS-2G ..... 特価¥38,000  
●I-O HDVS-2G/98 II P (I/F付) ..... 特価¥49,500  
●I-O HDVS-2G/SPCI ..... 特価¥48,980  
●I-O HDI-3.2G/DV (DOS/V・IDE) ..... 特価¥46,500  
●I-O HDI-3.2G/98 (内蔵・IDE) ..... 特価¥47,500  
●I-O HDI-2.1G/98 (内蔵・IDE) ..... 特価¥36,800

**外付ドライブ & 増設ドライブ**

●メルコ MOS-S230 (MO) ..... 特価¥38,000  
●メルコ S2100 (ZIP) ..... 特価¥18,980

●NEC PC-FD321DH ..... 特価¥16,800  
●NEC PC-9821V-FD1 ..... 特価¥13,000  
●NEC PC-9821RA-FD1 ..... 特価¥13,000  
●NEC PC-9821XA-E02 ..... 特価¥13,000  
●R&D FDD-3S2 (3.5"1FDD) ..... 特価¥13,500  
●R&D FDD-3W2 (3.5"2FDD) ..... 特価¥20,500  
●R&D FDD-5S2 (5"1FDD) ..... 特価¥17,800  
●R&D FDD-5W2 (5"2FDD) ..... 特価¥26,800  
●R&D FDD-1MX (FDDインターフェース) ..... 特価¥ 8,800

**マルチメディア**

●ヤマハ YST-M7 (スピーカ) ..... 特価¥ 5,980  
●ヤマハ YST-M15 (スピーカ) ..... 特価¥ 7,980  
●ヤマハ YST-M20DSP (スピーカ) ..... 特価¥ 7,980  
●NEC PC 3DエンジンULTIM@TE ..... 特価¥14,500  
●NEC PC 3Dエンジンバイオハザード ..... 特価¥17,500  
●NEC PC 3Dエンジン3種類ソフト ..... 特価¥23,800  
●NEC PC-9801-118 (サウンドボード) ..... 特価¥17,800  
●NEC PC-9801-86 (サウンドボード) ..... 特価¥19,800  
●キュービジョン Card86-R (98用FM音源) ..... 特価¥17,800  
●キュービジョン Wave SMIT ..... 特価¥24,500  
●キュービジョン Wave Star ..... 特価¥18,800  
●キュービジョン MIDI Star/GS ..... 特価¥14,500  
●Adaptec AHA-150B/J97 ..... 特価¥10,200  
●Adaptec AHA-150B/J97 ..... 特価¥10,200  
●Adaptec AHA-2940A/J97 ..... 特価¥28,800  
●Adaptec AHA-2920/J97 ..... 特価¥17,300  
●Adaptec AHA-1460A/J97 ..... 特価¥13,800  
●アトック REX-9530A (SCSI II カード) ..... 特価¥13,000  
●アトック REX-9530M (SCSI II カード) ..... 特価¥13,000  
●メルコ WGP-VG2DX ..... 特価¥16,980  
●メルコ WGP-VG4DX ..... 特価¥20,000  
●I-O GA-PVR324/PCI ..... 特価¥14,000  
●I-O GA-PG3DVX4/98PCI ..... 特価¥30,980

**スキャナ、モデム & デジタルカメラ他**

●EPSON GT-2000WIN (スキャナ) ..... 特価¥28,980  
●EPSON GT-5000WIN (スキャナ) ..... 特価¥34,980  
●EPSON GT-8500WIN (スキャナ) ..... 特価¥49,800  
●EPSON GT-9500WIN (スキャナ) ..... 特価¥98,000  
●マイクロテック ScanMaker E3 (スキャナ) ..... 特価¥25,800  
●マイクロテック ScanMaker E6 (スキャナ) ..... 特価¥60,800  
●SHARP JX-250W2 (スキャナ) ..... 特価¥48,800  
●マイクロテック FIC Scan300 (スキャナキット付) ..... 特価¥34,800  
●NEC Aterm IT-55DSU (TA) ..... 特価¥38,000  
●HUCOM EX-W (3.5K対応モデム) ..... 特価¥11,800  
●ヒューコム HUCOM-EX336W (3.5Kモデム) ..... 特価¥15,800  
●DESK Porte 336S-W (3.5Kモデム) ..... 特価¥27,980  
●TDK DF3314EX (3.5Kモデムカード) ..... 特価¥20,980  
●TDK DF3314ES (3.5Kモデムカード) ..... 特価¥20,980  
●OLYMPUS C-800L (デジカメ) ..... 特価¥92,800  
●RICOH DC-2E (デジカメ) ..... 特価¥61,500  
●RICOH DC-2L (デジカメ) ..... 特価¥58,500  
●CASIO QV-300 (デジカメ) ..... 特価¥52,980  
●EPSON CP-100 (デジカメ) ..... 特価¥19,980  
●EPSON CP-200 (デジカメ) ..... 特価¥37,800  
●Canon PowerShot350 (デジカメ) ..... 特価¥46,980  
●Canon PowerShot600N (デジカメ) ..... 特価¥79,800  
●Canon PowerShot30T (デジカメ) ..... 特価¥35,800  
●富士フイルム DS-7 (デジカメ) ..... 特価¥39,800  
●富士フイルム DS-7 (デジカメ) ..... 特価¥39,800  
●マイクロソフト OFFICE97PRO ..... 特価¥54,800  
●マイクロソフト OFFICE97PRO (マウス付) ..... 特価¥58,000  
●マイクロソフト OFFICE97 Proアップグレード ..... 特価¥32,500  
●マイクロソフト OFFICE97 Proアップグレード (マウス付) ..... 特価¥35,800  
●NEC MS-Window Ver.3.1 ..... 特価¥16,800  
●NEC MS-DOS Ver.6.2 ..... 特価¥ 9,800  
●Art Pad II Serial ..... 特価¥13,980  
●ワコム Art Pad II Pro Serial ..... 特価¥26,800

これなら安心!!  
**クレバリー**  
通販システムのご案内

**ご注文方法** ●電話かFAXにてご注文ください。●ご注文頂いた雑誌名(何月号)と注文される商品名をお伝えください。●お支払いに現金一括か代引(着払)かクレジットをお伝えください。●納期・送料・代引手数料・合計金額をお知らせ致します。●商品のお届け希望日、お届けの時間帯(午前・午後・夕方6時すぎ)をお伝えください。

**お支払方法** ●銀行振込みの場合 ●お近くの銀行から上記の口座(本誌の当社社名簿に記載)へお振込みください。●電信扱いでお振込みください。(振込手数料はお客様のご負担とさせていただきます。●入金確認後、宅配便にてお届け致します。●代金引換(着払い)の場合 ●商品到着時、商品と引き換えに代金をお支払い頂きます。●代引手数料

料が別途加算されます。●詳しい料金はお電話にてお問い合わせください。(クレジット(分割)・ボーナス一括)の場合 ●注文後、クレジット用紙を郵送致します。ご記入の上、ご返送ください。●クレジット会社の審査後、承認がおり次第、商品を送致します。●保証及び修理サービス ●商品には全てメーカー保証が付いています。●故障時は、弊社またはお近くのメーカー修理サービスセンターに送るご持込で頂いて修理を受けて頂きます。●送って頂く時の送料はお客様のご負担、返送時の送料は弊社またはサービスセンターの負担となります。(初期不良) ●初期不良(到着日から7日以内)の場合は同じ商品の新品と交換致します。(送料は往復、弊社負担) ●但し、箱・説明書等すべてある場合のみ。●初期不良によるキャンセルはお受けできません。

★ディスプレイ・プリンタなどのSEETの組み合わせ及びクレジットの回数はご希望に応じて自由に設定できます。



記念セール  
各店実施中!!

年中無休

★プランの組替自由! 単品での販売も致しております。お気軽にお問合せ下さい。

### プラン560 WOODY CF-200PDX

CF-200PDX(MMX P200, 32MB, 2.56GB, DFD) 518,000円  
 33.7"AXモデル, 17"CRT, WORD, EXCEL 59,800円  
 PM-FAXCOM(フォトマハジェットプリンタ) 3,000円  
 プリントケーブル 3,000円  
 OATタッ プゼント  
 マウスパッド プゼント

定価合計580,800円の品⇒

**ウェブ・アイ特価**

<b>9,800円</b> × 36回	ボーナス24,000円 × 6回
<b>7,000円</b> × 48回	ボーナス23,000円 × 8回
<b>9,000円</b> × 60回	ボーナス なし

### プラン522 Winbook Slim33-ZIP133

Winbook Slim33-ZIP133(E133, 16MB, 1.08GB, HD, 10x-CD, 12.1"DS'TN) 348,000円  
 BJC-35V11, 超小型カラー-BJプリンタ 54,800円  
 プリントケーブル 3,000円

定価合計405,800円の品⇒

**ウェブ・アイ特価**

<b>10,000円</b> × 24回	ボーナス25,000円 × 4回
<b>6,900円</b> × 36回	ボーナス17,000円 × 6回
<b>7,600円</b> × 48回	ボーナス なし

### プラン523 Quattro/V JP166MMX

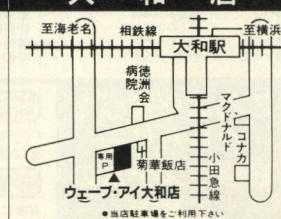
Quattro/V JP166MMX(MMX JP166, 32MB, 2GB, HD, 12.1"TF(XGA), 6-CD) 648,000円  
 BJC-35V11(小型カラー-BJプリンタ) 54,800円  
 プリントケーブル 3,000円  
 マウスパッド プゼント  
 OATタッ プゼント

定価合計705,800円の品⇒

**ウェブ・アイ特価**

<b>8,900円</b> × 48回	ボーナス27,000円 × 8回
<b>6,000円</b> × 60回	ボーナス31,000円 × 10回
<b>9,700円</b> × 72回	ボーナス なし

大和店



TEI 0462-63-9898 大和市中央5-6-29







# 豊富な在庫と安さが自慢です。全国通販受付中!

4/158

## PRINTER

NEC	
PC-PR101/80L	¥19,800
PC-PR101/100L	¥25,800
PC-PR101/1180	¥19,800
PC-PR101/1200	¥22,500
PC-PR101/1300	¥38,800
PC-PR101/1400	¥56,800
PC-PR201/40	¥38,800
PC-PR201/65	¥69,800
PC-PR201/65LA	¥94,800
PC-PR201/87LA	¥153,000
PC-PR700JH	¥148,000
PC-PR700JH	¥187,000
MULTI WRITER1000LV	¥45,800
MULTI WRITER2400	¥278,000
PC-PR2000E	¥116,000
PC-PR2000X	¥120,000
PC-PR2000FW	¥148,000
PC-PR2200NW2	¥159,800
PC-PR3000PS/4	¥305,500
PC-PR3000PS/4F	¥403,000
EPSON	
PM-700C	¥45,500
MJ-510C	¥19,800
MJ-810C	¥26,800
MJ-930C	¥58,000
MJ-1100	¥56,700
MJ-3000C	¥59,500
MJ-5100C	¥98,500
MJ-6000C	¥103,000
MJ-8000C	¥172,500
VP-4100	¥164,000
VP-5100	¥229,000
VP-6000	¥245,000
VP-1800	¥71,800
VP-1100	¥42,800
VP-870	¥66,000
VP-500	¥46,800
LP-700W	¥44,500
LP-1700S	¥72,500
LP-8300	¥115,800
LP-9200S	¥175,000
LP-9300	¥178,000

CANON	
BJ-220US2	¥54,800
BJC-35V2	¥34,500
スキャナトリッジ	¥10,300
BJC-210J	¥18,800
BJC-240J	¥24,500
BJC-400J	¥24,500
BJC-410J	¥27,800
BJC-420J	¥35,500
BJC-455J	¥48,500
BJC-610JW	¥41,700
BJC-620JW	¥43,500
BJC-5500J	¥71,800
LBP-210	¥37,700
LBP-310	¥54,300
LBP-430	¥84,500
LBP-450	¥94,500
LBP-720	¥109,500
LBP-730	¥137,000
LBP-830	¥178,000
LBP-930	¥278,000

FLUJITSU	
XJS-400	¥43,800
XJ-300	¥16,800
OPP-3300	¥34,800
ALPS	
MD-2010J	¥42,500
MD-2300J	¥69,500
MD-4000J	¥55,000

## SCANNER

EPSON	
GT5000WINS	¥36,800
GT5000WINP	¥36,800
GT8500WIN	¥52,100
GT9500WIN	¥98,800
GT9500WINP	¥92,800
GT2000WINS	¥29,800
CANON	
IX-4025	¥37,800
キャノン300	¥34,800
キャノン600	¥79,800
キャノン7200F-DOSV	¥74,800
キャノン7200F-WIN9	¥69,800

## ODP

インテル	
JBOXPODPV5133	¥31,800
JBOXPODPV1251	¥31,800
JBOXPODPV3150	¥29,800
JBOXPODPV3166	¥55,800
JBOXPSV583	¥23,800
メルコ	
HND-33QP	¥111,300
HNE-33QP	¥111,300
HND-HPOM	¥23,800
EUF-HOM	¥23,800
EUF-EPOM	¥23,800
EUA-HOM	¥23,800
EUB-HOM	¥29,800

## NEC

PC-9821V200/M7E-F	¥421,000
PC-9821V200/M7H-G	¥474,000
PC-9821V166/S5C-D	¥223,000
PC-9821X16/M7A2-B2Y246,000	
PC-9821XC13/S5A2-B2Y192,000	
PC-9821V65LA	¥94,800
PC-9821C200/VS2	¥475,000
PC-9821C200/CS1	¥338,000
PC-9821C200/V	¥343,000
PC-9821C200/C	¥271,000
PC-DH28W1	¥151,000
PC-9821CU13T/B	¥236,000
PC-9821V13/S5C3-D3	¥182,800
PC-9821CU13/EA-B	¥212,000
PC-9821CU16/HA-B	¥245,000
PC-9821RA20/N30	¥269,000
PC-9821RA18/N20	¥241,000
PC-9821RV20/N20	¥357,000
PC-9821RS20/B20	¥343,000
PC-9821V12/S7RA	¥168,000
PC-9821V13/S5RA	¥158,000
PC-9821V13/S5E2-F2	¥188,000
PC-9821X20/W30	¥229,000
PC-9821XA10/K8	¥129,800

富士通	
FMV-T220	TEL特価
FMV-T220	TEL特価
FMV-T220M	TEL特価
FMV-T216	TEL特価
FMV-S220	TEL特価
FMV-S220S	TEL特価
FMV-S2167	TEL特価
FMV-S2165	TEL特価
FMV-S216A	TEL特価
FMV-S215	TEL特価
FMV-S216	TEL特価
FMV-S160N/A5/X	TEL特価
FMV-S150N/A5/W16C	TEL特価
FMV-S133N/A5/W13C	TEL特価
FMV-S133N/A5/W13C	TEL特価
FMV-S120N/A2/W	TEL特価
FMV-S120N/A2/W	TEL特価
FMV-S133N/P5/W	TEL特価
FMV-S133N/P/W	TEL特価
FMV-S100N/C/S	TEL特価
IBM	
THINKPAD 535 MF9	¥258,000
THINKPAD 560 FJE	¥278,000
THINKPAD 560SJA	¥189,800
APTIVA J3A	¥158,000

HDD/FDD	
メルコ	
DSC-N1200N	¥37,800
DSC-N2000NS	¥49,800
DSC-D1200	¥49,800
DSC-D2000P	¥49,800
DSC-S1200	¥32,300
DSC-S2000S	¥42,300
DSC-S3200	¥61,500
DBI-N1200	¥29,300
DBI-N1600	¥33,100
DBI-N2000	¥40,800
DBI-V1200	¥44,800
DBI-V1600	¥26,800
DBI-V2000	¥38,300
DBI-V2500	¥42,200

## 増設RAMボード

メルコ	
EMH-16M	¥9,900
EMH-32M	¥19,800
EMH-64M	¥39,800
EMH-E16M	¥11,200
EMH-E32M	¥22,300
EMH-E64M	¥44,700
EMH-E128M	¥89,300
ENB-16M	¥11,400
ENB-32M	¥23,000
ENB-64M	¥46,000
ENB-128M	¥92,000
ENB-256M	¥184,000
ENB-512M	¥368,000
ENB-1024M	¥736,000
ENB-2048M	¥1472,000
ENB-4096M	¥2944,000
ENB-8192M	¥5888,000
ENB-16384M	¥11776,000
ENB-32768M	¥23552,000
ENB-65536M	¥47104,000
ENB-131072M	¥94208,000
ENB-262144M	¥188416,000
ENB-524288M	¥376832,000
ENB-1048576M	¥753664,000
ENB-2097152M	¥1507328,000
ENB-4194304M	¥3014656,000
ENB-8388608M	¥6029312,000
ENB-16777216M	¥12058624,000
ENB-33554432M	¥24117248,000
ENB-67108864M	¥48234496,000
ENB-134217728M	¥96468992,000
ENB-268435456M	¥192937984,000
ENB-536870912M	¥385875968,000
ENB-1073741824M	¥771751936,000
ENB-2147483648M	¥1543503872,000
ENB-4294967296M	¥3087007744,000
ENB-8589934592M	¥6174015488,000
ENB-17179869184M	¥12348030976,000
ENB-34359738368M	¥24696061952,000
ENB-68719476736M	¥49392123904,000
ENB-137438953472M	¥98784247808,000
ENB-274877906944M	¥197568495616,000
ENB-549755813888M	¥395136991232,000
ENB-1099511627776M	¥790273982464,000
ENB-2199023255552M	¥1580547964928,000
ENB-4398046511104M	¥3161095929856,000
ENB-8796093022208M	¥6322191859712,000
ENB-17592186044416M	¥12644383719424,000
ENB-35184372088832M	¥25288767438848,000
ENB-70368744177664M	¥50577534877696,000
ENB-140737488355328M	¥101155069755392,000
ENB-281474976710656M	¥202310139510784,000
ENB-562949953421312M	¥404620279021568,000
ENB-1125899906842624M	¥809240558043136,000
ENB-2251799813685248M	¥1618481116086272,000
ENB-4503599627370496M	¥3236962232172544,000
ENB-9007199254740992M	¥6473924464345088,000
ENB-18014398509481984M	¥12947848928690176,000
ENB-36028797018963968M	¥25895697857380352,000
ENB-72057594037927936M	¥51791395714760704,000
ENB-144115188075855872M	¥103582791429521408,000
ENB-288230376151711744M	¥207165582859042816,000
ENB-576460752303423488M	¥414331165718085632,000
ENB-1152921504606846976M	¥828662331436171264,000
ENB-2305843009213693952M	¥1657324662872342528,000
ENB-4611686018427387904M	¥3314649325744685056,000
ENB-9223372036854775808M	¥6629298651489370112,000
ENB-18446740073709551616M	¥13258597302978740224,000
ENB-36893480147419103232M	¥26517194605957480448,000
ENB-73786960294838206464M	¥53034389211914960896,000
ENB-147573920597676412928M	¥106068778423829921792,000
ENB-295147841195352825856M	¥212137556847659843584,000
ENB-590295682390705651712M	¥424275113695319687168,000
ENB-1180591364781411303424M	¥848550227390639374336,000
ENB-2361182729562822606848M	¥1697100454781278748672,000
ENB-4722365459125645213696M	¥3394200909562557497344,000
ENB-9444730918251290427392M	¥6788401819125114994688,000
ENB-18889461836502580854784M	¥13576803638250229989376,000
ENB-37778923673005161709568M	¥27153607276500459978752,000
ENB-75557847346010323419136M	¥54307214553000919957504,000
ENB-151115694732020646838272M	¥108614429106001839915008,000
ENB-302231389464041293676544M	¥217228858212003679830016,000
ENB-604462778928082587353088M	¥434457716424007359660032,000
ENB-1208925577856165174706176M	¥868915432848014719320064,000
ENB-2417851155712330349412352M	¥1737830865696029438640128,000
ENB-4835702311424660698824704M	¥3475661731392058877280256,000
ENB-9671404622849321397649408M	¥6951323462784117754560512,000
ENB-19342809257698642792898816M	¥13902646925568235509121024,000
ENB-38685618515397285585797632M	¥27805293851136471018242048,000
ENB-773712370307945711715959664M	¥55610587702272942036484096,000
ENB-1547424740615891435431919328M	¥111221175404545884072968192,000
ENB-3094849481231778870863838656M	¥222442350809091768145936384,000
ENB-6189698962463557741727677312M	¥444884701618183536291872768,000
ENB-12379397924927115483455444624M	¥889769403236367072583745536,000
ENB-24758795849854230966910889248M	¥1779538806472734145167511072,000
ENB-49517591699708461933821777936M	¥3559077612945468290335022144,000
ENB-99035183399416923867643547872M	¥7118155225890936580670044288,000
ENB-198070366798833847735287095744M	¥14236310451781873161340088576,000
ENB-396140733597667695470574191488M	¥28472620903563746322680177152,000
ENB-792281467195335390941148382976M	¥56945241807127492645360354304,000
ENB-1584562933910710781882286757952M	¥113890483614244895290720708608,000
ENB-3169125867821421563764573515904M	¥227780967228489790581441417216,000
ENB-6338251735642843127529146271808M	¥455561934456979581162882834432,000
ENB-1267650367128568625505829243616M	¥911123868913959162325765668864,000
ENB-253530073425713725101165848723328M	¥1822247737827918324651531337728,000
ENB-507060146851427450202331697446656M	¥3644495475655836649303062675456,000
ENB-101412029362285480404663378889312M	¥7288990951311673298606125350912,000
ENB-202824058724570960809326757778624M	¥14577981902623345977212250701824,000
ENB-405648117449141921618653515557536M	¥29155963805246691954424501403648,000
ENB-811296234898283843237307031111072M	¥58311927610493383908849002807296,000
ENB-1622592689796567686474614022222144M	¥116623855220986767817698005614592,000
ENB-3245185379593135372949228044444288M	¥2332477104419735356353960112281856,000
ENB-64903707591862707458984560888976M	¥4664954208839470712707920224563712,000
ENB-1298074151835254149197891217777952M	¥9329908417678941425415840449127424,000
ENB-2596148303670508298395782435555904M	¥1865981683535788285083168089825488,000
ENB-5192296607341016596791564871111808M	¥3731963367071576570166336179650976,000
ENB-10384593214682033193582112142223616M	¥7463926734143153140332672393301952,000
ENB-20769186429364066387164224284447232M	¥14927853468286306280665344786603904,000
ENB-41538372858728132774328448568894464M	¥29855706936572612561331069573207808,000
ENB-83076745717456265548656897137788928M	¥59711413873145225122666218146415616,000
ENB-166153491348912531097313794275577856M	¥119422827746290450245332432292831232,000
ENB-332306982697825062194626788551155552M	¥238845655492580900490664864585662464,000
ENB-6646139653956501243892535771023111104M	¥477691

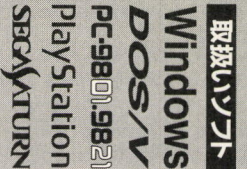




◎まずは、お電話、FAXにて在庫を確認して下さい。

◎送料は、  
何タイトルでも  
一律 800 円です。

ソフトの返品は、商品不良をのぞき、  
出来ませんので御注意下さい。



営業時間 10:30から20:00 (年中無休)

●**遠方から売りたい!** 3タイン以上なら宅急便  
着払でお送り下さい。買取金額を電話にて連絡後  
現金書留、口座振込にて送金いたします。

▶**口座振込を希望の場合は、銀行名、口座番号、  
口座名義(フリガナ)のメチを同封下さい。**

▶**送金手数料は当店にて負担します。**

◎**店頭で買取希望の方は  
身分証明書をおもち下さい。**  
(18歳未満の方は保護者の同意書が必要になります。)

ハッピー・ズ 所有証書の有無無  
合もありません  
在籍して予定が変更する場  
合に限り買い取り価格が  
要する場合もあります。

販売一例以外にもまだまだ在庫ございます。

販売一例以外にもまだまだ在庫ございます。

[illegible]

※買取リスト有ります。ご希望の方は  
80円切手同封の上、郵送下さい。

[illegible]

※以外のタイトルも高額買取やっています。TEL、FAXにて査定もいたしております。どんどんご連絡下さい。誠に申し訳ございませんが、4/21、5/13・14はお休みとさせていただきます。



●：15歲未滿禁止    ×：18歲未滿禁止)

--	--	--	--



我れ

知略縦横にして

三國を

治むものなり

# 龍王三國演義

King of Dragon in The 3nations Story

先ず旗を立て、城壁を建設する箇所を指定し、建設開始。建設中は、城壁としての機能をなさないため、敵に簡単に城内に侵入されてしまう。戦闘時は注意せよ！  
完成後は新たにできた更地に政府校舎を建て、治安を良くすることに努めよう。



お気に入りの武将の顔CGが、自分のイメージと合わなければ、モンタージュ機能で修正！  
武力、内政、外交、軍師など各種能力も自由自在に設定できる。



城塞都市図ウィンドウ、中国全土図ウィンドウの他に、情報ウィンドウも開くことができる。その数最大30まで！

Windows95.WindowsNT3.51/4.0

歴史シミュレーションゲーム



絶賛発売中！

価格9,800円（税別）



The 3nations fable Story

## 三國演義 三國正史

The 3nations True Story



演義と正史と民間伝承。

様々な三國志がひとつに融合したとき、新たな物語が胎動を開始した...

戦記シミュレーションゲーム

'97年5月16日

全国一斉発売予定



龍 RON  
[ron group]

販売



ユーザーサポート: TEL: 03.3209.8922 1100 110000

※本広告に記載された社名および製品名は、各社の商標および登録商標です。  
※Microsoft.Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

予価9,800円（税別）



# DISCstation

ディスクステーション

1997  
夏号  
Vol.15

Windows95専用

CD-ROM付き

CD-ROM総プレイ  
時間20時間以上

～動作環境～  
要DirectX対応ハードウェア  
日本語版Windows95専用  
(Windows NT動作不可)  
要DirectDraw対応グラフィック・アクセラレータ  
CD-ROM・サウンドボード必須  
～推奨スペック～  
CPU/Pentium 100MHz以上  
RAM/16MB以上  
Sound Blaster 16以上  
4倍速CD-ROMドライブ

'97年6月6日発売予定・定価1,980円(税込)

© COMPILE 1997

DSVol.15に入ってる  
ゲームをぜーんぶ  
紹介しましょう!!

さあ  
俺とたたかえ

すごろく感覚で遊べる!  
カードバトルで敵を蹴散らせ!

ボードタイプのRPG  
「フロートランドの  
おとぎばなし」

ギヤース

み——んな、  
オリジナルゲーム  
なんだよ——っ!!

愉快的な街で巻き起こる  
ドタバタストーリー

「ジャンプヒーロー外伝3  
トビッキリアドベンチャー」

おーみそこねこね  
COMPILE  
URL: <http://www.compile.co.jp/>

社員  
募集

■職種＝プログラマー・デザイナー・システムエンジニア・アニメスタッフ・編集・営業・広報・総務 ■資格＝実務3年以上経験者・新卒者は'98年3月卒業予定者 ■応募＝葉書に貴方の〒番号・住所・氏名・年齢・電話番号・職業または学校名を記入し、(株)コンパイル「入社資料をください」係までお送りください。折り返し案内書をお送りします。



ここは何て不思議な島なんだろう。  
けど、みんなで力を合わせれば、  
必ず脱出できるはずさ!

あっぶるそーす  
「ぼくらの無人島」

※本広告中に記載された社名及び製品名は、各社の登録商標です。

オウオウオウッ!  
棺桶のオーダーが  
済んだヤツから  
かかってきなッ!

大海原に向けて大砲をぶっ放せ!  
クレイジーシューティング  
「大海鮮」

そして もちろん  
「なぞぶよ」も  
入っています。

他に、DSオリジナル  
ムービーや、アクセサリ  
ソフトもあるんだよ

DSは全国の  
書店・コンビニで  
取り扱っています!  
よろしくね!



株式会社 **コンパイル**

〒732 広島市南区稲荷町2-16 広島稲荷町第一生命ビル  
PHONE: 082-263-6165 (ユーザー・テレフォン 平日9:00~18:00)

キリトリ線

DiscStationを置いているコンビニ  
ローソン・ファミリーマート・サンクス・ホットスパー

予約申込書

Windows95専用

**DiscStation**  
ディスクステーション

1997  
夏号  
Vol.15

雑誌06405-07

©COMPILE 1997

'97年6月6日発売予定・定価1,980円(税込)

株式会社

**コンパイル**

〒732 広島市南区稲荷町2-16 広島稲荷町第一生命ビル  
PHONE: 082-263-6301 (営業)

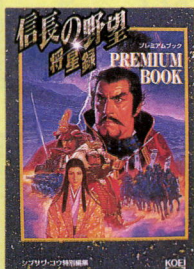
氏名	フリガナ	
住所		
	PHONE:	
お申し込み書店名	お申し込み日	ご担当者名
PHONE:		



# 水滸伝・天導一〇八星ハンドブック

新世代の歴史SLG『水滸伝・天導一〇八星』のガイド。  
要塞経営のノウハウや好漢別の戦略など攻略法を満載!

シブサワ・コウ編 (パソコン版対応)  
A5判 定価: 本体2,286円+税  
4-87719-449-5



## 水滸伝・天導一〇八星 好漢FILE

シブサワ・コウ編 A5判  
定価: 本体1,942円+税 4-87719-463-0

ゲームに登場する全キャラクターと、そのデータを徹底公開!

## 信長の野望・将星録プレミアムブック

シブサワ・コウ特別編集 B5判 定価: 本体1,359円+税 4-87719-450-9

本格派歴史SLG「信長の野望」シリーズの魅力を、注目の最新作  
「将星録」に至るまで、ビジュアルを中心に余すところなく紹介。



## 大航海時代Ⅲ ~Costa del Sol~ ハンドブック(世界探究編)

話題の海洋冒険ロマンのガイド。人物やゲーム世界背景を解説!  
A5判 定価: 本体1,553円+税 4-87719-440-1 (パソコン版対応)

〈冒険航海編〉好評発売中 A5判 定価: 本体1,942円+税 4-87719-439-8



## ありす イン サイバーランド ~闇夜の魔導師~ハンドブック

サイバーランドでの事件をめぐり、話題のアドベンチャーゲームの  
攻略本。新たな「ありす」ワールドの全貌がこの1冊で明らかに!  
スタジオ・ハード編 (パソコン版対応)

A5判 定価: 本体2,136円+税 4-87719-445-2 ©GLAMS, INC. 1996



## アドヴァンスト シヴィライゼーション 文明の曙ハンドブック

(パソコン版対応)  
日本語版に完全移植された元祖文明育成SLG。そのゲーム  
システム、攻略ガイドからバックグラウンドまで完璧に解説。

The Avalon Hill Game Company、+ グラムス株式会社・監修 A5判 定価: 本体2,330円+税 4-87719-464-9  
©1995, 1996 The Avalon Hill Game Company. ©GLAMS, INC. 1996  
\*ADVANCED CIVILIZATION® is a Trademark of The Avalon Hill Game Company.



## スターリングラードハンドブック

「スターリングラード攻防戦」を再現したウォーSLGを極める/  
シナリオごとの攻略テクニックや、全登場ユニットデータも掲載。

The Avalon Hill Game Company、+ グラムス株式会社・監修  
A5判 定価: 本体2,330円+税 (パソコン版対応)  
©1995, 1996 The Avalon Hill Game Company. ©GLAMS, INC. 1996



## 絢爛豪華な三國志群雄絵巻がここに。 絵巻 三國志



画: 正子公也 B5判 5月上旬発売予定  
文: 森下 翠 定価: 本体2,800円+税  
4-87719-465-7

『三國志孔明伝』のパッケージ  
イラスト等でファンを魅了した  
絵巻作家・正子公也氏。三国乱世を  
駆け抜けた英傑たちの姿を熱く  
描いた、哀しいまでに美しい画集。

## 爆笑封神演義2

お待ちかね! いよいよ第2弾登場。  
人氣沸騰中の封神演義を笑いで斬る! 壮大な  
物語も、飛び交う宝貝 (パオエ) もすぐわかる!!  
シブサワ・コウ編 B6判 定価: 本体971円+税 4-87719-472-X

## 現実逃避マニュアル

逃避こそが理想のはじまりだ!  
ストレス社会を自分らしく生きるための100の  
アイディアを、イラスト&実践データで紹介。  
佐々木桂・著 四六判 定価: 本体971円+税 4-87719-459-2

## アンジェリーク ラブラブ通信 Vol.2

アンジェファン必見! 好評第2弾は由羅カサの特集。  
光栄出版部・編 B5判 定価: 本体838円+税 4-87719-476-2

## W.W.I ILLUSTRATED 艦船名鑑 WARSHIPS FILE

超弩級戦艦「大和」級をはじめ、第二次大戦で活躍  
した20カ国以上、500型の艦船をイラスト入りで紹介。  
望月隆一・編 A5判 定価: 本体2,330円+税 4-87719-455-X

ゲーム、コミック、小説、イベント……歴史ネタならなんでもありの月刊誌。

月刊 DaGama  
4月30日発売 定価800円

6月号

特集は「新撰組の歩き方'97」。  
現地訪問するなら必読!  
第2特集は「燃えよ! 忍者」。  
ゲームに登場する  
忍びの者たちを紹介。



■書名に付したISBNコードは書店へご注文の際にご利用ください。

お近くにお取扱店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせは通信販売専用 ☎ 0120-55-3594 (月~金10:00~17:00 祝・祭日を除く)

- 通信販売以外のお問い合わせは受け付けません。●お申し込みは、クレジットカード(JCB、VISA、Master、BC)、または郵便振替で受け付けております。代金引換は行っておりません。
- 郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名(機種等)・数量を記入し、口座番号 00280-1-9389 加入者名 株式会社光栄 宛でお振り込みください。書籍・CD以外の商品には価格に消費税を加算してください。
- 送料はお買い上げ金額5,000円(税込)以上は無料、5,000未満は500円です。●発送はお振り込みいただいた日から通常2週間以内です。
- (在庫切れの品、新作を除きます) ●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。

お買い上げ金額2万円(税込)ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント!



株式会社 光栄®

〒223 横浜市長北区箕輪町1-18-12 Tel.045-561-6861代



# Windowsの限界に挑戦! 高画質アニメーションここに誕生

- 育成型戦略シミュレーション。
- 動画総数15000枚以上、総計60分を超える大容量。
- MP EG + ActiveMovie によるクリアな映像を大画面で再生。
- 総勢31人の個性あるキャラクター達を演じるのは、若手人気声優をはじめとする豪華キャスト。

## はるかぜ"戦隊"

### 〈Windows 95が正常動作する環境〉

- CPU ..... Pentium133MHz  
(推奨 Pentium166MHz以上)
- メモリ ..... 24MB以上 (推奨 64MB以上)
- グラフィック ..... 解像度 800×600以上推奨  
16ビットカラー (High Color) 専用
- CD-ROMドライブ ..... 4倍速以上 (推奨 6倍速以上)
- MIDI 音源対応
- マウス対応

(掲載内容は 97 年 3 月現在のもので、予告無しに仕様等が変更することがあります)

**Windows95専用  
CD-ROM3枚組**

価格 8,800円(税別)

**4月24日(木)**

発売予定

**特典/プロモーションビデオ  
同梱**



サウンドトラックアルバム発売中

小説化決定 97年6月

CDドラマ化決定 97年5月

### スタッフ募集のお知らせ

■募集職種: アニメーター / CGデザイナー / プログラマー

■応募方法

履歴書・自己PR文・作品(不返)を弊社人事部まで郵送してください。

\* Windows は米国 MicroSoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標です。

VING

ビング株式会社 東京

〒141 東京都品川区西五反田2-13-6 五反田ウイングビル3F  
ユーザーサポート ☎03-3492-1079 (土・日・祝日を除く 10:00~17:00)  
ビングはJAMMAの会員です。ビングはCESAの会員です。



# プロフェッショナルサッカー

PROFESSIONAL FOOTBALL

for  
**Windows® 95**  
4月25日発売予定  
¥8,800円(税別)

**データ重視の本格的サッカーシミュレーションゲーム**  
「Jリーグプロフェッショナル・サッカー」Windows® 95専用版遂に登場!!

Jリーグオフィシャルパソコン用ゲームなので選手・クラブは全て実名。もちろん最新の選手データ(1997年2月1日現在)を使用し、クラブ戦・カップ戦の試合日程(1996年度)までも実際のJリーグを忠実に再現!

プレイヤーはJリーグ全16クラブの中から、好きなクラブの監督となり選手を鍛え、リーグ戦、カップ戦を戦い抜き、クラブを完全優勝に導くことを目指します。

鍛えあげろ!

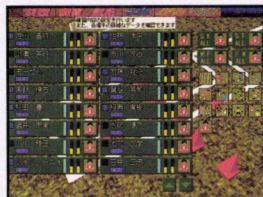
完全リアルタイム指示機能搭載!

白熱の試合を  
実況が盛り上げる!

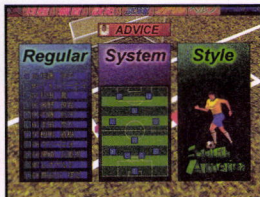
優勝を目指すためには、戦略が重要で。監督はドリブル練習から紅白戦まで、12種類の練習メニューでクラブ戦略に沿った選手の育成を行います。

プレーを中断せず、リアルタイムで選手に指示を与える事ができるようになりました。ソーンディフェンスやカウンターアタック等、全12のサッカー戦術と、ドリブルやシュート等、選手の行動を直接指示する6つの指揮機能を搭載。更にFW、MF等にポジショニングを自由自在に指示することができるため、従来のサッカーゲームでは不可能だった高度な戦術を再現することができます。

実況機能を搭載! 試合を臨場感あふれる実況で盛り上げます。実況にはテレビ朝日アナウンサー大下容子氏、解説には青野 武氏を起用!



実在のJリーガーを育てよう!  
ドリブル・パス・シュート・体力等の能力を高めるだけでなく、オーバーヘッドキックのような、高度な技を習得させる事もできます。



3種類(南米・ヨーロッパ・オールラウンド)のサッカースタイルを再現。3-5-2等、各国・各時代の多種多様なシステム設定が可能。コーチのアドバイス機能付きなのでサッカーに詳しくない人でもシステムチェンジを楽しめます。



攻撃的・守備的・個人技の三種類・18個の戦術アイコンを操り、勝利を勝ち取る。16段階のスピード調節機能を搭載しているので、試合の流れが微妙な時にはゲームのスピードを落としてじっくり考えることも出来ます。

..... Windows®95日本版及びDirectXが正常に動作するマルチメディアパソコン .....

動作環境	最低動作保証システム	推奨システム
OS	Windows®95日本語版	Windows®95日本語版
対応CPU	Pentium 90MHz相当	Pentium 120MHz相当以上
必要メモリ	16M/バイト以上	32M/バイト以上
ハードディスク容量	40M/バイト以上	120M/バイト以上
ディスプレイ解像度	640×480 256色 DirectX2に対応	640×480 256色 DirectX2に対応
対応音源	.....	サウンドを再生可能な音源 及びMIDIで使用可能な音源
CDドライブ	2倍速	4倍速以上

\* Windows®95及びDirectXは米国マイクロソフト社の登録商標です。

©1997 Victor Interactive Software Inc. ©1997 Will



# ウォークラフトII 暗黒大戦

売上150万本突破  
世界NO.1

究極の32ビット・リアルタイム・シミュレーション・ゲーム

完全日本語版

第5回日本ソフトウェア大賞  
エンターテインメントソフト部門  
シミュレーションの部

優秀賞  
受賞

受賞

PC Gamer 誌  
ゲーム・オブ・ザ・イヤー賞受賞  
ベスト・マルチプレイヤー賞受賞  
読者賞受賞

Computer Gaming World 誌

CG賞受賞

Computer Game Review 誌

ゴールドエンタライアド賞受賞

Computer Games Strategy Plus 誌

ゲーム・オブ・ザ・イヤー賞受賞  
リアルタイム戦略ゲーム賞受賞

Consumer Electronics Show

1996 イノベーション賞受賞

ほか多数

売上第1位

アメリカ売上第1位

ドイツ売上第1位

イギリス売上第1位

フランス売上第1位

イタリア売上第1位

ほか

敵はいつも、暗闇の中から、突然現われる。  
ネットワーク対戦で最高8人まで同時プレー可能、  
ますます広がる興奮と感動。

生存か

滅亡か

DOS/4用Windows版  
Mac版

標準価格 各9,800円(税別)



ソースネクスト。私たちの新しいブランドマークです。



発売元

株式会社ソース

東京都中央区新川1-3-3 第17荒井ビル8階 〒104  
tel. 03-3551-5900(代表)

Windows、Windows95は米国Microsoft社の商標です。Macは米国APPLE社の商標です。その他掲載されている会社名、商品名は各社の商標あるいは登録商標です。

## お知らせ

弊社ではこの度、株式会社SSIリスターから、株式会社ソースへと社名を変更するとともに「ソースネクスト」という新しいブランドで営業しております。  
製品パッケージなども鋭意、新社名のものに更新中ですが、しばらくの間、  
一部製品については、旧社名・株式会社SSIリスターと表示されているものもありますので、あらかじめご了承ください。



超人気クリエイター描き下ろしオリジナルデータ集+ゲーム

SOEISHINSHA

# クリエイターズ・コレクション

RC-4 for Windows95/NT4  
CD-ROM

VOL.3  
ウォンバスター零

園田健

キャラクターデザイン

キャラクターデザイン

中嶋敦子

梅津泰臣

キャラクターデザイン

VOL.2  
Seraphim

4月25日  
発売予定!!

VOL.1

サンドイッチ三姉妹

初回限定特典  
クリエイターオリジナルポストカード  
通信販売特典  
先着100名の方にクリエイター  
オリジナルポストカードセットをプレゼント!!

3巻同時発売!!

各定価3800円 (税別)

© 梅津泰臣・園田健一・中嶋敦子/AM学院研究開発室・DML・南町奉行所・創映新社

【動作環境】 拡張メモリー不要

OS:Windows95日本語版/WindowsNT4日本語版 CPU:Pentium75MHz以上  
メモリ:16MB以上の実装メモリハードディスク空き容量:5MB以上  
ディスプレイ解像度:640×480ドット以上、High Color 16ビットモード CD-ROMドライブ:2倍速以上  
ソフトの動作環境については、必ず購入されるパッケージにてご確認ください  
Windowsは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です  
Pentiumは米国Intel Corporationの登録商標です

通信販売のご案内

①郵便番号②住所③氏名④電話番号⑤商品名を明記のうえ、商品代金(送料・消費税は無料)  
を現金書留にて 小社「直販部 LI」係までお申し込みください。  
〒150 東京都渋谷区恵比寿西1-32-16 COM・BOX 6 F  
電話(03)-3476-0441 株式会社 創映新社

発売元



株式会社  
創映新社

〒150 東京都渋谷区恵比寿西1-32-16  
COM・BOX 6 F 電話(03)-3476-0441



# FLIP OUT!

WINDOWS  
95

新感覚アクションパズル  
「フリップアウト!」

記憶力、反射神経、  
どこまで行ける!? 14ステージ!

絶賛発売中!!

価格 **6,800円**  
(税別)



**GAMETEK**

Published by Fujicom Co., Ltd. Licensed by 1996 Four Winds Software Inc.  
Used under license from Gametek(UK) Limited.  
© 1996 Sunrise Games Ltd. All Rights Reserved.

WINDOWS  
95

Sound Eyeシリーズ第一弾

## 真怨霊戦記

新開発の三次元音響システムによって、上下左右、前後に音が移動。  
貴方の脳を刺激するバーチャルサウンド空間!  
……心臓の弱い方にはおすすりできません。

絶賛発売中! 価格 **6,800円**(税別)

立体音響



主な出演声優  
桜木 香役……天野 由梨  
岡野依姫役……野上 ゆかな  
鳴神恭介役……関 俊彦  
和田電雲役……二又 一成  
その他、総勢20名以上の声優が出演。

キーボードで簡単操作!

次キー→ 決定キー→   
セーブキー→ 終了キー→

Fujicom co., Ltd.

株式会社 フジコム

●スタッフ募集 ●職種: 1.プログラマー 2.CGデザイナー(2D・3D) 3.プランナー 4.広告・宣伝・営業  
履歴書(写真貼付)及び職務経歴書(書式自由)を右記までご郵送下さい。書類選考後、面接日時をご連絡致します。

〒125 東京都葛飾区柴又3-4-12 イマージ2F

TEL.03(3600)2297(代) ©1996フジコム ©WINGソフトスタジオ

※Microsoft、Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。



渋滞の先頭つて、  
どんなにさうなつて



**「ザ・コンビニ」のマスターピース・デビュー作が大幅にパワーアップして「II」登場！**

「トラフィック・コンフュージョンII」は渋滞のない交通環境をつくりあげていくゲームです。画面を見ながら、交通調査やドライバーデータを基に信号、標識等を設置・調整し、渋滞を解消してください。渋滞という現実問題にあなたの豊かな創造力で挑戦しましょう。

- バリエティに豊み、コンクエスト方式で連続性のある全36マップ。
- 昼夜・気象の変化、各種ランプなどの点滅も表現されるグラフィック。
- 一人一人に個性のあるドライバーが運転する約3,000の登場車両。

- 信号、車線、案内板、制限速度、道路閉鎖などの詳細な設定が可能。
- 道路の破損や荒れ、冠雪なども細かくシミュレートされる路面状態。
- ジャズ界の奇才「岡淳」がフィーチャーする心地よく響くサウンド。



イライラ、カリカリと、誰もがどうにかして欲しいと思っている交通渋滞。  
 “なんでこんなところに信号があるの!?” “いつになったら開くんた踏切は!?”  
 “よくわからないよこの案内板!” “アタマの中を駆け巡る怒りと数々の疑問。  
 果たしてこの永遠に続きそうな難題を、あなたは解決できるのでしょうか。”



# Traffic Confusion II

渋滞解消シミュレーション  
 トラフィック・コンフュージョン II

Windows95, WindowsNT4.0 CD-ROM版 **5月30日発売予定!**

価格 ¥7,800 (税別)

動作環境 ◆Windows95 CPU:486-100MHz以上、メモリ:8MB以上 ◆WindowsNT4.0 CPU:Pentium 以上、メモリ:32MB以上 ●ビデオ:800×600 256色以上●要CD-ROMドライブ●MIDI対応

※Microsoft、Windowsは米国Microsoft Corporationの登録商標です。



ARTDINK

その旅の果て、  
冒険者は伝説になる。

# LUNATIC DAWN

## Passage of The Book

ルナティックドーン 前途への道標

画期的ファンタジーRPGの最新作、ついに登場!



※Microsoft, Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

※MMX®テクノロジPentium®プロセッサ, Pentium®プロセッサ, Intel486™はIntel Corporationの登録商標です。※その他記載の商品名および会社名等は登録各社の商標および登録商標です。

- お求めは全国のパソコンショップにて。●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・郵便番号・氏名・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留にて当社までお申し込みください。
- 本ソフトを当社に無断で複製すること及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売について、これを一切許可しておりません。



# WORLD



## ●広大な、完全新作世界マップを収録

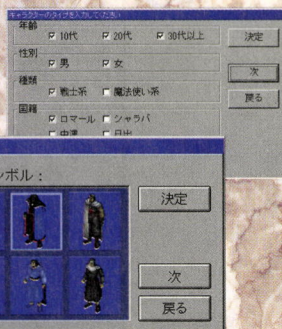
日本や中国、中東、ヨーロッパなどをモデルにした広大な世界が舞台。どこへ行き、何をするか。すべては、あなたの自由です。

# ADVENTURES



## ●さまざまな危険が潜むダンジョン

何者かが仕掛けた罠、突然襲撃するモンスターなど、様々な危険が潜んでいます。しかし、財宝や伝説のアイテムに出会える可能性もあります。



## ●オリジナルキャラクター作成

プレイするキャラクターは、200人の特長ある人物から選択します。自分だけのキャラクターに育て上げてください。

# READY

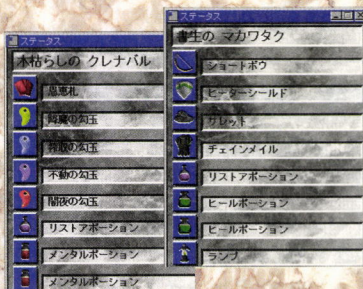
Designed for  
Microsoft®  
Windows®95



## ●仲間を集めてパーティを編成する

この世界には、多くの冒険者が、あなたとの出会いを待っています。もちろん、彼らとパーティを組むことも可能。あなたのリーダーとしての手腕が試されます。

「自由な冒険」をテーマに、展開されるRPG「ルナティックドーン」シリーズ。この世界の物語は、プレイ次第でどのようにも変化していく。そう、あなたが物語の創造者だ。どこまでも広がる冒険世界。その彼方には、果たして何が待ち受けているのだろうか？ 高まる未知への興奮。そして、かつてない感動。RPGファン待望のシリーズ最新作、ついに登場！



## ●400種類を超えるアイテム

防具や武器の購入、発見したアイテムの鑑定は街の武器屋で行います。冒険に適したアイテムを探し出してください。



## ●モンスターとの死闘

リアルなキャラクターたちが、戦闘シーンをあざやかに演出。彼らを倒すためには、あなた自身が経験を積み、戦術をマスターするしかありません。

## 新発売 標準価格7,800円(税抜)

ルナティックドーン 前途への道標  
公式ガイドブック 4月発売

発売元 株式会社ゼスト出版事業部 Tel 03-5543-0616



●OS:Windows95日本語版専用(WindowsNT4.0対応) ●CPU:Intel486\*プロセッサ/33MHz以上(推奨Pentium\*プロセッサ/100MHz以上) ●必要メモリ:16MB以上(推奨32MB以上) ●ハードディスク専用(空き容量:50MB以上) ●ディスプレイ:640×480ドット以上/256色以上表示可能ディスプレイ(推奨1024×768ドット以上) ●対応音源:上記OSに対応のPCM音源(Direct X3対応) ●CD-ROMドライブ:2倍速以上(推奨4倍速以上) ●要マウス ●MMX\*テク/ロジPentium\*プロセッサ対応

アートディンクホームページ URL <http://www.artdink.co.jp>  
Copyright © Artdink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社 アートディンク



# ARTDINK

Designed for  
Microsoft®  
Windows®95

PowerVR™  
搭載機専用

都市のシンフォニー、第5楽章。

# A5

SIMULATION GAME, RAILROAD MANAGEMENT, URBAN DEVELOPMENT

## A列車で行こう5

### PowerVR™の力を得て、A列車は今、生まれ変わる。

リアルタイムレンダリングによる驚異の3Dグラフィック、画期的なゲームシステムなど、数々の新機能を装備した「A列車」シリーズ最新作、「A5」。

都市開発の楽しみをより発展させ、シミュレーションゲームならではの感動を、より深く追求しています。想像の中の都市を自らの手で創造する、感動。

都市に響き渡る交響曲が、いま、新たなゲーム世界の誕生を告げます。



#### 【PowerVR™の主な仕様】

●高性能3次元画像表示機能を実現 ●3Dポリゴン性能:20万ポリゴン/秒 ●テクスチャメモリ:SGRAMもしくはSDRAM使用(フレームメモリは既存グラフィックスカードのメモリを使用)

#### PowerVR™搭載アクセラレータボード

##### 【PC 3DEngine™の主な仕様】

●Windows®95日本語対応 ●テクスチャメモリ:4MB ●PCIバススロット専用 ●Direct3D™及びPowerVR™専用API「Super Graphics Library」対応

【「A5」の主な仕様】 ●OS:Windows®95専用 ●CPU:Pentium®プロセッサ/90MHz以上(133MHz以上を推奨)(MMX®テクノロジPentium®プロセッサ対応) ●メモリ:32MB以上を推奨 ●必須3Dアクセラレータ:PowerVR™搭載アクセラレータ(PC 3DEngine™等) ●ハードディスク専用(空き容量:100MB以上) ●CD-ROMドライブ:2倍速以上(4倍速以上を推奨) ●画面解像度:800×600ドット以上(1280×1024ドット以上を推奨) ●表示色数:65536色 ●音楽:CD・DA ●効果音:PCMウェーブミックス(DirectSound)

絶賛発売中 標準価格 **12,800円** (税別)

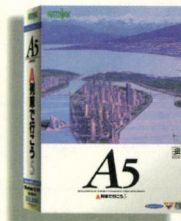
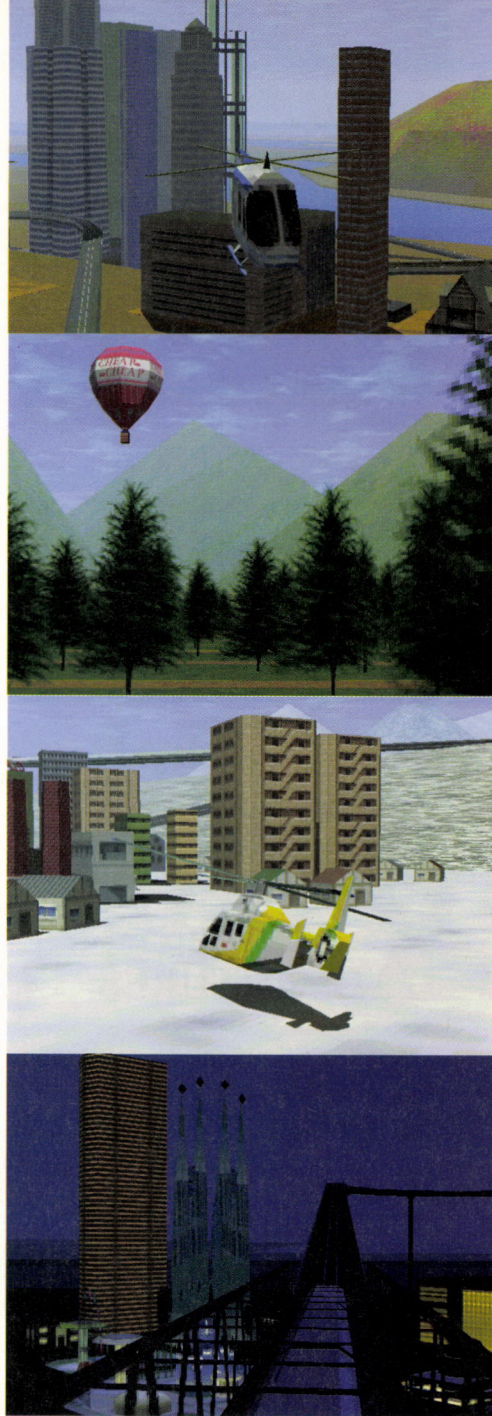
絶賛発売中! A列車で行こう5 公式ガイドブック 発売元 株式会社セスト 出版事業部 Tel.03-5543-0616



※Microsoft, Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

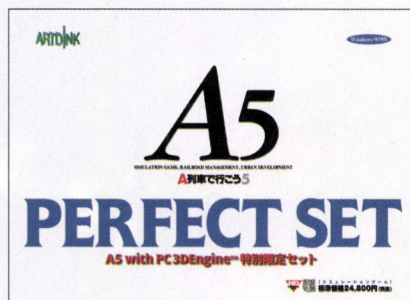
※MMX, PentiumはIntel Corporationの登録商標です。 ※その他記載の商品名および会社名等は登録各社の商標および登録商標です。

●お求めは全国のパソコンショップにて。 ●通信販売(送料無料で)ご希望の方は、住所・郵便番号・氏名・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留にて当社までお申し込みください。  
●本ソフトを当社に無断で複製すること及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売について、これを一切許可していません。





# まさにパーフェクト! A5 & PC 3DEngine™の 特別限定セット。



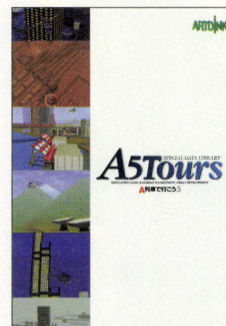
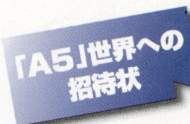
## PERFECT SET A5 with PC 3DEngine™ 特別限定セット

「A5」にPowerVR™搭載のNEC製3Dグラフィックアクセラレータボード「PC 3DEngine™」を特別バンドル。買ったその日から「A5」の驚異の3Dグラフィックを堪能できます。



【絶賛発売中】標準価格 24,800円(税抜)

# 気軽にA5体験! 見どころ満載の スペシャルデータ集。



## A5Tours SPECIAL DATA LIBRARY SIMULATION GAME, RAILROAD MANAGEMENT, URBAN DEVELOPMENT A列車で行こう5

「A5」ならではの美しいオープニングムービーやBGM、さらにゲーム未収録のCGデータも満載。「A5」を買った人も、これからの人も楽しめる、音楽・壁紙・データ集です。

【商品仕様】●OS: Windows95日本語版 ●CPU: Pentium®プロセッサ75MHz以上  
●メモリ: 16MB以上 ●解像度: 640×480以上 ●色数: 16bit HighColor 65536色以上 ●CD-ROM: 4倍速以上 ●音源: CD-DA及びPCM音源



【絶賛発売中】標準価格 4,800円(税抜)



## 「A5フォトコンテスト」期間延長、大募集中!

(LOGIN誌、アンドゥー誌タイアップ企画)

「A5 A列車で行こう5」で創り上げた都市の美しさを競う、フォトコンテストを開催します。あなたがデザインした都市の、もっとも美しいと思う地点、絵になると思う地点の3Dビューのデータをお送りください。優秀な作品を送っていただいた方には、豪華賞品を贈呈いたします。

【撮影方法】自分の創り上げた都市の中の気に入ったポイントを、【賞品】

好みのアングル・光源で3Dビュー上へ表示。その後、メニューバーの「ファイル」メニューから「印刷」を選び、〈3Dビュー〉〈ファイル出力〉を選択。3DビューをBMPファイル形式で保存してください。

【応募方法】応募するBMPファイルをフロッピーディスクに入れ、「住所」「氏名」「年齢」「電話番号」「写真のタイトル」「コメント」をラベルに書きこみ、下記までお送りください。

送付先: 〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル  
株式会社アートディンク「A5フォトコンテスト」係

【締切】1997年 5月9日(当日消印有効)

【発表】優秀作品はLOGIN誌、アンドゥー誌記事および当社雑誌広告にて発表。

「国内鉄道の旅+宿泊セット」  
(びゅう商品券・10万円分)

大賞  
1名



カードサイズカメラ  
キヤノンIXY(イクシ)

アート  
ディンク賞  
5名



シールがつくれる  
デジタルカラープリンタ  
「ばそらぼ」

LOGIN賞  
1名



その他、優秀賞「鉄道模型セット」(8名)、佳作「A5オリジナルテレカ」(20名)を予定。さらにアンドゥー賞を新設。

※ご注意:応募作品は、フロッピーディスク1枚につき1画面のみ、保存してください。また、画面(BMPファイル)は圧縮ソフト等で圧縮せず、そのままディスクに保存するようにしてください。なお、お送りいただいたフロッピーディスクは返却いたしませんので、あらかじめご了承ください。※賞品は予告なく変更する場合がありますので、ご了承ください。

スタッフ  
募集

■募集職種 ●正社員: 1. ゲームプログラマー 2. CGデザイナー 3. 海外渉外 4. 制作進行 5. 法務 ●アルバイト: テストプレイヤー ■資格: ●正社員: 1. PlayStationまたはWindowsで開発経験がある方。もしくはC++またはCで開発経験がある方。2. 美術系専攻もしくはCGの実務経験がある方。3. 英会話可能な方。4. ゲーム業界でのプロデュース経験がある方。5. 法務での実務経験がある方。 ●アルバイト: 平日昼間勤務できる方。 ■待遇: ●正社員: 年齢、経験等を考慮し、当社規定により優遇。 ●アルバイト: 当社規定により支給(交通費別途支給) ■勤務時間: 部門別フレックスタイム制(コアタイム有) ※ただしアルバイトについては9:30~18:00(実働7.5時間) ■休日休暇: 完全週休2日制(土日)、祝祭日、創立記念日、年末年始、夏季、有休、慶弔、特別休暇 ※年間休日128日 ■応募方法: 詳細をお電話にてお問い合わせ下さい。 ■連絡先: 〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル 株式会社アートディンク 総務部 人事課 電話: 043-270-2008 <その他、新卒・中途応募の詳細はホームページをご覧ください。>

アートディンクホームページ URL <http://www.artdink.co.jp>

Copyright © Artdink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010  
株式会社 アートディンク



マルチメディアのNEC

新3D世界を出現させる。POWER VR

NEC JAPAN  
062010GD001  
POWER VR

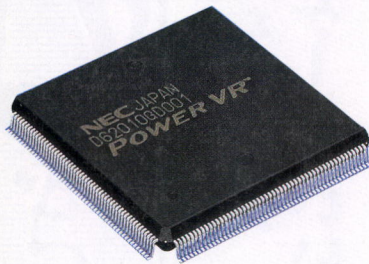
No Z buffer  
その光と影のコントラストが  
3Dグラフィックの世界を美しく凌駕する。

POWER VR™

NECと英国ビデオロジックグループ社が共同開発した高性能3Dグラフィックスプロセッサ。3D性能を追求する独自のアルゴリズムにより、高いコスト・パフォーマンスと多彩な機能を提供します。



## No Z bufferの高性能チップ。PowerVR™



PowerVR™は、Zバッファを必要としない隠面消去、平面モデリングを使用した影の自動生成など、従来の3Dチップにはなかった優れた特性を持ち、3Dグラフィックの高速処理を実現しています。

●<高性能1 / Zバッファ不要の隠面消去機能> 隠面消去をPowerVR™チップ内で処理、Zバッファを必要としません。このためメモリに必要だったコストも削減。さらに、上書きによる無駄な処理の回避を実現し、高速処理も可能にしています。●<高性能2 / 平面モデリング採用と影の自動生成> 従来のポリゴンと違い、PowerVR™が採用している平面モデリングは、扱うデータ量が少なく済むという特長があります。さらに、あらゆる物体の影を他の物体上に投影することが可能です。●<高性能3 / 3Dグラフィックをリアル表現> PowerVR™には、他にもさまざまな優れた機能を搭載しています。●アンチ・エイリアシング(物体の縁に生じるギザギザの線を滑らかにする) ●パースペクティブ・コレクション(遠近感をより現実的に表現) ●スムーズ・シェーディング(グーロー・シェーディング、フォン・シェーディング) ●半透明、透明テクスチャ・ポリゴン(炎・水しぶき・レンズ・フレア等表現) ●霧や暗がり ●自動衝突判定 ●平行光源、点光源、環境光、等

※PowerVR™の半導体製品及び技術に関するお問い合わせ先 半導体ソリューション技術本部 TEL044(548) 8862 受付時間 月～金 9:30～12:00 13:00～17:00(祝日は除く)  
http://www.ic.nec.co.jp/powervr ●「PowerVR」及びPowerVRのロゴは英国VideoLogic Limitedの商標です。

## Direct3D™・SGL対応\*、選べる充実のPowerVR™搭載アクセラレータボード。

### ●NECホームエレクトロニクス

## PC 3DEngine™

- PowerVR™を搭載したWindows®95用  
高速3Dグラフィックアクセラレータボード
- 3Dグラフィックをハードウェアで高速処理
- 付属するソフトで選べる3種類のラインアップ

※PC 3DEngine™の最新情報を提供中。

●FAXサービス TEL東京03(3769) 9821

大阪06(304) 9821 BOX番号8100

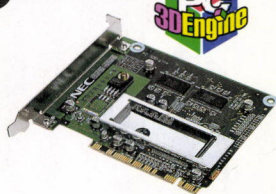
●ホームページ http://www.nehe.nec.co.jp/

技術的なご質問は

●ホームサービス・インフォメーションセンターへ。TEL03(5232) 6222

受付時間 月～金(祝日及び当社指定休日は除く) 9:00～12:00 13:00～17:00

●「PC 3DEngine」及び「PC 3DEngine」のロゴは、NECホームエレクトロニクスの商標です。 SGL対応:専用API「Super Graphics Library」対応



### ●アイ・オー・データ機器

## PowerVR™搭載超高速3Dアクセラレーションボード 「GA-PVR3D4/PCI」

※製品紹介窓口 TEL 本社(金沢) 0762(60)1024 東京03(5256)1024

大阪 06(368)1010

受付時間 月～金 9:30～12:00 13:00～17:00

(祝日は除く)

※http://www.iodata.co.jp/products/graphics/gapvr3d/gapvr3d.html

### ●メルコ

## PowerVR™搭載3D専用 グラフィック・アクセラレータ 「TGP-VR4」

※製品紹介窓口 メルコインフォメーションセンター

TEL 名古屋 052(619)1827

受付時間 月～金 9:30～12:00 13:00～17:00

(祝日は除く)

※http://www.melcoinc.co.jp/product/multi/tgp-vr4.html

## 楽しさ満載のPowerVR™対応ソフト続々登場。



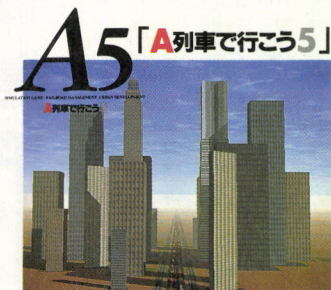
カリスト 希望小売価格5,800円(税別)  
アーケード級のグラフィックとスピード  
感を実現した3Dレースゲーム

©1996,1997 KALISTO entertainment Trademark KALISTO  
and ULTIM@TE RACE KALISTO is a registered trademark.  
ULTIM@TE RACE is a registered trademark.



カプコン 希望小売価格9,800円(税別)  
パソコン版だけのオリジナル要素を  
満載した戦慄のサバイバルホラー

©CAPCOM 1996,1997 Licensed to NEC Home Electronics,Ltd.



アートディンク 希望小売価格12,800円(税別)

自分で創った都市を3Dで仮想体験  
する開発・経営シミュレーション

Copyright©1996 by Artlink.



バーチャリティ

謎の侵略者から星系を  
奪還せよ! オリジナル  
3Dポリゴンシューティ  
ング

希望小売価格7,800円  
(税別)

©VIRTUALITY 1996 ©NEC Home Electronics,Ltd. 1996

## 「エニグマ」(旧名 覇王の魔城)



光栄

シナリオに直木賞作家  
志茂田景樹氏を起用  
した3Dアクションアド  
ベンチャー

近日発売予定  
価格未定

©KOEI CO.,LTD. ※画面は開発中のものです。

## 「虚空漂流ニルゲンツ」



マイクロキャビン

PC-FXで好評を博した  
3DエアバトルRPGを  
パソコンに移植

近日発売予定  
価格未定

©1996,1997 MICRO CABIN CORP. ©NEC Home Electronics,Ltd.





ねぎVOL.1 定価1000円 作家:ねこちろ・花くまゆうさく・タナカカツキ他  
ねぎ2号 定価3690円 作家:篠原ともえ・よしもとよしと・ロビン西他

ちは。ねぎ編集部のコイデです。知ってる人も知らない人もいます。知ってますが「ねぎ」はデジタルコミックのCD-ROMです。紙の上のマンガでもなく、かと言ってアニメでもゲームでもなく、強いて言えばそれが全部合わさってさらに変になったような作品、それが「ねぎ」におさめられているデジタルコミックなわけです。なんだか説明するほどわかんなくなるなあ。で

も面白いんですよ。自分というのなんだけど。さて「ねぎ」を作るにあたってすごく考えていることのひとつにパッケージがあります。ほかCD-ROMって結構普通の箱が多いでしょ。だからみんな同じに見えちゃう。僕は「人と同じ」っていうのがとにかく嫌いなので、とにかくなにかバカげた面白いパッケージをつくりたいなあ、って考えているわけです。

「ねぎ3世」は「ねぎ2号」を越えるか(中味も)!

越えるか(中味も)!



号外

発行所 東京都渋谷区笹塚1-48-3住友ビル7F  
エーアンドピー・コンピュータ・システム株式会社

電話 03-5454-0920

FAX 03-5454-0921

URL: http://www.apjapan.co.jp/

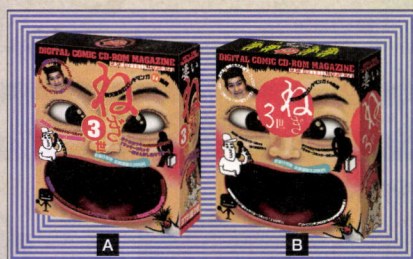
※製品の仕様・価格・発売日およびデザインは将来予告なしに変更することがあります。  
※記載されている会社名、商品名は各社の商標および登録商標です。  
※上記表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

©A&P CO-ORDINATOR JAPAN 1997

1号は出来るだけ安くボロくしたくて、本当はロムがちょうど入る正方形の紙のレコードジャケットみたいのにしたかったんだけど、流通の問題があつて断念しました。それが大きな板紙にいっぱい貼ってあつて、駄菓子買うみたいにちぎって「ねぎ」を買ってくれたら面白いなあ...と思ってたんだけど...残念。「ねぎ2号」はでかくして!という会社からの要請のもと、僕は考えましたね。普通の箱ではつまらない、少なくとも僕はCD-ROMとはいえ「マンガ雑誌」という意識で「ねぎ」を作っていますからなんとかそれがストレートに伝わるものがないかと。で、徹底してマンガ雑誌、特に「コロコロコミック」なんかを意識してつくったのが「ねぎ2号」のパッケージでした。もう大笑いしながら作ってましたよ、雑誌の小口の部分とかスキャンしてそれを貼り付けたりして。

で、3号です。3号でやりたかったことはまず「穴を開ける!」。なんでかっていうとね、ウルトラマンゼアスとかのおもちゃってあるじゃないですか、中に入っているおもちゃが見えるやつ。ものすごく楽しいでしょ。そういう中味が見える楽しさをパッケージで伝えたかったのね。CD-ROMだからパソコンにいれなきゃ見えないんだけど、でも楽しい!という手感だけは伝えたい、と。それにプラスチックでバカっぽいものにしたかった。で何週間も悩んだ末、思い浮かびました。「今度のパッケージは顔だ!」その口部分に穴を開けよう!」

で、現在開発中なのがこれです。AとBの二案あります。バ



ねぎ3世 予価3580円 作家:明和電機・天久聖一・おひなたごう他

ちやってあるじゃないですか、中に入っているおもちゃが見えるやつ。ものすごく楽しいでしょ。そういう中味が見える楽しさをパッケージで伝えたかったのね。CD-ROMだからパソコンにいれなきゃ見えないんだけど、でも楽しい!という手感だけは伝えたい、と。それにプラスチックでバカっぽいものにしたかった。で何週間も悩んだ末、思い浮かびました。「今度のパッケージは顔だ!」その口部分に穴を開けよう!」

牌を使った4種類のパズルゲームをこの1本に収録。

## 牌の迷宮

迷宮内にある4種類のパズルと格闘し、黄金五千両獲得を目指します。牌は毎回異なる組合せが提示、難易度も様々。知力のパズルに役立つ一本です。

OS: Windows95, CPU: 80486以上(486DX2-66以上推奨), RAM: 空きメモリ8MB以上HARD DISK: 空き容量20MB以上 SOUND: 音源ボード



CD-ROM for Windows好評発売中 4,200円(税別)

A&P アドレス http://www.apjapan.co.jp/ お求めはお近くのパソコンショップへ。

レイマンが繰り広げる楽しくも難しい冒険が今、始まる。

FANTASIC ACTION GAME

## RAYMAN

フランス生まれの横スクロール型アクションゲーム。スペシャルバンドルとして攻略デモビデオ入りで登場!

IBM/AT互換機、486CPU33MHz以上(Pentium推奨)、8MB以上(16MB以上推奨)、倍速CD-ROM以上、MS-DOS5.0以上、8bitサウンドカード(サウンドブラスター-16互換)、256色VGA、キーボードまたはコントローラバッド



CD-ROM 対象: IBM/AT互換機 6,800円(税別)

A&P アドレス http://www.apjapan.co.jp/ お求めはお近くのパソコンショップへ。

シミュレーション型RPG決定版

## 日蝕

ECLIPSE にっしょく

OS: Windows95, CPU: 80486以上(486DX2-66以上推奨), RAM: 空きメモリ8MB以上HARD DISK: 空き容量20MB以上 SOUND: 音源ボード



CD-ROM for Windows95 6,800円(税別)

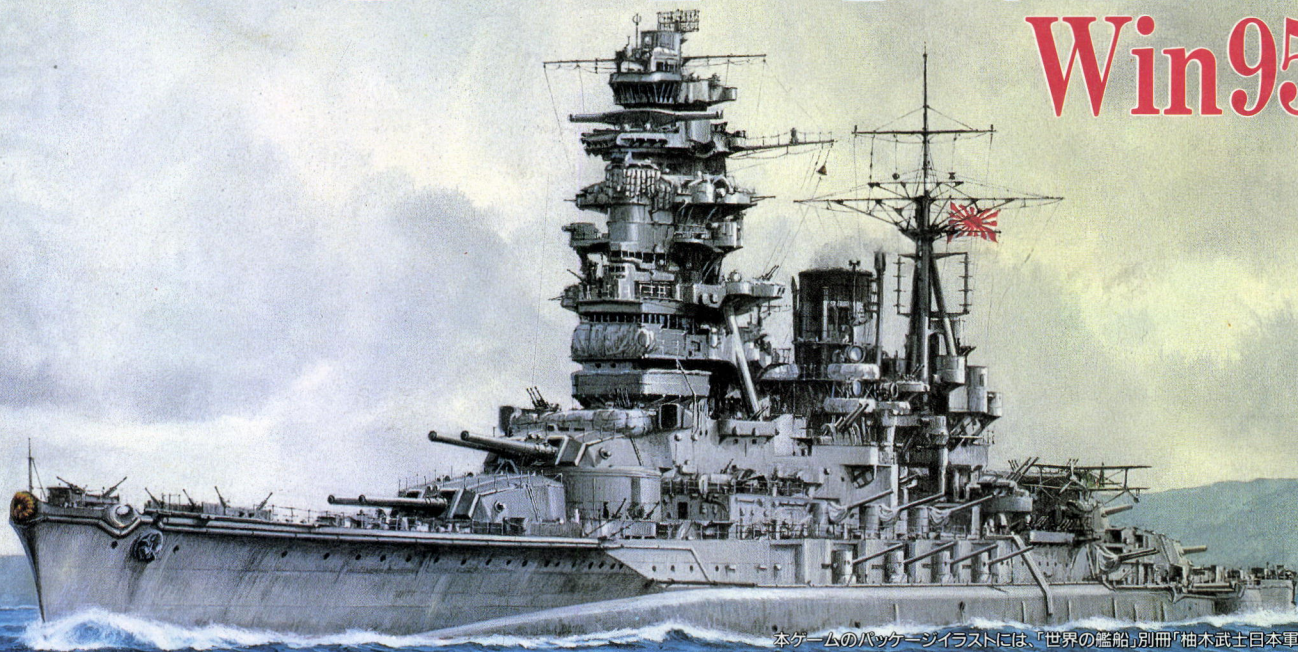
A&P アドレス http://www.apjapan.co.jp/ お求めはお近くのパソコンショップへ。

台湾オリジナルのシミュレーション型RPG。台湾はもちろんなアジアの大ヒット作が日本版で登場!



# 太平洋戦記

## Win95



本ゲームのパッケージイラストには、「世界の艦船」別冊「柚木武士日本軍艦画集」に収録された作品を使用しました。

## 太平洋戦争 超大型戦略SLG 遂にWindows95で登場!!

『太平洋戦記』は、太平洋戦争の開戦から終戦までを空前のスケールで再現する超大型戦略シミュレーションゲームです。プレイヤーは日本陸海軍を指揮して、広大な太平洋を舞台に185箇所にのぼる根拠地の争奪戦を繰り広げます。

このゲームでは太平洋戦争の全貌を再現するため、艦船は1隻、航空機は1機、部隊は1個小隊単位で扱われます。また鉄鉱石、銅鉄、原油、燃料、ボーキサイト、アルミなどの物資も1トン単位で扱われます。

ゲームに登場する艦船は、超大型戦艦「大和」をはじめ空母、巡洋艦から船団護衛用の海防艦、沿岸防衛用の小型潜水艦、商船など総計243クラスにも及び、その全てが1隻単位で登場するので総隻数は何と1200隻を越えます。艦船の建造はプレイヤーが自由に行えるので、「信濃」を戦艦として完成させたり「島風」型駆逐艦の量産化など現実には起こらなかった事も実現可能です。また、各艦に対して機銃の増備や魚雷兵装の強化、航空戦艦への改装などが行える他、1万トン以上の大型艦は全て

空母への改装が可能となっています。

航空機は各国の戦闘機、爆撃機、偵察機、水上機など166機種が登場し、著名な零戦や隼などの機体はもとより、開発の進め方によっては超重爆「富嶽」やジェット戦闘機「震電改」など幻の機体を活躍させることも可能です。

ゲームシステムも大幅に洗練され、輸送船団の航路移動や物資移動の自動化、マップ拡大機能の搭載、電卓入力を取り入れたフルマウスオペレーションなどの新機軸も満載しています。

本ゲームには太平洋戦争の開戦から終戦までを扱う最大728ターンのキャンペーンシナリオに加え、第一段階作戦やソロモン線など短期間の戦いを扱うショートシナリオも収録しており、「八八艦隊が完成していたら?」という仮想戦シナリオもプレイできます。

### —Windows95版の変更点—

- ◆艦隊の総ステップ数や残航続距離の表示、敵艦隊/編隊発見時の報告メッセージ表示、根拠地の設営任務自動設定、マップ上での座標表示や地名マップ表示などを導入し、操作性が大幅にアップ。他にも艦隊移動時に台風が存在した時の警告など各所のメッセージが強化。
- ◆哨戒、航路、物動の定期回数を増加。
- ◆データベース機能を搭載し、登場兵器の履歴や性能データを画面表示。更に各戦闘（陸戦、海戦、空戦、潜水艦戦）における両軍参加兵力と損害を記録する

ヒストリー機能を搭載。

- ◆PC-9801版には登場しなかった新型航空機および新型艦船を若干追加。
- ◆PC-9801版のシナリオ7本に加え、初心者のために日本優勢の仮想シナリオを追加収録。
- ◆説明書別冊として、ゲームに登場する400種類以上の兵器データを収録した兵器図鑑を添付。

『太平洋戦記』PC-9801版を既にお持ちの方は、当社での直接通販に限り半額(7,400円)にてバージョンアップを行います。ご希望の方は郵便小為替または現金書留で住所、氏名、電話番号、バージョンアップ希望の旨を明記し、お持ちのPC-9801版付属の「グランドマップ」を同封の上、当社宛にお申し込み下さい。尚、バージョンアップ以外の通販(PC-9801版:16,800円、Win95版:14,800円)も行っております。いずれの場合も、消費税および送料は当社が負担いたします。

株ジェネラル・サポート

〒144 東京都大田区北糀谷2-15-25 東栄ビル202  
TEL03-5705-8932

### CD-ROM ハードディスク専用

対応機種: Windows95が動作可能な機種  
640×480/256色以上のディスプレイ  
CD-ROMドライブおよびマウスが必要  
標準価格 14,800円(税別)

**[97年5月発売予定]**

\*Windowsは米国マイクロソフト社の米国およびその他の国における登録商標です。



Win95専用

私を拾ってくれますか？

猫耳娘ウインドウアクセサリ

4月25日発売！

# Cat's Forest

定価5,800円(税別)

Visual Voice

〒160

東京都新宿区新宿7-1-2 岩尾ビル102

ユーザーサポート TEL.03-3200-9853

月曜日～金曜日 10:00～17:00

【ソフト対応OS、及び必要環境】

■Windows95専用 ■i486SX-33MHz以上のCPU

■4MB以上のメモリ ■CD-ROMドライブ

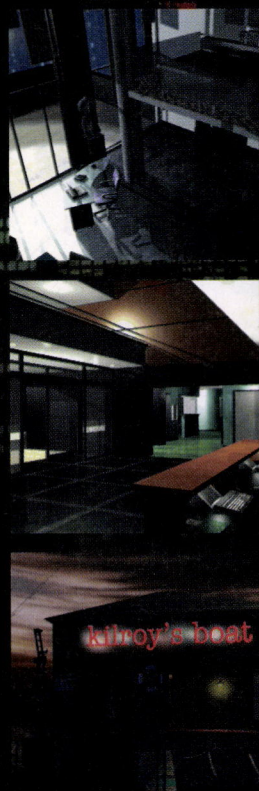
■640×480ドット、256色表示可能なモニター



WIN95

SHOU EI

都市の闇への彷徨、それは1本の電話から始まった……



# THE LAST REPORT

ラスト レポート

3Dアクションアドベンチャー

©1997 ショウエイシステム ©1996 Microids, Club Investissement Media, Interactive Entertainment Fund

Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

ゲームは既に  
始まっている!?

パソコンが抽選で当たるキャンペーン実施中!!

右の数字に隠された謎をといてください。見事にクリアできた方の中から、抽選でショウエイ製パソコンをプレゼントいたします。更にその謎解きに参加した過程で、もれなくすてきなプレゼントを用意しています。

56787402170

●キャンペーン期間 '97/4 16 ~ 30

カギはハチ公のしているあの場所に!

ヨーロッパで  
**25,000**本の  
大ヒット!!

WINDOWS 95版  
4月25日発売(予定)  
価格 9,800円(税別)



株式会社 ショウエイ システム

〒113 東京都文京区本郷3-42-5 ポア本郷10F TEL■03-5689-6841 FAX■03-5689-8441  
Homepage■<http://www.shouei-sys.co.jp/index.html>

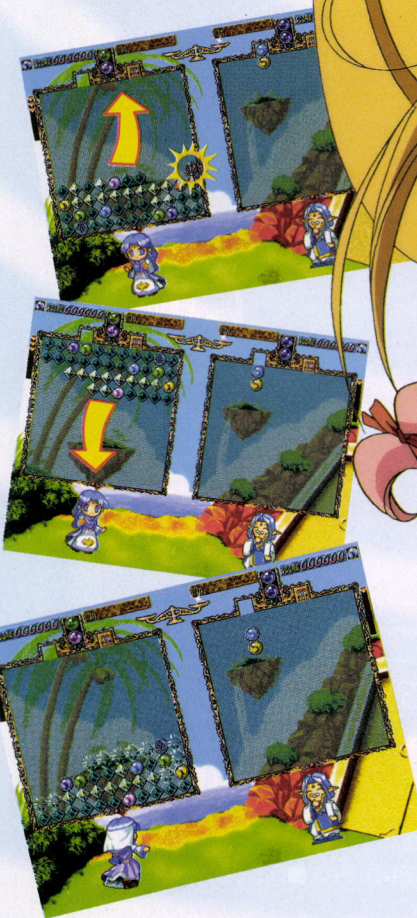




# 消して、はさんで、色変えて...

## ★「ぐるぐる」 ★機能が新しい!

今までうまく連鎖が組めなかった人でも「ぐるぐる」機能があれば大丈夫! 「ぐるぐる」機能はフィールド全体を回転させて大連鎖をねらうシステムなんだ。うまく使えば、一発逆転間違いなしだから「ここぞ」って時に使いたいよね! 達人級の腕前の人だって先が読めなくなる展開にドキドキする事まちがいない!



## ★ゲームモードもたくさん!

カワイイ6人のキャラクター達を操って、捕われの女神さまを助け出す「ストーリーモード」をはじめ、みんなでワイワイ遊べる「対戦モード」連鎖を極める「練習モード」など、ゲームモードも充実。



# へもぐる回して大逆転!!

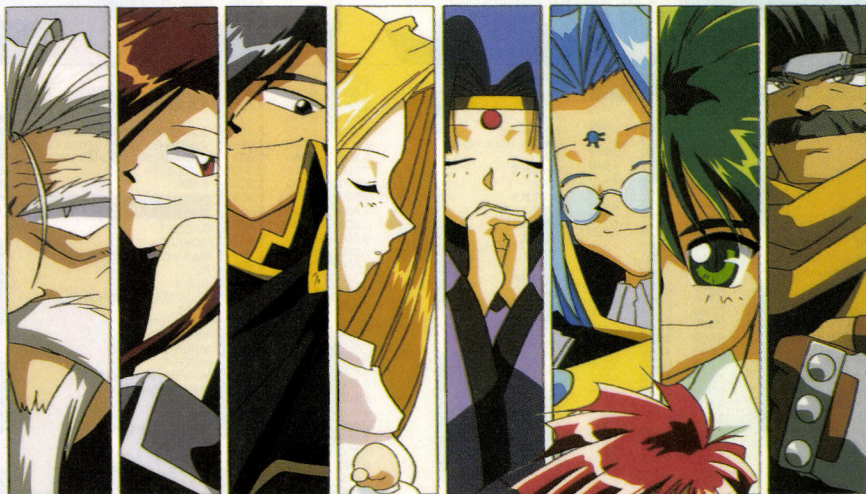
レイド ★ 上田祐司  
トウリ ★ 丹下桜

ダクス ★ 塩沢兼人

カイジン ★ 麻生智久  
シオン ★ 豊嶋真千子  
グリーニャ ★ 桑島法子  
ソウセイ ★ 野島健児

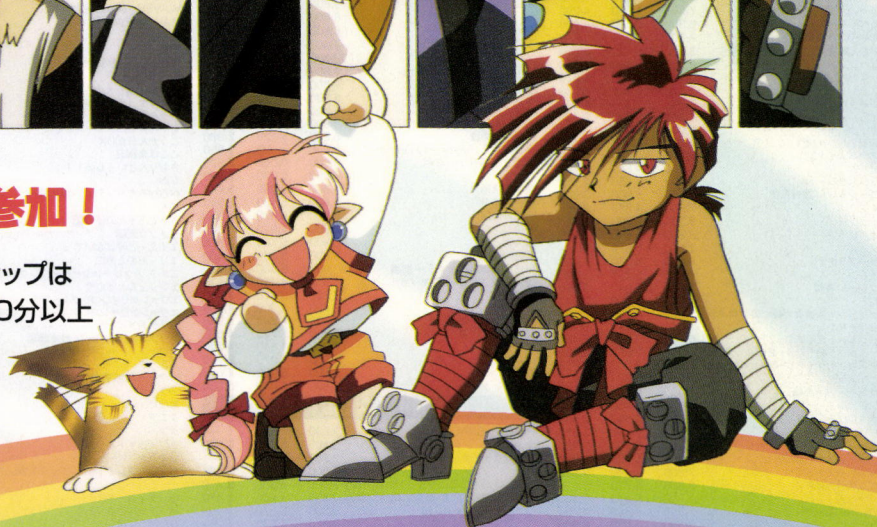
クリアドナー ★ 天野由梨  
ノワール ★ 冬馬由美

オウキ ★ 銀河万丈



## ★ 超豪華声優陣10人が参加!

総勢10人もの声優が登場。豪華なラインナップは見ての通り。しかも、ゲーム中では合計で90分以上もしゃべりまくるぞ! おまけサウンド集には、アプリケーションの起動音等に割り振り可能なWavファイルが50個以上も付いてくる!



超 爽 快 パ ズ ル ア プ リ ケ ー シ ョ ン ゲ ー ム

# にじいろトウインクル

●動作環境	●必要システム環境	●推奨システム環境
O S	Windows95 日本語版	
C P U	Pentium90MHz以上	Pentium133MHz以上
メモリ	16Mバイト以上	32Mバイト以上
ハードディスク空き容量	40Mバイト以上	100Mバイト以上
ディスプレイ解像度	640×480ドット以上256色以上	
グラフィックボード	Windows95対応のグラフィックボード	DirectDraw対応のグラフィックボード
サウンドボード	Windows95対応のサウンドボード	DirectSound対応
CDDライブ	2倍速以上	4倍速以上

.....Windows®95対応.....

'97年4月18日発売 4,800円(消費税別)

おまけサウンド集+スクリーンセーバー付き

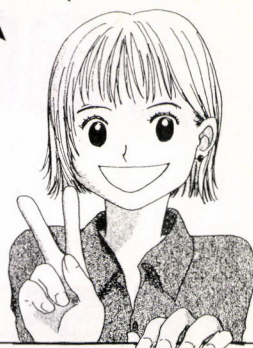
©1997 ASCII Corp. / NK International  
※Microsoft®, Windows®, DirectDraw, DirectSoundは、米国Microsoft®社の米国およびその他の国における登録商標です。  
※Pentiumは、米国Intel Corporationの商標です。

**ASCII**

アスキーエンターテインメント関連情報ページ ● <http://www.ascii.co.jp/ascii/et/> ● 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー



7000本  
以上



新品  
& 中古

商品名	定価	新品	中古
D.P.S 全部	6,800	4,280	2,990
ESの方程式	7,800	5,070	3,980
GL0-R1/A	8,800	5,720	3,960
M HARD	8,800	6,070	4,840
Plaキョロットへようこそ!!	7,800	4,840	3,430
S-A-4	3,800	3,120	1,980
SEK0	7,800	5,070	3,980
TEN	7,800	5,070	3,430
VIPER-BTR	7,800	5,070	3,980
VIPER-CTR	8,800	6,160	—
VIPER-V8 RS	3,800	2,660	1,980
WAYER - The Seeker 2-	8,800	5,460	4,400
G-800	5,800	5,460	3,980
YES! HG	7,800	4,840	2,500
oh! きつたま	7,800	5,070	2,730
きつきアインランド	8,800	5,720	—
こうかい日記第2巻	9,800	6,370	3,920
こころの国	7,800	4,910	3,430
こころの国で恋を唱う少女	9,800	6,080	4,280
ひゅーハイ	7,800	4,910	2,490
やんばりキャンディ〜陽の童〜	8,800	5,460	4,400
やんばりの激闘回窓会	7,800	4,840	—
わくわく! 真赤なパンク!! 2 初視夢想	8,800	5,460	3,960
わくわく! 真赤なパンク!! 2 ワールドレ	5,800	3,770	1,970
インセント・トゥーパー	11,400	9,120	5,930
インモラルシティ Vol.2	5,800	3,770	2,960
エイミーと呼ばないでっ	7,800	5,070	3,430
エイミー	7,800	5,520	3,980
エンジェルハイドゥ	7,800	4,840	3,430
ガストメイキ3	8,800	5,460	2,990
カールム2	7,700	4,850	3,470
クラッシュロード4	11,800	8,850	2,950
クロウシンドロ 課外授業	8,800	5,930	3,960
クイ	7,800	4,840	3,960
クイ・スラッパ	8,800	5,720	3,980
クイ・スラッパ	8,800	5,460	3,960
スターズ	7,800	5,070	—
スタープラチナ	8,800	5,460	4,400
スタープラチナワールド	8,800	5,460	3,520
タフ〜幻夢譚	7,800	4,840	3,980
タフ〜	9,800	6,370	2,940
チェリシム・少女花様二重奏エタラ	7,500	4,730	2,630
チェリム・ドット	7,800	4,840	3,960
ジョーシット・ダイアリー2	5,800	3,600	2,490
ジョーシット・ダイアリー2 memory2/4	5,800	3,600	2,490
ジョーシット・ダイアリー2 memory4/4	5,800	3,600	2,490
デュシム3	12,800	8,320	1,920
デュシム3 らんちばっく	7,800	5,070	—
デジナル	8,800	5,460	3,960
デラバシジョーション	8,800	5,460	3,980
バートン・ブート	8,800	5,720	3,980
バーチャロー2	8,800	5,460	2,990
ハンティはんだルティ	8,800	5,720	3,960
ハレントキヤス	7,800	4,840	2,500
ハント・ドット	8,800	5,720	2,990
ハント・ドット	7,800	5,070	3,980
ビ・コッド 黒大将に見られてる	7,800	4,840	3,430
ビジット	8,800	5,630	3,960
ビクシー・ガーデン	12,800	9,600	3,970
ビルークス	5,500	3,470	2,970
フィクティ〜奪われた放課後〜	7,800	4,840	—
フライトゲームス	7,800	5,070	3,980
フライトゲームス-VT	6,370	3,770	5,390
フランマ〜カ2	8,800	5,720	2,990
プリンティ	8,800	5,980	3,960
ムーンゲート	8,800	5,460	3,960
メロウ・クロイド	7,800	5,070	2,500
メロウ・クロイド・プリティ	8,800	5,460	3,980
メルティランサー	12,800	8,320	—
フィニニ	5,800	3,770	2,490
ローズブラッド〜血の迷宮〜	—	—	—
ヴァージンヴァージン	—	—	—
重紀子 GOLD	—	—	—
悪夢〜青い果実の散花〜	—	—	—
浦島太郎	—	—	—
悦楽の学園	—	—	—
下級生	—	—	—
河底魚目II	—	—	—
夜中の小鳥	—	—	—
学園KING	—	—	—
監視教師	—	—	—
監視教師 K-TRクープ	—	—	—
脅迫	—	—	—
禁断の血族	—	—	—
拘束超人	—	—	—
香奈子	—	—	—
黒の剣	—	—	—
娘	—	—	—
優希領域	—	—	—
三國志 V (FD版)	—	—	—
三國志 V ワールドマップキッ	—	—	—
零	—	—	—
女子の仕組み	—	—	—
信長と野望 天翔記	—		

8,800	5,720	2,400
7,800	4,840	2,960
8,800	6,160	4,400
9,800	6,370	----
7,800	5,070	2,960
8,800	5,720	3,920
8,800	5,460	3,360
7,800	5,070	2,500
9,800	6,080	3,920
7,800	5,070	2,960
7,800	5,150	3,960
7,800	4,730	3,880
8,800	5,720	4,640
7,800	5,070	----
7,800	4,840	3,960
7,800	5,070	2,500
7,800	5,070	3,430
7,800	4,840	2,500
7,800	6,080	4,400
8,800	5,540	2,900
8,800	5,720	2,960
14,800	10,060	5,620
6,800	4,620	2,990
8,800	5,630	4,840
8,800	5,720	4,840
9,800	4,840	3,960
12,800	7,700	3,360
7,800	4,840	2,960
7,800	4,840	2,960
8,800	5,810	----
7,800	4,840	3,430
7,800	5,720	3,920
8,800	5,720	2,960
8,800	5,720	2,960
9,800	6,660	3,920
7,800	5,070	2,960
14,800	10,060	5,920
8,500	5,530	2,960
7,800	5,070	3,980
7,800	4,910	3,980
8,800	5,720	3,520
8,800	5,460	4,400
10,800	6,700	4,970
7,800	4,730	3,960
7,800	5,070	3,980
7,800	5,300	4,290
7,800	4,840	2,960
8,800	5,720	4,660
7,800	4,840	4,290
7,800	5,070	2,960
7,800	5,460	4,680
7,800	5,070	3,980

9,800	7,350	----
3,800	3,120	1,900
7,800	5,230	----
5,800	3,770	3,480
ディスクV2	5,800	4,560
ディスクV4	6,800	3,470
	4,560	----
9,800	6,570	----
9,800	7,830	----
7,900	5,540	3,950
トコレクション	----	----
5,800	3,770	3,190
5,800	3,890	----
3,900	2,850	----
4,900	3,680	----
8,800	5,460	4,400
7,800	6,240	----
7,800	4,840	3,980
7,800	5,230	2,960
7,800	5,230	4,290
5,800	3,770	2,960

全国制服美少女グランプリ  
全国制服美少女グランプリ  
全国制服美少女グランプリ  
太閤立志伝II  
大戦略

GADGET  
KOOK003  
Playキヨロットへようこそ！  
R2  
S-AK  
SEK 地下室の北紋録達  
SEK  
VIPER-GTS  
VIPER-V10  
VIPER-V6  
WAVER-The Seeker 2-  
あや女将ききん  
あ  
あゆみかん物語  
いたずら  
お話を聞かせ！  
かやうきプレイマウス  
きんきんきんバーブルムス  
きんきんきんバーブルムス  
ここは東証1部  
ここは東証1部  
わんたんしんしゃー！  
あ  
べんやんていしょー屋の  
まんくろ  
みさととらゆき華日  
イタリヤ王国  
あやみんきんきんきん  
エリーゼのために  
エルサグリーンセーバー  
エンジェルハイルロウ  
エタリングシランクローター  
エタリングシランクローター  
カタツムリ13  
グリスタリカルバリー日本  
クロスステッチ 海外授業  
ミュージックゲームムH  
シロキム 晴彦のユキ

				メロディ・恋のメッセンジャー・ガール	8,800	5,720	----
				ランスIV	4,800	3,260	----
コレクション2				リドロー7	8,800	5,460	2,400
	5,800	3,770	1,970	リヨ伝説フレアVer.2	5,800	3,890	4,490
col.1	4,800			ルックダウンバジージュオサブアップ	7,800	5,690	----
col.2	3,600		2,500	ロッドラング オライイ	7,800	6,240	----
col.3	3,460		2,160	ウグランドII	8,800	3,960	----
	9,800	7,150	----	悪魔93 青い果実の散花	12,800	5,720	----
	9,800	6,660	----	英雄伝説Ⅲ ～白き薔薇～Renaissance	12,800	8,580	----

[illegible]

商品名	定価	売価
チェリージャム	98 3.5*	7,500 3,980
レッツ！バイレーツ	WIN95 CD	8,800 4,930
R.A.M1	98 3.5*	9,800 980
YU-NO	98 CD	9,800 4,900
聖賢学園	98 3.5*	8,800 3,960
漂流	98 3.5*	7,800 3,980
狼谷の檻 第二章	98 CD	8,800 4,840

**インターネットホームページ開設!! URL : <http://www.softpia.com>**

高 價 買 取

**在庫充実! 親切な対応!**  
**全国通販・安心の即納体制!**

- ※ 売価、在庫は常に変動いたします。あらかじめご了承ください。
- ※ 上記リストは、商品のごく一部です。この他にも豊富に商品があります。
- ※ 上記リストは通販特価で、消費税は含まれていません。

## 3本以上で着払O.K. 送金手数料当店負担

### 《売りたい方は》

- 最初に必ず電話で申し込んで下さい。その際ソフトの買取上限価格をお知らせします。  
(※あらかじめお申込みのないものは、買取りできない場合があります。)
- ソフトのリストをつけて宅配便で送付して下さい。その際、送金方法で銀行振込の場合は銀行名、支店名、口座番号、口座名義人名をはっきり書いて下さい。
- 到着後査定価格をお知らせします。よろしければご希望の送金方法で手数料当店負担（3本以上）で送金します。

# Softpia

池袋駅北口ビックカメラ前

〒171 東京都豊島区西池袋1-25-1 恩田ビル2F

FAX 03 (3988) 6587

☎ 03 (3985) 3268

●最新情報はホームページをご覧ください●  
 URL : <http://www.softpia.com>  
 E-mail : [mail@softpia.com](mailto:mail@softpia.com)





メッチャクチャに安い! 速い! そして安心!

# プロップ通販

ソフト買うなら  
プロップ通販!!

送り先▶〒910 福井県福井市文京4-25-3 営業▶PM1:00~PM7:00 (日曜、祭日は定休です)  
TEL▶0762-80-3670 FAX▶0762-80-3676

★リストに載っている商品はすべて新品です。

## PC-9801, PC-9821シリーズ 新品・新作ソフトコーナー

悪夢〜青い果実の散花〜	8,800	5,600	GLO・R・I・A	8,800	5,400	人形使い2	9,800	6,800	夢夜夜想曲 (CD版有)	8,800	5,400
遺作	8,800	5,400	外道教師	8,800	4,800	人間昆虫 覗き(3.5のみ)	7,800	5,200	窓 (むさばり)	7,800	5,200
EV E-BURST ERROR	8,800	5,400	Get! 3.5のみ	8,800	5,400	パニックドールズ	8,800	5,900	ムーンゲート	8,800	5,600
インモラルスタディ1-3	各8,800	各3,800	拘束超人	7,800	5,600	バウンディはんだたアルディ(CD版有)	8,800	5,400	ラビーン (3.5のみ)	5,800	3,800
淫魔の囁き	7,800	5,200	拘束 (CD版有)	8,800	4,800	バーチャルコール (CD版有)	7,800	4,700	ランズ4 (H/D専用)	8,500	5,600
WAVE-ウェバー	8,800	5,600	ここは天国荘2	7,800	5,600	バーチャルコール2 (CD版有)	8,800	5,400	ランズ4.1, 4.2(3.5のみ)(CD版有)	各3,800	各2,500
裏マシオン発禁	7,800	4,700	さよならの向こう側	7,800	5,600	VIPER (バイパー) -V6,V8	各6,800	各4,900	リビドー7	8,800	5,600
うきうきアイランド	8,800	5,900	しゃぶり姫	8,800	5,400	VIPER (バイパー) -V6,V8,V10,GTS RS	各3,800	各2,800	リビドー7 インパクト	8,800	5,600
M-HARD 3.5のみ	8,800	5,900	スターズ (CD版のみ)	7,800	4,900	VIPER (バイパー) -V10,V12	各7,800	各5,400	ルーキーズ (CD版有)	8,800	5,600
Angel Halo-イン IMIロフ	7,800	4,700	聖少女戦隊レイカース3	8,800	5,600	VIPER (バイパー) -GTS	8,800	5,900	瑠璃色の雪 (CD版有)	7,800	5,200
イミミと呼ばないでっ	7,800	4,700	SEX 1.2 (CD版有)	各7,800	各4,700	VIPER (バイパー) -V16	9,800	6,800	狼谷の極第2章 (CD版有)	8,800	5,600
イミミと呼ばないでっ (CD)	8,800	5,400	せいんとだやいり (CD版有)	8,800	5,400	VIPER (バイパー) -BTR	7,800	5,400	林間学校	7,800	5,600
ESの方程式	7,800	5,200	性鬼〜凌辱の飯面〜(3.5のみ)	8,800	4,800	VIPER (バイパー) -CTR(CDのみ)	8,800	5,900	ルージュの伝説	8,800	5,900
X-GIRL	8,800	5,400	ZEST to Fantasy(3.5のみ)	8,800	5,900	花の記憶2	7,800	5,600	RE-NO スティンアライブ	7,800	4,700
悦楽の学園	7,800	4,700	聖賢学園セラティ(3.5のみ)	8,800	5,900	パレンタインキッス	7,800	4,700	機愛 (れきあい)	7,800	5,200
悦楽の学園 (CD)	8,800	5,400	XENON〜ゼノン〜	7,800	4,700	Piaキャロットへようこそ(CD版有)	7,800	5,200	ROSE BLOOD〜血の渾き〜3.5のみ	8,800	5,900
エクアド	8,800	5,600	XENON〜ゼノン〜 (CD)	8,800	5,400	ひょ〜い天国(CD版のみ)	7,800	5,400	わくわく麻雀'92 (CD版有)	8,800	5,400
女の子の仕組み	7,800	5,200	タイムスリッパ〜真子ちゃん	7,800	5,600	雄鳥の囀(3.5版のみ)	8,800	5,900	YU-NO CD版有	9,800	5,900
学園コング	7,500	4,900	TAXI 幻夢譚	7,800	5,200	Be-Yond (ビヨンド)	7,800	4,700	男の名はダゲット	8,800	5,400
下級生	8,800	6,200	黄昏の境界(3.5のみ)	8,800	5,900	ビルケース (CD版有)	5,500	3,800	私	8,800	5,400
カスミタメイト3	8,800	5,400	陸路の国のアンジー (CD版有)	7,500	4,900	歪み	7,800	5,200	英雄伝説4 朱紅い雫 (CD)	12,800	8,900
香奈子 (CD版有)	7,800	4,700	Cherry Jam	7,500	4,900	ビジット (CD版有)	8,800	5,600	偽典女神転生 (CD)	12,800	9,200
カスミタメイト3	8,800	5,600	注射器 (CD版有)	7,800	4,700	漂流	7,800	4,700	銀河英雄伝説4 EX Kit	12,800	8,900
官能教育	8,800	5,900	追憶	8,800	5,600	終極の旧版	7,800	5,200	機動戦士ガンダム0083	9,800	6,800
Coming Heart	7,800	5,200	天使たちの微笑み	8,800	5,900	Figure (フィギュア)	7,800	4,700	銀河英雄伝説4 EX Set (C/D/3.5)	14,800	10,300
敵の中の小鳥	7,800	5,200	デザイア〜背徳の螺旋〜 (3.5のみ)	8,800	4,700	ブラインドゲーム	7,800	5,200	三國志5 (CD版有)	14,800	10,400
監禁	7,800	4,700	デザイア〜背徳の螺旋〜 (CD)	8,800	5,400	復讐	7,800	4,900	提督の決断3 パワーアップキット	6,800	4,700
痕〜きずあと〜	8,800	5,900	デンジャール (CD版有)	8,800	5,400	まへろコングディ	8,800	5,400	提督の決断3 With パワーアップキット	15,800	10,800
学園 King (CD版有)	7,500	4,900	デジナルスランちゅく	7,800	4,700	魔性の貌 3 (CD版有)	8,800	5,400	信長の野望〜天翔記	12,800	8,800
きんぎょさんバニーVエクストラ	8,800	5,600	TRUE LOVE 純愛物語	7,800	4,500	魔人形	8,800	5,900	信長の野望〜天翔記 with PW	15,800	11,400
きんぎょさんバニーリミテッド	5,800	4,100	同級生	8,800	5,400	真奈美	7,800	4,700	信長の野望〜天翔記 With パワーアップキット	6,800	5,000
負傷	7,800	5,200	同級生2 (HD版)	9,800	6,200	魔法少女B子	7,800	4,700	ワードール1.2	各11,800	各8,200
禁断の血族 (3.5のみ)	7,800	4,700	同級生2 (FD版)	9,800	6,200	淫らな罪	7,800	5,200	ワードール2 ダッシュ	9,800	6,800
禁断の血族 (CD)	8,800	5,400	闘神都市2 (CD版有)	8,500	5,400	魅惑の秘書 (3.5のみ)	7,800	5,200	マイホームドリーム2	12,800	10,200
教育実習	8,800	5,900	棘 (トゲ)	7,800	5,200	みさとちゃん夢日記	6,800	4,500	メイキングキャンディ	7,800	5,400
緊縛の館	7,800	5,200	トラベルジャンクション	7,800	5,200	夢夜夜想曲	7,500	5,200	リバイバル ザナドゥ1.2	各8,700	各5,900
暗闇〜くらくら〜	8,800	5,600	トワイライトホテル(3.5のみ)	7,800	5,200						

※本数限定特価!!

YU-NO (ハードディスク専用)・98版全メディア

定価 9,800 売価 4,900

※新作予約セール 5月?日発売予定

エヴァンゲリオン鋼鉄のガールフレンド Windows95専用

定価 14,800 予約特価 9,900 (通常価格 10,300)

発売日前日までのご予約に限り特別プライス!!

## Windows 3.1/95シリーズ 新品・新作ソフトコーナー

AYU	WIN95	5,800	4,300	Gokko 完全版	WIN95	11,800	7,800	ババラッチコレクション	WIN95	2,800	2,100	ももちゃん for Me	WIN95	7,800	5,200
悪夢95	WIN95	8,800	5,600	寿	WIN95	7,800	4,900	H・To・Mi	WIN95	6,800	4,800	優越95	WIN95	7,800	5,200
LD	WIN95	8,800	4,800	ここは天国荘1-2(各)	WIN95	8,800	6,200	歪み	WIN95	7,800	5,200	夢夜夜想曲	WIN	8,800	5,400
赤い水晶の瞳	WIN95	8,800	5,900	恋のアクション	WIN95	5,800	3,900	PILCA SEX	WIN95	7,500	4,900	夢見坂&コレクション	WIN95	8,800	5,400
WAVE	WIN	8,800	5,600	純愛物語 修学旅行の夜	WIN95	7,800	5,400	漂流	WIN95	7,800	4,700	妖鬼討伐忍法	WIN	7,800	5,400
裏マシオン発禁	WIN	7,800	4,700	女郎蜘蛛	WIN95	8,500	4,900	終極の旧版	WIN95	8,800	5,600	ランズ4	WIN95	4,800	3,200
エクアド	WIN95	9,000	6,200	STARS	WIN95	7,800	4,900	パチロトハようこそ	WIN	7,800	5,200	リビドー7 インパクト	WIN95	8,800	5,600
イミミと呼ばないでっ	WIN95	7,800	4,700	SEEK 美写版	WIN	8,800	5,900	バーチャルコール2	WIN	6,800	4,800	林間学校	WIN95	8,800	6,200
悦楽の学園	WIN95	7,800	4,700	女医・美奈子	WIN	7,800	4,700	VIPER-V6V8	WIN95	7,800	5,400	緑魔セラ	WIN95	6,800	4,800
お嬢様を招え	WIN95	8,800	5,400	卑	WIN95	8,800	5,900	VIPER-V10V12	WIN95	8,800	5,900	エンザリオンクスターズ1〜4	WIN95	6,800	4,800
女の子の仕組み	WIN	7,800	5,200	セラフタ	WIN95	8,800	7,500	VIPER-GTS	WIN95	8,800	5,900	エンザリオンクスターズ1〜4	WIN95	6,800	4,800
カスミタメイト3	WIN	6,800	4,800	禁断 (タブ)	WIN	8,800	5,600	VISITTE (ビジット)	WIN	8,800	5,900	エンザリオン鋼鉄のガールフレンド	WIN95	14,800	10,300
奴隷姫	WIN95	7,800	5,200	TRUE LOVE 純愛物語	WIN95	7,800	4,500	ユルテールミックス1,2(各)	WIN	4,800	3,200	ウイニングボスト3	WIN95	11,800	8,300
学園性白書	WIN95	7,800	4,900	ToHeart	WIN95	8,800	5,900	ユルテールミックス3	WIN	6,800	4,800	ガゼーの翼	WIN95	9,800	7,000
敵の中の小鳥	WIN95	7,800	5,200	TRUE LOVE 純愛物語	WIN95	7,800	4,500	復讐	WIN95	7,800	4,900	銀河英雄伝説4 EX	WIN95	10,800	7,500
鬼畜王ランSPケース版	WIN95	8,500	5,300	同窓会	WIN	8,800	5,600	フォーチュンラバー	WIN	7,800	5,200	三國志5	WIN95	14,800	10,400
緊縛の館	WIN95	8,800	4,800	棘 (トゲ)	WIN	7,800	5,200	ブルーアイズ	WIN	8,800	5,400	水浴衣	WIN95	9,800	7,100
痕〜きずあと〜	WIN95	8,800	5,900	トワイライトホテル	WIN95	8,800	5,900	ブラインドゲーム	WIN95	7,800	5,200	大戦略マスターコンバット	WIN95	9,800	6,800
キャンパン ニア2 エー	WIN	5,800	3,800	DOKIDOKI パーケション	WIN	5,800	4,800	まへろコングディ	WIN95	8,800	5,400	天下統一コングリク	WIN95	10,800	7,600
キャンパン ニア2 エー2	WIN	8,800	5,400	なお	WIN95	5,800	4,300	放課後恋愛クラブ	WIN95	8,800	5,600	天下統一コングリク	WIN95	3,800	2,800
キャンパン ニア2 エー5.1/2	WIN	8,800	5,400	生本	WIN95	7,800	4,700	魔界	WIN95	7,800	5,200	大航海時代3	WIN95	9,800	7,100
狂喜悦楽のレイクエム	WIN95	8,800	7,100	人間昆虫 覗き	WIN	7,800	5,200	魔人形	WIN95	8,800	5,900	信長の野望将星録	WIN95	11,800	8,300
禁断の血族	WIN95	8,800	5,400	ネクロミコン	WIN	8,800	5,600	みさとちゃん夢日記	WIN95	7,800	4,700	ワードール	WIN95	11,800	8,100
クライスウィーパー	WIN95	8,800	5,900	野々村病院の人々	WIN95	7,800	4,700	みあ(MIA)	WIN95	6,800	4,800	ブリッツシュート	WIN95	9,800	6,800
外道教師	WIN95	8,800	4,800	NOVA	WIN95	6,800	4,800	魅惑の秘書	WIN95	7,800	5,200	ブレイク123セット	WIN95	9,800	7,000
Get!	WIN95	9,000	6,200	晴れのちときどき胸さわぎ	WIN95	7,800	4,900	窓 (むさばり)	WIN	7,800	5,200	メタオプモンスタース魔王の記録	WIN95	9,800	6,800
GLO・R・I・A	WIN95	8,800	5,400	花の記憶第1章 第2章(各)	WIN95	8,800	6,200	バビロニア	WIN95	5,800	4,800	メビウスリンク	WIN95	7,800	5,400
こうかん日記DX	WIN95	8,800	7,100	ハイスクールティズ	WIN95	7,800	5,200	メイド物語	WIN95	7,800	4,900	野球道3 初回版	WIN95	8,800	6,200
拘束〜淫魔授業〜上,下(各)	WIN95	6,800	4,800	ハムレット バートンコレクション	WIN95	5,800	4,000	五月俱樂部	WIN95	8,800	5,400	リビドー7 インパクト	WIN95	8,800	6,200
拘束 淫魔授業 バートンコレクション	WIN95	9,800	6,800	ババラッチ	WIN95	7,800	5,200	ももちゃんコレクション	WIN95	2,800	2,100	リビドー7 インパクト	WIN95	8,800	5,600

インターネットショップオープン!! 皆様からのアクセスお待ちしております。

プロップのホームページ

<http://www.butaman.ne.jp/prop/>

インターネットから24時間ダイレクト注文OK!! リスト豊富! 新作情報もリアルタイム!

### 申込方法

- 上記リストの中からほしい商品を選び、その代金を郵便局で現金書留か替でプロップ通販までお送りください。その際、メモ程度でけっこうです。郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号・機種・メディア・商品名を明記して同封ください。
- 代金引換 (着払い) 制度をご希望の方は、電話かハガキにてお申し込みください。その際、代引手数料500円いただきます。ハガキでご注文の場合、ハガキの裏面に「代引希望」と書いてください。(代引手数料は一回の発送なら何本でも500円です。)
- 電話でご注文の場合 (代金引換)、夕方5時までなら当日発送いたします。

- 送料は何本でも600円 (北海道、九州は800円) となっております。発送は宅配便を利用していますので、迅速かつ正確です。
- すでに発売になっているソフトと、未発売のソフトを同時にご注文いただく場合など、2回に分けて発送を希望される方は、送料を2回分同封ください。
- 商品は全て税込みです。リストに載っていないソフトはお電話にて確認して下さい。(未発売のソフトを除く)
- 商品の返品は一週間以内をお願いいたします。(送料はお客様負担にて。) 手数料1,000円を差し引き、返金させていただきます。(ただし、開封した商品は返品できません。)

★リストの商品・送料・代引き手数料は全て消費税込みです。

在庫は、豊富に取り揃えております。

18禁ソフトは18歳未満の方の購入はご遠慮下さい。

見れば見るほど差がわかる。・これが真実です。

電話でご注文の場合 (代引き)、夕方5時までなら当日発送いたします。



**P&Aならではの 新品パソコン**

**5年保証**

※業界No.1のP&Aメンテナンスサポート> 最高の保証システム

① 業界最良の新品パソコン5年保証 (メーカー1年+P&A4年保証) (※ Apple 商品・及び限定特価商品は除きます)

② 初期不良交換 OK!!

③ 配達日の指定も OK!!

④ 夜間配達だって OK!!

(※ PM 6:00~PM 8:00の間、一部地域は除きます)

法人向けリースシステムで長期に亘ってシステムを構築致します。 現金処理が可能なリース契約を是非ご利用下さい。

お待たせしました。いよいよピー・アンド・エーインターネットで情報発信!! 毎日更新の最新価格情報!! 通信販売の受け付けもOK。ぜひ御利用下さい!!

URL <http://www.bekkoame.or.jp/~panda-kk>

注目!! 平成9年7月末の一括払い手数料(金利)無料 (のいすれかを指定下さい)

NEC NOTE	Fujitsu (BIBLO)
PC-9821 Lx12/D10 model C (NEW) ● Pentium / 120MHz・32MB ● 12インチPSTNカラー ● HDD1GB (WordPerfect 6.0) ● 11倍速CD-ROM・FAXモデム ※ファイル形式標準搭載 定価 ¥398,000 P&A特価 ¥262,000	FMV53NP5S1/S3 (S133NP5W) ● Pentium / 133MHz・32MB ● 12.1インチTFT ● HDD1.3GB (WordPerfect 6.0) ● FAXモデム ● 11倍速CD-ROM ※低価格スタンダード付 定価 ¥488,000 P&A特価 TEL 下さい!!
PC-9821 Lx150/S14 model C (NEW) ● MMX Pentium / 150MHz・32MB ● 12.1インチTFT ● HDD1.5GB (二大7倍) ● 11倍速CD-ROM・FAXモデム 定価 ¥680,000 P&A特価 ¥377,000	PC-9821 N150/X14F ● MMX Pentium / 150MHz・32MB ● 12.1インチTFT ● HDD1.4GB・FAXモデム ● 11倍速CD-ROM 定価 ¥600,000 P&A特価 ¥389,800
PC-9821 N12 / D10 P&A特価 ¥195,000	SHARP (Mebius) MN-7760 (NEW) 定価 ¥482,800 MN-7650 定価 ¥398,000 MN-5200 (NEW) 定価 ¥319,800 MN-5100D 定価 ¥248,000 MN-8000D (NEW) 定価 ¥454,000
PC-9821 N13 / D10・A / B P&A特価 ¥239,800	
PC-9821 N15 / S14F P&A特価 ¥305,800	
PC-9821 N16 / X30F (NEW) P&A特価 ¥486,000	
PC-9821 Lx13 (NEW) P&A特価 ¥259,800	

NEC-98 シリーズ	VALUE STAR
PC-9821 V166 / S5 model C / D (NEW) 定価 ¥333,000	P&A特価 ¥219,800
PC-9821 V166 / S7 model C / D (NEW) 定価 ¥383,000	P&A特価 ¥256,800
PC-9821 V200 / S7 model C / D (NEW) 定価 ¥428,000	P&A特価 ¥286,800
PC-9821 V200 / S・Z model C / D (CRTなし) (NEW) 定価 ¥358,000	P&A特価 ¥239,800
PC-9821 V200 / M7 model C / D (NEW) 定価 ¥590,000	P&A特価 ¥395,000
PC-9821 V200 / M7 model E / F 定価 ¥620,000	P&A特価 ¥428,000

98Multi2 CanBe	CEREB (セレブ)
PC-9821 Cu13 / E model A / B 定価 ¥333,000	P&A特価 ¥198,000
PC-9821 Cu13T / B (NEW) 定価 ¥348,000	P&A特価 ¥239,800
PC-9821 Cu16 / H model A / B 定価 ¥393,000	P&A特価 ¥239,800
PC-9821 Ct20 / A model A / B 定価 ¥498,000	P&A特価 ¥304,800
PC-9821 C200 / C model S1 (NEW) 定価 ¥498,000	P&A特価 ¥343,800
PC-9821 C200 / V model S2 (NEW) 定価 ¥698,000	P&A特価 ¥481,800
※単品販売もできます。TEL 下さい!!	

98MATE X・R (本体単品モデル)			
● PC-9821 Xa13 / W12 (一太郎8付)【限定】	定価 ¥	238,000 ▶	特価 ¥ 142,800
● PC-9821 Xa16 / W16	定価 ¥	278,000 ▶	特価 ¥ 178,000
● PC-9821 Xa20 / W30 [NEW]	定価 ¥	348,000 ▶	特価 ¥ 233,000
● PC-9821 Xv13 / W16	定価 ¥	298,000 ▶	特価 ¥ 178,000
● PC-9821 Xv20 / W30	定価 ¥	418,000 ▶	特価 ¥ 279,800
● PC-9821 Ra20 / N30	定価 ¥	398,000 ▶	特価 ¥ 268,000
● PC-9821 Rv20 / N20	定価 ¥	530,000 ▶	特価 ¥ 358,000

**Fujitsu NEW DESKPOWER 特価 TEL ください!!**

CRT

● MF-8515F (Iiyama) (15"・0.28)	定価 ¥ 39,800	特価 ¥ 33,000
● MF-8517E (Iiyama) (17"・0.28)	定価 ¥ 48,800	特価 ¥ 51,800
● MF-8617E (Iiyama) (17"・0.26)	定価 ¥ 69,800	特価 ¥ 58,800
● MT-8617E (Iiyama) (17"・0.25ダイヤトロン)	定価 ¥ 74,800	特価 ¥ 63,800
● MT-8617ES (Iiyama) (17"・0.25ダイヤトロン)	定価 ¥ 84,800	特価 ¥ 71,800
● MF-8221E (Iiyama) (21"・0.28)	定価 ¥ 168,000	特価 ¥ 126,800
● MT-8521E (Iiyama) (21"・0.3ダイヤトロン)	定価 ¥ 178,000	特価 ¥ 134,800
● RD-17V (三菱) (17"・0.25ダイヤトロン)	定価 ¥ 79,800	特価 ¥ 68,000
● RD-17GII (II) (三菱) (17"・0.25ダイヤモンドトロン)	定価 ¥ 198,000	特価 ¥ 79,800
● RD-21GX (三菱) (21"・0.28ダイヤトロン)	定価 ¥ 248,000	特価 ¥ 163,000
● JC-1574VM (NEC) (15"・0.28) [NEW]	定価 ¥ 49,800	特価 ¥ 33,800
● PC-KM155 (NEC) (15"・0.25クマクリア管)	定価 ¥ 79,800	特価 ¥ 53,800
● PC-KM173R2 (NEC) (17"・0.28)	定価 ¥ 99,800	特価 ¥ 69,800
● PC-KM175 (NEC) (17"・0.25クマクリア管)	定価 ¥ 118,000	特価 ¥ 66,800
● PC-KM174R (NEC) (17"・0.25クマクリア管) [NEW]	定価 ¥ 148,000	特価 ¥ 105,000
● PC-TM151 (NEC) (15"・0.28 TV付)	定価 ¥ 79,800	特価 ¥ 31,800
● PC-TM171 (NEC) (17"・0.28 TV付)	定価 ¥ 128,000	特価 ¥ 84,800
● CPD-155F9 (SONY) (15"・0.25トリニトロン)	定価 ¥ 64,800	特価 ¥ 48,000
● CPD-175F9 (SONY) (17"・0.25トリニトロン)	定価 ¥ 99,800	特価 ¥ 67,800

**プリンター (PCケーブル付)**

EPSON	MJ-830C (カラリオ)	EPSON	PM-700C (NEWカラリオ)
● マイクロドット採用 定価 ¥39,800		● 写真のような高画質 ● 720・360dpi 定価 ¥59,800	
P&A特価 ¥31,800		P&A特価 ¥43,500	
NEC ● PC-PR101 / J200 【限定】 定価 ¥19,800		● LP-1700S 定価 ¥78,800	
● PC-PR101 / J300 定価 ¥41,800		● LP-8300 定価 ¥117,000	
● PC-PR101 / J400 定価 ¥50,800		● LP-9200S 定価 ¥182,000	
● PC-PR201 / 40 定価 ¥38,800		● Canon ● BJC-210J 定価 ¥17,800	
● PC-PR201 / 65 定価 ¥69,800		● BJC-455J 定価 ¥50,800	
● PC-PR1000LW 定価 ¥44,800		● BJC-240J 定価 ¥22,800	
● PC-PR2000X 定価 ¥118,000		● BJC-420J 定価 ¥29,800	
EPSON ● MJ-510C 定価 ¥20,800		● BJC-620JW 定価 ¥46,800	
● MJ-830C (NEW) 定価 ¥31,800		● BJC-35VJ 定価 ¥37,800	
● MJ-930C 定価 ¥58,500		● LBP-210 定価 ¥37,800	
● MJ-3000C 定価 ¥64,800		● LBP-310 定価 ¥54,800	
● MJ-6000C 定価 ¥109,000		● LBP-430 定価 ¥99,800	
● MJ-8000C 定価 ¥178,000		● LBP-450 定価 ¥118,000	
● VP-1100 定価 ¥45,800		● LBP-720 定価 ¥117,000	
● VP-1800 定価 ¥73,800		● LBP-730 定価 ¥145,000	
● LP-700W 定価 ¥44,800		● LBP-830 定価 ¥178,000	

● 価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。● 本広告掲載商品には送料及び消費税は含まれておりません。

**今月の特選品**

<b>NEC (VALU STAR)</b> PC-9821 V166 / S5 model C / D ● MMX Pentium / 166MHz・32MB ● HDD2GB (二大7倍) ● 3Dグラフィックス・8倍速CD-ROM ● 15"CRT付 定価 ¥330,000 P&A特価 ¥219,800	<b>NEC (VALU STAR)</b> PC-9821 V200 / S7 model C / D ● MMX Pentium 200MHz・32MB ● HDD3GB (WordPerfect 6.0) ● 8倍速CD-ROM・3Dグラフィックス ● 17"CRT付 定価 ¥428,000 P&A特価 ¥286,800	<b>NEC (VALU STAR)</b> PC-9821 V200 / M7 model C / D ● MMX Pentium / 200MHz・32MB ● HDD4GB (二大7倍) ● 8倍速CD-ROM・3Dグラフィックス ● 17"CRT付 (クロマクリア管) 付 定価 ¥590,000 P&A特価 ¥395,000
--	---	--

<b>NEC</b> (マルチンク 17AV) PC-TM175 ● クロマトン電 ● マシンボック 0.25 定価 ¥118,000 P&A特価 ¥66,800	<b>NEC</b> (マルチンク 15TV) PC-TM151 ● マシンボック 0.25 ● マルチンク 15TV自由自在 ● ドットインパクト 定価 ¥79,800 P&A特価 ¥31,800	<b>NEC (P&amp;A限定セット)</b> PC-9821 Xa13 / W12・一太郎8 ● Pentium / 133MHz・16MB ● HDD1.2GB (Win95) ● 8倍速CD-ROM・ROM ● CRTは別売です。 定価 ¥238,000 P&A特価 ¥142,800	<b>Iiyama</b> MT-8617E ● 21インチマルチトロン ● AGエッジ 80.25 定価 ¥74,800 P&A特価 ¥63,800
---	--	--	--

**ハードディスク**

Logitec ● SHD-2G / NB (増設用) 定価 ¥42,800	● DSC-S2000S (増設用) 定価 ¥41,800	● HDV5-2G / SPC1 定価 ¥49,800
● SHD-2G / NU (増設用) 定価 ¥38,500	● DSC-S3200 (増設用) 定価 ¥62,500	● HDV5-2G (増設用) 定価 ¥37,800
● LHD-D1600K (96 Xa 地内) 定価 ¥32,300	● DBI-N1200 (96 Xa 地内) 定価 ¥29,000	● HDI-2.1G / 98 (内蔵) 定価 ¥35,500
● LHD-D2000K (96 Xa 地内) 定価 ¥39,800	● DBI-N1600 (96 Xa 地内) 定価 ¥32,800	● HDI-3.2G / 98 (内蔵) 定価 ¥47,500
● DSC-N1200N 定価 ¥38,300	● DBI-N2000 (96 Xa 地内) 定価 ¥40,500	● HDN5-1G (98 Xa 地内) 定価 ¥39,800
● DSC-N2000N 定価 ¥49,300	● DBI-N2500 (96 Xa 地内) 定価 ¥43,800	● HDN5-1.6G (98 Xa 地内) 定価 ¥47,000
● DSC-S1200 (増設用) 定価 ¥33,300	● HDV5-2G / 98 / P 定価 ¥43,300	● HDN6-1.6G (96 Xa 地内) 定価 ¥47,000

**メモリ (商品により在庫の場合があります)**

メルコ ● EMF-16MG 定価 ¥12,500	● EMH-32MG 定価 ¥20,400	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● EMF-32MG 定価 ¥23,200	● EMH-E32MG 定価 ¥22,600	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● EMF-P16MG 定価 ¥11,300	● EMH-E64MG 定価 ¥45,200	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● EMF-P32MG 定価 ¥21,000	● EMH-E128MG 定価 ¥90,300	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● EMW-64MG 定価 ¥45,200	● EMH-E128MG 定価 ¥90,300	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● EMW-P32MG 定価 ¥20,300	● NE-ECC-32M X 2 定価 ¥44,800	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● EMW-P64MG 定価 ¥39,700	● NE-ED-32M X 2 定価 ¥44,800	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● ENL-16MG 定価 ¥11,600	● NE-SIMXA-32M X 2 定価 ¥44,800	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● ENL-32MG 定価 ¥23,200	● NE-SIMXB-32M X 2 定価 ¥39,800	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● ENB-16MG 定価 ¥11,600	● NE-SD4100-32MT 定価 ¥23,200	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● ENB-32MG 定価 ¥23,200	● NE-SIM2-H16MT 定価 ¥11,700	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● ENB-64MG 定価 ¥46,800	● NE-SIMXA-16M X 2 定価 ¥25,800	● ENB-64MG 定価 ¥45,200
● ENB-32MG 定価 ¥23,200	● NE-SIMXA-16M X 2 定価 ¥25,800	● ENB-64MG 定価 ¥45,200

**その他周辺機器**

MO ● Logitec ● LMO-400S 定価 ¥38,500	スキナー ● EPSON ● GT-2000 WINP / S 定価 ¥28,800	モデム / TA ● MC336R (マイクロコ) 定価 ¥14,800
● LMO-400NB 定価 ¥47,500	● GT-5000 WINP / S 定価 ¥35,500	● ME3314B (オムロン) 定価 ¥19,800
● LMO-420S 定価 ¥44,800	● GT-8500 WIN 定価 ¥50,800	● ME3314C (オムロン) 定価 ¥28,200
● LMO-420NB 定価 ¥51,800	● GT-9500 WIN 定価 ¥98,000	● DM336 (I-O DATA) 定価 ¥23,200
● LMO-640S2 定価 ¥69,800	● シャープ ● JX-250W2 定価 ¥48,800	● PFM336 (I-O DATA) 定価 ¥23,200
● LMO-P420 定価 ¥44,800	● MOS-5230 定価 ¥38,800	● DESK PORTE 33.66 Internet 定価 ¥19,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● I / O DATA ● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● PV-BW3360W (アイワ) 定価 ¥13,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● PV-F3360W (アイワ) 定価 ¥25,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● HUCOM 6336 (アイワ) 定価 ¥14,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● Aterm F530SU (NEC) 定価 ¥38,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● TA-64H 95 (エーコム) 定価 ¥37,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● INT-64ED (メルコ) 定価 ¥28,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● TN-TA64A2D (東京エース) 定価 ¥27,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● ソフトウェア ● 楽まな Vfor win95 定価 ¥5,980
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● MS-Office 95 Pro INTERNET 定価 ¥33,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● MS-Office 95 定価 ¥16,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● MS-DOS 6.22 基本機能 定価 ¥8,500
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● Windows 95 製品版 MS / NEC 定価 ¥10,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● Windows 95 upg MS / NEC 定価 ¥10,800
● MOS-5230 定価 ¥38,800	● EMOV-P230 定価 ¥43,800	● Windows 95 upg MS / NEC 定価 ¥14,400

**通信販売 お申し込みのご案内**

- 【現金一括払いでお申し込みの方】  
● 商品名及びお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送り下さい。
- 【クレジットでお申し込みの方】  
● お電話にてお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社までお送り下さい。  
● 現金決済でクレジットがご利用になります。残金のみに金利がかかります。  
● 1回~84回払いまで可能です。1回のお支払いは¥1,000以上となります。
- 【銀行振込でお申し込みの方】  
● 必ずお振込みの前に電話にてお客様のご住所・お名前・商品等をお知らせ下さい。尚、お振込みは必ず「電信振替」でお願い致します。

【振込先】		超低金利クレジット率				
住友銀行 新小岩支店	普通預金 1451576	回数	3	6	10	12
(株) ピー・アンド・エー		手数料	2.6	3.0	4.1	4.8
		回数	24	36	48	60
		手数料	9.85	14.3	18.5	24.3

新小岩本店 (店頭販売専用ダイヤル) TEL.03-3655-4456 FAX.03-3655-4436  
● 営業時間 AM10:00~PM7:00 / 日祭 PM6:00まで / 毎週水曜定休 〒124 東京都葛飾区新小岩 2-2-20 P&A ビル

秋葉原店 (店頭販売専用ダイヤル) TEL.03-5294-7053 FAX.03-5294-7054  
● 営業時間 AM11:00~PM7:00 / 日祭 PM6:30まで / 第三水曜定休 〒101 東京都千代田区外神田 3-14-6 恵光ビル 5F

**株式会社ピー・アンド・エー**

〒124 東京都葛飾区新小岩 2丁目2番地20号

● 営業時間 AM10:00~PM7:00 (日・祭) AM10:00~PM6:00

**03-3651-0148 (代)**

● 定休日 / 毎週水曜日 ● FAX.03-3651-0141

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料)(10万円まで) 900円(を)ご利用下さい。



絶対にゲームデザイナーになりたい人のための学校! 最適な設備と環境が技能修得をバックアップ!!

# 日本ゲームデザイナー学院

〒101 東京都千代田区三崎町3-4-9 Tel 03-3261-8211(代) ■本学院は東京アニメーター学院の姉妹校です。

平成9年度

特別5月生

願書受付中!

# 行動開始。

近い将来、頂点を制する新鋭ゲーム専門校

## 即戦力となる人材を育成。

クラスを5〜6人のチームに編成し、ソフトハウス方式による実践授業と個人指導を展開。さらに選択講座も多数設置。希望する職種に合わせた科目を効率よく学習できます。

設置学科・修業年限・定員

ゲームデザイナー学部

全日制 定員300名

プランニング科〈2年〉

企画立案のプロセス、プレゼンテーション、制作実習などを経て、プランナーとしての能力向上をはかります。

グラフィック科〈2年〉

ゲームのグラフィックを描く各種ツールの使い方などを学び、2Dや3DCG、映像作品の制作に取り組みます。

プログラム科〈2年〉

プログラミングで使用するC言語などについて学び、MS-DOSやWindowsなどのゲーム制作に取り組みます。

ゲーム開発研究科〈1年〉

上記各科の卒業生を対象とした学科です。さらに実習を進めることにより応用力を高め、就職活動を有利にします。

文部省認可(財)CG-ARTS協会認定CG教育校

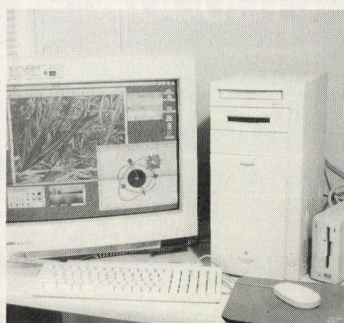
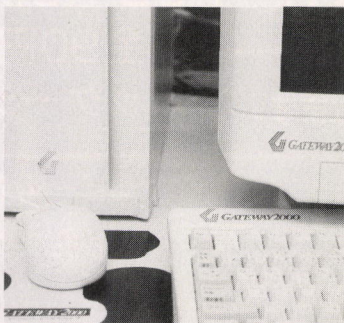
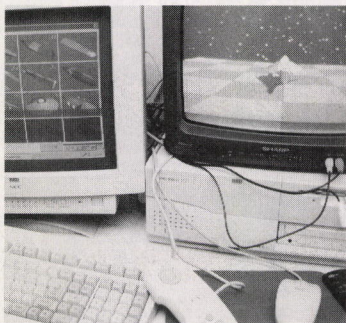
創立記念特別奨学金制度  
のお知らせ

本学院への入学を強く希望し、ゲームデザイナーになるための明確な目的意識と勉強意欲をもった人に対し、優先的に入学を許可するとともに、特別奨学金24万円を1年間給付します。この制度は平成9年度入学生にのみ適用されます。詳細は入学資料をご覧ください。

入学案内書無料進呈

ハガキに住所・氏名・年令・学年・電話番号・雑誌名(○月号)を明記し、お申し込みください。電話連絡でも結構です。

マシン環境 PC-98シリーズ、DOS/Vマシン、PowerMacを完備。周辺機器やソフトウェアも充実。





# Windows / Macintosh / Hybrid CD-ROM制作

在庫保管いたします。(別途)

- 同梱部材(取説、ハガキ等)の印刷業務も行っております。
- 印刷物はすべて版代等別途。
- 完全版下御支給レーベル製版 1C 6000円



発送業務いたします。(別途)

- 支給素地データ CD-Rライトワンス MO等でも可(別途)
- フォトCDは別途価格になります。
- マスタリング 120000円

お客様希望パッケージ仕様にて完全商品化をおこなっております。

	プレス (レーベル2C含む)	Pケース仕様 (キャラメル包装)	パッケージ選択 (アセンブリ費用別途)
300枚～	140 円	170 円	Book型 Box型 二つ折り型 見開き型 etc.  CD-ROM1枚を郵便 料金90円で発送できる パッケージもあります。
1000枚～	112 円	142 円	
3000枚～	105 円	135 円	
5000枚～	92 円	122 円	
10000枚～	80 円	110 円	
リピートオーダー	100枚からお受けいたします。		ご相談を！

●[ホームページ開設しました]●

くわしい情報を知りたい方は

アドレス <http://www.tokai.or.jp/techjp/> Eメール [tech@tokai.or.jp](mailto:tech@tokai.or.jp)

アクセスをお待ちしております。

\*FDのコピー&パッケージもやってます。

テクニカルジャパン株式会社

東京事務所：東京都港区港南2-6-5 第3新富ビル 5F

TEL.03-5462-9591 FAX.03-5463-9102

本社・工場：〒420 静岡市川合新田74-2

TEL. 054-264-0339 FAX. 054-264-0379



パソコン・ゲーム・マルチメディアの

CD-ROMソフト 特別高額買取実施中

# STAND-BY

地下鉄恵美須町駅  
上がってスグ!

PC・TVゲーム高額買取 CALL NOW

Ver4.総合買取センター ☎ 0120-51-1984

大阪市浪速区日本橋5-12-3(盛岡ビル)L係 FAX06-641-5623 (営業時間)AM11:00~PM7:00

Windows用 CD-ROM買取成立のお客様で

5本以上買取成立の場合 プラス¥500UP↑ (10本以上の場合) プラス¥1,500UP↑

Windows  
CD-ROM 超高額買取

## WINDOWS/HYB

A列車で行こう5.....超高額買取  
TOWER Ver1.3J.....超高額買取  
アークゾーンVer1.5DX.....超高額買取  
大戦略V DX.....超高額買取  
シムゴルフ.....超高額買取  
ガンダム タクティクス.....超高額買取  
ルナティックドーン〜開かれた前途〜.....超高額買取  
うきうき釣り天国2.....超高額買取  
うきうき釣り天国3.....超高額買取  
ザ・コンビニ.....超高額買取  
ぶよぶよ通.....超高額買取  
ファラントサーガ.....超高額買取  
シムアイル.....超高額買取  
シムコプター.....超高額買取  
エヴァンゲリオンコレクターズディスク.....超高額買取

諸般の事情により光栄のゲームソフトは一切買い取りできません

スーパーリアル麻雀PV.....超高額買取  
柿木将棋2.....超高額買取  
ジャングルパーク.....超高額買取  
プリンセスメーカー2 for Win95.....超高額買取

## ●ADULT

鬼畜王ランス.....超高額買取  
キャンキャンバニー ブルミール2.....超高額買取  
同窓会.....超高額買取  
いたずら〜悪戯〜.....超高額買取  
虜.....超高額買取  
拘束〜淫乱授業〜上・下巻.....超高額買取  
放課後恋愛クラブ.....超高額買取  
召使い4.....超高額買取  
マル禁 シリーズ.....超高額買取  
イメクラ天国 シリーズ.....超高額買取

## PC-98シリーズ

英雄伝説IV朱紅い雫.....超高額買取  
ブランドッシュVT.....超高額買取  
ツァイ メタ女.....超高額買取  
ファラントストーリーシリーズ.....超高額買取

## ●ADULT

わたし.....高額買取  
YU-NO.....超高額買取  
魔性の貌.....超高額買取  
ハイスクールDAYS.....超高額買取  
淫獣の随天使.....高額買取  
メルメル.....高額買取  
Making Candy.....高額買取  
痕〜さえずりと〜.....高額買取  
響.....高額買取  
花の記憶 第2章.....高額買取

パソコン・TVゲームの  
買取ならどこよりも  
高額買取のスタンバイ!!

ゲームソフトまとめて売ると  
さらにオトク!!  
スーパー買取キャンペーン実施中!!

## X68000

スーパーリアル麻雀P4.....超高額買取  
同級生.....高額買取  
ぶよぶよ.....高額買取  
スターラスター.....高額買取

## MSX

レイドック2.....高額買取  
DISK STATION.....高額買取  
ウィザードリィ シリーズ.....高額買取  
ドラゴンクエスト シリーズ.....高額買取  
アレスタ シリーズ.....高額買取

## FM-TOWNS

VIPER-V12.....高額買取  
同級生2.....高額買取  
なる麻雀.....高額買取  
マリアに捧げるバラード.....高額買取  
この価格は2/14日現在のものです

Ver1 中古パソコンゲーム  
ソフト専門店  
TEL 06-641-2225  
4Fゲーム買取コーナー設置

Ver2 パソコン周辺機器の専門店  
TEL 06-641-0505  
98・DOS Vも揃ってます

Ver3 日本橋唯一のソフト専門ビル  
ビジネスソフトから  
各種アミューズメントソフトまで  
TEL 06-641-1971

Ver5 アニメ  
LD・CDの専門店  
TEL 06-641-5590  
1F CD・LD買取コーナー設置

Ver4 総合買取センター  
中古パソコン・周辺機器専門店  
TEL 06-641-5633  
2F総合買取センター  
フリーダイヤル 0120-51-1984

★各専門店があなたの欲求を  
大満足させます!  
★通信販売もOK  
売るのも買うのもスタンバイ

Ver7 TVゲームの総合店  
新品から中古までOK  
TEL 06-641-7650  
2Fゲーム買取コーナー設置

Ver6 新品パソコンの大型総合専門店  
98・DOS V・Mac周辺機器から  
サブライなど豊富な品揃え  
TEL 06-641-5612

通信販売をご希望の方は  
STAND-BY Ver1まで

通信販売の場合、銀行振り込みでの料金先払いとなります。  
中古商品の予約販売等はできません。  
商品在庫・価格等は直接お電話等でご確認ください。

中古PCゲーム専門店 06-641-2225  
Ver1

## 【通信買取】の手順

①下の譲渡書に記入のうえ、身分証明書のコピーをそえてソフトと一緒にし係まで宅急便等でお送り下さい。(18才未満の方は必ず保護者に承諾書を書いてもらって下さい。)②お送り頂いたソフトを、スタンバイにて価格査定させていただきます。  
③スタンバイからお客様へ買取価格を電話連絡いたします。④お客様から了解を頂ければ、現金書留もしくは銀行振込にて送金させていただきます。銀行振込の場合は銀行名、口座番号、支店名、名義(フリガナ)等記入して下さい。送金は電話連絡後1〜2週間かかることがあります。⑤通信買取に関して商品のお預かり期間は、商品到着日から1ヵ月間とさせていただきます。

●買取価格は、ユーザー登録カード・付属品の有無・パッケージの状態(汚れ・傷・ケース割れ・帯なし・シール等)により値引する場合があります。説明書が無い場合は買取できません。●買い取り価格は相場により変動致しますのでご了承下さい。●商品によっては買取できないものもあります。あらかじめご了承ください。



## 譲渡証

フリガナ		生年月日	送金方	銀行振込・現金書留
氏 名		昭和・平成 年 月 日	指定銀	銀行 支店
住 所	印	電話番号	当座・普通 口座番号	
		連絡希望時間( 時)	口座名義人	
商 品 名		商 品 名		
上記の品物をSRGタカミヤ様に譲渡します		18歳未満の方は、保護者の方の承認者が必要です		
上記の品物を売却することを承諾します		氏 名	印	電 話
住所				



ただ今  
スプリングセール  
実施中!

# 蒲田駅前 中古パソコン専門店 PCNET 誕生!

## デスクトップ(5インチ)

	標準価格	販売価格
PC-9801VX21 (286/10MHz/640KB)	¥6,000	¥6,000
PC-9801RX21 (286/12MHz/640KB)	¥338,000	¥7,000
PC-9801DX21 (286/12MHz/640KB)	¥318,000	¥8,800
PC-9801RS21 (386SX/16MHz/640KB)	¥398,000	¥9,900
PC-9801AS1 (386/20MHz/1.6MB/40MBHD)	¥668,000	¥15,000
PC-9801DS2 (386SX/16MHz/640KB/FM音源)	¥358,000	¥11,000
PC-9801DA2 (386/20MHz/1.6MB/FM音源)	¥448,000	¥12,500
PC-9801FX5 (386SX/16MHz/640KB/40MBHD/FM音源)	¥398,000	¥20,000
PC-9801FS2 (386SX/20MHz/1.6MB/FM音源)	¥348,000	¥19,800
PC-9801FA2 (486SX/16MHz/1.6MB/FM音源)	¥458,000	¥25,000
PC-9801FA5 (486SX/16MHz/1.6MB/40MBHD/FM音源)	¥578,000	¥29,800
PC-9801FA7 (486SX/16MHz/1.6MB/100MBHD/FM音源)	¥648,000	¥35,000
PC-H98/70-002 (386/33MHz/1.5MB/ハイレゾ)	¥995,000	¥12,000
PC-H98/70-100 (386/33MHz/1.5MB/100MBHD/FM音源)	¥1,680,000	¥18,000
PC-H98S/8-002 (486SX/20MHz/1.6MB/ノーマル)	¥548,000	¥15,000
PC-H98/90-002 (486SX/25MHz/3.5MB/ハイレゾ)	¥895,000	¥20,000
PC-9821AS/M2 (486SX/33MHz/3.5MB/FM音源)	¥448,000	¥44,000
PC-286VG-STD (エプソン) (286/12MHz/640KB)	¥6,500	¥6,500

## デスクトップ(3.5インチ)

PC-9801UF (V30H/16MHz/1.6MB/FM音源)	¥218,000	¥10,000
PC-9801ES2 (386SX/16MHz/1.6MB)	¥448,000	¥16,000
PC-9801DA/U2 (386/20MHz/1.6MB/FM音源)	¥448,000	¥21,000
PC-9801DA/U1 (386/20MHz/1.6MB/40MBHD/FM音源)	¥598,000	¥26,000
PC-9801FX/U2 (386SX/16MHz/640KB/FM音源)	¥278,000	¥22,000
PC-9801FX/U2 (386SX/20MHz/640KB/FM音源)	¥348,000	¥26,000
PC-9801FX/U5 (386SX/16MHz/640KB/40MBHD/FM音源)	¥398,000	¥28,000
PC-9801FA/U2 (486SX/16MHz/1.6MB/FM音源)	¥458,000	¥32,000
PC-9801FA/U5 (486SX/16MHz/1.6MB/40MBHD/FM音源)	¥578,000	¥38,000
PC-9801BA/U6 (486SX/20MHz/3.5MB/80MBHD)	¥288,000	¥39,800
PC-9801BA/U2 (486SX/20MHz/3.5MB/1.6MB)	¥328,000	¥38,000
PC-9821BS/UT (メモリ増設) (486SX/33MHz/9.6MB/170MBHD)	¥48,800	¥48,800
PC-9821BP/UT (486SX/20MHz/5.6MB/170MBHD)	¥398,000	¥59,800
PC-9821BF/U8 (Pen/60MHz/7.6MB/320MBHD)	¥600,000	¥66,000
PC-H98/U60-100 (386/25MHz/1.5MB/100MBHD/ハイレゾ)	¥1,285,000	¥31,000
PC-H98S/U8-002 (486SX/20MHz/1.6MB/ノーマル)	¥798,000	¥23,000
PC-H98S/U8-040 (486SX/20MHz/1.6MB/40MBHD/ノーマル)	¥1,150,000	¥28,000
PC-H98S/U8-100 (486SX/20MHz/1.6MB/100MBHD/ノーマル)	¥1,268,000	¥33,000
PC-9821XE/UT (メモリ増設) (486SX/33MHz/13.5MB/210MBHD)	¥57,000	¥57,000
PC-9821AS/U8 (メモリ増設) (486SX/33MHz/9.6MB/320MBHD/FM音源)	¥74,000	¥74,000
PC-9821AP/U2 (486SX/20MHz/3.5MB/FM音源)	¥550,000	¥58,000
PC-9821AP/M2 (486SX/20MHz/3.5MB/FM音源)	¥630,000	¥63,000
PC-9821XA/C9 (Pen/90MHz/8MB/540MBHD/CD-ROM/2倍/FM音源)	¥730,000	¥109,800
PC-9821XA7/C4 (Pen/75MHz/8MB/420MBHD/CD/4倍/FM音源)	¥268,000	¥99,800
PC-9821XA7/C8 (Pen/75MHz/8MB/850MBHD/CD/4倍/FM音源)	¥298,000	¥109,800
PC-9821XA10/C4 (Pen/100MHz/16MB/420MBHD/CD/4倍/FM音源)	¥448,000	¥125,000
PC-9821XA10/K8 (386SX増設) (Pen/100MHz/16MB/650MBHD/CD/4倍/FM音源)	¥129,800	¥129,800
PC-9821CB2/B (14" CRT-標準) (486SX/20MHz/8MB/650MBHD/CD)	¥228,000	¥78,000
PC-9821V7/C4K (14" CRT-標準) (Pen/120MHz/8MB/1GBHD)	¥99,800	¥99,800
PC-486GC3 (エプソン) (486SX/25MHz/1.6MB/ノーマル/FD-X1)	¥483,000	¥27,000
FMV5DCE23 (Pen/120MHz/16MB/1GBHD/CD/5倍) (288.8kbpsモデム)	¥1,288,000	¥138,000
I.B.M. 2411-P31 (Pen/120MHz/8MB/1GBHD)	¥378,000	¥88,000
I.B.M. 6883-J8P (Pen/100MHz/8MB/850MBHD)	¥348,000	¥79,000
I.B.M. 6885-J0M (Pen/90MHz/8MB/720MBHD/CD)	¥498,000	¥73,000
MAC LCシリーズ (アップル)	¥28,000	より各種
MAC IIシリーズ (アップル)	¥25,000	より各種
POWER MAC8100/80AV (アップル) (16MB/1GBHD/CD-ROM)	¥833,000	¥163,000
POWER MAC7500/100M (アップル) (16MB/1GBHD/CD-ROM)	¥442,000	¥170,000

## ディスプレイ

N5913R (14" カラー-98用 : 640×400/0.31mmピッチ) 共用)	¥6,000
PC-KD854N (14" カラー : 640×400/0.33mm)	¥5,000
PC-KD853N (14" カラー : 640×400/0.31mm)	¥118,000
PC-KD882 (15" カラー : 640×400/0.31mm)	¥89,800
PC-KD881 (15" カラー : 640×400/0.28mm)	¥118,000
PC-KD1521 (15" カラー : 640×400/0.31mm)	¥89,800
PC-KD1511 (15" カラー : 640×400/0.28mm)	¥118,000
PC-KD1522 (15" マルチモード : 640×400, 640×480/0.31mm)	¥99,800
PC-KH1711 (17" カラー-98用 ハイレゾ対応)	¥20,000
PC-TV354 (15" カラー-TVチューナー付 : 640×400/0.39mm)	¥9,500
PC-TV453 (15" カラー-TVチューナー付 : 640×400/0.39mm)	¥13,800
PC-TV455 (15" カラー-TVチューナー付 : 640×400/0.31mm/157kHz/22~25kHz/29~34kHz)	¥15,800
PC-TM151 (15" マルチシンク/1280×1024/0.28mm/TVチューナー付)	¥79,800
PC-D151 (15" マルチシンク/1120×768)	¥28,000

ホームページ開設!  
<http://www.prins.co.jp/price/home.htm>

最新価格と目玉商品を  
すばやくキャッチ!

パソコン通信  
TEL.03-3733-1433  
(2400~2880bps)

全商品保証付き ●代金引換システム ●土日祝祭日配達OK  
**社名が新しくなりました**  
**パシフィック ネット**  
(旧社名:パシフィックレンタル)  
株式会社パシフィックネット 〒144 東京都大田区西蒲田7-20-5 第七醍醐ビル

スプリングセール大特価大放出!!

**DOS/V 486DX2/66MHz**  
(HANSTECH社製)

- 486DX2/66MHz ODP P24T対応21ビット装備
- 16MB (最大64KB) ●340MBHD (IDE) ●クワレータ 1280×1024 ●拡張スロット VL-BUS×2,ISA×5
- マウス/106キーボード標準装備 ディスプレイ別

大特価 **¥42,800**

CD-ROMドライブ内蔵品特価 **¥47,800**

☆増設メモリも特価販売致します

**PC-9821V7/C4KB**

Win95すぐに使えるオールインワン!  
(Pen./75MHz/8MBメモリ/850MBHD/CD (4倍速) /Win95+3.1+Word+Excel  
プリインストールモデル) ディスプレイ一体型

新品大特価 **¥99,800**

PC-KM151 (15" マルチシンク/1120×768)	¥24,800
CR-5500 (エプソン) (15" カラー-98用 ハイレゾ放込)	¥20,000
PC-KM171 (17" マルチシンク/1280×1024)	¥258,000
MF5117J (アイデックス) (17" マルチシンク/1280×1024)	¥40,000
SF-7315 (アイデックス) (15" カラー : 640×400/0.31mm)	¥7,000
RD17F (三菱) (17" マルチシンク/1280×1024)	¥46,000
UE-ID02 (シャープ) (14" カラー-98用 : 640×400/0.39mm)	¥5,000
CU-14MD (シャープ) (14" カラー-98用 : 640×400/0.39mm)	¥6,000
CR-4000 (エプソン) (14" カラー-98用 : 640×400/0.31mm)	¥5,000
XC-1498C II (三菱) (14" カラー : 640×400/0.28mm)	¥6,000
A6009 (アール社製) (20" マルチシンク/98-DOS/V対応/1280×1024/0.3mm)	¥80,000
MR-5120 (アイデックス) (20" マルチシンク/98-DOS/V対応/1280×1024/0.3mm)	¥78,000

## ノート・ラップトップ

PC-9801NS (386SX/12MHz/640KB/モノクロ)	¥298,000	¥32,000
PC-9801NS/E40 (386SX/16MHz/640KB/モノクロ)	¥418,000	¥47,000
PC-9801NS/T (386SX/20MHz/640KB/モノクロ)	¥288,000	¥46,000
PC-9801NS/T40 (386SX/20MHz/640KB/モノクロ)	¥398,000	¥50,000
PC-9801NS/T80 (386SX/20MHz/640KB/モノクロ)	¥558,000	¥55,000
PC-9801NS/L40 (386SX/20MHz/640KB/モノクロ)	¥398,000	¥52,000
PC-9801NS/R (486SX/16MHz/640KB/モノクロ)	¥288,000	¥56,000
PC-9801NS/A (486SX/33MHz/640KB/モノクロ)	¥248,000	¥63,000
PC-9821NM (120MBHD内蔵) (486DX2/50MHz/1.6MB/120MBHD)	¥77,000	¥77,000
PC-9801NC (386SX/20MHz/2.6MB/TF/カラー)	¥598,000	¥63,000
PC-9801NC40 (386SX/20MHz/40MBHD/TF/カラー)	¥738,000	¥68,000
PC-9801NX/C (486SX/20MHz/640KB/TF/カラー)	¥448,000	¥84,000
PC-9801NX/C120 (486SX/20MHz/3.5MB/120MBHD/TF/カラー)	¥548,000	¥95,000
PC-9801NA/C (486SX/20MHz/2.6MB/TF/カラー)	¥498,000	¥87,000
PC-9801NA/120C (486SX/20MHz/2.6MB/120MBHD/TF/カラー)	¥63,800	¥93,000
PC-9821N40 (486SX/33MHz/640KB/STNカラー)	¥348,000	¥88,000
PC-9821N40 (486SX/33MHz/640KB/STNカラー)	¥468,000	¥108,000
PC-9821N42/5 (メモリ増設) (486DX2/50MHz/1.6MB/540MBHD/STNカラー)	¥140,000	¥140,000
PC-9821N40/340 (486SX/33MHz/5.6MB/340MBHD/TF/カラー)	¥768,000	¥123,000
PC-9821N67/D5 (Pen/75MHz/8MB/50MBHD/5.25"/STNカラー)	¥358,000	¥158,000
PC-9821LA/D5A (Pen/75MHz/8MB/50MBHD/STNカラー)	¥298,000	¥138,000
ARMADA4115 (COMPAQ) (Pen/100MHz/16MB/810MBHD/STNカラー)	¥338,000	¥168,000
PC-386NOTE/A (エプソン) (386SX/16MHz/640KB/モノクロ)	¥29,800	¥29,800
PC-486NOTE/AS2 (エプソン) (486SX/33MHz/120MBHD/モノクロ) (マニュアル)	¥50,000	¥50,000
I.B.M. PPS/55NOTE-N23/SX	¥35,000	¥35,000
PC-9801T/W5 (ラップトップ : 386SX/16MHz/1.6MB/3.5"/20MBHD/モノクロ)	¥658,000	¥24,800
PC-9801T/W7 (ラップトップ : 386SX/16MHz/1.6MB/3.5"/20MBHD/モノクロ)	¥750,000	¥29,800
PC-9801T/S5 (ラップトップ : 386SX/16MHz/1.6MB/40MBHD/STNカラー)	¥36,000	¥36,000
PC-9801T/F51 (ラップトップ : 386SX/16MHz/1.6MB/40MBHD/TF/カラー)	¥850,000	¥39,000
PC-386LS-STD (エプソン) (ラップトップ : 386SX/16MHz/640KB/モノクロ)	¥478,000	¥19,800

## ハードディスク

PC-9801FA-35 (FX, FS, FA用内蔵40MBHD)	¥5,000
PC-9801RA-35L (内蔵HDD : RX, RA, RL, DX, DA用40MB)	¥5,000
PC-9801B-37 (内蔵HDD : BX, BA, BX2, BA2用120MB)	¥8,000
PC-9821A-E07 (内蔵HDD : 98MATE用540MB)	¥19,000
INTER170A (内蔵HDD : 98MATE用170MB)	¥10,000
INTER240A (内蔵HDD : 98MATE用240MB)	¥12,000
INTER340AN (内蔵HDD : 98MATE用340MB)	¥15,000

INTER540BN (内蔵HDD : 98FELLOW用540MB)	¥18,000
Pack NV-250 (I.C.M.) (98NOTE用 : 250MB)	¥15,000
Pack NX-340 (I.C.M.) (PC-98NOTE用 : 340MB)	¥23,000
DNN-T540 (I.C.M.) (PC-98NOTE用 : 540MB)	¥19,000
PC-HD100R2 (外付100MBHD : 1/F付)	¥10,000
PC-HD300U (外付300MBHD : 1/F付)	¥15,000
ES-360 (日本テクサ) (外付360MB : 1/F付)	¥17,000

## プリンタ (レーザープリンタはトナー別途販売)

PC-PR201/45L (136桁シリアル : 漢字45字/秒)	¥95,000	¥18,000
PC-PR201/63 (136桁シリアル : 漢字63字/秒)	¥158,000	¥15,800
PC-PR201/80A (136桁シリアル : 漢字80字/秒)	¥275,000	¥19,800
PC-PR150N (A4対応日本語転写プリンタ)	¥74,800	¥5,000
PC-PR1000 (日本語レーザー : A4対応)	¥259,000	¥25,000
PC-PR2000 (日本語レーザー : B4対応)	¥418,000	¥34,000
MJ-800C (エプソン) (マッシュアップカラープリンタ : A4対応) (付属品全欠)	¥15,000	¥15,000
LBP-A404 (キャノン) (日本語レーザー : A4対応)	¥22,000	¥22,000
LBP-B406S (キャノン) (日本語レーザー : B4対応)	¥588,000	¥18,000
LBP-B406E (キャノン) (日本語レーザー : B4対応)	¥45,000	¥45,000
CP-2100S (カシオ) (日本語レーザー : B4対応)	¥398,000	¥35,000
CP-630 (カシオ) (日本語レーザー : Windows専用 : A3対応)	¥168,000	¥45,000
HG-3000 (エプソン) (インクジェットプリンタ : B4対応)	¥251,000	¥35,000
LP-8000SX (エプソン) (日本語レーザー : A3対応)	¥198,000	¥48,000
UP-5000 (ソニー) (カラービデオプリンタ : 720×468画素)	¥39,800	¥39,800

## 周辺機器

PC-9801-57L (PC-98用モデムボード2400bps)	¥2,000
PC-9821A-E02 (98ハイレゾ用ボード)	¥70,000
PC-9821A-E10 (SCSIインターフェースボード)	¥30,000
PC-9821A-E01 (ワイドウエアセラレータボード)	¥70,000
SCD-430 (ロジテック) (CD-ROM4倍速)	¥258,000
LMO-100F-98 (ロジテック) (PC-98用光ディスクユニット13.5")	¥59,800
XM-5522B (東芝) (DOS/V対応6倍速CD-ROM)	¥39,800
CN-SC43 (SONY) (DOS/V対応PCカード SCSI2)	¥24,800
PC-9831-VW2 (外付3.5"FD×2)	¥13,000
PC-9831-MF2 (外付5"FD×2)	¥13,000
PC-9821B-ED1 (XS, XP, XN増設5.25"フロッピーディスクドライブ)	¥15,000
PWS5212A (東芝) (5"フロッピーディスクユニット)	¥118,000
PC-9821A2-ED2 (1MB7フロッピーディスクインターフェースボード)	¥17,000
V34ES2-W (ヒューコ) (PC-98-DOS/V用モデム28,800bps)	¥8,500
RYP-256セッ (スルコ) (コードレスプリンタ)	¥25,000
GT-8000 (エプソン) (カラーイメージスキャナ)	¥298,000
PC-9872R (カウンス付マウス)	¥1,000
MDP-21 (プリンタ切替器1 : 2/36P-36Pケーブル付)	¥1,000
PC-9801N-23 (PC9801シリーズNOTE用)	¥12,500
PC-PR201X-W (PC-PR201X/65A用シートフィード)	¥4,500
PC-PR201/65-11 (カラーコピーカラープリンタPC-PR201/65A用)	¥13,000

## ラムボード

EDS-2000 (PC-9801DS用2MB)	¥4,000
PIO-CS134-4M (PC-9801CS用4MB)	¥8,000
PIO-DA134-4M (PC-9801DA用4MB)	¥8,000
PIO-EX134SS-2 (PIO-RS, DX, DA, DS, CS134用+増設可能, 2MB)	¥4,000
EFA-4000 (PC-9801FA用4MB)	¥8,000
EHS-6000 (PC-H98model専用5MB)	¥12,000
XMC-2000 (増設RAMサブボード2MB)	¥4,000
EAB-8000 (PC-9801BX, BA, PC-9821AE, AS, AP用8MB)	¥14,000
PC-9821A-B03L (PC-9821AN, AP3, AS3, XE10, CB2, PC-9801BA用8MB)	¥6,000
EAC-4M (PC-9821AP2, AS2用4MB)	¥10,000
PC-9821XA-B01セッ (XT, XA用4MB×2)	¥6,000
NE-SIM36-H16M (増設RAMサブボード16MB)	¥8,000
PIO-98NT-4MB (PC-9801N, NV, NS用4MB)	¥7,000
ENT-6000 (PC-9801NS/T専用5MB)	¥10,000
RCS-8000 (PC-9801N, NS用8MB)	¥12,000
PC-9801NS/R-04 (PC-9801NS/R, NL/R専用5MB)	¥10,000
ENE-8000 (PC-9801Ne, NS/AP専用8MB)	¥10,000
ENA-8000 (PC-9801NA, NA/C専用8MB)	¥12,000
ENL-16M (PC-9821L, NL, DL, NA用16MB)	¥8,000
ENP-16M (PC-9821NE2, ND, NP, NS, NF, NM用)	¥8,000
PC-9821N-B03 (PC-9821NE2, ND, NP専用16MB)	¥9,000
2432-Y (I.B.M.) (I.B.M.230CS用4MB)	¥4,000
EOP-386X-4M (PC-386用4MB)	¥8,000
PIO-SIM61-2M (増設RAMサブボード2MB)	¥4,000
FT432-16M (ThinPak300C, PC-9821L/NL/NE2/NA/NT/NS)	¥86,000
AP-PWC-4M (Power Book 160/180用4MB)	¥8,000
AP-SIM326-4M (マック用4MB)	¥3,000
ADM-16MPBB (Power Book 用16MB)	¥12,000

駅からスグ! 大田区西蒲田7-29-3

JR蒲田駅

西口

パチンコ ヒロキ

至品川

営業時間  
10:30 ~ 19:00  
水曜定休日 土・日・祝日も営業

※クレジットによるお支払いも承っております。(10万円以上お買い上げの場合)  
※掲載価格に消費税は含まれておりません。

ご注文、お問い合わせ  
**TEL.03-3733-1441**

受付時間/月~金9:30~19:00 土9:30~18:00 定休日/日・祝日

土曜日も営業  
致しております。

**FAX.03-3733-1440**



新しい発見の  
 いっぱいつまった  
 人になろう。  
 ひとりひとりが  
 アスキーです。

## 会社概要

- 設立 1977年5月
- 資本金 82億9176万円  
(1989年東京店頭市場に株式公開)
- 社員数 785名
- 代表者 代表取締役社長 西 和彦
- 事業所 東京
- 事業内容 コンピュータ関連の雑誌・書籍の出版・販売、  
TVゲーム・コンピュータゲームなどのエンタテインメントソフトの開発・販売、  
半導体機器の開発・販売、  
パソコン通信・インターネット接続サービスなどのネットワーク事業
- 売上高 514億2800万円('96年3月実績)

## 待遇、勤務(1996年実績)

- 初任給 大学院卒 ¥235,100  
大学卒 ¥217,000
- 諸手当 休日勤務手当、家族手当、  
通勤手当(全額)
- 昇給 年1回(4月)
- 賞与 年2回(6月・12月)
- 勤務地 東京(初台、笹塚、代々木八幡)
- 勤務時間 9:30~17:30
- 休日 完全週休2日制、祝祭日、年末年始
- 休暇 年次有給休暇(初年度12日、翌年以降2日ずつ増加、最大20日まで)  
特別休暇(慶弔等)
- 福利厚生 制度/社会保険(厚生年金・健康保険・雇用保険・労災保険)、  
財形貯蓄、社員持株制度、  
住宅ローン利子補給制度、  
退職年金制度、社員融資制度 他  
施設/独身寮  
研修/新入社員研修 他

## 募集要項(1998年度)

- 募集学科 全学部全学科
- 募集職種 研究開発・技術職
  - ・エンタテインメントソフトウェア
  - ・LSI/システムの開発・設計
  - ・各種出版技術(DTP・電子編集等)
  - ・パソコン通信等ネットワーク
- 編集・制作職
- 製品企画・マーケティング職
- 営業職
- 事務管理職 他
- 応募方法 自由応募
- 提出書類 履歴書(写真貼付)、成績証明書、  
卒業見込証明書、健康診断書
- 選考方法 面接、筆記試験、適性検査



# LOG IN HOT LINE



**\*電話番号はくれぐれも  
お間違いのないように  
お願いいたします。**

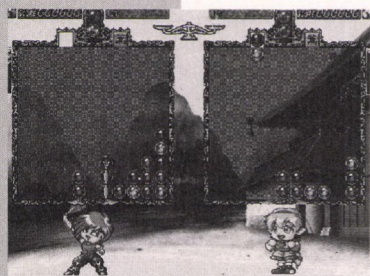
●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願ひ致します。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー ET企画部 「LOG IN ホットライン」宛

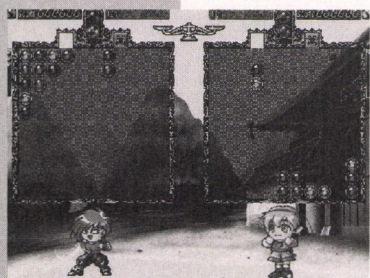
●アスキー製品についてのお問い合わせは  
●出版物 03-5351-8194  
●アスキーネット関連 03-5436-7850  
●パソコン/コンシューマゲーム 03-5351-8484  
(ゲームの攻略法等のお問い合わせはご遠慮下さい)  
月～金曜日(祝祭日を除く) 10:00～12:00/13:00～17:00

●アスキー製品御購入後のお問い合わせは  
●ビジネスソフト (含む、通信ソフト) 03-5351-8490  
●アスキーネット関連 03-5436-7850  
●ゲームソフト 03-5351-8499  
(ゲーム攻略法等のお問い合わせはご遠慮下さい)  
月～金曜日(祝祭日を除く) 10:00～12:00/13:00～17:00

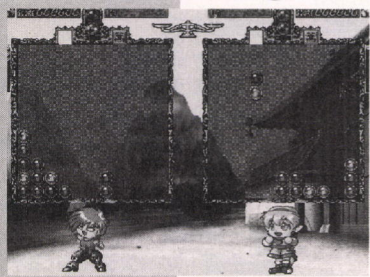
## アクションパズルゲームの新機軸! にじいろトウインクル 本日発売!!



ターンオーブを  
消して…



ぐるりと回転



したに落ちる

ぐるぐるぐるぐるぐるぐる……。頭がボーっとしてて、ある意味キモチイイ。クスリのせいかもしれませんねえ、ぐしゅ。カゼひいてるんです、私。こんなときにパズルゲームなんてやるもんじゃありません。もう、ぜんぜん「オーブ」が消えない。積み上がる積み上がる。

さて、こんな私が今回紹介するのは「にじいろトウインクル」です。フィールドの上から落ちてくる「オーブ」をタテ、ヨコ、カギ型のなど、3つ以上つなげて消してパズルゲーム。

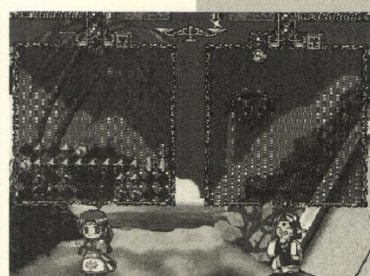
ここまではありがち。では、どこが新機軸かっていうと、左の画面写真をご参照あれ。矢印がついてるオーブ「ターンオーブ」を消すと、フィールド全体が、その矢印の方向に大回転! そんな、思わぬ連鎖消しが起こったりするかもしれないというところ。この機能で初心者でもパズルゲーム達人に勝つ可能性ってもんが出てくるってワケですね。あ、当然対戦可能です。

さてさて、このゲーム、プレイヤーが選べるキャラクターが6人登場するんだけど、それぞれ相手フィールドに落として邪魔をする「クリアオーブ」の落ち方が違います。「クリアオーブ」の消し方も変わってて、同じ色のオーブではさんだり、右の写真のように、回転させて、下に落とすことで、いっぺんに消したりします。

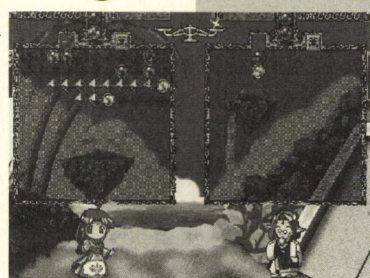
で、この6人に、敵キャラクター達を4人加えた総勢10人のキャラクターが、ゲーム中や、ステージ間の漫オシーンとかでしゃべりまくります! 声優さんリストを載せときますんで、チェックしときましょー。なかなか豪華なメンツでしょ? おまけに、このセリフをアプリケーションの起動音などに使えたりします。

でも、やっぱり回転して連鎖させるところまで計算できるヤツとか、現れるんだろーな。くわばらくわばら。

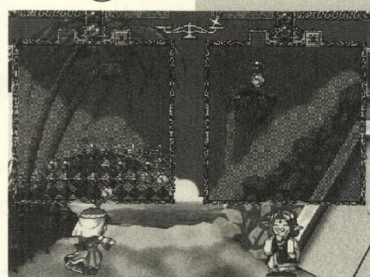
※注意! このページは白黒ですが、ゲーム画面はカラーです! オーブはカラフルです! 画面写真が分かりにくくて申し訳ございません。



ターンオーブを  
消して…



ぐるりと回転



クリアオーブが  
割れる



### 声の出演

上田祐司 丹下桜  
塩沢兼人 麻生智久  
豊嶋真千子 桑島法子  
野島健児 天野由梨  
冬馬由美 銀河万丈

6人、いや設定は神様だから、6柱か。

Windows95対応ソフト にじいろトウインクル 本日発売 4800円(税別)

動作環境	必要システム環境	推奨システム環境
OS	●Windows 95 日本語版	
CPU	●Pentium90MHz以上	★Pentium133MHz以上
メモリ	●16Mバイト以上	★32Mバイト以上
ハードディスク空き容量	●40Mバイト以上	★150Mバイト以上
ディスプレイ解像度	●640×480ドット以上256色以上	
グラフィックボード	●DirectDraw対応かつ256色表示可能なもの	
サウンドボード	●DirectSound対応かつ16bitでサウンドが再生可能なもの	
CDドライブ	●2倍速以上	★4倍速以上

©1997 ASCII Corp./NK International

※Microsoft, Windows, DirectDraw, DirectSoundは、米国Microsoft社の米国およびその他の国における登録商標です。

※Pentiumは、米国Intel Corporationの商標です。



ASPECT  
NOVELS

65%メイ化進行中!  
少女たちに「不死身」を伝染させる  
犬神明は「神話人種」の怒りを買  
追われる立場に!

伝説のウルフガイが、  
少女になって還ってきた!?

激売れ

イラスト/泉谷あゆみ

# 月光魔術専

Gekko Majyutsu  
Dan

最強最美の凄い女子高校生

Vol. 7

本体価格760円  
新書判

# 平井和正

エイトマン、幻魔大戦の平井和正が放つ  
ウルフガイ・ニュージエネレーション!!

月光魔術団

好評の既刊

平井和正

本体価格 各757円 新書判

Vol.6 哀愁のヒマラヤナキウサギ Vol.5 筆らないで、小さな紅い薔薇 Vol.4 噛み癖あり、性悪子犬  
Vol.3 ぷりていーばっどがーるず Vol.2 素敵なフェイク Vol.1 春の魔法使い

急告!!

インターネット週刊連載中!

「クリスタル・チャイルド  
——地球樹の女神コア・ストーリー——」

<http://www.ascii.co.jp/hirai/>

未発表  
書き下ろし

平井和正最大の問題作、『地球樹の女神』の核(コア)部分を凝集した書き下ろし未発表作品350枚を週刊連載! イザナギ、イザナミの恋が世界を焼き尽くす

●『地球樹の女神』4月下旬刊行予定!



●表示価格は消費税を含みません。●本製品は、書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。  
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト 電話03-5351-8202 <http://www.ascii.co.jp/direct/>



ASCII



TECH BOOKS

パソコン&ゲームを笑いで語る超強力エッセイ

# スタパニン

増刷  
出来

ログイン『スタパ式TURBO』、EYE・COM『林檎番長 出たところ勝負』等で大活躍中というか大暴走中のスタパ齋藤が贈る、パソコン初心者&中級者&上級者&マニア全員必見必読のエッセイ全23編!!

好評発売中!!

著 スタパ齋藤  
本体価格1,359円

服用すればたちまち  
アナタも○×△□!?

ひとツブ  
300メガバイト!?

消費税アップにも  
効果てきめん!?

ウイルスもこれで撃退!?  
富山産(ウン)

## 有効成分表

やなゲーム  
JAROにいうぞ!  
秋葉原人のやり方  
パソコン雑誌攻略法について  
安全で安心なデータ運用について  
雑誌編集部虚像と現実について  
免責に於ける架空の陳述について  
混沌の世界から生まれる秩序(記事編)  
パソコン漫画製作についての考察

ハードウェアなどの  
正しい買い方について(1)  
ハードウェアなどの  
正しい買い方について(2)  
耳に残る音楽について  
編集長について  
壁紙について  
はたらくおじさんのいちにち  
夜中の電子掲示板について

計算機で作る年賀状について  
さらなるオタクを目ざして(1)  
さらなるオタクを目ざして(2)  
さらなるオタクを目ざして(3)  
壁紙でコンピューターを守れ!  
パソコンユーザーたちの食生活について  
広告のキャッチコピーについて

このほか、TECH BOOKS最新の  
超極秘成分を配合!

●表示価格は消費税を含みません。●本製品は、書店及び書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト 電話03-5351-8202 <http://www.ascii.co.jp/direct/>



ASCII エンターテインメントウィンドウズCD-ROMマガジン



5月号

好評発売中!!

[毎月8日発売]

定価1000円 [税込み]

CD-ROM2枚組!!

TECH  
win

Windows系パソコン誌の定番テックウィン!!

特集1

必須オンラインソフトをまとめて収録

ザ・定番50本

Windows95用ソフトを、エディター、通信ソフト、ユーティリティ、グラフィック、アーカイバーの各ジャンルにわけ、定番オンラインソフトを50本収録。初心者がいろいろ探し回らなくても、この特集だけで一般的なオンラインソフトはマクロまで含めてすべてそろってしまうのだ。

特集2

いま最高にHOTな  
RPGはこれだ!

完全保存版

DIABLO読本



海外で大ブレイクのリアルタイムRPG「DIABLO」を徹底紹介。日本でも海外版パッケージがばか売中だ。この特集を読めば、日本語マニュアルなどなくても、よくある質問やネットワーク対戦の方法まですべてわかるぞ。もちろん、ネットワーク対戦可能な体験版を収録。すぐ遊べ!!

Diablo is a trademark and Blizzard and WarCraft are registered trademarks of Davidson & Associates, Inc. All rights reserved. © 1996 Blizzard Entertainment.

大人気シミュレーションゲームを  
いち早く収録

株式会社 光栄の

水滸伝  
天導一〇八星  
体験版



© 1997 KOEI CO., LTD.

大好評連載

ウィンドウズを快適にする  
即効! オンラインソフト

200本

●●●●●いちおし連載●●●●●

連載スタート!

プロ野球  
シミュレーションゲーム  
野球道3



© 1996 日本クリエイト



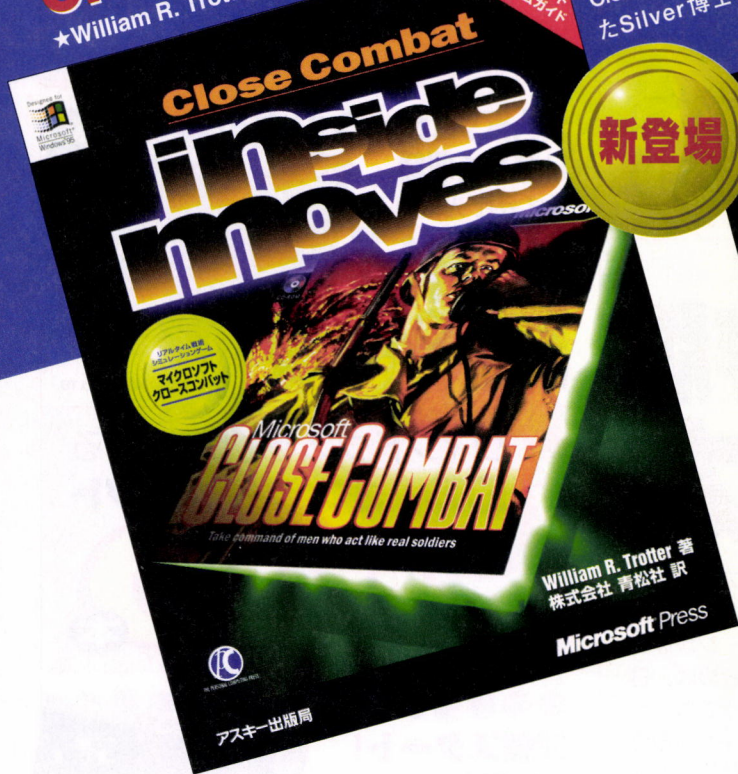
マイクロソフト公式ゲームガイド

# inside moves

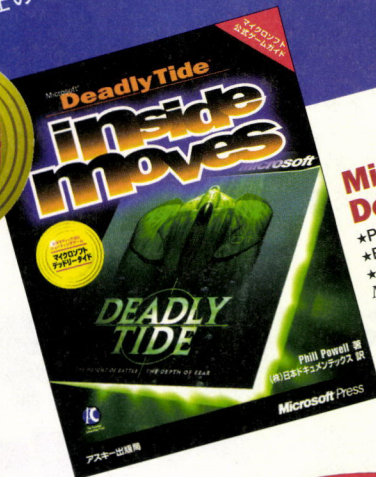
**Close Combat inside moves**  
★William R. Trotter 著 ★(株)青松社 訳 ★B5変型判/320p ★本体価格 2,330円 ★ISBN4-7561-2077-6

データリファレンスとして役立つだけでなく、歴史的背景や危機的状況に陥った兵士の精神状態を再現するClose Combatの優れたシステム、そのシステムに貢献したSilver博士のインタビューなども盛り込まれています。

inside movesシリーズはMicrosoft社が提供するゲームの公式ガイドブックです。攻略に必要な情報だけでなく、ゲームのバックグラウンドや開発されるまでの過程などを徹底解説。すべてのゲームファンにオススメです。



新登場

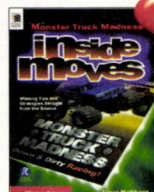


**Microsoft Deadly Tide inside moves**  
★Phil Powell 著 ★(株)日本ドキュメンテックス 訳  
★B5変型判/208p ★本体価格 2,200円  
★ISBN4-7561-2078-4

Microsoft Deadly Tide inside moves シネマティック3Dシューティングゲーム  
Microsoft Deadly Tideは、海面下にうごめく侵略者を撃退し世界を破壊から救う、手に汗握るアクションシューティングゲームです。本書には、あなたが世界を救うための高度なテクニックと戦略を満載しています。

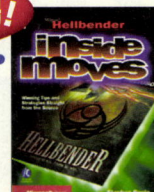
続々近刊登場!

・4月発売予定・



**Microsoft Monster Truck Madness inside moves**  
★Vince Matthews 著 ★(株)コンベックス 訳  
★B5変型判/192p(予定) ★本体予定価格 2,200円  
★ISBN4-7561-2148-9

Microsoft Monster Truck Madness inside moves  
3D技術を駆使した映像、迫力あるステレオサウンドで楽しむ本格的レーシングゲーム



**Microsoft Hellbender inside moves**  
★Stephen Poole 著 ★(株)青松社 訳  
★B5変型判/288p(予定) ★本体予定価格 2,200円  
★ISBN4-7561-2076-8

Microsoft Hellbender inside moves  
3Dシューティングゲームの決定版!

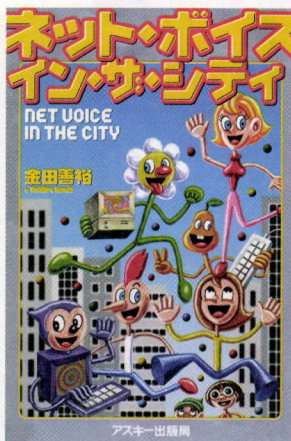
マイクロソフトプレス日本語版の情報はホームページでもご覧になれます。併せてご利用ください。  
<http://www.ascii.co.jp/pb/msp> <http://www.microsoft.co.jp/info/press>

●表示価格は消費税を含みません。●本製品は書店および書籍を扱っているパソコンショップで買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト 電話 (03) 5351-8202 <http://www.ascii.co.jp/direct/>



## ネット・ボイス イン・ザ・シティ

最新刊



金田善裕 著

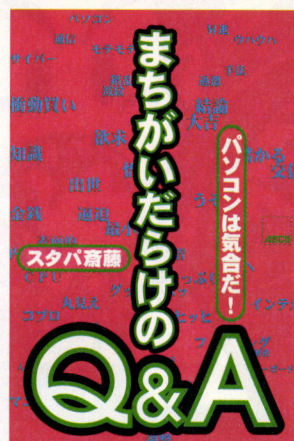
本体価格 1,600円  
四六判 176P

生の西海岸デジタル・  
シーンにふれたルポ

サンフランシスコを中心とした、  
デジタル文化の担い手たちを描  
いたルポ本。あまり日本のマス  
コミに登場する機会のない彼ら  
の横顔を、生の声を交えながら  
余すところなく伝えます。

## まいがいだらけのQ&A パソコンは気合だ!

最新刊



スタパ斎藤 著

本体価格 1,400円  
四六判 168P

計算機生活を愉快にする  
知恵が満載!!

パソコンとつきあうのは、決し  
て難しいことじゃない。パソコ  
ンとつきあうには「知識よりも  
気合なんだ」ということをイヤ  
でもわからせてくれるスタパ流  
おもしろ指南本。

好評発売中

## 日本一短い オタクちゃんへの手紙



EYE・COM 監修  
本体価格 1,359円  
A5変 176ページ

全国の愛すべき  
"オタクちゃん"の  
ために

## SFアニメが おもしろい

3刷  
出来



EYECOM FILES 編  
本体価格 1,165円  
A5判 192ページ  
発行: アスペクト

機動戦士ガンダムから  
新世紀エヴァンゲリオン  
まで

濃縮コラム集  
EYECOM Files  
第1弾

## アメリカハイテクショー 裏出張ガイド



マイケル・ローニー &  
マイケル・ユトヴィック 著  
本体価格 1,359円  
四六判 160ページ

極楽至極の出張術!  
ビジネスマンに  
役立つ情報満載



## 自由な仕事と稼げるパソコン

船田巧 編  
本体価格 1,359円 四六判 176ページ

会社でなくなった、  
仕事はできる!

異彩の  
エッセイ集



## そっと読みたいパソコンの常識

アスキー 編  
本体価格 1,359円 B6判 176ページ

ビギナーが一番知りたい「仕事にどう便  
利?」にズバリ答える!!!

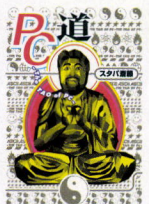


## 電脳なをさん

唐沢なをき 著  
本体価格 1,553円 A5変 128ページ  
発行: 株式会社アスペクト

濃いめのネタを詰め込んで、  
待望のゴール本にて登場!!

増刷  
出来



## PC道

スタパ斎藤 著  
本体価格 1,359円  
四六判 168ページ

愛と勇気とド根性とお笑いの、  
異色パソコン白書

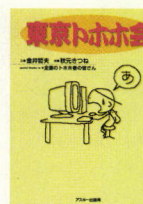
増刷  
出来



## インターネットマニアックス2

スタパ斎藤、渋谷洋一 共著  
本体価格 1,165円 B6判 176ページ

笑えるホームページ、使えるホームページ  
をふんだんなカラーで、一挙紹介!!



## 東京トホホ会

文・金井哲夫  
絵・秋元きつね  
本体価格 1,262円 A5変型判 152p

どーしてボクのパソコンだけ  
説明書と違うの?

3刷  
出来

●表示価格は消費税を含みません。●本製品は、書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。

●通信販売のお問い合わせ先: 株式会社アスキー 電話03-5351-8202 <http://www.ascii.co.jp/direct/>



不正プレーには、  
レッドカード!!

ゲームには、ルールがあります。  
ソフトウエアには、  
著作権があります。



ゲームソフトは、知的創作物を守る法律「著作権法」により、創った人に無断でコピーすることが禁止されています。だから、友達とゲームソフトのコピーをやりとりすることも、コピーしたディスクを残してオリジナルを売ってしまうことも、みんな法律違反です。なぜならば、知的創作物の権利がきちんと守られてはじめて、よりよいソフトウェア創りができるからなのです。ゲームファンのあなたも、著作権を守るサポーターになってください。

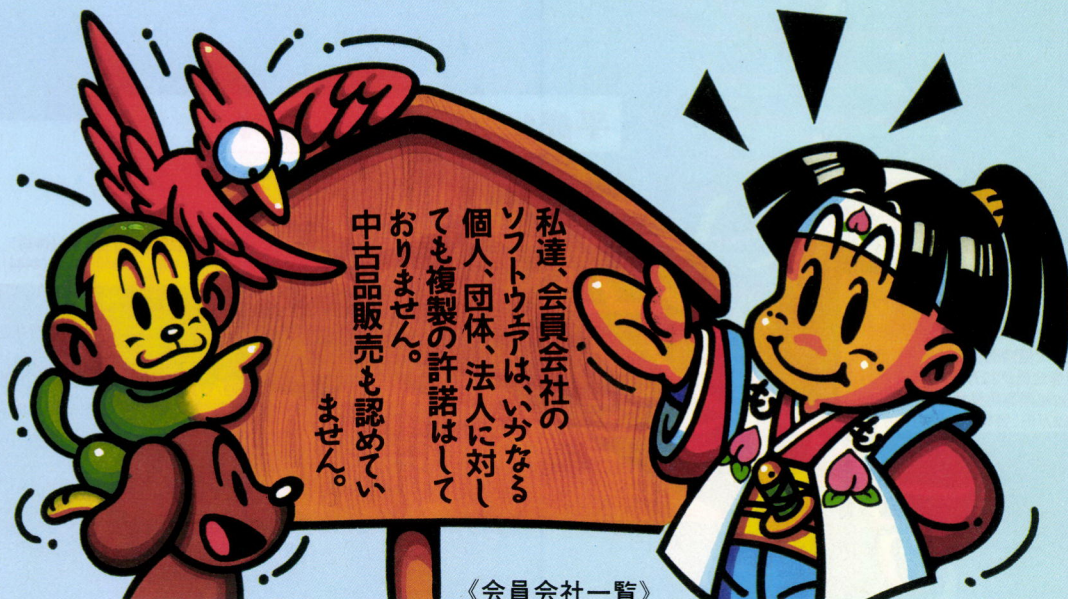


SAVE OUR  
COPYRIGHTS!  
**ACCS**

ソフトウェアの著作権に関  
する御相談、違法コピー等  
を見つけたら

社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会  
〒112 東京都文京区大塚5-40-18 友成フォーサイトビル5F  
著作権ホットライン TEL.03-5976-5178 FAX.03-5976-5177





# 《会員会社一覧》

## 正会員

アークシステム(株)  
 (株)アートディンク  
 (株)I. S. C.  
 (株)アイ・エル・シー  
 (株)アイシーエム  
 (株)アシスト  
 (株)アスキー  
 アダプテックジャパン(株)  
 (有)アテナ・リサーチ  
 アドビシステムズ(株)  
 (株)アドミラルシステム  
 (株)イーゼンシステム  
 イマジニア(株)  
 (株)インターコム  
 (株)ヴァル研究所  
 (株)ウィンキーソフト  
 (株)内田洋行  
 ウッドランド(株)  
 (株)イー・アイ・システムプロダクト  
 エー・アイ・ソフト(株)  
 (株)イー・エス・ビー  
 (株)イーエムティーサヴァン  
 エービー・サーブ(株)  
 エスエイティーティー(株)  
 エデュカ(株)  
 エデュテイメントソフトウェア(有)  
 (株)エニックス  
 (株)M&S  
 (株)エム・エー・シー  
 (株)エルゴソフト  
 (株)エンデバーズ  
 オートデスク(株)  
 (株)オービックビジネスコンサルタント  
 応研(株)  
 (株)大塚商会  
 カテナ(株)  
 亀島産業(株)

カモンミュージック(株)  
 (株)管理工学研究所  
 (株)ガスト  
 キヤノン(株)  
 (株)ギャラクシー  
 (株)クエスト  
 クオリティ(株)  
 クラフト(株)  
 (株)呉ソフトウェア工房  
 グラムス(株)  
 (株)グローディア  
 (株)ケーエスピー  
 (株)建設システム  
 (株)ゲームアーツ  
 (株)コーパス  
 (株)光栄  
 (株)工画堂スタジオ  
 (株)構造システム  
 (株)コデュー・コンピュータ  
 コナミ(株)  
 (有)コマキシステム研究所  
 (株)コンパイル  
 (有)サイバーヘッド  
 サイバネットシステム(株)  
 (株)サムシンググッド  
 山陰ソフトウェア(株)  
 (株)CSK  
 (株)志学社  
 (株)システムセンター三重  
 (株)システムソフト  
 (株)シマンテック  
 (株)シャノール  
 新開CAIシステム(株)  
 (株)新学社  
 (株)新企画社  
 (有)シンキング・ラビット  
 (株)シンクプラン  
 (有)新興建築サービス

(株)新進商会  
 (株)ジー・エー・エム  
 (株)ジェード  
 (株)ジェイディック  
 (株)ジェプロ  
 (株)ジャストシステム  
 上新電機(株)  
 (株)スクウェア  
 (株)スタークラフト  
 (株)ステイング  
 スペクトラムホロバイトジャパン(株)  
 (株)ズーム  
 (株)セガ・エンタープライゼス  
 (株)総合システム  
 (株)ソフトヴィジョン  
 ターミナル・アプリケーションズ(株)  
 (株)タイワ  
 (株)ダイナウェア  
 ダイナミック企画(株)  
 ダイナラブジャパン(株)  
 ダットジャパン(株)  
 (株)ソファイト  
 (株)ティーアンドイーソフト  
 (株)ディーバ  
 (株)ディアイエス  
 デザインオートメーション(株)  
 (株)電波新聞社  
 東京書籍(株)  
 東宝(株)  
 徳間書店インターメディア(株)  
 ニフティ(株)  
 日本オラクル(株)  
 日本クリエイト(株)  
 日本コンピュータシステム(株)  
 (株)日本テレネット  
 日本ビジネスデータプロセシングセンター  
 日本ファルコム(株)  
 (株)日本フォト・リサーチ・センター

日本マイコン販売(株)  
 任天堂(株)  
 (株)ネクサスインターラクト  
 (株)ノア  
 ノベル(株)  
 (有)ハウテック  
 (株)ハドソン  
 (株)ボックス  
 (株)バンプレスト  
 パーソナルメディア(株)  
 バイオニアLDC(株)  
 バル教育システム(株)  
 (株)バンサーソフトウェア  
 株日立ハイソフト  
 株ビーイング  
 株ビーピーエス  
 株ビックバン  
 株ビレッジセンター  
 ビング(株)  
 ビー・シー・エー(株)  
 (株)ファミリーソフト  
 ファルコン(株)  
 (有)風雅システム  
 富士ソフトウェア(株)  
 (株)ブレインテック  
 ヘアドクター発毛科学研究所  
 ボーランド(株)  
 (株)ボニーキャニオン  
 (株)マイクロキャビン  
 マイクロソフト(株)  
 (株)マイクロビジョン  
 (株)マクロスジャパン  
 株まつもと  
 緑電子(株)  
 (株)ミルキーウェイ  
 メガソフト(株)  
 (株)モーリン  
 ユニオンリサーチ(株)

ユニバーサル販売(株)  
 (株)四次元  
 (株)ライトスタッフ  
 (株)ラウンドシステム研究所  
 (株)リード・レックス  
 (株)リクルート  
 (株)理経  
 (株)リッターミュージック  
 (株)リバーヒルソフト  
 ロータス(株)

## 賛助会員

アールアールドネリージャパン(株)  
 アップルコンピュータ(株)  
 イーデューコンライブ(株)  
 (株)エクシング  
 (株)NTTデータ経営研究所  
 オリックス・レンテック(株)  
 (株)建築データネット  
 (株)コンピュータ・ニュース社  
 (株)三昌堂  
 (有)システム・サイト  
 (株)ソフトウェアジャパン  
 (株)ソフトクリエイト  
 ソフトバンク(株)  
 東京電化(株)  
 ミリオンエンタープライズ(株)  
 大島総合法律事務所  
 樫八重総合法律事務所  
 島村法律事務所  
 尚和法律事務所  
 染井・前田法律事務所  
 古谷国際特許事務所  
 松村信夫法律事務所  
 顧問弁護士 森本紘章  
 顧問弁護士 宮下佳之



# 美大 す

平成10年4月生徒募集中

## コンピューター適性診断 「キャラスマップ」

あなたのアート適性をビジュアルに。ただいま診断ブック進呈中(無料)。  
診断結果をわかりやすいビジュアルマップにしてお手もとへ(無料)。

## やればやったで 自然に公認資格取得

- 24時間年中無休で健康医療相談受付(無料)
- 専用寮へ希望者全員が32万円(年間)で入居
- 就職者には卒業後も2年間専用寮居住可(32万円)
- 特待生に年間12万円、特育生に36万円を支給

# 98.62%

98.62%は本学院全校全科の平成8年卒業生の  
平均就職・デビュー率です。

# ART

### 代々木アニメーション学院設置学科

- アニメーター科(2年)
- CGアニメ・ゲーム科(2年)
- ゲーム・デザイナー科(2年)
- ゲームキャラ・ムービングデザイナー科(2年)
- ゲームサウンド・ディレクター科(1年)
- マルチメディア・クリエイター科(1年)
- デジタルペイント・アーティスト  
(仕上げアート)科(2年)
- アニメ制作科(2年)
- BGデザイナー(背景美術)科(2年)
- アニメAVオペレーター科(2年)
- 声優タレント科(1年)
- SFX特撮科(2年)
- マンガ・コミックプロ養成科(1年)
- エンタテインメント・ノベルズ科(2年)
- ビジュアル・イラスト科(2年)
- ミュージック科(2年)

世界を斬り撮る

### ビデオ・アーティスト学部

今年5月開講 〈願書受付中〉

- ビデオ・ジャーナリスト科(修学2年)
- ビデオ・ドキュメンタリー科(修学2年)
- ビデオ・リポーター科(修学2年)
- ビデオ・ミュージック科(修学2年)
- ビデオ・アドベンチャー科(修学2年)

案内書無料進呈

●入学案内書無料進呈●「無料1日体験入学」あり

●「無料学院説明会」あり 見学随時〈TELにて予約を〉

フリーダイヤル  
**0120-310-042** 才能を世に  
**FAX 0120-310-595** 才能をすくい

インターネットアドレス

URL <http://www.jki.co.jp/YAG/>  
E-Mail [yag-info@po.infosphere.or.jp](mailto:yag-info@po.infosphere.or.jp)

情報随時改訂

ご希望の方はハガキに ①住所②氏名(フリガナ)③TEL④年齢⑤学年(職業)⑥希望学科⑦「案内書」あるいは「体験」か「説明会」又は「キャラスマップ」と明記して下記住所へ  
〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-LG-4 代々木アニメーション学院

学校法人/マルチメディア・アート学園附属校  
認定CG教育校  
(CG-ARTS協会認定)  
**代々木アニメーション学院**

社団法人 日本映画テレビ技術協会員・財団法人 日本視聴覚教育協会員・社団法人 日本漫画家協会員

**無料オーディション(全国開催決定)**  
**新人声優・才能発見!!**  
大阪(8月)・名古屋(9月)・東京(11月)開催決定!

デビュー・プロダクション所属99%(科平均)の代アニが  
参加料・デビュー費用は一切無料でプロの最前線へ。  
お申し込みは下記へ

〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-LG-4 代々木アニメーション学院

**☎(03) 3470-1105 原宿声優スタジオ**





# RPGツイン-IL95

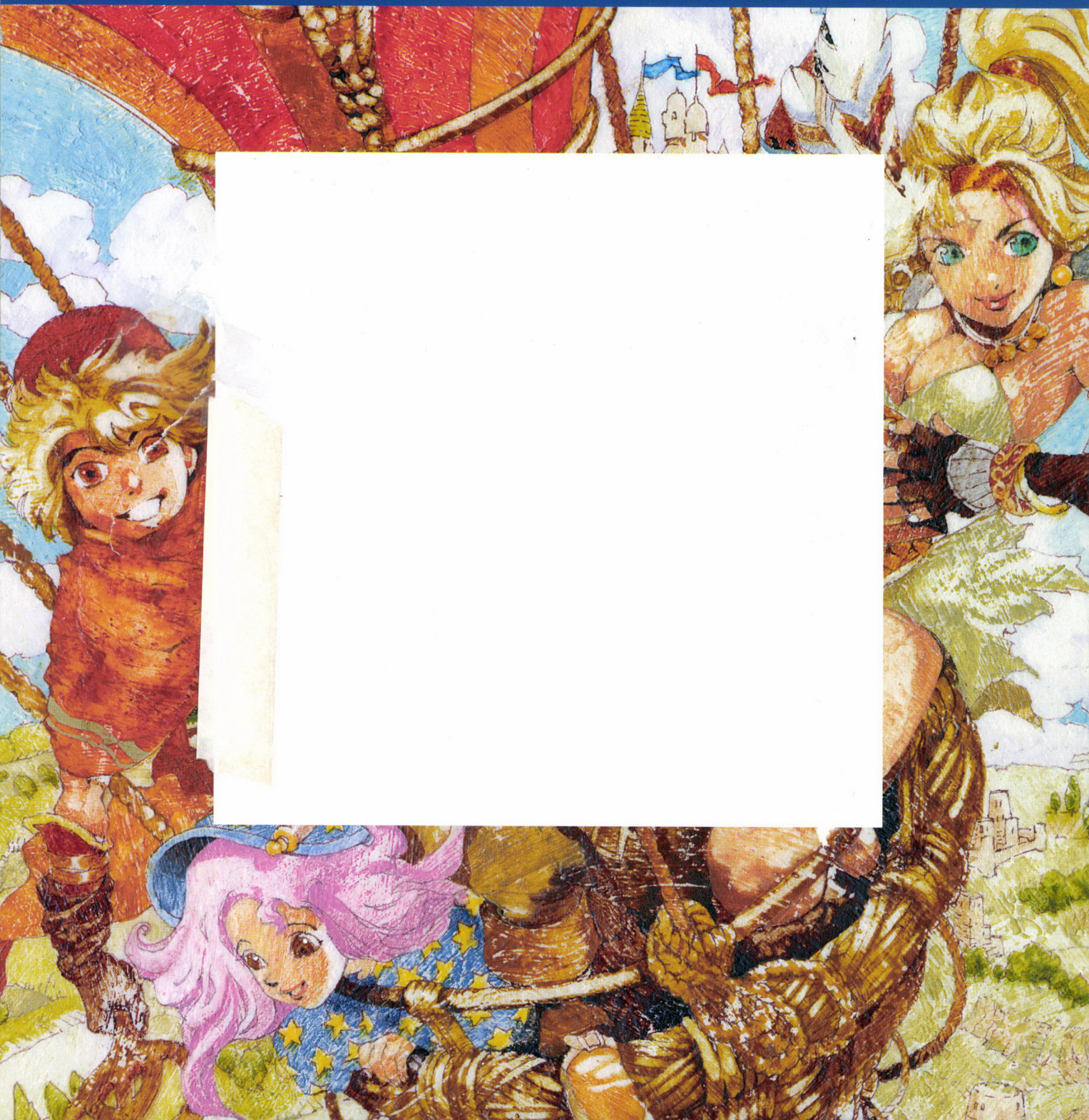
体

験

版

CD-ROM COPYRIGHT 1997 by ASCII Corporation

- このCD-ROMに収録されたソフトウェアは、すべて著作権の保護を受けています。本ソフトウェア(プログラム、データを含む)の一部ないしは全部について株式会社アスキーから文書による承諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複製、複製をすることは禁じられています。
- Microsoft、Windows、MS-DOSは、米国Microsoft Corporationの登録商標です。
- DirectXは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における商標です。





# 特別付録◆CD-ROMの使い方

## RPGツクール95 体験版の セットアップ方法

## RPGツクール95 体験版の使い方

①新しくゲームを作る際には、まずゲームを保存するフォルダを作成します。ウインドー上部のメニューバーにある[ファイル]をクリックし、[新規ゲーム]を選んでください。

②[新規ゲーム]を選ぶと、フォルダの名称を聞いてきます。フォルダには『新規ゲーム』と表示されているでしょうから、その字をクリックし、新しく作るゲームの名前を入力してください。名前を入力し、[OK]のボタンをクリックすると、ゲームの作成に必要なデータがそのフォルダにコピーされます。

③フォルダができたら、これでゲームを作ることができます。また、ゲーム作成中、不明な点がありましたら、ウインドー上部のメニューバーにある[ヘルプ]をクリックしてください。[ヘルプ]には、RPGツクール95体験版の操作方法が書いてあるのです。

### 注意

①RPGツクール95体験版の使用中には、CDをCD-ROMドライブから抜かないでください。

②体験版は製品版と違い、作成できるマップの大きさやイベントの数が違います。また、ゲームディスクも作成できません。

①ウィンドウズ95を完全に起動後、付録のRPGツクール95体験版をCD-ROMドライブにセットしてください。すると、自動的にセットアップのための画面が表示されます。

②セットアップの画面が表示されたら、インストール先のフォルダを確認してください。ハードディスクの[Program Files] に、[RPGツクール]というフォルダを作るようになっているはずです。

③インストール先のドライブおよび、フォルダの名称などに問題がなければ、このままインストールを行ないます。フォルダに問題があれば、[ブラウズ]のボタンをクリックして、インストール先のフォルダを変更してください。なお、すでに[Program Files] に、[RPGツクール]というフォルダがあれば、上書きすることになります。あらかじめ、どちらかのフォルダの名称を変更してください。

④フォルダが完全に決まったら、DirectX3をインストールするかどうかを確認してください。現在、セットアップを行なっているパソコンのハードディスクにDirectX3以降のバージョンがインストールされていて、改めてインストールする必要がない場合は、"DirectX3をインストールする"のチェック項目をクリックし、チェック表示を消してください。DirectX3をインストールする方は、表示されているままで構いません。

⑤フォルダもDirectX3のインストールも決め、問題がなければ、[NEXT]のボタンをクリックしてください。あとは自動的にインストールが行なわれます。なお、なんらかの都合でインストールを中止したい場合は、[キャンセル]のボタンを押してください。

⑥インストール中、エラーメッセージが表示された場合、メッセージに従って現状を修正し、再度、インストールを行なってください。

⑦インストール作業が終了したら、RPGツクール95体験版を起動できます。フォルダを変更していなければ、[スタート]メニューから[プログラム]を選び、[RPGツクール95]を選択して、[RPGツクール95体験版]をクリックすれば、起動いたします。もし、フォルダを変更している場合は、[RPGツクール95]フォルダを開いたあと、[RPG95.EXE]をクリックして、直接実行してください。



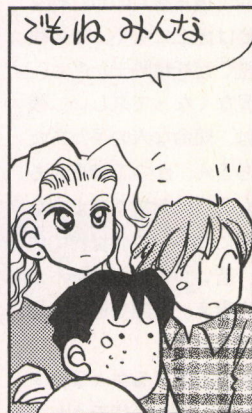
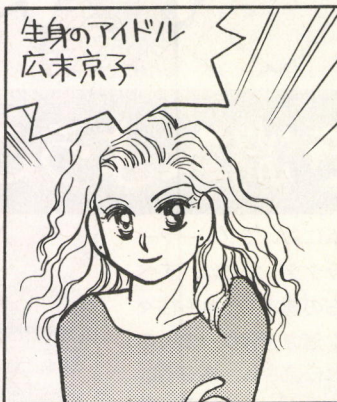
ほしのえみの  
**あなたの  
おもちゃ**  
～デジタルアイドル～

西暦20xx年 今や日本の  
芸能界はデジタルアイドルに  
支配されていく

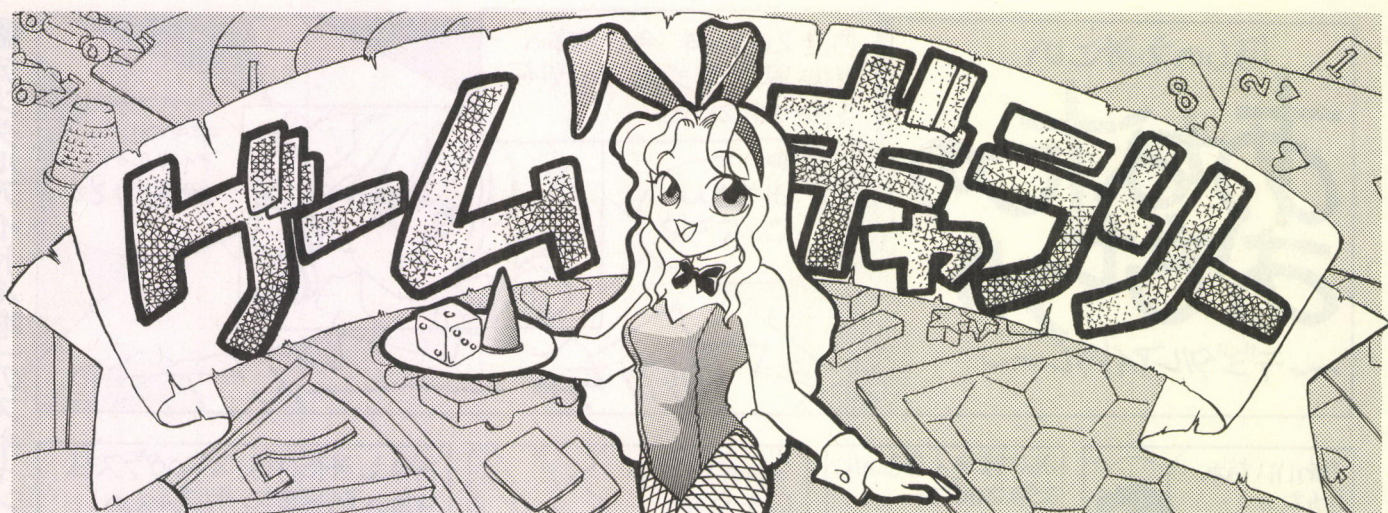
みなさん  
こんにちは

デジタル  
アイドルの  
伊達リカです

リッカちゃんーん



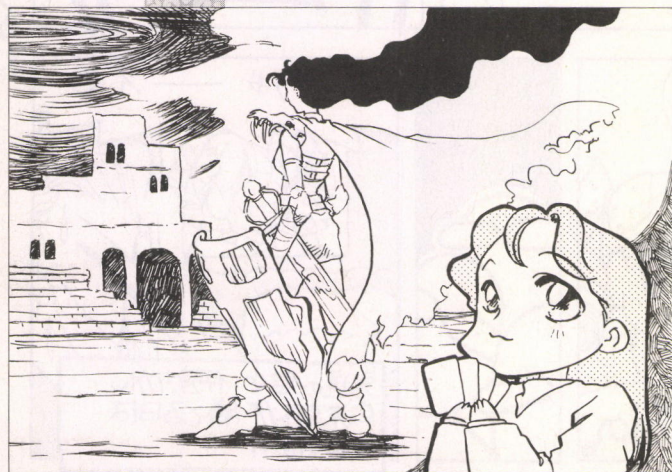




ファンタジーはお好きですか？  
あるときは、心に傷を持ちながらも宿命のままに戦い続けるコナンのように、またあるときは、強大な力を持ちながらも、破滅の運命から逃れられずに悩むエルリックのように、美しく、爽快で、そしてどこなく悲しい幻想世界を旅してみたいとは思いませんか？

そこでYesと答えた人のために、今回は「深淵」を紹介しよう。これは、ドラマティックなファンタジーストーリーの再現を目的に作られたテーブルトークRPGである。こんな表現をすると正統派のファンタジーRPGと思われるかもしれないが、決してそうではない。

このゲームにおいてプレイヤーが操るキャラクターたちは、すべてなんかしらの運命、それも往々にして悲惨な運命を背負っている。ある者はそれに流され、ある者はそれに立ち向かう。その結果は破滅か、新たな運命との対峙か、それとも永久の安らぎか……。極論を言えば、このゲームで目指すものは、どれだけ美しい死にざまを見せられるか、ということになるだろう。オープニングからエンディングまで、まるで一本のファンタジー映画のように美しく、ドラマティックなものになるよう、システムがサポートしてくれるゲーム。それが「深淵」なのだ。



## 深淵

運命に翻弄されながらも、それに抗おうとするキャラクターたち。そんな濃厚な雰囲気の流れるシネマティックなセッションを、システムがサポートしてくれるストーリー志向RPGの傑作。テーブルトークRPGの新しい姿を見せてくれる、おすすめの1作だ。

●ホビー・ジャパン

●6500円



さて、このゲームの舞台となるのは、12とひとつの星座が支配する魔法の世界。今ここでは、強大な力を持った魔族が、その封印を解かれ復活しようとしている。しかし、かつて彼らを封印した神々や巨人の姿は地上になく、その役目を受け継いだ妖精騎士たちも、その姿を見なくなって久しい。残されたのは、短命な人の子たちだけだ。もちろん、かつて神さえも打ち破った魔族に対抗するような力は、彼らにない。この世界に住む人々は、皆いつか来るであろう終焉の日に脅え、過酷な運命に翻弄されるばかりだ。

そんな世界で生きるキャラクターたちもまた、運命に翻弄される

人の子である。このゲームでは最初、32のテンプレート(あらかじめ用意されているキャラクターの雛形)からひとつを選択し、それに装飾を加えてキャラメイクをする。そして、「運命カード」を引くことにより、91ある運命の中から、ふたつの運命を背負うのだ。

「運命カード」というのは、ファンタジーRPGを演出するために用意され、プレーの中でたびたび使用される「深淵」の要である。このカードとシステムのおかげで、プレイヤーはドラマティックな展開のストーリーを、ごく自然に広げていくことができるのだ。そのへんについては、次のリプレーを通して説明していこう。



# ミニプレー

ここからは、『深淵』の世界がどんなものかを理解してもらうため、リプレーという形をとる。といっても、今回はオープニングとエンディングだけ。

**マスター** じゃ、みんなテンプレートからキャラクターを選んで。できればひとりには魔導師かまじない師を選んでくれ。

できたキャラクターは狩人のフォックス(♂)、野槌のまじない師アーリア(♀)、そして傭兵のロング(♂)。それぞれが運命を決めるためにカードを引き、縁故を割り振る。フォックスの運命は“噂”と“言えなかった一言”。彼には「誰かのために死にたがっている」という噂が付きまとい、かつて誰かに言えなかった「行くな!」というひと言を常に悔やんでいる。

アーリアの運命は、“罪悪感”と“冬の予感”。彼女はマスターと相談し、マスターはフォックスとの関係を利用するため、“親しい友人を置いて町を出たことに対し、罪悪感を抱いてる”よう提案した。アーリアはそれを受け入れたが、もうひとつの運命により、その罪悪感を取り去ってくれる何かに会おうことを予感していると同時に、不安にも思っていることにする。

ロングの運命は、“記憶不全”と“魔族の刻印(血の渴き)”。後者は、普通にカードを引く場合、これに当たる確率は約0.02パーセント!

魔族から呪いを受け、そのため満月の晩には、自らの手で魔族に人間の生け贄を捧げなければならないという、とんでもないものだ。

**マスター** では始めよう。テーマカードは白の黒剣「血が一滴、滴った。無明の闇の中から、今、何かが誕生し、世界に波紋をもたらしていく」。それじゃ、オープニングの夢歩きのカードを渡して。判定はいらないよ。まずロングから。紫の古鏡「無垢ならん。知らず、聞かず、疑わず」。町にいられなくなって旅を続けていたキミは突然雷鳴を聞く。まるで剣を打ち合わせるような凄まじい音だ。肩に刻まれた魔族の刻印がひどく痛み、思わず腰の剣を握り締める。少し向こうに洞窟が見えるよ。

**ロング** この痛みは行くな、ってことか? だったら行くぞ。俺は今の運命、やだからな。

**マスター** 次、アーリアの夢歩き。赤の指輪……。 (略)

**アーリア** 洞窟に駆け込む!

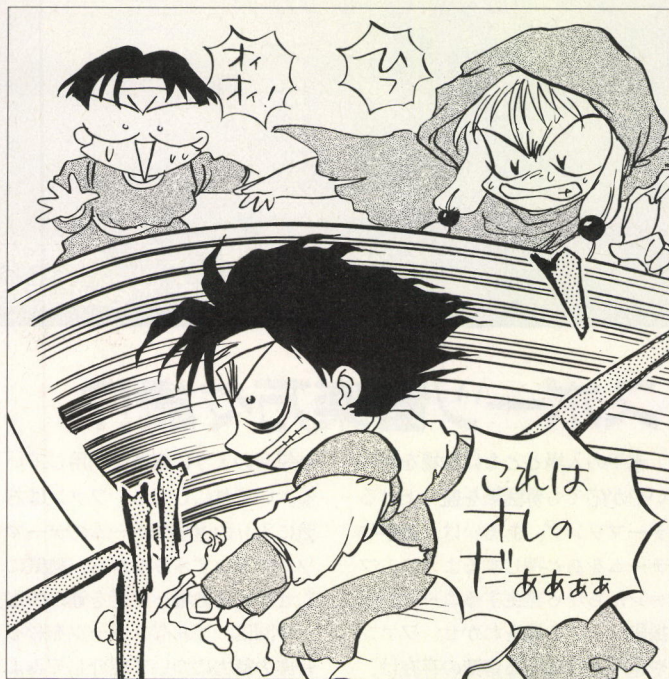
**フォックス** もっと危険だぞ(笑)。

**アーリア** (笑)。でもキャラクターは彼の運命なんて知らないのよ。

**マスター** そうだね。それに今は満月じゃない。じゃ、フォックス。

**フォックス** (夢歩きのあと、洞窟へ入る)「ア、アーリア! なゼキミがここにいるんだ?」

**アーリア** ゲツ、やっぱりそう来たのね。まあ、いいわ。「あなたこ



そ、なぜこんなところに……」

このシナリオはルールブックに掲載されており、黒き魔剣をめぐってキャラクターたちが葛藤を繰り広げるもの。キャラどうしの争いもたびたび起こるが、テンプレートと運命を変えて何度でも遊べるいいシナリオだ。ここでの3人はロングの運命を知り、それを変えるために魔剣を使って魔族である剣の公爵ロンゲインの封印を解くことにした。フォックスは密かに魔剣だけを欲し、それを奪うチャンスを伺っていたが、土壇場でロングが魔剣に支配されてしまう。

**マスター** 回避判定して。

**アーリア** ああ、足りない。しょうがないなあ。寿命を2年削って、

カードを足して成功。

**フォックス** 僕はカードを使って追加行動。アーリアとロングの間に入るように移動するよ。

**マスター** では再びロング。

**ロング** 攻撃しかない。……成功。

**フォックス** 回避は失敗か。ここは寿命を削って大失敗を購入しよう。噂だった運命を本物にしてしまったな。「さよなら、アーリア。本当はあのとき……」

**アーリア** バカア! ロンゲインが復活しちゃうでしょ。やっぱり止めときゃよかったなあ。「ああ、フォックス。これで私の罪は、一生消えなくなってしまったのね」

**マスター** では、フォックスとアーリアは夢歩きを……。

## 用語解説◆◆◆◆

**カード**: 運命カード。運命の決定や夢歩き、戦闘時など、あらゆる状況で使用され、ドラマティックな演出を作り出してくれる。使い方しだいで、シナリオの方向をいくらでも変化させられるのが魅力。

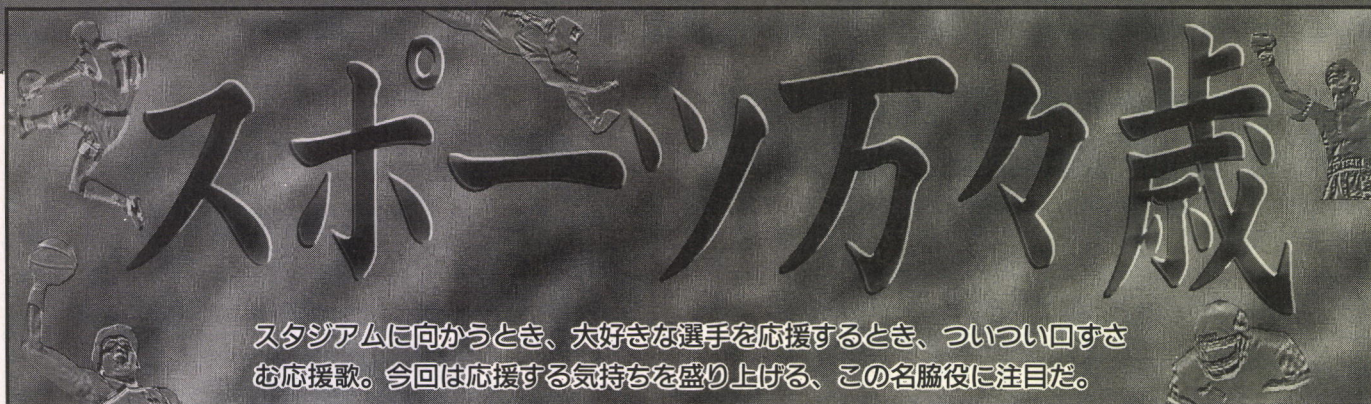
**縁故**: キャラクターの人や物品、ある感情などに対する因果、思いの深さを表わすパラメーター。数値が大き

いほど、それに対しての関わりが深いことになる。親しさや好意に限らず、憎しみや敵意である場合も多い。  
**テーマカード**: セッションの冒頭で、そのシナリオのテーマを明確にするため、マスターが選んで読む。  
**夢歩き**: システムの核となる、重要な判定。マスターからこの判定を指示された場合、プレイヤーは“夢歩き”の技能を使って判定をするともに、手持ちの運命カードから1枚を選

でマスターに渡す。マスターはそのカードの“語り部”欄に書かれた記述を読み、判定に成功していれば、それにそって現在の夢や情景を語る。  
**判定**: 『深淵』の行動判定は、とても簡単。判定値と6面ダイス2個の合計値が、目標値以上なら成功。  
**寿命を2年削って……**: キャラクターの持つ推定寿命を削ることにより、行動判定に修正値として加えることができる。やりすぎると、当然死亡。







スタジアムに向かうとき、大好きな選手を応援するとき、ついつい口ずさむ応援歌。今回は応援する気持ちを盛り上げる、この名脇役に注目だ。

## スポーツ音楽万々歳!?

選手の入場とともに会場を包み、いやが応でも雰囲気盛り上げるテーマソング。あるいは、選手やチームをあと押しするように、ファンたちから発生するコールや応援歌……。会場をわかせ、ファンや選手を鼓舞する音楽の存在は、どんなスポーツにとっても、なくてはならない存在になっている。

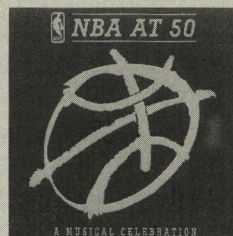
スポーツによって、音楽が使われるシーンは様々だ。選手やチームのオリジナルテーマソングもあれば、有名な曲や映画、コマーシャルからの替え歌というパターンも多い。野球やサッカーは自然発生的に起きるコールや応援歌が主流だが、バスケットなどは音楽というよりも、むしろ状況に応じた

効果音のように音楽を利用している。いずれにしても、ファンはお気に入りの選手やチームのテーマソングを口ずさみながら、熱気にむせかえる会場へと足を運ぶのだ。

今回は、そんなスポーツを彩る音楽の魅力について紹介してみよう。たかが応援歌とあなどることなかれ。長いチームの歴史とともに歌いつがれるチームソング、その年の活躍からのちのちまで歌われる応援歌、有名ミュージシャンが提供したオリジナルソングなど、実に様々なサポートソングが存在する。場合によっては、こうした応援歌を収録したアルバムが、音楽チャートの1位を獲得してしまう、なんてこともあるのだから。

## NBA

NBAでは、試合中にヒップホップやロックを流したり、地元チームが得点した瞬間や攻撃が切り替わるタームに効果音を入れるなど、何かと音楽を多用する。これは試合をただ“見せる”だけでなく、演出を加えて“魅せる”ことにより、選手と観客の一体化を狙っているのだ。さすがアメリカ。スポーツにもショーマンシップが買われている。



■NBA AT50  
■Mercury Records/2153円[税込]

## プロレス

プロレスの世界では、たとえばベビーフェイス(善玉)にはさわやかでヒロイックな曲、ヒール(悪役)にはオドロオドロしい曲、といった具合に、各選手のキャラクターを象徴するように曲調が考えられている。また全体的にテンポのよいロック調の曲が多く、有名なロッカーを起用し、オリジナルソングを提供してもらう選手も多い。



■“超・激戦士伝”  
■ビクター音楽産業/2500円[税込]

## サッカー

サッカーにおける音楽といえば、やはりゴール裏からおこる、サポーターの応援歌。イングランドの名門、リバプールのファンが歌う「You'll Never Walk Alone」はあまりにも有名だ。アルバム「bend it! 1993」は、そんな海外サッカーチームの応援歌の中から、特にファンに親しまれたものを紹介したCDだ。



■bend it! 1993  
■ポリドール/2000円[税込]

## 格闘技

総合格闘技系の格闘家は、なぜかプロレスラーとは違ってテクノやハウス系を好むようだ。また、B'zや布袋寅泰など、人気の高い国内アーティストの既存の曲を流用、というケースも多い。プロレスやほかの格闘技との差別化を強調するためか、イデオロギーや思想を表現するような、一種難解な曲調が多い点も興味深い。



■MEGA BATTLE  
■アルファミュージック/3500円[税込]

## 試合スケジュール

競技名	期間	会場	問い合わせ先	見どころ
'97Jリーグ 第3節～第8節	4/19、23、26、 5/3、7、10	各チームスタジアム	☎03-5237-9999	代表組も帰国し、ついにJリーグが開幕。今年のリーグを制するチームはどこだ?
1997年プロ野球公式戦 第3節～第7節	4/18～5/18	各チームスタジアム	☎03-3502-0022	清原の巨人移籍やイチローパワーのオリックスなど、野球からも目が離せないぞ。
W杯日韓共催記念試合 日本代表対韓国代表	5/21	国立霞ヶ丘競技場	☎03-5273-9090	永遠のライバル、日本代表と韓国代表が、W杯共催を記念して、国立で激突!



# View

今回は、子供たちの憧れとしての格闘家、というちょっと変わったテーマを考えてみたい。

たとえば現・巨人の長嶋監督や、ダイエーの王監督、古くはプロレスの力道山などのように、いつの時代も子供たちが憧れるスポーツ界のスーパースターというものがある。それが現在では、子供たちの憧れの対象が格闘家に集まっているというデータが出ている。中でも最近では、ゴールデンタイムにテレビ中継されるようになったK-1系の格闘家に、人気が集まっているらしい。ある幼稚園で、「将来になりたい職業は？」という質問をしたところ、圧倒的な割合で、「K-1戦士」という答えが返ってきたそうだ。いまや小学校入学前の子供たちにも、格闘技が十分浸透している事実が顕著に現われているといえるだろう。

試合がテレビ中継されるという理由のほかに、K-1の場合はテレ

ビのバラエティー番組などでも子供たちの目に触れる機会が多い、という背景がある。アンディ・フグや角田信朗は、K-1戦士の中でも特にテレビでの露出度が高い。少し前までは、ヘビー級の先駆者、佐竹雅昭も頻繁にクイズやバラエティーに出演していた。緊張感や殺気のみならず試合とは違って、テレビではときにコミカルな、ときにやさしい表情を見せるK-1戦士たちは、子供たちにとって“親しみやすいスーパースター”でもあるのだろう。さらにK-1戦士について語ると、現在公開中の『ウルトラマン ゼアス2』にも、アンディや角田、正道会館の石井館長が出演している。いまでも子供たちのトップヒーローであるウルトラマンと、現実の格闘家たちの融合。これは子供たちにとって、このうえなく賛沢な顔合わせなのだ。

日本の格闘技界全体で見れば、K-1はまだまだ若いジャンルに入る。歴史的には日の浅い格闘技なのだが、昨今の認知度の高まりを見ると、数年のうちに、「K-1戦士が花形職業のトップに！」なんてことになっているかもしれないね。

## 立嶋篤史の

### ▼進学を諦め切れない!

この春高校を卒業したのち、大学に進んで建築を学びたいのですが、家庭の経済事情から断念せざるを得ません。年をとって中年になっても大学には行きたいのですが、日本ではなかなか難しいと聞きます。迷っている僕に、何かアドバイスを!

〈愛媛県 プロ・ヒーラー 高校生〉  
僕が他人の話を聞いていて一番イヤなのは、「あるとき本当はオレも××を続けたかったんだよ」とか「もう×年若かったら、○○をやってたよ」という言葉。じゃあ、なんでそのとき困難があっても、自分のやりたいことを続かなかったんだよ、と僕は思ってしまう。一生、自分の選択を悔み続けることほどイヤなことはない。いまどうやっても大学に進めないというのなら、自分でも言っている通りに中年になってからでも勉強を始めればいいんじゃないですか? 年をとって勉強をすることは決してカッコ悪いことじゃない。僕はある

訊け!

題字本人

とき、戦争のせいで勉強ができなかったおじいさんが、60歳、70歳になったいま、学生服を着て大学に通っているのを見たことがあるけど、とてもカッコイイと思った。「家が貧乏だから。親が、家がどうだったから建築の勉強ができなかったんだ」なんて言ってほしくない。それは自分に対する甘えだし、勉強なんて大学に行かなくてもできる。独学でもいいし、知識を持った人と出会うかもしれない。だから、これから就職して働くことになっても、「自分は挫折したんだ」なんてズルズルと思いを引きずらなくていいと思う。僕だって高校を卒業したのは21歳のとき。年をとって大学に通うくらい、何もカッコ悪いことじゃないですよ。

### 相談大募集!!

相談内容はできるだけ詳細に。あて先は143ページを参照。掲載者には、立嶋選手の直筆サイン入り生写真をプレゼント!

## 平成ノ偉人伝

### 岡野雅行 浦和レッズ

速い。とにかく速い。ボールを追って走るだけで、これほどスタンドが沸く選手も珍しい。

日本サッカー界きっての韋駄天、岡野雅行を語るうえで書かせないゴールシーンがある。'94年4月2日、対ガンバ大阪戦。FKに反応してディフェンスラインの裏へ抜け出した岡野は、GKをかわす形でボールをワントラップ。ところがボールは本人の予想よりもはるかに長く転がり、そのまま無人のゴールへ……。岡野は自分がコントロールミスしたボールを必死に追いかけて、特点になったことに驚きながらも喜ぶ。それは、5連敗のチームに初勝利をもたらす先制ゴールだった。

日本大学を中退、'94年から浦和レッズでプレーし、'95年には日本代表

入りを果たした岡野だが、デビュー当時は「俊足だけ」が売りといってもよかった。「レベルではないテクニックを磨くため、チームの全体練習後に、横山謙三監督(当時)とマンツーマンでトラップ練習をする光景を見たこともある。

「僕、ヘタクソなんです。ボールをもらってバツとすぐシュートするならいいんだけど、GKと1対1みたいに余裕があると「決めないといけないうって思ってしまうって外しちゃう。トラップもワンタッチで止められないし、左右に動いてDFと駆け引きすることもヘタ。体力もまだ90分間保てなくてバテてしまう。

'94年6月、試合後の岡野は自分をそう評していた。しかし、「じゃあ、テクニックと体力はこれから鍛えて

いくんですね」という質問には、きっぱりとこう言い切った。

「でも、僕にはテクニックはいらない。プレースタイルは変えないから、とにかく走って蹴って止まればいいんです。

本人いわく、「大学時代に急に足が速くなって、スピードだけでDFを抜くことができるようになった」がゆえのプレースタイルだったが、それだけではいつまでも通用するはずがない。DFの激しいマークといかに戦い、相手の守備陣形を崩す動きをするか。技術力アップ、チーム戦術の理解と実践を意識した練習の積み重ねによって、岡野は判断のよいポジショニングと精度の上がったパスで、チャンスメーカーとしての働きも見せるようになった。

レッズの岡野から、日本代表の岡野へ。大学時代まで全国区レベルでの華々しい活躍はなかったものの、代表への階段をまたたく間に駆け上がった岡野の姿に声援を送るファンは多い。それは、日本サッカーのレベルアップとともに、器用だが豪快さに欠けるエリート選手が増えたこ



写真提供/共同通信社

'72年7月25日生まれ。175センチ、68キロ。「野人」のニックネームで親しまれている、日本イチの快足FW。

とへの反発なのかもしれないといった、いいすぎだろうか。

相手のディフェンスラインが下がって深く守り、裏にスペースがないとき、どのように攻めて得点をあげるのか。日本代表チームの課題は、そのまま岡野の課題でもある。しかし、どんな成長を見せようとも、憧れの人カニージャを真似た長髪をなびかせ、ドリブル突破を図る「野人」の姿だけは失ってほしくない。

赤沼 圭子



ハッスル

鹿野司の

## 科学善哉

KAGAKU ZENZAI

寒い時期に、メガネの人が暖かい室内に入ったときとか、春スキーのときのゴーグルとか、レンズが曇って、うっとーしい思いをすることがよくあるよね。これは、平らだった表面に、細かい水滴がついてデコボコになり、光が乱反射してしまうために起きる現象だ。

それでは、この曇りを生じないようにするには、どうしたらいいだろうか？ すぐに思いつくのは、フッ素樹脂なんかで表面を撥水加工する方法だ。実際、そういうタイプの洗面台用の鏡が、売られていたりもする。でも、これって確かに大きな水滴はつかないんだけど、お風呂場みたいに湯気の多いところでは、やっぱりすぐに曇ってしまう。

ところが最近、TOTOで開発された光触媒超親水性技術は、これまでとはまったく逆の発想で、完全に曇らない表面を作りだすことができる。しかもこれで処理した表面は、汚れまで自然に取れてしまうという不思議な性質を持っている。そこで今回は、この意外な新技術を解説しちゃうたい。

さて、TOTOだけど、これはトイレの便器(衛生陶器)なんかで、おなじみの会社だよね。

ここでは、2年ほど前から光触媒を、トイレの衛生陶器やタイルに使う研究が行なわれていた。

光触媒というのは、具体的には二酸化チタンのことなんだけど、これには光(紫外線)が当たると、まわりの有機物を分解する働きがある。つまり、この機能をプラスした陶器やタイルなら、光を当て

るだけで抗菌性を持ったり、ニオイを分解したり、汚れが取れたりするだろうってわけ。

ちなみに、この二酸化チタンは意外に身近な材料だ。微粉末化するとチタンホワイトという真っ白な色になるので、塗料や、印刷インキ、化粧品、ゴム、繊維、紙、樹脂などの顔料によく使われている。上質紙の白さというのは、実はこれを出しているんだよね。また、紫外線の吸収効果があるから、日焼け止めにも使われるし、磁器の原料にも使われている。

二酸化チタンは、もともと磁器に使えるような材料だし、開発は成功した。ただ、これはセラミックスを焼くときに一緒に焼き固めて作る方法で、陶器くらいにしか応用ができない。たとえば鏡とかガラスに加工しようと思ったら、せめて500度くらいの熱処理で焼きつけられないと、いけないわけだ。

そこでTOTOでは、次の開発テーマに、二酸化チタンを樹脂に混ぜて固める方法を考えたわけだ。

でも、普通の樹脂だと、光触媒効果で分解されてしまう。そこで、その効果をあまり受けないシリコンという樹脂を選んだことが、画期的な新発明につながったんだよね。

ちなみに、シリコンというのは、シリコンと酸素が、Si-O-Siという形で結合したシロキサン結合を骨格にする有機化合物で、重合度が低いと液体状のシリコンオイルになるし、高いとゴムとかプラスチックみたいになる。

シリコンというと、半導体のイ

11 汚れず曇らず手間いらず  
光触媒超親水性技術の驚異

最近の子供って、メガネ率がメチャクチャ高いらしい。日本はメガネ大国なのだ。でも、鍋物のときとか曇っちゃって不便なんだよね。というわけで、画期的な新技術を紹介しよう。

メージが強く金属光沢のある単結晶をイメージしやすいし、二酸化ケイ素は砂とか石の主成分だから、この元素はなんとなく固い固体のような感じがするよね。ところが、シリコンのような化学構造になると、油とかゴムみたいな性質を持つようになる。

なんとなく不思議な感じがするけど、これは要するに、炭素の単結晶が、グラファイトとかダイヤモンドみたいに固い鉱物なのに、ぼくたちの肉体が炭素化合物でできているのと同じことなわけね。

SFじゃあ古くから、ケイ素生命体というのが考えられてきたけど、その背景には、ケイ素は炭素と同じくらい複雑な構造の化合物を作ることができる可能性があるということがあったわけだ。

まあ、それはともかく、シリコン樹脂は、もともと撥水性のある物質だ。だからTOTOでは、最初、この撥水性で、汚れがつかないタイルを作ろうと考えていた。

ただ、シリコン樹脂だけだと、時間がたつにつれて太陽光線で性質が劣化したり、わずかな汚れが蓄積して、やがて撥水性がなくなってしまう。そこで、これに二酸化チタンの光触媒を混ぜると、光が当たれば汚れが分解されるから、撥水性を長く保ってくれるに違いない、と、まあこういうアイデアだったわけ。

それで作ったタイルで、暴露実験(つまり野ざらしね)をしたところ、汚れは確かにつかない。実験成功、バンバンザイといたいところなんだけど、ここで意外な事

実が発見されてしまった。

汚れがつかないのは、撥水性のせいだと思っていたのに、この表面に落ちた水は、くると丸い水滴にならなかった。実際、表面の撥水性を表わす指標として、水滴の接触角があるんだけど、これを計るとわずか数度しかなかったんだよね。これはメチャクチャ小さい数字で、普通のシリコン樹脂なら90度以上あるし、ガラスだって30度はある。

接触角が数度しかないなんてことは、石鹼水がついた表面とか、紙のように多孔質で接触が測れないものくらいで、そういう材料はこの世には存在しなかったんだよね。つまりこれは、親水性も親水性、それも超がつく親水性の表面だったわけだ。

すごいことに、この表面に油汚れがついても、水に沈めるだけで自然に取れてしまう。水となじみのいい表面だから、普通は取れない油の下に水が入って行って、汚れを浮かせるわけだ。これは屋外でも同じで、空気中の汚れは排ガスや煤煙など油性のものがほとんどだから、雨が少しかかるだけで汚れが取れるんだよね。

また、この表面についた水は広がるので、濡れても乾きが早い。

そして、この超親水性の鏡やガラスは、まったく曇らない。なぜなら、この表面だと、水が玉にならず広がって、薄いフィルムを貼ったような状態になるからだ。考えてみると、スキーのゴーグルの曇り止めは、高いやつはシリコンの撥水性を利用したやつなんだ



けど、お手軽にやるときは石鹼水をつけたりする。この石鹼水を使う方法は、ゴーグルの表面を超親水状態にしていたわけだな。わかってみるとナルホドと思うけど、これは意外な発想の転換だよな。

それにしても、この不思議な超親水性はどうして生じるのだろうか。実はこれはまだ未解明の部分が多いんだけど、とりあえずの仮説を紹介しておこう。

もともと、ガラスでもセラミックスでも、無機材料の表面は、できたてのホヤホヤの状態では、水の接触角がゼロに近いらしい。

そういう材料の表面には、化学結合にあふれた結合腕が出ている。そして、その腕には空気中の水蒸気がくっついた、化学結合水というものがあるんだよね。これは数分子層しかないごく薄いもの（だから、触っても濡れていると感じることはない）なんだけど、要するに超薄い水の膜で被われているような状態になっているわけ。当然、この表面は水となじみがいいから接触角もゼロになる。

ところが、数時間から数日経つと、表面にニオイやホコリなど、有機物の汚れがついてくる。そして、有機物はたいてい疎水性なので、普通は接触角が30度くらいまで上がってしまうわけだ。

この光触媒超親水性材料の場合、酸化チタンの有機物分解作用で、汚れが溜まらない。その結果、曇らなったり、汚れなかつたりする性質が生じるわけだ。

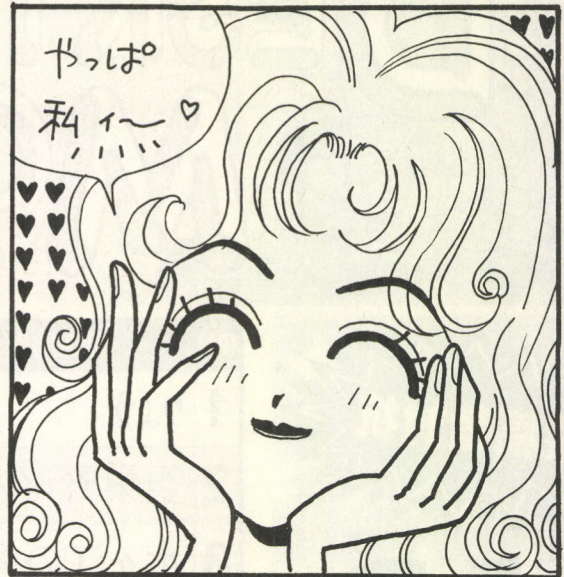
ただ効果を出すには、現状では蛍光灯の10倍くらいの強さの紫外線が必要で、屋外ならどこでもオーケーなんだけど、屋内では照明などを工夫する必要があるそうだ。

ただ、これを使えば、曇らず、掃除の必要のない窓ガラスとか、いつまでもきれいな壁面タイルなんてものもできるわけで、応用範囲はものすごく広い。たぶん、これからどんどん、これの応用品が出てくることになるだろうね。



## 鏡のΦの私。

by ふま漣





# DESKTOP MOMENTS

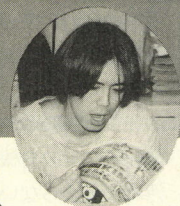
投稿者対抗

いうしやいませ  
少尉さん  
グランプリ

枠番	出走馬鹿	級	川村	近藤	鯨	鯨	コメント短評
1	りょう	軍曹	○	◎	○	○	兵庫庫。手の甲をバーナーで焼かれたり、日本一短い高ビョンへの手紙を世界一長く書いてきたりと、身を切る戦術で他の投稿者より常に一馬身リードしてきた。
2	空巢野ゴルフ	兵長	◎	▲			新潟県。ルールに従うのが嫌いなのか下手なのか不明だが、とにかく七五調の妙な語呂の悪さ、こんなときこんなひと言の口調の不自然具合は、やたら目を引く。
3	水ヶ江のタカ	兵長	▲	○	△		佐賀県。天才的な4コマ漫画の才能を持つ。太陽系で言うところの冥王星というか、ちょっと異端な存在。一撃の攻撃力は最強だが、いかんせん投稿数が少ない。
4	SAD	兵長	△				兵庫庫。*質より量*から*質&量*へと変わっていった成長型の投稿者だが、成長しすぎたのか、最近は何を言ってるのかわかんない。量も減り、現在は*変質*。
5	ナオ輝	伍長				△	東京都。上位4人には一歩劣るものの、Aクラスの実力者には違いない。ただ性格的に弱腰なため、全員を押し退けてトップに踊り出るのは難しいかもしれない。
6	滝野一蹴	伍長		△		▲	千葉県。投稿者の中では達筆なのが特徴。常連は普通どんなネタでも一定のレベルを保っているものだが、彼の場合つまらないネタは本当につままないのも特徴。
7	上杉コヒ、ケビガー、もっちゃん逆鉾	三様者			◎		愛知県と東京都と岐阜県。3人とも実力は一級品だが、ケンカはからっきしの3級品。っていうかマイベース。かわいい気はないが、もっと元気に投稿してほしい。
8	その他の人々	十人		▲	◎		ベテランの林田林田男とか、下ネタにだけ強いオマゲのQ太郎とか、神澤幸多とか、グッドマンとか、金吾庄左衛門とか、N.G.I.とか、そのへんの人たち。

目指せ弛緩！ もう最近、緩んじやって緩んじやって。目指せ子癇！ お腹の子、6カ月なのよ。ガクガクガクガク。目指せ屍姦！ はあはあ、なんて僕を残して死んじやったんだヨ。目指せ痴漢！ 僕もオッパイを揉みパイな〜、なんちて。そして数々の困難を乗り越えて、目指せ士官！ てなわけで、誰かが最初に少尉になってウハウハたまね〜毎日だぜもう死んでもいいとか思ってたなら本当に死んじやって二階級特進するか予想してみた。ちなみに軍曹→曹長→准士官→少尉だ。

## 川村ハルトの大予想



読者諸君の尊い投稿行為によって成り立っている弊コーナーであり感謝の意を示したいところだが、そんなことは担当がやれ。俺個人の意見としては、北海道に行ったらカニ食べたいとかイクラ食べたいとか言っている人がいるが、北海道の本当の名物はジンギスカンであるということだ。あの羊の焼き肉を吐く寸前まで食べてこそ、北海道の食を知ったことになる。一番最初に少尉になるのは、ゴルフじゃないかと思う。りょうもがんばればよな。少尉レースとは別に、神澤幸多とグッドマンにはジンギスカンを食べてがんばってもらいたい。

## キムタクオヤジの中予想



アタシとしては水ヶ江のタカクンとか上杉コヒクンみたいなプレミア投稿者を断然応援したいんだけど、彼らってばこういうのにクールだから超シクシク。でも本命クンに賭けるのってばアタシのポリシーに反するから、SADクンに賭けちゃお。勝ってネ。



近藤ハケゆき  
小予想  
ます血統(以下略)。

応募要項  
(突然ですが)

というわけで、読者の皆様にも誰が一番最初に少尉に昇格するかを予想していただきたい。あと2番目とか3番目とかに少尉になる人も、余裕があれば予想していただきたい。または最初に少尉が決まった時点での、ほかの階級の人なんかも予想していただきたい。最も難しい条件で正解した人や大穴を当ててきた人には、なんかがログインの非売品グッズをあげる。自分自身の名前を書いてきて、必死で投稿して自分で最初に少尉になっちゃって正解するのもあります。認めます。



# おたよりMOMENTS

## 編集部から こんにちは

今号は長〜いおたよりが1通載っているの、いろんなおたよりを期待してた人はごめんなさい。

🐦 ヨン太さん、もうすぐハタチですか。おめでとうございます。僕もこのたびなんとか高校を卒業することができ、マコトにうれしい限りであります。思い起こせば3年前、希望に胸躍らせるワケでもなくダラダラと入学式を迎えたワケですが、あのころの僕はまだログインとは出会っていない、ごく普通よりはちょっとおかしい少年としてみんなに認識されていました。入学祝いにパソコンを買ってもらい、何かパソコンの雑誌でも買おうかと手に取ったのがペーマガでした。すみません。

ログインとの出会いは偶然の立ち読みでした。たまたま、ひとりで学校から帰る途中に立ち寄った本屋で、何かアヤしげなパソコン誌を見つけて開いてみると、何かスゴい、青少年には有害そうな美少女ゲーム誌でした。ペーマガにはエロゲーの記事なんて載っていませんでしたので、僕はその本でエロゲーの存在を初めて知ったと思われれます。当時の僕は恥ずかしがり屋さんだったので、そのような本は欲しいとは思っても、とてもとて買うことはできないばかりか、読んでること自体が悪いことのように感じて、急いでその本を棚に戻し、近くに置いてあったマトモな表紙の本を手に取り、「実はこの本を探していたんだよ」と、知らせるため読み始めました。バラバラとページをめくっていると、僕の目についたのは「これでもか」と言わんばかりのエロゲーの広告で

した。イヤな感じがしてもう一度表紙を見直すと、中にエロゲー広告があるとは微塵も感じさせない表紙でした。題名は「LOGIN」でした。広告を見てグッと来た僕は、「これはちゃんとした本だから家にあってもおかしくない。エロゲーの広告はたまたま入っただけ」と自分を説得しましたが、小遣いの関係からペーマガとログインを両方買うわけには行きませんでした。もう少し読んでみてから考えるかと思い、さらにページをめくっているうちに、今はなき「愛のモザイク劇場」と遭遇しました。読者の投稿の欄を見て僕は爆笑したのですが、本屋の中なのでガマンして、ペーマガ買うのをやめることを決心しました。

それから1年くらいときは流れ、E-LOGINも創刊されました。そのころになると、自分もれた桃などに参加してみたいと思うようになり、載るわけないと思いつつも、タダだからいいやとアンケートはがきにバカなことを書いて送りしました。ペンネームも「りょう」にするか「ちんこ太郎」にするか、ずいぶん迷ったけど、「ちんこ」と書くのに抵抗をおぼえ、前者に決めました。それから2カ月ぐらいて、自分の出したはがきのことなど完全に忘れていたころ、いつものようにれた桃を読み始めると、何か載っていました。とてもうれしかったというか友達にバレたら大変だっと思っていましたが、誘惑に負けて教えてしまいました。それから

アンケートはがきは毎号出すようになり、ログインを買うのが何倍も楽しみになりました。そのうち、E-LOGINにも参加したいと思うようになり、はがきを何枚か出しました。こちらで一発で載ってしまいました。それから考えました。さすがにE-LOGINに載ったことは友達に知らせるわけにはいかなかったです。が、誘惑に負けて教えてしまいました。「そのうちやると思ってた」と理解的でした。のんびりしたペースで投稿しているうちに、れた桃がなくなるとかということが載っていました。すぐに新しいのが始まるだろうからいいやと思い、はがきは出し続けました。次の号あたりから、バカチンを始めとした定例ページが次々と終了するのを見て、ログインはなくなると感じ、とても失望しました。はがきも出しても無駄になると思い、しばらく出さませんでした。リニューアルでよかったです。リニューアル最初の号を見て友達が爆笑しました。しばらく「一等兵」と呼ばれました。その次の号でパソコンのモニター募集を見て「絶対欲しい」と思い、はがき100枚出しました。全部手書きで。おかげで1カ月の小遣いが全部飛んで、その月ははがきが出せませんでした。新しいゲームも買えませんでした。これでハズレたらバカみたいだなと思ってたら、バカみたいでした。センター試験の前

日だったのに、ログイン見て愕然としました。最近ファミ通も買い始めて、あっちにもはがきを出したいんですが、金がないのと『シヴィライゼーションⅡ』やるのが忙しいのとで、なかなか出せません。そういえば最近、国公立の試験に行きました。自然が多くていいところでした。来年どうするか結構悩んでいます。親が浪人は許さんとか言っているのだから本当にわかりません。(兵庫県 りょう)

前号紹介した、りょうが「日本一短い高橋ピョン太への手紙」あてに送ってきた手紙だ。前号は東京都とか書きちゃってゴメンな。ちなみにこれで全文ではなく、もう少し書いてあったけど省略した。来年のことは決まったのか？

📄 グインのブルゾンを当ててくださいって有り難うございました。先日着てヨドバシカメラに入ったら皆、振り返って見てましたヨ。(宮城県 亀田葉子)

👤 間はどのくらいまわったら死にますか？

(東京都 ナオ輝)  
そういうときは、実際に試してみるのが一番。そりゃグルグル〜。  
本間コロ助 ……グツタリ。  
あっ、いつの間にか死んでた。

岩尾  
の  
業界用語



軍曹

りょう

伍長

ゴルフ

水ヶ江の  
タカ

SAD

兵長

ナオ輝

滝野一蹴

上等兵

ケビガー

上杉コヒ



# こんなとき こんなひと言

それにしても多いぞ、ケネディ大統領の脳みそ食べちゃうってネタ。中には自信満々に、はがき1枚にデカデカとそれだけ書いてきた人なんかもあるけど、みんなそんなに食べたいのか。JFKのブレイン。



大西洋を飛行機で渡ってきたリンドバーグが、目的地パリの灯りを見て眩いた。このひと言。



川で拾ってきた桃を包丁で切ったおばあさんが、中から出てきた何かを見て、ひと言。



ケネディ暗殺の現場、ボンネットに飛び散った夫の脳みそをかき集めながら、夫人ひと言。

- ◆「なぜ俺はこんなことを？」  
(兵庫県 SAD)
- ◆「翼よ、あれが火事の灯だ」  
(鳥取県 サークットの浪)
- ◆「翼よ、あれがパリの灯だ」  
(岐阜県 腰本達也)
- ◆「ハワイでひと泳ぎしたなんて、絶対言えない」  
(東京都 ナオ輝)
- ◆「ハワイは太平洋側なので、もし本当だとしたらすごいことになる」  
(たかがかくれんぼで、ずいぶん遠くまで来たなあ……)
- ◆「さっき飛んでいったの、やつはリフベラか」  
(大阪府 N.G.I.)
- ◆「リンドバーグほど肝の太い男は、何があっても落ち着いたものだ」  
(今年のねふた祭りは、予想以上の盛り上がりぜよ!)
- ◆「新潟県 空巣野ゴルフ」  
(ゴルフは、とりあえず口調がズルいよな。『ぜよ!』って何よ!?)
- ◆「だからって、このバツゲームはひどいよな」  
(茨城県 グッドマン)
- ◆「ウルトラクイズのバツゲームでも、そこまではやらなかったよ」

- ◆「うちには金太郎がいるから、間に合っています」  
(大阪府 N.G.I.)
- ◆「そつうものか?」  
(静岡県 大島俊光)
- ◆「どつとと亀助けてきな」  
(それは別の太郎だろ。)
- ◆「名つての乗っ取り屋か、貴様」  
(岐阜県 もつちゃん逆鉾)
- ◆「どこを見て、そつうだったんだ」  
(株や土地のほうがよくかった)
- ◆「現金なおばあさんだね」  
(茨城県 グッドマン)
- ◆「今こつジジイも、かぐや姫の首斬ってんだろ?」  
(兵庫県 SAD)
- ◆「老夫婦が、ふたりして赤子の首狩りでもやっているのか」  
(今度のやつは、うまく鬼退治までこつつけますように!)
- ◆「前のやつはどつだった?」  
(死んだ桃太郎にも見せてやりたかった)
- ◆「新潟県 空巣野ゴルフ」  
(前のは死んじやったんかい!)
- ◆「食われてる食われてる」  
(東京都 CHIKA)
- ◆「何かに!?」  
(この子の中からは、何が出てくるのかしら!)
- ◆「(栃木県 オマゲのQ太郎)」  
(「かしら!」じゃねえよこの強欲ばあが! ボケてるのか?)

- ◆「まさか、場外ホームランに当たるなんて……」  
(茨城県 グッドマン)
- ◆「違つたら」  
(後頭部を鈍器で一撃か……)
- ◆「それ間違つたら」  
(宮城県 廉価ノ宝刀)
- ◆「恐ろしいことの起こる、前触れでなければいいのですが……」  
(新潟県 空巣野ゴルフ)
- ◆「もう、起つてくるから」  
(和歌山県 腹立海苔男)
- ◆「そんな、先のことを心配してる場合じゃないから」  
(ウッフあなた、ほつべに飯がついてますわよ)
- ◆「(静岡県 フチ)」  
(錯乱してる錯乱してる。)
- ◆「ふう、もしも心臓に当たったら危ないところだった」  
(埼玉県 神澤幸多)
- ◆「確かに、そんな気はする」  
(もう一回 (兵庫県 SAD))
- ◆「いくらなんでも酷だろ、それは」  
(わかつた。もう、それ以上やべるな……)
- ◆「(東京都 ケビカ)」  
(かっこいいセリフなのはわかるけど、使う場面が微妙に違つた。)
- ◆「こりや映画になるわ」  
(愛知県 しそのろ)
- ◆「キミはもつと自信を持てよ。いちいちネタの説明するなよ」

## 次回の お題

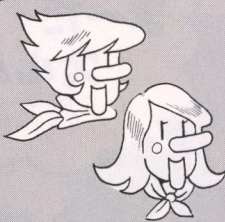
暴漢に刺された自由党の板垣退助が、瀕死の重傷を負いながら叫んだ名言、このひと言。

世界の大都市に突如襲来した超巨大UFOが、全人類に向けて発した驚異のメッセージひと言。

「鏡よ鏡、世界で一番美しいのはだあれ?」女王の問いかけに対して、鏡が答えたこのひと言。

## メッキーちゃん とシェリーくんの

## ゲロマブ



## 鑑定団

メッキー(バルコ系) ハイイ! ゲロマブ鑑定団よ。  
シェリー(ヨーカドー系) 僕たちはジョゼッパ爺いに作られた木偶だよ。ゲロマブ人間になりたいんだ。  
メッキー ときメモの古式ゆかり嬢が、大谷淳の仕業で一気に200票の大台に乗ったの。どうかしてるわ。  
シェリー 大谷は1枚1枚に古式さんへの想いを書いているんだ。それは面白いんだけど、母親と古式さんについて話すのはどうかと思うよ。木偶にも劣るよ。  
メッキー シェリーも言うときは言うのね。見直すわ。  
シェリー 大谷は9位のミハイルにも投票しているよ。きつと古式さんに負けにくいミハイルなんだろうな。  
メッキー 正体不明の佐々木龍二も、金吾による大量投票によって100票を突破したの。どうかしてるわ。  
シェリー 今号はジョン万次郎にも1票入ってたよ。  
メッキー 近バクより濃そうね。どうかしてるわ。

1	古式ゆかり	ときめきメモリアル	221票(+139)
2	佐々木龍二	恋は乱調につき	145票(+74)
3	惣流・アスカ・ラングレー	新世紀エヴァンゲリオン	77票(+20)
4	バンデュール	メルクリウス・プリティ	20票(+6)
5	伊達杏子	バーチャルアイドル	21票(0)
6	近藤バケウキ	ヒゲ編集者	10票(+4)
7	川本真琴	ミュージシャン	12票(+7)
8	呉清一郎	子供は何でも知っている	10票(0)
9	ミハイル・ビットマン	ドイツ兵	7票(+6)
10	藤田淑子	声優	5票(+5)

もつちゃん  
逆鉾

一等兵

金吾  
庄左工門

オマゲの  
Q太郎

神澤幸多

林田林田男

グッドマン

大島俊光

N.G.I.

ぷりん

刃条忍

電腦オカン



改訂版

## 略語大辞典

イエーイみんな、元気に略してー？ てなわけで、以前やってみたら案外好評だった略語大辞典。今度はこっちがお題となる言葉を決めるので、その言葉が、なんの略語なのかを考えてもらいたい。

今回は我々の雑誌がログインということ、お題は「ログイン」。それでは例として、常連クンの考

えた「略してログイン」を載せるよ。まず新潟県、空巣野ゴルフくんの作品「たじろぐインド人」。それは略語じゃなくて、単に中に含まれているだけって気がするけど。続いて兵庫県、リょうくんの作品「ログでもないグスのインボ野郎」。彼はログインのことがあまり好きじゃないみたいだね。それじゃ。

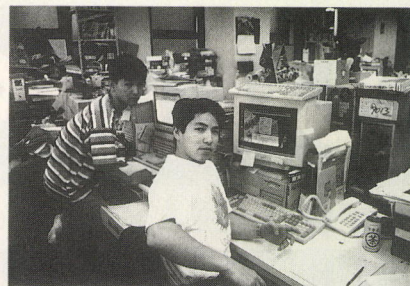
### 今回のテーマ ログイン

【ログイン】「たじろぐインド人」の略



新潟県 空巣野ゴルフ

### 結婚ダービー中間予想



### ログイン一エース

ログイン6号、218ページにて行なわれた結婚ダービー。非常に内輪な企画でアレだったんですが、確かにいい加減、ウチでも誰か浮いた話のひとつもないと、カッコがつかないのがある。それだけでなくログイン編集部はアスキー内で世界一結婚できない部署だとか、副編集長の松本オヤジは37歳あいかわらず独身だとか、編集長の高橋ビョン太も公称19歳実年齢18歳身だとか、ウチの編集部で結婚するとしたら、いったい誰が仲人を？ とか言われている。それはそうと、ウチの若者や若くなくなっちゃった者たちには、結婚する意志があるのか？

という問題がある。結婚ダービーにしても、全員ゲートインしました。さあ一斉にスタート！となったところで、誰ひとりゲートから出てくる気配がない、というのが実情だ。さて、そんな実態の結婚ダービーだが、先日レース馬であるマーベラスサケこと佐竹が「実は俺は結婚したい」と発言。動き出す気配のなかった馬群から、一馬身ほどリードを見せた。それでは本誌編集長の高橋に、今後の予想を聞いてみよう。「近所のスーパーの中にパン屋があって、そのお店のパンって結構おいしいのね。で、試食の食パンを全部食べちゃったんだけど食い足りなかったから、売りのパンもちぎって食べた」。あの、レースの予想を……

## ★ ★ ★ ★ ★ INFORMATION ★ ★ ★ ★ ★

お詫びと訂正

### スマンです、ハイ。

かなり謝ることで有名なコーナー「スマンです、ハイ。」のお時間がやってまいりました。今号も我々の恥ずかしい誤りを謝らせてください。

まずは7号の42ページ、ソフトウェアプラザのコーナーからごめんなさい。「龍王三國志演義」となっている

ソフト、正しくは「龍王三國演義」でした。「志」という字は余計だったんですね。龍[RON]の皆様、読者の皆様どうもごめんなさい。

続いて7号223ページ、250号記念特集からごめんなさい。ヴァージンインタラクティブの男前、越塚昭宏



さんのお名前は、正しくは「昭裕」でした。関係者の皆様、そして越塚ファンの皆様、訂正させていただきますのでどうも申しわけございません。

### ネットワークサービスのお知らせ

●インターネットのHPは…  
URL <http://www.ascii.co.jp/pd/login/>

●NIFTY-SERVE  
電子会議室は…  
GO SASCII 11番会議室

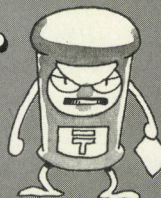


ログイン情報質問電話  
03-5351-8221

ログイン情報質問電話は、祝祭日を除く月曜日～木曜日の午後2時～5時の間、受け付けております。質問は本誌記事に関するもののみにお答えしておりますので、一般ゲームの攻略法などにはお答えできません。あらかじめご了承ください。

すべてのあて先は…

〒151-24 (株)アスキー  
ログイン9、10合併号各係まで



二等兵

大谷淳

ぼおとぴあ

廉価ノ宝刀

菊地隆

宝刀息子

れいひい

昭和剣山

はくび

少尉グランプリが始まったものの、まだ実際に少尉が誕生するのは先の話である。あわてないように。合計221票も送ってきただうえ、1枚1枚の内容がかなり笑わせやがる大谷淳にも兵役を務めてもらう。



# デジしょく

## デジタル職人図鑑

デジしょく番号011

加藤 賢崇

デジタルマンガ『いぬちゃん』の作者で、かつミュージシャン。コマーシャルにも出演するし、小劇団の役者もやる。コラムも書けば、テレビ番組の司会やラジオのパー

ソナリティーもOK。“メディア”を縦横無尽にかけめぐり、本当の“マルチメディアタレント”ぶりを見せる加藤賢崇さん。彼がこまで“マルチ”になった、理由とは？

まわりにミュージシャンやデザイナーが多かったんで、なんとなくマッキントッシュを買いました。そのマシンは白黒だったんですけど、ボードをさしてカラーのモニターにつなごうとか、最初からちょっと人と違ったことをやろうとしてましたね。なんでもそうなんですけど、初心者から、マニアの人がやるようなことを真似するよう心がけてるんです。だから、買って半年くらいで見かけはヘビーユーザー(笑)。僕にとって、マニアという一番コアな部分から入っていくのは礼儀なんです。

最初、友達がマックペイントを使っているのを見て、「エンピツで下書きしないでいいから、机が汚れないなあ。絵の具なんか使わないから、部屋が散らからなくていいや」と思って……。どうせ僕は単純な絵だから、ビットマップの絵で十分です。いつか3Dにしようとは思いつつも、結局3Dソフトの使い方を覚えるヒマもなく、毎日2次元の『いぬちゃん』を大量生産してますからね(笑)。

自分ではいろいろと複雑なモノや難解なモノも取り入れているんだけど、作品として出していくときは、それを絞って単純なモノに置き換える作業をしているのかも

しれません。そんな中で、自分にたまった一番濃い部分というか、“アグ”のようなモノを、今『パソコン井』で出しているという(笑)。「パソコン井」に出てから、「ウィンドウズエキスポ」とか“マックエキスポ”で声をかけられるようになりましたよ。まるでスターのように(笑)。でも、僕フツのドラマとかにも出てるのに、なんでそこでは人気が出ずに、カルトな人気者になっちゃうのかなあ(笑)。

僕自身は、ジャンルにはこだわらないんです。コンピューター関係以外の、いろんな仕事をしてますし。けど、そのジャンルの中で一番深いモノはなんだろうって、そういうことにはこだわりますね。

オタクの人って、結構恥ずかしがりが多いじゃないですか。たとえば、『ウルトラマン』のマニアなら、出てくる怪獣の名前を1話から順に言えないとバズカシイとか思うし。でも僕は、『ウルトラマン』に詳しいといいながら、だいたい13話くらいで止まっちゃうんです(笑)。中途半端で終わっちゃうことを、恥ずかしいと思わないんです。『ウルトラマン』を知らない人は全然言えないワケだから、まあここまで言えればマニアのハシクレといえないかなあと(笑)。



## 加藤賢崇プロフィール

’62年10月17日、広島市生まれ。ロックバンド“東京タワーズ”を経て、’84年に映画『ドレミファ娘の血は騒ぐ』で俳優としてデビュー、以降マルチタレントとして活躍する。また、数誌にマンガ『いぬちゃん』を連載。昨年は『いぬちゃん』のCD-ROMソフトもリリースされた。現在はパソコン情報番組『パソコン井』(日本テレビ・毎週水曜日深夜放映)の司会として活躍中。

## 加藤賢崇最新作!



- バンダイビジュアル
- ウィンドウズ95、マッキントッシュ
- 5800円

加藤賢崇のライフワークともいえるデジタルマンガ、『いぬちゃん』シリーズのCD-ROM。CD-ROMタイトルとしては2作目となる『世界の旅へん』では、いぬちゃんと世界中をまわりながら、おなじみの動物たちとのゲームやクイズで日常英会話を覚えらる。

## がんばれ! いぬちゃん 世界の旅へん

中途半端でも安心できる気持ちを持つことが、結局幅を広くすることだと思います。いろんな仕事に手を出すのも、“ヘタウマ”で

中途半端と思われても恥ずかしいからこそできるんでしょうね。自分の限界を知っているのは、すごく大切なことだと思いますよ。

“オタク”という言葉には、どちらかといえばマイナスのイメージがつきまといがちだ。しかし加藤さんには、そんな“オタク”のイメージさえも楽しんでいるような、独特な雰囲気があった。『変にカルト

な人気があるんですよ」といながらも、それを嫌がっている様子は全然ない。それは加藤さん自身が、様々なジャンルの仕事をしながら、その“コア”な部分を楽しんでいるからなのかもしれない。



# ゴリが行く

ゴリ石川のぶつけ本番!

この体験レポートも、今回で数えること11回目。ほんと、10回目を迎えたときに話題に出そうと思ってただけ、すっかり忘れてしまった。だからなんだって言われても、なんでもないんだけど。

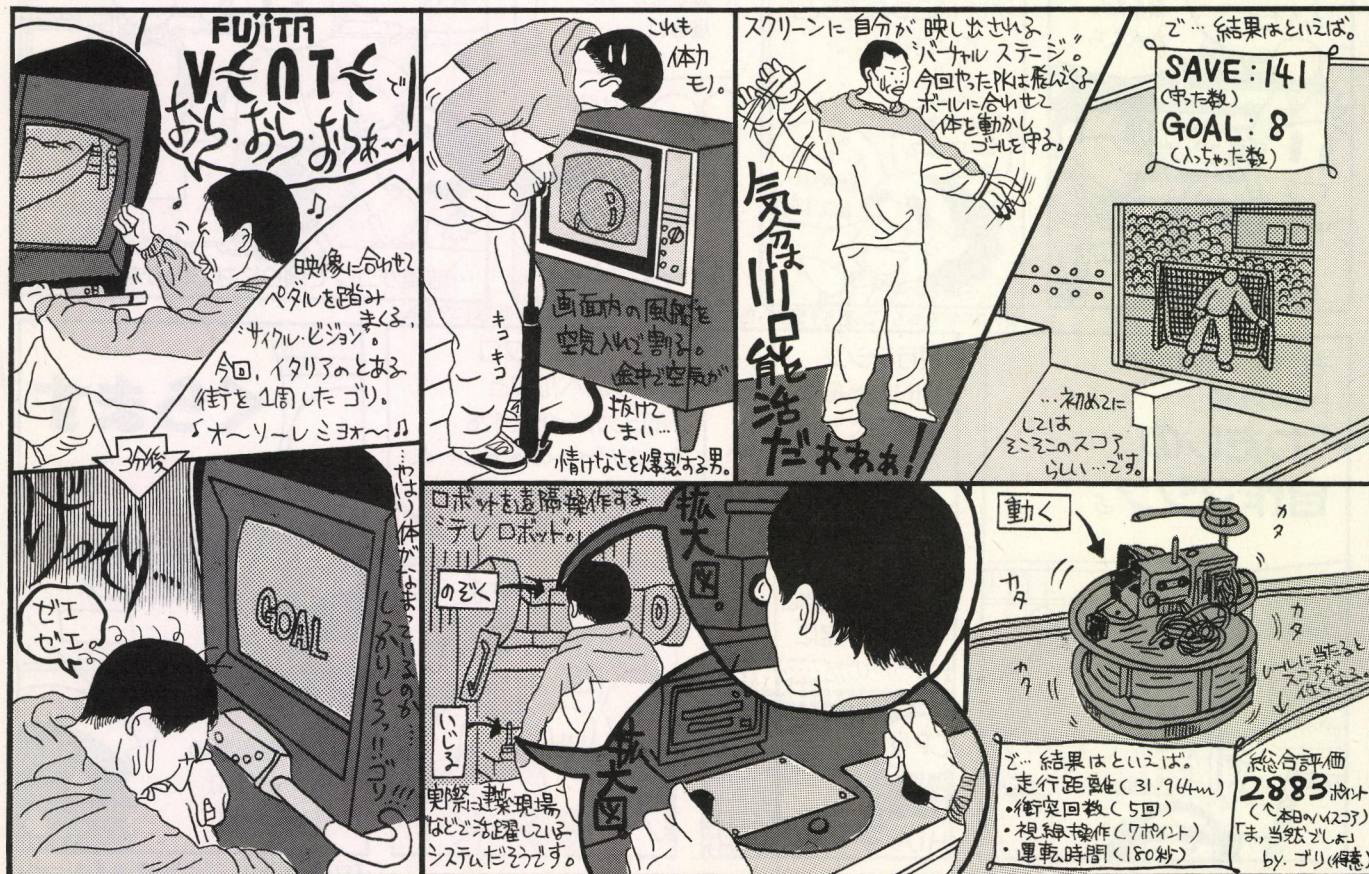
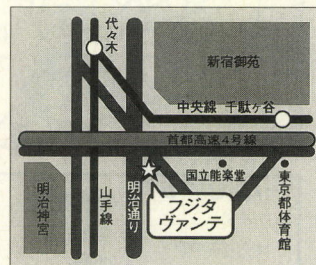
とはいえ、いろいろやったよな。あんなことやこんなこと、あっ、アレも……、グヘヘ。っていつでもこれじゃさっぱりわからないか。あまり前のこと振り返っちゃうと、最終回みたいだから詳しくは触れないけど。でも、いきなりこんなことを書くにはそれなりの理由がある。

この間、某ログイン編集者の某金平さんが、オイラに近づいてきてこう言うのだ。「ゴリ、最近お前カラダ張ってないなあ」ガアヘン。そうだった、すっかり忘れてた。オイラはカラダだけが取り柄だったんだ……。確かに、ここ何号かを見ても、仕事を忘れて楽しんでばかり。これでは、「コイ○ンマン」が都会にしばらく滞在したために、野性に戻っても火を起こせなくなっちゃった状態になってしまう。よーしっ、ぬるま湯に浸かるのもここまでにして、カラダを張ってガツンとやってやるぜ! 次回で。

だって、もうフジタ ヴァンテの取材に行ってきたんだもん(命かけろよ、命。by金平)。でも、ここはスゴイんだ。建築現場や、事故現場などで活躍しているハイテク技術を活かした、オモシロイ施設をタダで体験できてしまう。どんなものがあるのかは、イラストを参照してもらうとして、ぜひ1度は行ってみよう。面白いから。うへん、これだから施設ものはやめられないね。お湯の温度を上げるのは、もうちょっとあとにしよう。さてと、明日の施設はわからないが、今日も今日とてゴリが行く。

## データ

名称:フジタ ヴァンテ  
ヴァンテミュージアム内にある施設は、すべて無料で体験できる。入場料も無料。休館日は毎週木曜日。  
場所:東京都渋谷区千駄ヶ谷4-6-15  
フジタ本社ビル内  
問い合わせ先:☎03-3796-2486



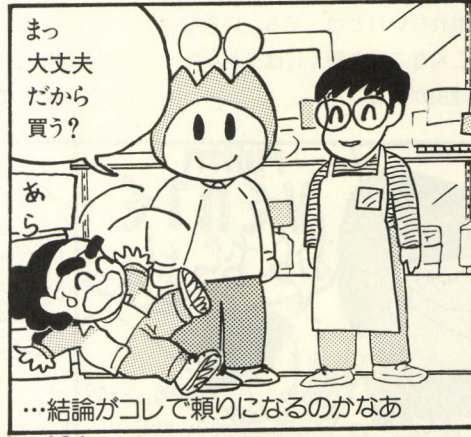
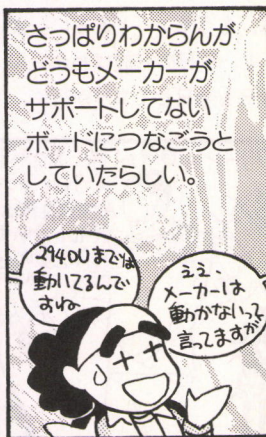


6月22日京都にて、MTG公式トーナメントが  
あります。主催BIG BOSS。トーナメント名は  
Z.Z.寺島杯...はあかし  
スミマセン。私も行きます(何しに?)  
ジャッジは夫のみと。

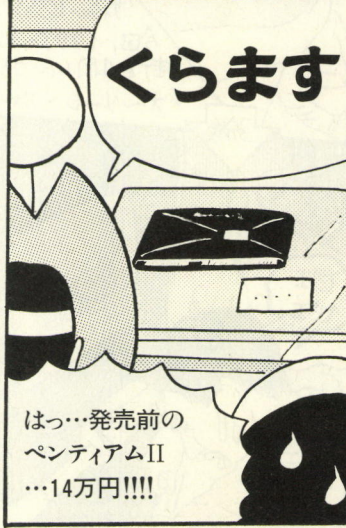
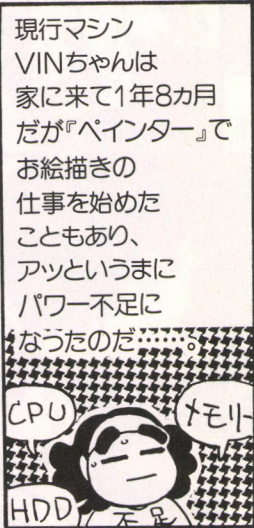
# 墜落日誌

寺島令子

第155回 春のわくわくニューハード!! の巻

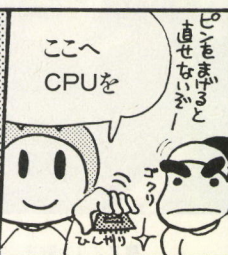
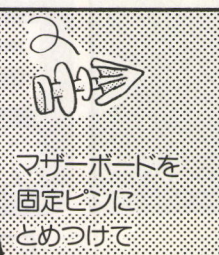
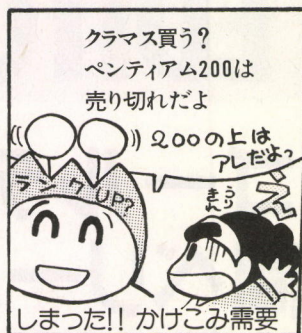


夫のボードをもらって使う予定だった。ワイド、ないて初耳なのだー!! なに? ん、え。

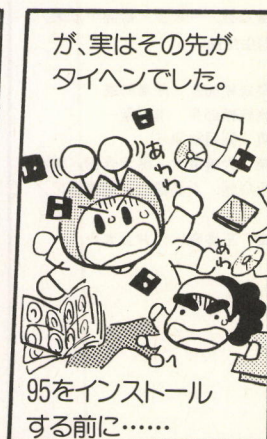
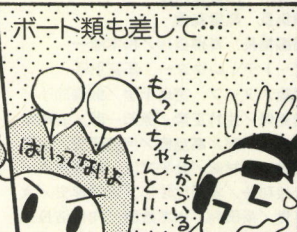
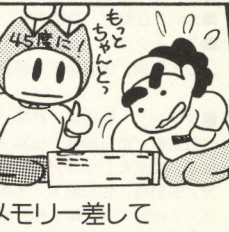
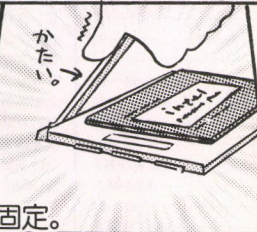


なにかカートリッジに入ってる、あかーし 台湾で見たファミコンの104まんソフトみたい





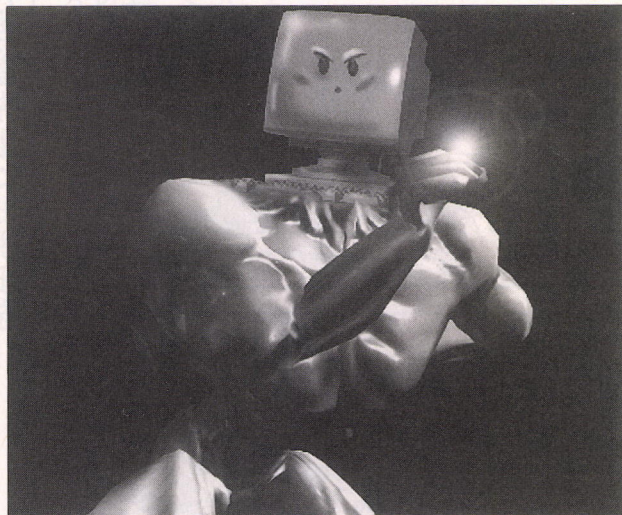
ジャンパースイッチも かけるには 眉毛マキ(習生堂製)。



結局夫のひとが やってし。



## みなさん、よいゴールデンウィークを! ハッピー黄金週間ベリーパソコンライフ。 次号は、パソコン入門編でしあわせに。



というわけで、次号特集はパソコン入門の巻。コンピューターのABCなのだ。いろはなのだ。パソコンで思いっきり遊ぶための、すべてのワザが大集合。ハードの選び方などもふくめ、親切に、的確に入門講座をお届けしましょう。最新ゲーム情報も、目白押しなので楽しみに待っててね。

**次号11号は  
5月16日(金)  
発売です。 定価500円**

■発行人 橋本孝久  
■編集人 河野真太郎  
■編集長 高橋義信  
■副編集長 青柳昌行/松本隆一  
■アートディレクター 田宮朋子  
■編集スタッフ 宮地千里/飯嶋玲子/馬越美保/佐竹正彦/原田一郎/岩尾学/村山誠一郎/高島修/河辺研史/山田亜由美/澤村健/金平文宏/藤井雅浩/小松美和子/本間比佐志/宮澤孝史/大澤良貴/柴田尚/山本敏勝/内山浩良/尼子琢美/浦上昌季  
■制作スタッフ 中藤崇/間野田晃成/西山哲也/亀田太一  
■制作進行 栗原和子/山本一正/稲垣大地  
■編集協力 青山邦宏/小国真/川村俊陽/堀之内由貴子/河田周平/堀口稔/渡部孝幸/寺田拓哉/佐藤幸治/石川理/岩濱正人/西澤晶/近藤健之/末岡大祐/伊藤正彦  
■制作協力 admix/山本純代/ムーン・ドッグ・ファクトリー/やまだゆかり/前田明子/PAL-STUDIO/石光淳弥/Mir!/東京情報堂/安田稔/本田理恵/金子佐代子/川原朗子/藪ふく子/片山尚史/斎藤かおり/萩原哲夫/井沢利昭/佐々木幸子/梶浦陽子/鎌田研次/長島恒光/水田貴之/門治/渡辺芳子/クォーク東京オフィス

■アメリカ駐在 松下淳  
■ロンドン駐在 リック・ヘインズ  
■大韓民国駐在 張綜哲  
■フォトグラフ 加藤文哉/八木沢芳彦/松本匡央/佐藤倫子/岡田清孝

■イラスト 駄場寛/杠聡/川上富也/岩村実樹/市川和彦/伝陽一郎/星野恵美子/鶴見としゆき/竹田和史/相馬宏充/安田稔/佐和健治/木俣冬/小河原亮/志水明子/大町光徳/木下ともたけ/金澤尚子/梅津昌代/すがわらくにゆき/水玉堂之丞/今泉歩/松浦千恵美/岩瀬匠/羽生生純

■出版営業統轄部長 西澤幹雄  
■出版総務統轄部長 別所聖一  
■製作購買 稲垣勢津子  
■広告営業 大嶋清太/黒沢秀樹/猪股徹也/豊永展輔/水島顕仁/棚橋夏紀/三浦智子  
■雑誌営業 玉舎直人/井上大介

### ■広告目次

(株)アートディンク	104~107
アブロード	92
インブローレ(株)	6
(株)ウエーブ・アイ	88~89
エーアンドビー・コーディネーター・ジャパン(株)	110
NEC	108~109
NTT出版	205
エレクトロニック・アーツ・ビクター(株) 第二表2見開き	
(株)ガイナックス	表3見開き
(株)クレバリー	86~87
(株)ケイエスエス	表2見開き
(株)光栄	96・CD-ROM台紙A
(株)コンパイル	94~95
(社)コンピュータソフトウェア著作権協会	130~131
GMF	82~83
(株)ジェネラル・サポート	111
(株)システムソフト	表4
(株)ショウエイ システム	113
STAND-By	121
(株)セガ・エンタープライゼス	78
(株)創英新社	100
(株)ソース	99
Softpia	116
(株)ティジエール	CD-ROM台紙B
テクニカルジャパン(株)	120
東京ゲームデザイナー学院	85
日本コロムビア(株)	77
日本ゲームデザイナー学院	119
日本ファルコム(株)	80~81
(株)パシフィックネット	122
パソコンショップアトム	90
(株)ビー・アンド・エー	118

(株)ビクター インタラクティブ ソフトウェア	98
Visual Voice	112
ビング(株)	97
(株)フジコム	101
(株)フジヤエービック	91
ブロッブ通販	117
北部通信工業(株)	84
(株)マスターピース	102~103
代々木アニメーション学院	132
(株)ラビックス	79
龍[RON]	93



迎撃!!

# RPGツクール95

～素敵な人生をオーサリング～

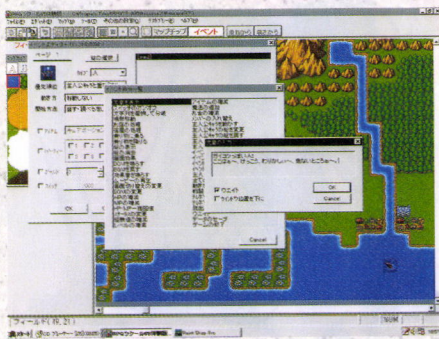


今号は「RPGツクール95」(類似品に注意)を特集する。実はこのソフトは単なるRPG制作ツールに思われているが、実はいろいろと妙な使い方ができるんですぜ。日常生活を明るくする、このソフトの使用法とは何か、それが知りたければ次ページへ、ゴゴゴ。



## ゲームのための ゲーム作りは もういいや!

今、キミの手元、少なくとも半径2天文単位以内には、付録についていた『RPGツクール95体験版』があるはず。さて、このツールを使ってキミは何をしようと思うのかな、んー? おそらく、これを使って、かねてより考えていた某社の超大作RPGにシナリオ面では負けていない、と自分では思っている超イカスRPGを作って、あわよくばどっかの賞なんかに入賞して、クリエイター街道まっしぐら、将来は「堀井雄二を継ぐ者」なんて



# 自分のための ゲームを 作る!!

言われちゃったりして。さて、1000万円あったら何をしよう……、なんて妄想が膨らんだんじゃないかな。そこまで極端にはいかなくても、似たような考えのはず。いや、今回の特集も、そんな感じで読者のみんなを煽ろうと思ったんだわ。

しかしね、やっぱりそんなに気張ってRPGを作ろうとすると疲れちゃうんだよね。だいたい、たかが雑誌の付録で遊ぶのに、そんなに読者を気張らせる必要

◆多機能なツクールソフト  
なんだから、多目的に使ってみたいものだよな。

もないんだよな。

せっかくタダで手に入るソフトなんだから、そんなクリエイター志望的な使い方ばかりじゃなくて、もっと気楽に楽しめる使い方がないかな? もっと日常生活でお役に立ちちゃうような使い方がないかな?

ゲームを作るソフトでゲームを作るとなると、つい市販のゲームを意識したゲームになっちゃうが、でも、市販のゲームは制作費をペイして、なおかつ儲けを出さなきゃならないから、一般向けにしなくちゃならない。でも、付録についたツクールでひとりで作るソフトなんだから、友達半径だ

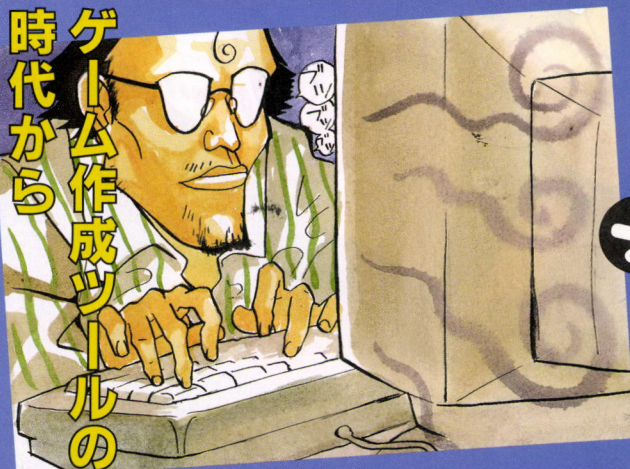
◆大変だろうけど、RPG日記なんて使い方ができたりするとスゴイよな。



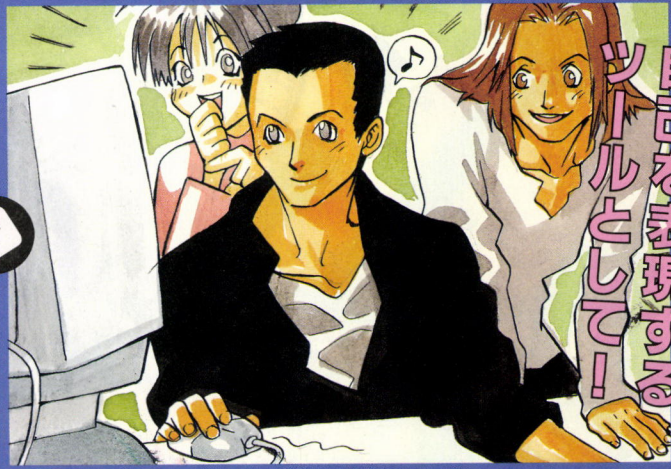
けで通用するようなノリでゲーム作ってもいいし、なんならゲームじゃないものを作ってみようと考えてもいいわけだね。さらには楽しめる、ということさえ度外視して、個人的な怨念を晴らすようなゲームを作ったり、ひたすら自問自答を強いて自分を追いつめ、自己を啓発するようなゲームを作ってもいいわけだ。

今号の『RPGツクール95』の特集は、そんな気楽で楽しめて、役に立つ(かも知れない)使い方を考えて、実際にやってみようという記事にしてみることにした。大丈夫、今回の付録についている『RPGツクール95』はそんなものを作るツクールソフトなのだ。

ゲーム作成ツールの  
時代から



◆やっぱりツクールソフトを買ったりすると、ぜびモトを取らなくちゃならないと思うのかな。にわかにクリエイター志望が芽生えちゃうよね。でも、それってちょっと疲れるし、それだけがツクールの楽しみなの?



自己を表現する  
ツールとして!

◆別にまともなものを作らなくてもいいから、自分だけ、もしくは自分の周りで満足しちゃうような、気軽な使い方をしてもいいはず。これからはツクールで、そんな遊び方もしてみようよ。絶対に楽しいからさ。



## 人生を切り開くツール、その名も

# RPGツクール95

そんなワケで、キミの夢をクリエイトする、ビックリツール（苦笑）とは、なんであるか？ キミにわかるか？ わかるのか？ まあ、もう、さんざん言ってるんでバレバレなのだが、弊社こと、小社こと、アスキーから発売される「RPGツクール95」なんだよね。

これがなんのソフトであるかという、その名の通り、RPGを作るためのツール。ツクールっていうのは、作るとツールをかけた、

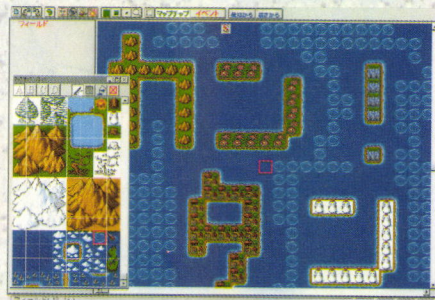
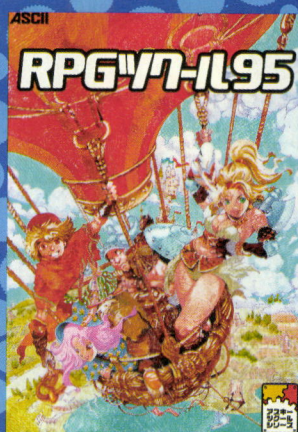
スカしたダジャレなんだけど、これを考えたのが、元ログイン編集長で今はとってもエライ、河野マタローだから、誰も文句言えないんだよね。話がそれたが、「RPGツクール95」とは、そういうモンだ。

では、具体的にどういうことができるかという、RPGが作れるんだな。説明になってないや。うーん、RPGにおける、すべてのファクターを自分で作ることができる、うーん、もうちょいか。マップを書いたり、ストーリーを組み立てたり、自分で演出をしたり、ときには絵も描いたり音楽を作曲したり、主人公たちを作ったり、それから、魔法やアイテム

◆これがメイン画面。マップを描いたり、イベントを組んだり、大忙し。

を作ったり。そんなことができちゃうソフトなのだ。もちろん、プログラムの知識やテクニックはぜんぜんまったく必要ない。これで、どういうツールか、わかったかな？

そんなスゴイなことができて、作業自体は簡単、お手軽だ。たとえば、マップを描く場合は、平原や山、海、町が描かれたマップチップというものを、並べていだけ。キャラクター作りだって名前を決めて、能力がどういふふうに変化していくかを、決めるだけで作ることができる。グラフィックだって用意されている。だから、ユーザーであるキミたちがすることは、ストーリーや演出を含めた、シナリオを作ることだけだ。RPGを遊



◆マップを描くのも、簡単。マップチップをポンポンと置いていだけだ。

んだことがある人なら、一度は「RPGを自分で作りたい」と思ったことあるでしょ。でも多くの人が、「シナリオはできそうだけど、絵とか、音楽とか、それどころかプログラムも組めない」と思っていたに違いない。その悩みを全面的に解消しちゃうのも「RPGツクール95」のウリなのだ。

そのほか、プラスαなスゴイ機能もあるぞ。まず、デジカメで撮った画像が使えます。BMP形式のファイルをゲームに読み込むことが可能なRPGツクール95は、デジカメの画像だって、問題なく使えちゃう。イエーイ。そのほか、AVI形式のムービーだって扱える。お話の導入部や、クライマックスに動画を使ったり、自作のロゴを動かしたりできるワケだ。これを聞いただけで、作れるものの幅が広がった気がするでしょ？

そのほか、多彩な機能が詰まりに詰まった、RPGツクール95。我々ログインが、夢とプライドをかけて、どんなふう料理したかは、次のページを見てね。

RPGツクール95がスゴイ！



◆用意するものは、特にない。強いて言えば、キミの脳ミソかな。才能もあるといいかも。  
◆デジカメカメラで撮った写真も使用可能だ。なんでもかんでも撮って使っちゃえ！



◆AVIのムービーも扱えます。エロでもなんでも可。



自由度の高いシステム

◆どういう順序で作るか、すら自由だ。非常に作りがいがいいシステムだよな。

用意するものも  
いらない





RPGで出世街道まっしぐら

# プレゼンテーションRPG

◆ 1 ◆

サラリーマンの中村くんは、大手電機会社の開発部の中堅社員。日夜、いろいろな電化製品を世に送り出すために、新製品の開発にたずさわっている。



◆ 2 ◆

あるとき彼は上司から、自社で発売しているパソコン「S-708」の後継機種を開発を命じられる。どうやら上司は、彼の若い感性で画期的な新製品を規格してほしいらしい。



◆ 3 ◆

しばらく経って、なんとか中村くんは画期的な機能やスペックを考え出し、企画をまとめた。しかし、どうも無味乾燥で、プレゼンテーションに説得力がないように思えた。



◆ 4 ◆

そこで彼は最近買った「RPGツクール95」でプレゼンテーションしたらどうかと思った。新製品の成功ぶりをRPGにして、上司たちにプレイしてもらおうのだ。



## プレゼンテーションをRPGで!?

中村くんの考えたプレゼンテーションRPGとは、形としては普通のRPGを意図している。

新製品が主人公としてライバル

製品をやっつけながら、シェアナンバー1を勝ち取る爽快なRPGができたらしいと考えたのである。

ただし、それだけではプレゼンテーションにはなり得ないから、他社製品のデータや前製品のユーザーの声などが、主人公の得られる情報として手に入るようにしようと考えている。また、オープニングやイベントなどで前製品のよ

◆会議とゲームという接点のないものをどう融合させるかが勝負どころだ。

■あまり気張らずに表現の一手段と考えるのが大事だ。

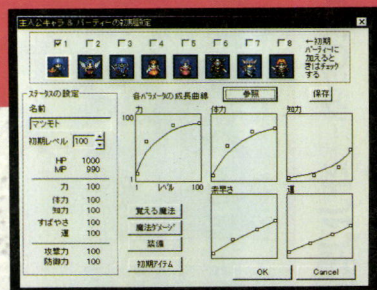
い部分と欠点を画像ファイルとともに訴えていけば、説得力も増すのではないだろうか？

ゲームとは無縁と見られている会社組織。なかには「ゲーム感覚」を前面に出している会社もあるけど、本当にゲームを業務に使っている会社などはない。

しかし、このプレゼンテーショ

ンのように本当に「ゲーム」を業務に取り入れても、いいんではないだろうか？「会社案内RPG」とか作って配ればいいのになあ。

インターネットで堅苦しいホームページ作るよりいいと思うな。





## 顧客の意見を町の人として



たとえば、このゲームでは顧客の意見を街の人の話として処理している。特に難しい処理をしているわけではないが、ようは表現するものを変えるだけで、かなり毛色の変ったものを作ってしまうというわけだ。発想の転換、『RPGツクール95』を有効活用するには、これが一番大事。みんなもいろいろと試してみよう。

## 敵モンスターはライバル

ここでは新製品のプレゼンテーションというわけで、ライバル製品を敵モンスターとして扱ってしまふことにした。自社製品が次々とライバル製品を倒していくのを見ているうちに、少しずつ企画上の新製品の競争力が実感できるというわけだ。RPGはゲームのジャンルの中でも感情移入度の高いジャンルなので、こういった軽い洗脳効果も期待できるだろう。

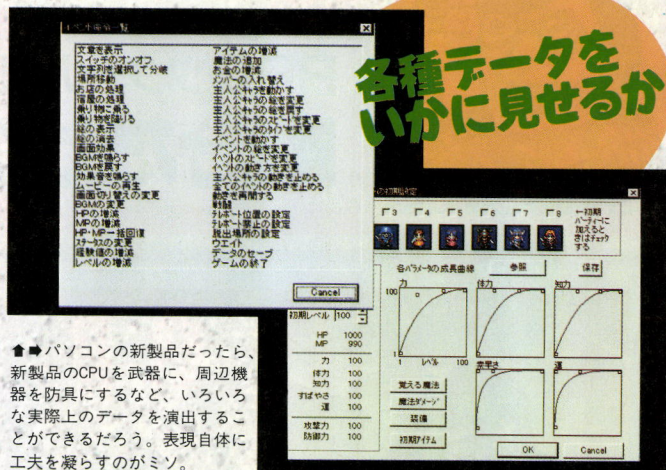
そして自社製品がレベルアップして、強くなっていくというあた

りに、自社製品がシェアを伸ばせば伸ばすほど競争力がアップするという意味を込めるのだ。

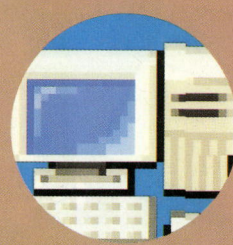
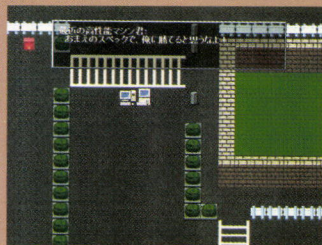
これからゲーム世代の人間が社会の中にドンドン増えていくにつれて、『RPGツクール95』のようなソフトを使って自分をアピールするのが、有効になっていくに違いない。いや、きっと来る。

また、こういった固有の製品や個人を攻撃したりする表現は、絶対に市販のゲームではできない表現と言えるだろう。

各種データを  
いかに見せるか!?



## サブリミナル効果!?



新商品の競争力=勇者の強さ  
経験値=売り上げ実績

◆ この数値は、プレーさせる相手に錯覚させるためのものだ。シェアを拡大

すれば、製品の競争力も増大するというのをレベルアップで表現するのだ。

完成!

## プレゼンテーション用RPG

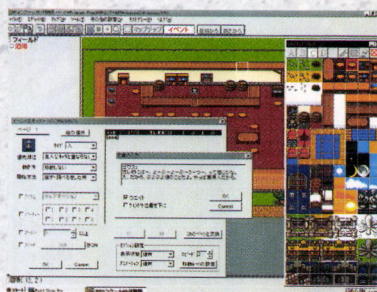
## S-708Ⅱの冒険

データ集めなど、いろいろと苦労した部分はあったが、なんとか中村くんはプレゼンテーション用RPG『S-708Ⅱの冒険』を完成させた。実を言えば、ゲームとしてはいろいろと不満が残るが、本来はプレゼンテーションが目的なので、これでオッケー。

ほかに気をつけた点としては、遊べるゲームという考えは捨てて、会議のプレゼンテーション

◆ 完全に内部にウケればいい内容なので、業界用語など飛びまくりだ。

用と割り切り、ゲーム時間を10分程度で終わってしまうものにした点だ。あくまで目的は会議でのプレゼンテーションだからね。

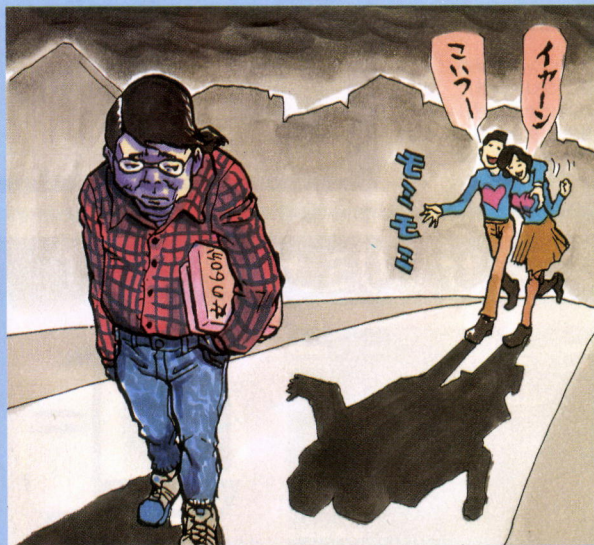


なんとかプレゼンテーション用RPGを完成させ、会議で提出した中村くん。「なかなか面白い試みだったよ、そう言って彼を評価する上司。「もっと大きなプロジェクトを任せてくれば、もっと大作りですよ!!」。と、言いはなった中村くん。彼の将来は明るい。





## RPGツクール95で 自分だけのギャルゲーを!



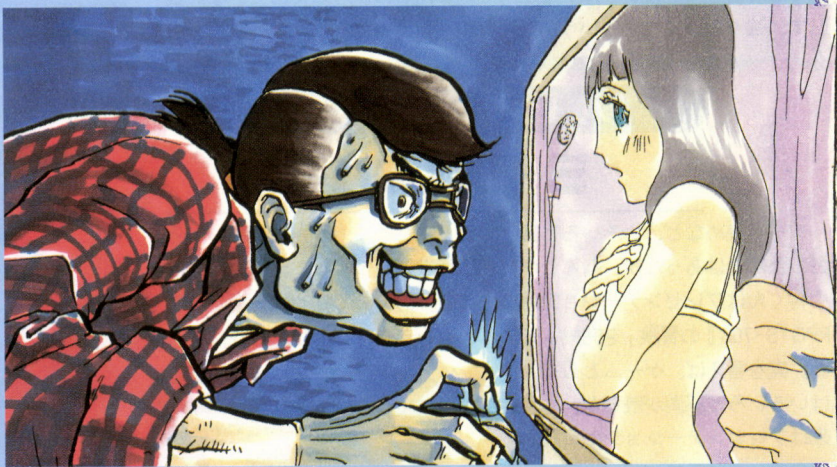
◆ 1 ◆ 田中くんには彼女がいません。町を行き交うカップルを見てはさびしい思いばかりしています。ああ、しかし、若さとは悲しいかな、押えることのできないアレが、日々むくむくと鎌首をもたげてきます。「どうしよう、ギャルゲーでも買うか」。



◆ 2 ◆ さっそく、ウワサのギャルゲーを買ってプレーしてみました。……なにか違います。ところどころにグッとくるモノはあるものの、不自然な格好や異常にエロすぎる女の子が、田中くんを萎えさせます。「違うんだー、こうじゃないんだー」



◆ 3 ◆ 神は、彼のむくむく鎌首を見放したのか!? しかし、神も見捨てたむくむく鎌首を救う物があった。それが『RPGツクール95』だ。『RPGツクール95』は、RPGだけではなく、ほかのゲームを作ることができる機能もあるらしい。そんな情報をつかんだ彼は、ショップへ走るのであった。



◆ 4 ◆ 『RPGツクール95』を手に入れた彼の姿は、泣く子もひとしきり笑ったあと、ちょっと不安な顔をするほど、凄惨なものでした。ギャルのイラスト画面を片っ端からキャプチャーして保存し、

さらにインターネットからエロ画像を落とします。そう、彼は自分の好きなシーンばかり集めたギャルゲーを作ろうと目論んでいるのだ。上がるボルテージ、増えるハードディスク容量。彼のエロ哲学は満たされるのか!?



## 1枚絵を使う機能で

## グラフィックをオーサリング

RPGツクールのイベント命令には「1枚絵を表示する」というのがある。文字どおり、画面に絵を表示する機能なんだけど、このとき表示する絵というのは、256色のBMP形式ファイルであれば、なんでもオーケーなのだ。

非常に自由度の高いツールであ

るところの「RPGツクール95」では、「1枚絵を表示する」機能だけで、ゲームを作ることが可能だ。ぶっちゃけた話、絵と音楽だけが表示されるゲームをオーサリングすることもできるってワケだ。グラフィックさえ用意すれば、ギャルゲーすらも作れるのだ。



256色の  
BMPファイルなら  
すべてオーケーだ!

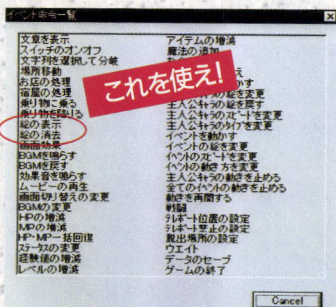
★256色でBMP形式のファイルであれば、どんなものでも使用することができる。パレットさえ、そろっていればね。

グラフィックの  
パレット調整

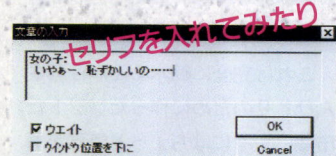
256色のBMPファイルならばOKとはいったものの、使われている色は統一させなければならない。同じ256色でも、白系の色ばかりの256色もあれば、黒系の色ばかりの256色もある。使っているパレットが違っていると、右の写真みたいに「色バケ」してしまうのだ。

んだもんで、グラフィックを読み込む前に、パレットの調整をする必要があるのだ。

■パレットがバラバラだと、上のように、色バケしちゃうので、要注意!

組み立てて  
みよう

これを使え!



★自分を盛り上げるためには恥ずかしがってなどいられない。なりふり構うな。自分だけのためにサービス、サービス。

失敗!

今度はオーケー!

その他の  
素材集め

グラフィックのほかにも、サウンド系の素材も必要だし、重要だ。たとえば、女の子が重い物を持ち上げたときに何気なく出した声でも、ゲーム内のエロシチュエーションのときに出せば、なかなか味わい深いものになるハズ。

そういう素材を逃さないために、常にマイクは持ち歩きたい。



完成!

究極のギャルゲー(田中仕様)

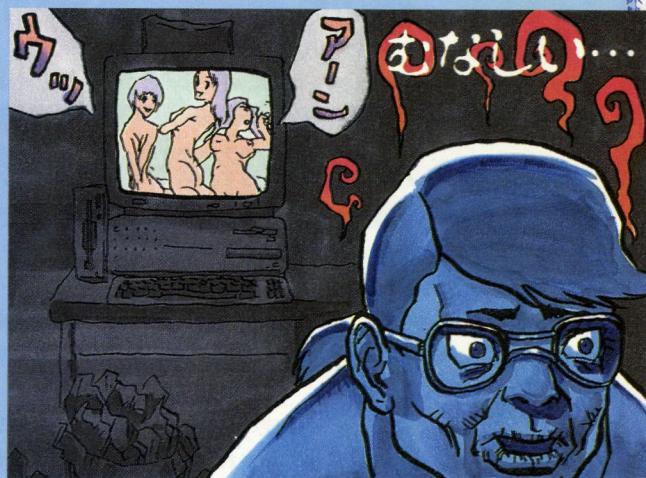
顔だけ子供なの

さて、素材が集まったら、ゲームをオーサリングしよう。1枚絵表示のイベント命令を使ってグラフィックを表示させつつ、セリフなんかも出しちゃったりして、声なんかも出しちゃったりして。ブシャシャ、ブシャシャ、笑いが止まらん。もう、エロいなあ。そんなすんごいギャルゲーができてしまいました。



オーサリングだ!

★だんだんゲームらしくなってきたぞ! 抑えろ、田中! いま少しの辛抱だ。



自分の出せるすべてを出し切って、ついに究極のギャルゲー(彼の中では)を完成させた、田中くん。これで、彼のむくむく鎌首も収まりそうなのだが、全力を出し切った彼には、なぜかむなしさが残らない。なぜ? どうして? それがわからない彼に、未来はないさ。





# RPGでみるみる痩せる!?

## ダイエットRPG

### ◆ 1 ◆

花の女子大生(超死語)の伊藤さん。彼女には大きな悩みがありました。どうも太りやすい体質らしく、油断するとすぐ体重計が恐い数値を刻むようになってしまったのです。



### ◆ 2 ◆

今まで、いろいろなダイエットを試しながら、現在の体重を維持しているのですが、どうも飽きっぽいので、これも長続きしません。その意志の弱さが原因とも言えますが……



### ◆ 3 ◆

「だいたい、ダイエットにつきもののカロリー計算がイヤなのよね」と責任を転嫁しているようにも見えますが、ともあれ細かい数値を計算するのが面倒なのは誰でも同じ。



### ◆ 4 ◆

そこで登場するのが、伊藤さんの彼女、鈴木くん。彼は彼女のために「RPGツクール95」を使って、カロリー計算が簡単にできるソフトを作ったあげようと言ってくれたのです。



## カロリー計算RPGを作ろう

正確に言ってしまうと、鈴木くんが考えているソフトは、RPGとは言えないだろう。

彼が彼女のために作ろうとして

いるソフトは、いわゆるカロリー計算ソフトだ。

敵モンスターが摂取した食事ということになり、得られる経験値をカロリーということにして、一定の経験値、つまりカロリーが蓄積されたら、レベルアップするというわけだ。もちろん、最初に設定したレベルは、彼女の体重と同じ数字になっている。

●彼女のために必死にマウスを駆る鈴木くん。パソコンにもこういう時代が来た。

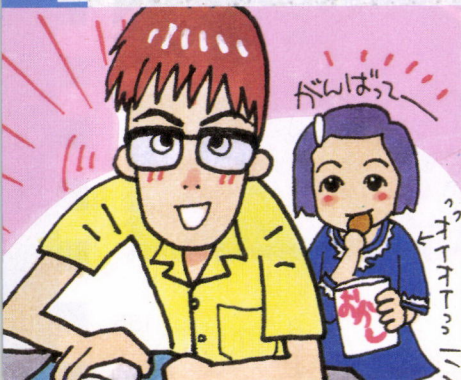
●カロリーを経験値と置き換えて体重増加への危機感を持たせる。

また、運動などのカロリーを減らす行動をとれば、その分経験値も減るようになるというわけだ。

このようなソフトを作った、手軽に彼女がカロリー計算をできるようにして、なおかつ自堕落に食べ物を摂取していくと、簡単に体重アップしてしまうという恐怖心を与えるというわけだ。



これは完全に鈴木くんが伊藤さんひとりのために作ったソフトだ。市販にするにはちょっと無理があるけど、知り合いのためだったら許せるといった作品を、みんなも作ってみよう。どうセタダし。



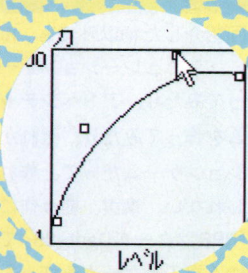


## ここがキモ!! 敵とレベルアップの意味を変える



### 敵は固定

敵は固定にして、いろいろな食品を並べる。そして、その日に食べた物を倒していくという形式にするのだ。



### 恐怖のレベルアップ

固定の敵をイベント扱いにして、これを倒せば、一定の経験が増えるようにしよう。また、敵はいくらでも復活する。



### 経験値を減らす

運動などのカロリーを消費する行為をいくつか用意して、これを倒すと経験値が減るようにしよう。これもイベント扱い。

## ちなみに…

ごはん1合	578kcal
アジ100g	86kcal
豚肩ロース145g	502kcal
牛乳500ml	315kcal
鶏卵1個	105kcal
ほうれん草200g	50kcal
キャベツ800g	192kcal
じゃが芋100g	77kcal
もめん豆腐300g	230kcal
バナナ90g	78kcal

◆このような実際のカロリーは本などで調べて、そのまま使う。こういう部分はヘタに抽象化しないほうがいい結果が生まれるものである。

このページを読んで、「どーせ、俺には彼女いねーし、関係ねーや」とか思っている人も多だろう。ダメダメ、そんなネガティブな考え方じ

## 愛がなくては成立しないゲーム

や。どうせなら、本当にもっとスゴイダイエットゲームを作って、好きな人にプレゼントしたらどうだろうか。

さて、このソフトが効果的なのは、せつかく彼氏が作ってくれたのだから使わなきゃ悪い、と思うところだ。カロリー計算の重要な

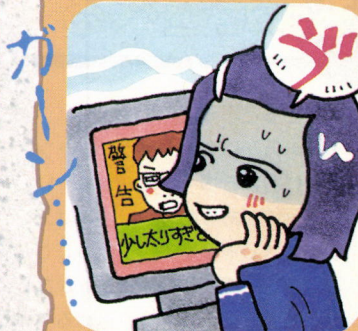
点として、毎日の食餌をこまめにチェックし、検討するということがあるが。その働きをこのソフトがはたしてくるというわけだ。

また、彼氏のほうもこういうものを作ると、自然にダイエットに関心が深くなり、彼自身がチェック機構をはたすというメリットもあるというわけだ。

プライベートなソフトというのは、こういった個人的な感情を期待できるという部分に利点がある。

## こんなイベントはいかが?

### 愛のムチなり



彼氏そのもののキャラを作って、彼に話しかけた時点でのレベル、つまり体重によって辛辣な言葉を吐かせるようにしよう。愛のムチとして、なかなか効果的なイベントと言えるだろう。デジカメで顔を取り込むのもいい。

完成!

## カロリー計算RPG(?)

### カロリー帝国の逆襲

こうして完成した、カロリー計算ソフト『カロリー帝国の逆襲』。自分の彼氏がわざわざ作ってくれたという部分で、かなり伊藤さんにとってはうれしいプレゼントとなったようだ。

昔は女の子が手作りのものをプレゼントしたものだけど、今の時代は男が得意のデジタル技術を活かしてプレゼントするというのはいかがだろうか。だい

◆これがダイエットのためのカロリー計算ソフトだ。ま、画面は普通だね。

たい、彼女へのプレゼントのひとつも作れないで、なーにがデジタルだったの。というわけだ。読者もやってみなよ、な。



彼氏の愛によるものか、『RPGツクール95』の機能が優れていたのか、どうやら伊藤さんは体重の維持に成功しているようです。「でも、ゲームに出てくる食べ物しか食べちゃダメ?」彼女の訴えに、今度はパージョンアップをしなければならなくなったようです。



# RPGツクール95には使い道がたくさん

さて、ここまで『RPGツクール95』の様々な使い方を紹介してきた。中には限りなくインチキくさいものもあったけど、キミたちの心の琴線を、やわらかな手つきで触れたものもあったはずだ。

RPGツクールでRPGを作る、なんて商店街で買い物してる主婦だって、駅で雑誌を収集している自由人だって、思いつく当たり前すぎる発想だ。そんな当たり前のことをして、キミは楽しいのか、んん、楽しいのか？ あ、楽しいの。

あ、そうですか……。

でも、でもだ。せっかくだから、使わねば損だ。ひとつのイベント命令だって、斜に構えて見てみれば、違う使い方があるかもしれない。マップだって、逆立ちしながら描けば違う明日が見えるかもしれない。こういう風に、視点の変化が自由自在の人が、明日のゲーム界を、しいては日本の経済界を背負っていくのだ。キミはそういう人になりたくはないかい？

今回紹介した物以外でも、RPG以外に、シミュレーションゲームを作ってみたり、アドベンチャーゲームを作ってみたり、それからアクションゲームだって、作れるかもしれない。事実、前々作にあたる『RPGツクールDante98』では、いわゆる育て系ゲームを作った人だっていたし、パズルゲームやアクションゲームを作った人もいた。だから、『RPGツクール95』だって、必ずできるはず。いや、新作だからこそ、作れるものは確実に増え

ているはずだ。

やっぱりね、見方を変えれば、可能性は見えてくるんですよ。RPGしかできないっていう、狭い視線と思想は、結果できたゲームも狭いものになっちゃう。アマチュアクリエイターが作りがちな、ひとりよがりゲームっていうのは、そういうところから作り出されたゲームなワケだ。見方を変えるクセをつけておけば、本格的にRPGを作るときに、必ずキミの手助けとなるんじゃないかな。

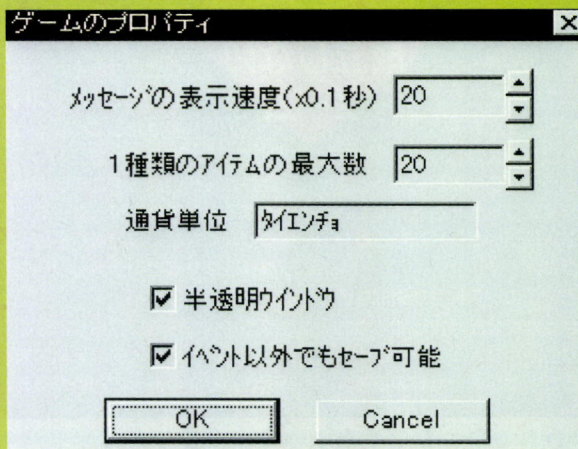
## こんな部分でもまだ遊べる

では、具体的にどのへんまで遊べそうか、考えてみよう。

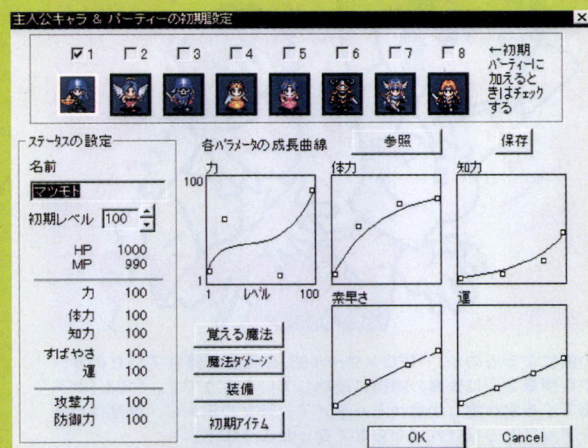
まず、思い当たるのが、ゲームのプロパティ。プロパティっていうのは、属性を変えるところなんだけれど、『RPGツクール95』におけるプロパティは、ゲーム内のお金の単位や、メッセージの表示速度なんてのを変える部分である。ここで通貨の単位を変えれば、フラグの立て方に変化を持たせること

ができると思うよ。

そのほかにも、キャラクターツールにおける様々なデータも、いじる価値がある部分。レベルは上がるだけじゃなくて、下げることも可能、っていうのがヒントかな。ほかにも、たくさん読み込めるマップチップにも、注目したい。海だの、山だのを読み込むだけじゃ、もったいないでしょ。可能性はいくらでもあるのだよ。



●ゲーム中のお金の単位として使うだけじゃもったいない。  
●お金はフラグとして使えるぞ。ってのがヒントだ。



●名前、グラフィック、レベル、各能力の成長曲線。これだけいじれるものがあれば、様々な使い方が考えられる。



●マップチップは、左の画面ふたつ分×4枚を読み込むことができる。マップ制作以外にも、使い方はいっぱいあると思うぞ。山とか海とか、町なんて、そんなにマップチップ必要ないんじゃないかな。ほら、使えそうなこと、いっぱいあるじゃないか！



使い道いろいろ

## RPGツクール95ってスゴイ

「RPGツクール95」は、ホントにスゴイのか。今までの記事を読んで「だまされてる、だまされてる」と疑心暗鬼になっている読者に、トドメを刺す意味でも、今1度確認してみたいな、というわけです。参加者は、この号が出るころには違う部署名になっているかもしれないログインソフトから矢野大將、(以下矢野)と、ドカティ堀内、(以下堀内)を呼びました。そして、そいつらから話を聞き出すのは、ヤツらの元同僚であるところの、本間コロ助であります。

**本間** さて、ここでは「RPGツクール95」が、いかにスゴくて、イケテル物であるかを語り合ってみたいのですが。でですね、座談会じゃなくて、会議風にいききたいと思うんですけども。

**矢野** 何が違うの？

**本間** こう、厳肅な感じでしょう。会議のほうが。座談会だと無礼講みたいな雰囲気がありますが、そういうのはナシで。もうあなたたちとは違う部署ですから。

**堀内** お前はいつも無礼講やんか。

**本間** (無視) さてですね、今回のログインの特集では、あえて、ログイン的というか、ログインのプライドをかけて、「RPGツクール95」でRPG以外のものを作ろう、と

いうテーマのもとにページを作ってみたのですよ。

**堀内** ほうほう。

**矢野** 手前ミソだけど、「RPGツクール95」はいいツールだと思うよ。RPGを作るんだったら、これ以上のツールはない、と言いたいね。逆に、それだけいいツールなんだから、ほかのモノも作れそうな気がするよね。

**堀内** そうそう。「Dante98」でもへんなの作ってきたヤツ、おったし。「RPGツクール95」なら、なおさら作りやすいとちゃうん？

**本間** でしょ、そうでしょ。ぜひね、読者のみんなに、そういうモノを作ってもらいたいですよ。

**矢野** 何か目的があったほうが、使い方覚えるの、速いしね。このギャルゲーを作るのだった(154ページを見ながら)、決して間違った使い方じゃないよね。エロっていう目的に向かって、ツールを使っているワケなんだから。きっと、グラフィックの扱いと、1枚絵の表示に関しては、エキスパートになれると思う。

**本間** エロのパワーは強いっす。

**堀内** そやね。そんで、その人が、あるとき普通のRPGを作りたいとなったときに、ギャルゲーを作ったときの経験が必ず生きる。1枚絵

っていうのは、ゲーム中にプレイヤーに与えるインパクト、でかいやん。普通に、RPGを作ってただけのヤツには、使いこなせない1枚絵も、ギャルゲーを作ったヤツにとっては、

◆発売元だからって、ホメるワケじゃあないんだよ。わかってねん。



当たり前のこと。

**本間** エロ、さまさまだ。

**矢野** 別に、エロだけじゃなくて(笑)。ほかのダイエットだって、出世ものだってね。同じ。はじめから、こう、RPG、RPGとしか考えられない人のゲームは、やっぱり、作ったゲームもただのRPGになっちゃうんだよね。

**堀内** そういうヤツ、多いな。

**本間** だから、へんなの作ってもらいたいですよね。

**矢野** 「RPGツクール95」には、それを可能にする、奥の深さと、懐の深さがある。

**堀内** ホメすぎちゃうーん？(笑)

**本間** でも、ホントにできちゃうでしょ。ツールとしての機能のほかに、ちょっと気の利いたところ、

多いですもんね。

**矢野** そうそう。ムービーを使ったりね、プロパティをいじれたりね。でも、こういう部分って、みんな読者とか、たくさんのユーザーの意見を反映して、初めて実現できたことなんだよね。

**堀内** ユーザーの希望、すべてかなえますって感じで作ったもんな。

**本間** じゃあ、読者のみんなに、胸を張ってオススメできる、と。

**矢野** できるね。

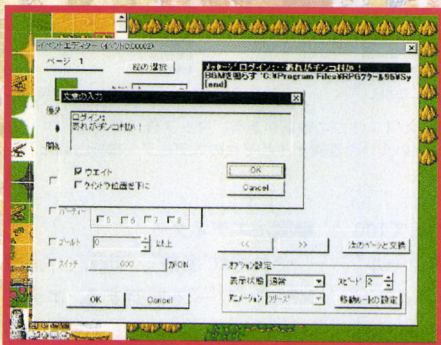
**本間** じゃあ、とりあえず、読者のみんな付録を遊んでみましょうか。遊んでから、買うか買わないか決めてもいいしね。

**堀内** 絶対楽しいから、買ったほうがいいと思うぞ。

**本間** だってさ。



◆自由度が高いから、かえってとまどうこともあるかもしれない。でも、慣れたよ、慣れ。そのうち慣れる。





# RPGツクール95の 操作方法

## 1 新規作成する

初めてゲームを作成するときはメニューバーの“ファイル”の項目の中にある“新規作成”を選択しよう。“新規作成”はツールバーの一番左のボタンを押すことでも実行できるので覚えておくと便利。さて“新規作成”を選択すると“新規ゲームフォルダの作成”というウィンドウが開く。ここで自分の作品に名前をつけよう。あとは“OK”ボタンを

押せば、いよいよゲーム作成することができるぞ。

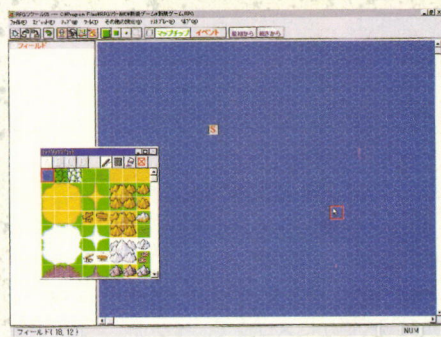
まず画面上には海だけがベタッと表示されたウィンドーと、マップチップが並んだウィンドーがあるはずだ。このウィンドーはそれぞれ“マップウィンドー”、“マップ一覧ウィンドー”というウィンドーで、最初に“マップ一覧ウィンドー”からマップチップを選択して“マップウィンドー”に配置して

さあここまで読んで、なんだかよくわからないけど、とにかくいいかも知れないと思った人、“RPGツクール95体験版”を触ってみよう、といってもいきなり操作方法なんてわからない人が大勢いると思う。ここでは、“RPGツクール95”の操作方法の基本を説明していくぞ。ただし、ここに書いてある説明はあくまで基本。使い方を組み合わせることで、様々な演出を作成できるのだ。とにかく実際に触ってみて“RPGツクール95”がどれほどのものなのか体感しよう。

いく。マップ作成はこの作業をくり返していくワケだ。あとはイベントを配置していくだけでひと通り完成だ。なお、以前作成したゲームのエディットを再開するときは、メニューバーの“ゲームファイルを開く”を選択するか、もしくはツールバーの左から2番目のボタンを選択してくれ。

◆これが新規作成した直後の画面。海が1色だけベタッと広がっているのだ。

ちなみに、今回付録の体験版では、作ったゲームのゲームディスクは作れないので、あらかじめご了承くださいね。よろしく。



## 2 エディターを開く

エディット作業では、主人公キャラクター、モンスター、アイテム、魔法の作成などの、ゲームの基本的な設定を行なう。メニューバーの“ツール”を選択するか、ツールバーの左から5、6、7、8番目のボタンを押すとそれぞれ対応したエディターが開くのだ。

### ●キャラクターエディター

主人公キャラクターのグラフィック、名前、能力、覚える魔法、魔法を食らったときのダメージ、最初の装備、アイテム、所持金、最初にパーティーに参加するメンバーを設定する。

### ●モンスターエディター

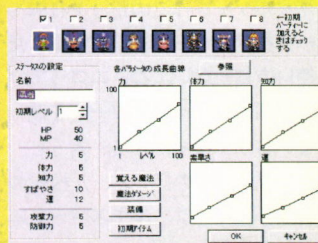
モンスターのグラフィック、名前、能力、出現するエリアと地形の設定、戦闘時の背景、パーティーのメンバーを設定する。“キャラクターエディター”とほぼ同じ設定項目だが“出現エリアと地形”の設定が目新しい。これはモンス

ターの出現場所を設定する機能。たとえば“秘密の島の森で出現する”モンスターを作るときは、“エリア”を“秘密の島”にして、“地形”を“森”にすればいいのだ。

### ●アイテムエディター

アイテムの名前、値段、種類、パワー、装備できる人を設定する。それぞれ項目をクリックすると文字や数値を入力できる。ここで“値段”の項目を設定するときのちょっとしたテクニックを伝授しよう。値段を1もしくは0にすると、そのアイテムは売ることのできないアイテムになる。これはもともとシステマ的に、アイテムの売り値は、買い値の半額と決まってい

## キャラクターエディター



## モンスターエディター



## アイテムエディター

No.	名前	値段	種類	パワー	装備できる人
1	キューブ・オブ・ストーン	30	HP薬	100	*****
2	ハイパー・オブ・ストーン	70	HP薬	200	*****
3	ミラクル・オブ・ストーン	150	HP薬	400	*****
4	エリクサー	350	HP薬	800	*****
5	ハーブ	100	MP薬	30	*****
6	天使のハーブ	200	MP薬	50	*****
7	女神のハーブ	400	MP薬	100	*****
8	毒草	5	毒薬	*****	*****
9	気力汁	18	25~32回復	*****	*****
10	ライフ・オブ・ストーン	120	気力回復	*****	*****
11	ライフ・オブ・スター	1500	HPMAXアップ	30	*****
12	サイコ・オブ・スター	1500	MPMAXアップ	30	*****
13	雷電の薬	1000	力アップ	10	*****
14	宝珠の薬	1000	持力アップ	10	*****
15	幸運の薬	1000	知力アップ	10	*****

## 魔法エディター

No.	名前	効果	消費MP	パワー
1	フレム・オブ・ストーン	魔人にダメージ	15	50
2	バーニング・オブ・ストーン	魔人にダメージ	25	80
3	ファイア・オブ・ストーン	魔人にダメージ	35	120
4	ノヴァ・オブ・ストーン	魔人にダメージ	50	180
5	ファイア・オブ・ストーン	全魔人にダメージ	25	35
6	ファイア・オブ・ストーン	全魔人にダメージ	38	65
7	ヘル・オブ・ストーン	全魔人にダメージ	50	100
8	スーパースター	全魔人にダメージ	70	150
9	アサルト・オブ・ストーン	魔人にダメージ	14	45
10	アイス・オブ・ストーン	魔人にダメージ	21	74
11	アイス・オブ・ストーン	魔人にダメージ	35	118
12	フリーズ	魔人にダメージ	48	170
13	アサルト・オブ・ストーン	全魔人にダメージ	20	28
14	ニードル・オブ・ストーン	全魔人にダメージ	33	48
15	アイス・オブ・ストーン	全魔人にダメージ	45	82

◆“RPGツクール95”には、大きくわけて3つの機能がある。マップ作成機能とイベント作成機能、エディター機能だ。上の4つの写真がそれぞれのエディター機能なのだ。

を100にすると、魔法に対して100%の抵抗力を持つ。“スペシャル”は、売ることができないアイテムのことだ。このふたつは特殊なので覚えておこう。

### ●魔法エディター

それぞれ“名前”、“効果”、“消費MP”、“パワー”を設定する。エディットの方法はアイテムエディターとほぼ同じだ。



## 3 マップを作成する

では冒険の舞台となるマップを作成しよう。メニューバーの「マップ」の項目の中にある「エディットモード」にカーソルをあわせると、3つの項目が表示されるので、「マップチップ」を選択しよう。ツールバーの右から4番目の「マップチップ」ボタンでもオーケー。

マップウインドー上のカーソルが、赤い四角になったら、マップ一覧ウインドーの配置したいマップチップの上で左クリック。次にマップウインドー上の任意の場所で左クリック。この作業をくりか

えした。またマップ一覧ウインドーの1番右にあるボタンはマップチップの地形を設定する機能だ。ボタンを押したら、マウスを右クリック。すると14種類の地形の名前が表示される。この14種類の地形は、たとえば「雪原」は、移動タイプを「そり」に設定した乗り物、もしくはキャラクターしか通行できない、といったように、あらかじめ通行できる乗り物が設定されているのだ。また「カウンター」に設定した地形は、通行不可だけど、カウンターごしに会話することができる特殊な地形だ。



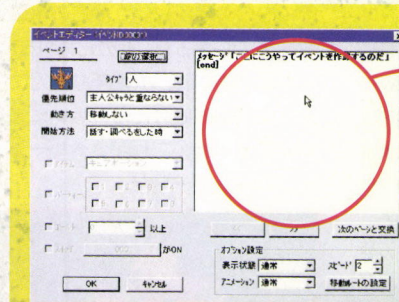
◆◆マップの作成はグラフィックツールで絵を描くのと似ている、というかそのままだ。その気になれば本当に描けるぞ。オススメしないけど。

## 4 イベントを作成する

マップの作成方法がわかったら次はゲームのストーリー部分を作成していこう。メニューバーの「マップ」の中にある「エディットモード」を選択して「イベント」を選択する。または、ツールバーの右から3つ目にある「イベント」ボタンを押す。するとマップウインドー上の四角いカーソルが白くなるはずだ。「RPGツクール95」では会話、特別な戦闘、画面効果、ステータス変化、すべての出来事を「イベント」と言い、もちろんすべてイベントエディターで作成する。

作業手順は、まずイベントを配置したい場所で左クリック。する

と、イベントエディターのウインドーが開くので、ウインドーの右側にある「end」と表示された項目を左クリックすると「RPGツクール95」で使用できるイベント命令が並んだ「イベント命令一覧」というウインドーが表示されるので、作成したいイベント命令を選択するのだ。ここでは、キャラクターをしゃべらせたり、音楽を鳴らせたり、グラフィックを表示するなんていった命令が出せるのだ。なおイベントは「話す・調べるをした時」、「接触した時」、「自動実行」のどれかで実行するようにできるので、それぞれイベントの種類に応じて変更しよう。



ここで作成するのだ

◆これがイベントエディターウインドー。そして円でしめしている部分がイベント命令を書くエリアだ。書くといってもプログラムみたいな難しいことじゃなくて、項目から選択するだけで。

## 製品版との違い

今回の本誌付録の「RPGツクール95体験版」は、ログインソフト編集部から発売されている「突撃！RPGツクール95」というムックに添付されている体験版と同じ機能だ。そのため、製品版と比べると、いくつか機能を限定しているところがある。本製品のほうは、256×256キャラクター分、つまり65536キャラクター分のマップを500枚作成することができるほどデカイスケールだ。また製品版で作成したデータは規約を守ってもらえば販売することもできるのだ。今回の体験版で満足できなかった人や、自作のゲームを販売してみたい人は、さっそく製品版を購入してみたいかが？

製品版と体験版の違い	
ゲームディスクの作成ができない	
ひとつのマップに 置けるイベント数	製品版 500 体験版 20
作れるマップ数 (エリア含む)	製品版 500 体験版 5
マップの最大サイズ	製品版 256×256 体験版 40×30
敵パーティー数	製品版 250 体験版 10
敵キャラクター数	製品版 100 体験版 10

さて、「RPGツクール95」を触ってみてどうだったかな？ 体験版ということで、機能が限定されているところもあるが、けっこう手軽にゲームを作成することができるのが実感できたことと思う。

ゲーム作成方法は、製品版も体験版も同じなので、製品版を購入するまで体験版でテクニックをあみ出すのも手だ。ということで、テクニックを磨いている人もそうでない人も、チョットいい話。このたび体験版を添付して、そのままハイ終わりというのも寂しいので、コンテストを開催しようとい

## 募集

うことになった。ただ、先述したとおり、体験版は機能が限定されている。マップのサイズが小さかったり、イベント数が少なかったり、モンスターの数が減っていたり……。だが、これでも十分、作品は作れるのだ。

むしろ、制限があるだけに高等なテクニックや高度な工夫が必要とされる。ぜひガンバって「RPGツクール95体験版」を使いこなしてほしい。募集の規定や内容については202ページに詳しく説明しているので、それを参照してくれ。データを送る方法がちょっと特殊なので、応募方法をよく読んでね。

詳しくは202ページを



# VIRTUAL CENTURY CYBER TROOPERS

●アクション ●セガ・エンタープライゼス ●8800円 ●5月下旬発売予定

URL <http://www.sega.co.jp/>

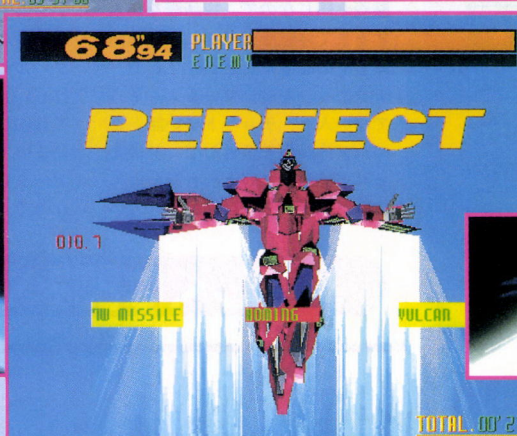
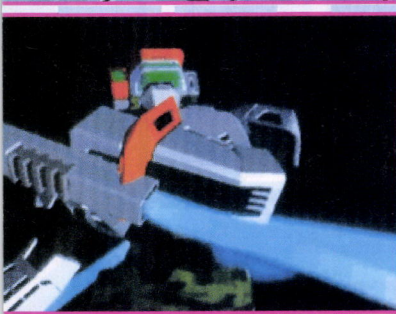
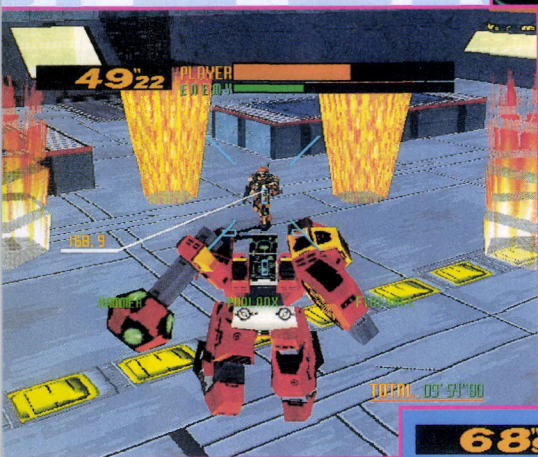
とうとうこの日がやって来た。MMXの機能をフルに生かして、あのゲームがパソコンに上陸だ。

時代は16進数表示である電腦暦、Virtual Centuryへと突入した。そのV.C.0084年、DN社は月面において、高度文明の遺産である“遺跡”を発見した。そこで獲得した数々のオーバーテクノロジーを、DN社では極秘とし独占することに決定。その技術に基づく新兵器、バーチャロイド（VR）の開発に成功した。だが、その新技術をめぐって内部

対立の激化や外部勢力の介入などが起こる中、V.C.00a0年に“遺跡”そのものの暴走という最悪の事態を迎えてしまった。そのためVRの存在は公表され、VRに乗り込んで人々は遺跡破壊のための戦いに赴くのであった。これがオペレーションムーンゲートだ。

1995年にゲームセンターに登場したにもかかわらず、いまだ高い人気を誇るロボット対戦ゲーム、「電腦戦機バーチャロン」がサターンを経てとうとうパソコンまでも

その戦場としたのだ。マシンスペックもかなり要求するし、なによりMMXペンティアム専用となっているのだが、そのぶん高いクオリティーで移植されている。さらにツインスティックも発売されるうえに、これまでバンドル版のみだったのが、とうとう通常発売になるとあっちゃあ、ファンは見逃すわけにはいかねえよな。さあ買え、すぐ買え、とっと買え！ ってなくらいオススメゲームなのだ。





# なぜオレたちはパソコンでするのか!

とうとうパソコンに移植されたとはいえ、グラフィックはサターンよりはいいのだけれど、ゲーセン並みってほどじゃないし、ハイスペックを要求するからマシンのお値段もゆうにサターン10台ぶん以上するし、メモリーもかなり必要とするので増設が必要だしと結構大変。しかし、パソコン版「バーチャロン」には、そんなことでは打ち消せないくらいすばらしいトコ

ロがあるのだ。それは移植がサターン版ではなくゲーセン版であるところでもなく、機体の色が8色から選べることでないのだ。それは対戦なのだ! サターンでは、画面2分割による対戦だったけれど、パソコンではそれでもできるが、なによりマシンを2台接続してのフル画面対戦が可能なのだ。ケーブル接続は当然として、LANやモデム対戦もできるのである!



◆機体のカラーリングを、8色から選ぶことができる。対戦では重要だよな。



◆フルスクリーン対戦を自宅で行なうのは、男の夢といっても過言ではない。

## 戦う前に知らねばならぬこと!

VRの操作について、ひととおり説明しよう。基本的に、攻撃は左右のボタン(以下、「L」、「R」)で行ない、それぞれ違う武器が割り当てられている。さらにこれらの同時押しが、「左右攻撃ボタン」(以

下、「同時押し」)で、より強力な攻撃ができる。ただし、武装は一度使用するとリロードやチャージ時間を必要とし、使用後は一定の硬直時間がある。また、ロックオンにより射撃武器の追尾性能が向上

する。これには遠距離と近接があり、それぞれ下で紹介する。

VRの移動は、通常の歩行に加えてダッシュとジャンプがある。これらの最中に攻撃すると、それぞれ違った攻撃を行なえるが、直後

の硬直が長くなってしまう。だが、ダッシュ攻撃とジャンプには敵機をロックオンする機能があるので、索敵には必要なテクニックだ。どちらもキャンセルが可能だが、これについては下にまとめておく。

### ロックオン



これが遠距離のときのロックオン。このときは、遠距離武器が使用可能。ロックオンしていないと、追尾性能を持った武器でも命中させるのはまず不可能。戦いはここから。



ダブルロックオンだと、近接武器の使用が可能になる。この状態こそが、バーチャロンの醍醐味といってもいい。回り込み攻撃やガードを駆使して、近接戦闘の覇者となれ。

### キャンセル



ダッシュは、ダッシュ中に逆の方向に移動を指示しつつダッシュボタンを押すことで、キャンセル、つまり急停止ができる。ただし、ダッシュ攻撃後はキャンセルできない。



ジャンプも同様に、ジャンプ中にしゃがみコマンドを入力すればキャンセルできる。攻撃後は不可能なものも一緒だ。このキャンセルを利用して、索敵を一瞬で行なうのは必修テク。

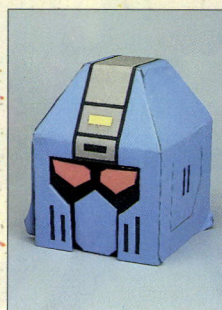
### 特別コラム..... 1

#### オレとロボ

数年前にログインで制作したロボット「烈風皇」の制作者、井沢サトリン。現在残っている烈風皇のパーツは頭部のみ。もう一体は、影もカタチもありません。時代の流れを感じます。合掌。

「メガトンアームズのロボットの着ぐるみを作って欲しいんですけど……」。生まれながらのロボ好きな俺にとってこれ以上胸ときめく仕事があったらうか。よっしゃ引き受けたあ! あ、烈風皇(主人公ロボ)は俺ね。その日から会社に泊り込みでの作業が続く。途中「関節が動かん!」とか「ウエスト入んねー」など山のようなトラブルをぐり抜け、連続徹夜記録を更新するころに何とか2体のロボが完成。さっそく俺は烈風皇を着こみ、自らの姿を確認すべく鏡のある

会議室にダッシュした! 鏡の向こう、まさにそこには俺ではなく烈風王が立っていた。カッコイイ! 俺の腕は鋼の腕、俺の脚は鋼の脚ってカンジだ。翌日の撮影も無事終わり、烈風皇たちも使命をまっとうした。ありがとう烈風皇、おまえのことは一生忘れないぜ。あれから2年、ロボ好きな俺はいま当然のごとくバーチャロンにはまっている。うーん、ログインでバーチャロンの着ぐるみの企画やんない? 俺作るから。あ、もちろんテムジン(青)の中は俺ね。





## テムジン

実用化された、最初のVRであるこのテムジンは、汎用性に富んだ機体が特徴である。ここから、パイパーⅡやアフファームドが生まれた。しかし、そのためパワーの点で多少後発機に劣るという欠点を持つが、能力のバランスが非常に取れているので、初心者でもラクに使いこなせるほど扱いやすい。その高機動力を武器に、近距離から中距離での戦いが中心となる。

主兵装は、Rのビームライフル。これは、近接戦闘ではビームソードとなる。Lでは、2発連続で射出できるボムが発動。これには追尾能力はほとんどない。同時押しでは、近接時は高速踏み込み斬りで、遠距離では

追尾能力のあるソニックウェーブが出る。

攻撃の要は、当然ながらビームライフル。追尾性能はそれほど高くなく、攻撃力も並み程度だが、弾切れを起こさないチャージの早さは、それを補ってあまりある利点。これに副兵装のボムをからめてゆこう。ボムは、着弾地点からドーム状に爆風が広がってゆく攻撃で、さらに自分と相手の視界を奪う効果と、相手のほとんどの攻撃を相殺する効果も持っている。爆風の中に飛び込んで、そこからライフル射撃という連係はテムジンの基本だ。また、ボムは相手の行動を制限することもできるので、攻防ともに重宝するだろう。

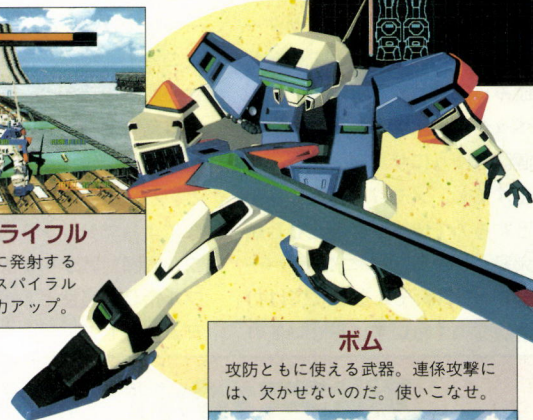
MBV-04-G

# TEMJIN



### ビームライフル

前ダッシュ中に発射すると、ビームがスパイラル状になり攻撃力アップ。



### ボム

攻防ともに使える武器。連係攻撃には、欠かせないのだ。使いこなせ。



ほかにスペシャル攻撃として、武器ゲージがフルの状態、ジャンプの頂点で前進と同時押しを行なうと、ソードで敵に突撃する、攻撃力の高いグライディング・ラムという攻撃ができる。



## パイパーⅡ

テムジンをベースに、戦術偵察用として開発されたVR。徹底した軽量化を行ない、非常に高い機動力を持つ。特に空中制御能力に優れており、滞空時間の長さを生かした3

TRV-06k-H

# VIPERⅡ

次元高機動戦闘がパイパーⅡの本領だ。軽量化による装甲の薄さも、この機動力を生かしきれテクニクがあれば、ほとんど問題にはならないだろう。

Rのバルカンは弾の速度があるし、Lのミサイルは追尾能力

と攻撃力がある。同時押しのホーミングビームは山なりに発射されるので、近くの敵には当たらないが、かなりの追尾能力を持つ。追尾能力に優れた武器の特性を生かし、敵のダッシュを誘ってその硬直を狙う、というのが通常の戦術。通常移動だけ

で、ほとんどの攻撃を回避できる運動性と障害物を使い、遠距離からの確にダメージを与えろ。

しかし、パイパーⅡを本当に使いこなせれば、近接戦闘も可能になる。卓越したジャンプ力で、一瞬で敵の視界から姿を消して背後を取り、最長を誇るサーベルで攻撃するのだ。ただし、サーベルも含めてほとんどの武器が相手からダウンを奪うのが難しいので、常に回避を頭において行動が必要だ。また、テムジンのグライディング・ラムと同じ条件で、SLCダイブというスペシャル攻撃ができる。

### ホーミングビーム

対空攻撃にも使える。射出までの時間が長く、硬直も長いので、乱用は禁物。



### 7ウェーブミサイル

基本的には肩状に射出される。使い勝手は悪くないが、リロード時間が長い。



ドルカス

HBV-10-B

DORKAS

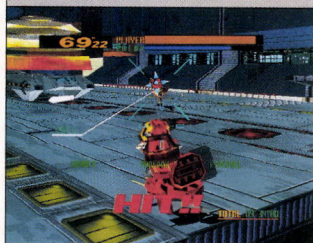


後述する、ライデンから発展した重VR。火力こそライデンに多少劣るものの、機動性では勝っている。なお、重VRは基本的に遠距離戦闘を得意とするが、ドルカスは白兵戦闘もこなせる。低重心化により、転倒しにくいというのも利点だ。

Rのファイアー・ボールは、連

ハンマー

追尾性能が非常に高いうえに、投げたるときも命中判定がある便利な武器。



射能力が高く、格闘戦使用時には発射口を赤熱させて、敵に叩き込む。格闘にも使用可能なLのハンマーは、使用するときにはビームの突起が現われ、強力な攻撃力と追尾能力を誇っているが、リロード時間は長い。また、いくら追尾能力が高くても、攻撃速度はそれ

ほど速くないので遠距離では避けられてしまうこともある。肩から射出されるファランクスは、同時押し武器だ。ナパームとマイクロミサイルがまき散られ、攻撃を無効化する火柱が立つ。このファランクスを中心に据え



ファランクス

ダッシュ中やジャンプ中での攻撃範囲や効果時間の変化を把握しよう。

た攻撃が、ドルカスの基本となるだろう。これで相手の行動がかなり制限されるので、それを予測した攻撃をしかけるのだ。

最後に、ドルカスのスペシャル攻撃。右旋回をしつつ同時押

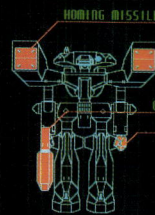


しをすると、ハンマーを振りまわしながら突撃する。正面なら、140メートルまで攻撃圏内だ。うしろは、100メートルくらいしかない。

ベルグドル

SAV-07-D

BELGDOR



コストを削減するため、ライデンの機体に、高価なレーザー発振機に替えてホーミングミサイルを取りつけている。装甲やジェネレーターはダウンしているが、機動力は向上した。横移

動は全VR中最速。ただし、安定が悪く、転倒しやすい機体となってしまった。

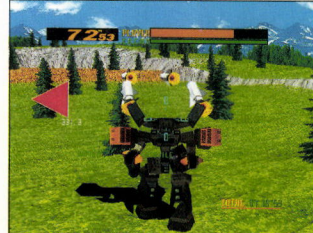
兵装は、グレネード、ナパーム、ホーミングミサイル。グレネードは、Rで発射する実弾兵器だが、リロード、弾速度ともに速いので、使い勝手はよい。近接戦闘では、グレネードガン

でなく。Lで投擲するナパームは、着弾地点からまっすぐ火柱が数本上がってゆく、ボム系の武器。障害物も関係ないぞ。リロードは、4発目以降は遅いという、変則的なもの。近接時はショルダーアタックになる。ホーミングミサイルは同時押し攻撃。追尾性能は非常に高く、攻撃力も高い。ただ、遠距離支援型VRとはいいが、あまり遠いと攻撃をよけられるので注意しよう。

戦いの中心は、なによりナパーム。ナパームの炎の中を、ダッシュで駆け抜けつつ攻撃するというのが、ベル

ホーミングミサイル

フルゲージの場合は2セット射出する。2セット目は、追尾性と威力が高い。



グドルの基本だ。ナパームで敵のダッシュを誘い、ホーミングミサイルでとどめを刺せ。ただし、ベルグドルは有効な対空兵器がないので、しゃがみミサイルをうまく使うか、回避しよう。

ナパーム

正面からこれが迫ってくると、かなりのプレッシャーを感じる。





## バルーバス・バウ

バルーバス・バウは、最初に開発が始まりながら、いまだ実用化がされていないVRである。11体目の試作機であるこの機体も、まだ運動性能に問題がある。地

上の機動性は最低だが、空中ではパイパーⅡにも匹敵する機動性を発揮できるのだ。このアンバランスな能力を生かすような、独自の戦いかたを展開すれば、ほかのVRと対等に戦える能力を持っている。

ほかのVRとは一

### リングレーザー

シールドのように使うことで、攻防一体の兵器として使うことができる。

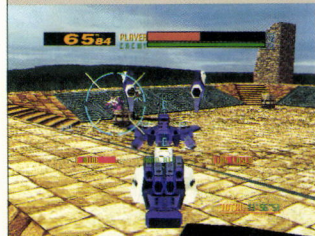


# BAL-BAS-BOW



### ハンドビット

通常、ダッシュ、ジャンプなど、状況によって攻撃方法が変わる。



と、射出後を見られないことが重要だ。目の前に着地して、本体をオトリにするのもよい。

とにかく、旋回しながらのジャンプで、敵の死角から攻撃するようにしよう。

## アフアームド

テムジンをベースに、格闘戦の能力強化を目的に開発されたVR。両腕に装備されたビームトンファーは、全VR中、最大級の破壊力を持っている。装甲も十分に強化されており、多少のダメージは問題とせず、接敵することが可能だ。そのかわり、射撃武器の攻撃力が犠牲になっ



### ビームショットガン

遠距離では弱いので、前方ダッシュしながら使うのがよいだろう。

てしまっている。

右手に持ったビームショットガンは、当然Rで発射する。チャージ容量が少なく、リロードも遅いので弾切れになりやすい。さらにビームは減衰し、ダメージが距離に反比例してしまう。Lのボムは、テムジンとほとんど同じだが、ダッシュ攻撃時などに威力の軽減がある。このように、遠距離武器に多少問題のあるアフアームドだが、それを補って余りあるのが、同時押しでのビームトンファーの威力だ。パイパーⅡなら、一撃で体力の70パーセント近くを削ることができる。格闘専用の武器だが、かなり遠距離から攻撃に入ることができ、さらに、ソニックリ

### ビームトンファー

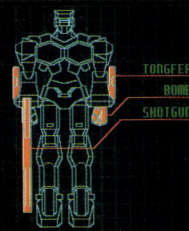
近接武器としてのトンファーも、ゲージを消費してしまう。ソニックリングは消費少。



ングという追尾能力のある衝撃波も出せる。

遠距離武器にはあまり期待できないので、いかにしてビームトンファーを敵にたたき込むかが、問題となってくる。装甲も

厚いので、肉を切らせて骨を断つ、という気持ちで戦え。基本は、テムジンと同様にボムで攪乱して敵の視界から消えて、トンファー。というところか。





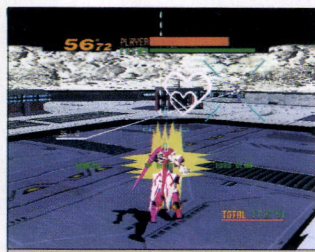
SRV-14-A

フェーイエン

Fei-Yen

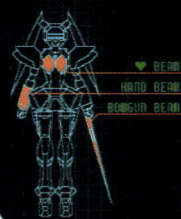
ほかのVR開発のノウハウを、すべてつぎ込んで、軍が秘密裏に開発したVR。機体性能や武器性能などの、詳しいデータはいっさい不明となっている。運動性能は極めて高く、全VR中最大の機動性を持っている。また、一定のダメージを受けると、機体が金色に光ってハイパーモードになり、すべての性能が跳ね上がる。これについても、当然詳細は不明。♥ビームが、なぜ♥型になるのかも不明なのだ。

フェーイエンの武装は、ハイパーモードになると外見と威力がアップするが、一応使い勝手は変わらない。Rのハンドビームは威力こそ非常に弱いが発射まで連射が可能。チャージタイムも短いから牽制には最適だ。対して、Lのボーガンは追尾性能があり、威力も強い。しかし、連射は2発まで。左右どちらも、近接戦闘時はビームソードになる。そして、フェーイエン最大の見せ場、♥ビームは同時押しだ。追尾性はトップクラスだし、ハイパーモードになれば威力は



♥ビーム

なぜ♥型になるのかは、今だ解明できないナゾなのである。



ハンドビーム

ハイパーモードでは、ビーム弾の形が変わり、威力も向上する。



ライデンのレーザー並みだ。機動力でかきまわしまくり、♥をおおまきするのが基本戦術。ただ、ビームソードが射程は短いが出が速いので、近接戦闘も十分こなすことができるだろう。

HBV-05-E

ライデン

RAIDEN

テムジンと同時期に開発された重VR。ここから、ドルカスやベルグドルが生まれた。機動力はほとんどないものの、重装甲と圧倒的な火力で敵を粉砕することが可能である。この火力を生み出しているのは、肩のレーザー砲。もともとは宇宙巡洋艦迎撃用のレーザー発振機を流用しているのだ。ただし、そのために機体が高価になってしまい、大量配備は不可能である。

レーザーと同様に、リロードが遅いのが欠点だが、Rのバズーカも結構威力がある。Lのグランドボムは、ボム的一种だが、テムジ

ンのモノとは爆風の広がり方が違う。そして、最強の火力を誇るレーザーだが、これは追尾性どころか、ロックオンさえしない。基本的に正面にまっすぐ撃ち出すだけなのだ。さらに、コマンドを入力してから実際に撃つまでに、かなりの時間がかかる。そのぶん、火力は一番装甲

の薄いバイパーⅡならば、一瞬で80パーセントほど体力を削るのも可能。戦闘では、レーザーをどう当てるか、を考えて組み立てを行なおう。

機動性にとほしく、武器の追尾性能もあまりないライデンとしては、とにかく厚い装甲にモノをいわせて多少

のダメージは無視して突き進むしかない。いくら速いレーザーでも、遠距離ではそうそう当たものではないのだ。

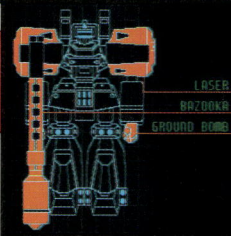


グランドボム

平べったいのが、グランドボムの特徴だ。敵の攻撃の相殺も、ある程度可能。

レーザー

ダッシュやジャンプなどで、射出したが変化するのを把握したい。





# そして最後は…

とうとうここまでやって来た。最後のボスであるところのこいつを倒さないと、この遺跡の奥にある太陽砲とやらが発射されて、地球はタイヘンなことになっちゃうんだ。というわけで、がんばってくれたまえ。

ここでアドバイスなんかをしておこう。できるだけ相手から距離

をおくように。接近すると、あまりの攻撃の激しさに、大変なことになるだろう。そして、ヤツは変形中が弱点。そこまで我慢して、一気に攻撃して、叩きつぶせ。



でけえ!

強ええ!



◆◆◆でかいしカタいし攻撃はものすごい。と三拍子そろったボス。アーケードやセガサターンで、すでに見ている人もいるかもしれないが、一応モザイクで隠しておこう。特殊な興奮をしないように。

本当はモザイクなしだ



## メモリーは大事というウワサ検証

バーチャロンは、どれくらいメモリーがあれば快適なのか。大調査を行ってみよう。使用したのは、株式会社メルコの「VMC-W」シリーズ。32メガバイトからスタートして、48、64、160メガバイトまで順番に試してみましょう。

ではまず、32メガバイト。ゲーム開始までも時間がかかったが、プレー中も頻繁に読み込みやがる。アクションゲームでこれはまずい。

次に48メガバイト。32のときのように、頻繁にハードディスクを読むようなことはないけれど、ボ

ムなんかを使うと、ぎこちなくなるな。まだちょっと気になるなあ。

64メガバイト。これならかなり遊べるぞ。プレー中に読み込むことは、ほとんどない。問題なし!

最後に、64+64+32で、160メガバイト。このくらいまでくると、もうデモシーンですら途中で読んだりしなくなる。すげえ快適。問題なさすぎ。でも、普通こんなに積んでるホビーユーザーなんて、いるわけないよねえ。

いるわけないなら、あげちゃおう! というわけで、プレゼント

大作戦! 優しい優しいメルコさんから、32メガバイトのメモリーをPC-9801シリーズ用、DOS/V用各1名ずつにプレゼント。ただし、応募するにはちょっとしたクイズに答えてもらう必要がある。問題は、「バーチャロンはメモリーがどれだけ必要なのか大実験」に、メモリーを貸してくれたのは、いったいこのメーカーでしょう

◆このメモリーがあなたのもとへ届くのだ! そしたらバーチャロンが快適なのだ!

か?」だ。官製はがきに答えを書いて、143ページのあて先の「バーチャロンにメモリープレゼント係」まで。一緒に、キミの住所と氏名と年齢も書いてちょうだいね。



### 特別コラム……………2

#### 対戦を実際にやってみた

フル画面対戦はうれしいけれど、本当にパソコンで、それもモデルでもイイ対戦ができるの? わきあがる疑問。編集部で対戦してみたコタローの意見だ。

ひとりでCPUと対戦しているときは、当然MMXペンティアムを搭載して、メモリーを載せまくったパソコンのバズだから、ガンガン遊べるのは当たり前。でも、対戦で遊ぶときはメモリーをどれだけ積んでいるのかとか、グラフィックボードの性能などはほとんど関係ないのだ。どんなにマシンが高性能でもキーレスポンスは遅くなるし、パー

チャロイドはカクカク動いてしまうのが残念無念というところ。しょうがない、とあきらめるか、あきらめないかは個人の自由だけど、あきらめない人にアドバイス。上上下下左右左右BAで無敵モードに、もとい、2台のパソコンとも、グラフィックモードを「Low」にすれば、対戦モードでもそれなりにスムーズに動かすことができるぞ。





# 操作デバイスはどうなっているのだろう?

オリジナルであるところのアーケード版は、2本のスティックで操作した。サターンに移植されたときも、一応パッドで操作はできるものの、アーケードそっくりのツインスティックが、同時に発売され好評を博していた。では、パソコンではどうなっちゃうのか。

まず、パソコンでの操作は、キーボードが基本。とはいえ、キー割り当てがかなり自由にできるので、プレーしやすいようにカスタマイズしまくろう。たとえば、移動をテンキーやカーソルキーに割り当てるとか、ツインスティックそのままをキーボード上に再現する、なんてこともできるな。

また、マイクロソフトなどが発売しているゲームパッドも使用できる。使い勝手は、それほど悪くはないぞ。さらに、ジョイスティックだって2本一緒に繋ぐコネクターがあれば、ツインスティック



のようにも使えるのだ。

しかし、どこまでいっても代わりは代わり、本物とは違う。ゲーセンと同じというわけにはいかんだ。そこで、セガ・エンタープライゼスは考えた。よし、パソコン用のツインスティックを出そう！

やった！ というわけで、サターンと同じく、ツインスティックが発売だ。その名も、『ツインスティックPC』。サターン版と、ほとんど変わらないデキなのである。見た目も、使い心地もそのまんま。もうすでに、この本がみんなの手

■ジャージャー。ツインスティック様であります。ありがたやありがたや。



■キャンセル技は、キーボードやパッドのほうがやりやすいという声もある。

に渡るころには、お店に並んでいるはず。お値段は、6400円。サターン版より高くなっちゃったのは無念だと、セガの方もくやしがついてたけれど、これだけのデキならしょうがないと思うな。接続はPC-9801-118音源ボードや、サウンドブラスターにするので、業界標準ジョイスティックポートってことですな。

## 最後にここで、聞いてみたよ

では、このすげえゲームを作ってくれた、セガの方にお話を聞きましょう。語ってくれたのは、広報の大高さんです。

——パソコン版は、サターンか

セガ・エンタープライゼスのパソコン関連を、一手に引き受けている大高さん。お疲れさま。



からでなく、アーケードからの移植となりましたが、これはどういった理由で決定したのですか？

大高 ペンティアムにサターンのソフトが移植できるのはわかっていたので、それよりも性能の高いMMXを使うからには、単にサターンのタイトルを移植するだけではユーザーに受け入れてもらえない、と思っていましたからね。それに、開発開始時にはサターン版はまだなかったんです。平行して開発することで、発売のタイムラグを少なくできるのではと思ひまして。

——パソコン版制作で、一番苦労したのはどういった点ですか？

大高 移植は決定したものの、開発当初はMMXのチップがまだなく、仕様を固めるのすな難しい状

況だったことです。さらに、MMXとはいえ、パソコンとアーケードマシンとの性能差は大きく、いかに見た目を損なわずにスピードを上げるかといったところに、苦心しました。また、MMXの発表とともにバーチャロンの発表ということが決定していたので、それに間に合わせることに、クオリティの向上という相反する命題のための不眠不休の努力は、特記すべきことだと思います。

——ウィンドウズ95や、DirectXについて何か、言いたいことはありますか？

大高 そのふたつによって、パソコンユーザーが広がりました。特に、初心者かパソコンを購入しやすくなったことで、市場が広がっ

てソフトメーカーが参入しやすくなったことは、歓迎すべきことです。開発者にとっても、ハードの違いを意識しないでいられるので、負担が減りました。

——パソコン版の、こういったところに注目してほしいですか？

大高 MMXの性能を極限まで引き出したことで、これまでのパソコンゲームとは一線を画すものになりました。特に、見た目だけでなく、当たり判定などの攻略に重要な要素をアーケード版に忠実に移植したことをはじめ、通信対戦や、ツインスティックPC対応と、対戦を特に意識して開発していますので、アーケードでやり込んだ人も、PC版は違和感なく遊べると、自信をもってオススメできます。



# 野球道3

Professional Baseball SLG

監督兼オーナーとして、試合の采配はもちろん球団運営までもシミュレートできるプロ野球シミュレーション。ごひいきのチームを率いて、最長で20年間の監督人生を楽しもうぜ！

●シミュレーション ●日本クリエイト ●ウィンドウズ95 ●発売中

URL <http://www.iijnet.or.jp/create/>



## 本格派プロ野球シミュレーションなのです

この号が発売されるころには、すでに開幕を迎えているプロ野球。今年もまた、熱いシーズンがやってきましたな。開幕ダッシュをかましているチームもあれば、イマイチ調子の上がらないチームもありましょうが、とにかくこの時期、野球ファンは自分のひいきチームの勝敗に一喜一憂していることでしょう。だって、今ならどの球団のファンでも優勝を夢見ることができるからね。これがあなた、4月が過ぎ、5月が終わり、6月も末になるころには、ドコとは言いませんが、すでに寒いシーズンになっている球団もありましょう。今

年はがんばってや>TとかFDH。と、そんな話はさて置き、『野球道3』であります。日本野球機構プロ野球12球団公認の野球シミュレーションであるところのこのゲームは、登場する選手、監督などをすべて実名で収録し、過去の成績や実績に基づいて細かくデータ化している。しかも、選手データは1997年2月の移籍分までを完全フォロー。入来選手や井口選手といった大型新人もバッチリ入っています。さらに、大阪ドームと名古屋ドームもしっかり再現。まさに、データ部分は1997年度開幕直前の最新版というわけだ。

ゲーム中は、これら最新の球団データを生かし、プレーヤーが試合の采配から球団の運営までを行なうことができる。うまくすれば、実際のペナントレースでは毎年泣かされているチームでも、ほかを泣かすくらい強いチームに育てることができるのだ。もちろん、もともと強いチームを率いて、巨人のV9記録を超える10年連続日本一とかを狙ってみるのもいいだろう。ゲームは、最長で1シーズン135試合を20年間プレーでき、オフシーズンにはトレードや新人選手、新外国人などを獲得することによって、自分の望むままに戦力強化

ができるようになっていく。このゲームでプレーヤーがやるべきことは、大きく分けてふたつあり、ひとつはペナントレース中のチーム指揮、そしてもうひとつはオフシーズンでの戦力強化だ。さらに、ペナントレース中は試合中の采配と、試合の合間に行なう球団運営とに分かれるが、そのへんについては、このあと順番に説明していくとしよう。

ちなみに、『野球道3』にはエディット機能もついていて、名前や年齢といった、基本能力以外のパラメーターを変更して、オリジナルチームを作ることでもできるぞ。



## ここがスゴイ!『野球道3』

- 最長で20年の監督生活
- 選手たちはすべて実名
- 1997年2月までのデータを収録
- 初心者にもやさしい親切ヘルプ
- かしこい監督AI機能付き
- オリジナルチームも作れちゃう
- トレードや新人獲得が楽しい
- 臨場感あふれる効果音



# はじめに...

『野球道3』では、球団運営のすべてをコンピューター任せにすることができる。実在の監督データはすでに入っているの、ペナントレース期間中をすべて“オート”に設定しておけば、ユーザーはただ球団データにそってシミュレートされた結果を見るだけになる。

でもまあ、それじゃあんまり面白くないだろうから、やっぱり自分でひいきの球団を運営してみよう。その場合、まず最初にやるのはチームのエディット。といっても、選手データはせいぜい名前や年齢、現役年数といった部分しかいじれないから、ここはそのままにしておいたほうがリアルでいいでしょう。まあ、ひとりくらいは自分の名前にしておくのもいいか

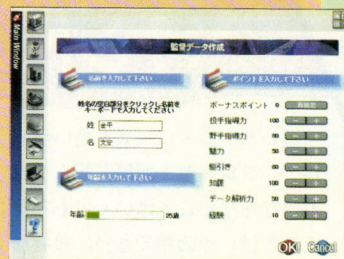
もしれないが、ここでいじるのは、やっぱり監督データだ。

このゲームでは、新しくペナントレースをスタートさせる前に、プレーヤーが新監督を作ることができ、そのパラメーターも自由に設定できる。せっかくだから、自分なりにオリジナルの監督を作り、彼に球団を引っ張ってもらおう。

オリジナル監督ができれば、次はモードの設定。ここで、DHの有無や延長回数、監督や運営球団の選択を行なうわけだ。複数の球団を運営することもできるぞ。そして、そのあと1シーズンの試合数と何年間監督を続けるかを決定し、キャンプ地の選択と一軍登録選手を選べば、いよいよ1年目のシーズンが開幕するのだ。

## 監督任命

自分なりのチームを育てるために重要なのは、やはり監督だ。オリジナル監督を作る際には、まず自分のテーマを決めてから、監督の能力を設定しよう。采配については、プレーヤーが30試合ほど直接指揮を取ってやれば、監督AIがその内容を学習してくれるぞ。



◆チーム作りの要であり、試合の勝敗を左右する監督。仰木監督や野村監督のような名将、智将になれるかな？

## 中心選手決定

一軍登録選手は、まずオートで選択してもらったあと、自分が目指すチームの性格に合わせて入れ替えを行なおう。そして、その中からチームを引っ張ってくれるエースピッチャーと中心打者を、ひとりずつ選ぶのだ。彼らの活躍如何で、チーム状態はかなり変動する。



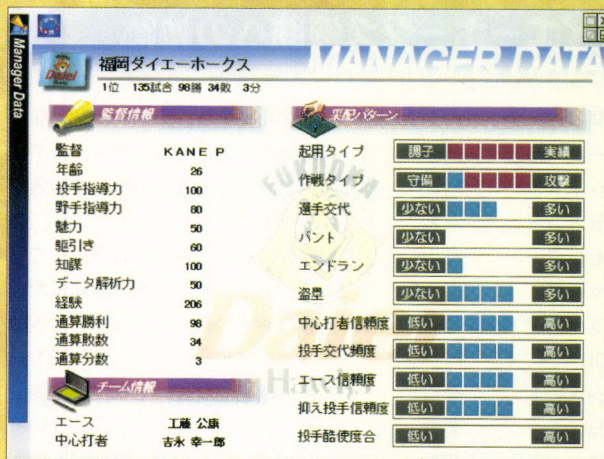
◆主力打者やエースが活躍すれば、チームの雰囲気はよくなる。『野球道3』では、それがうまく再現されている。



## 新監督誕生!!

永遠のホークスファン金平くんであります。愛媛の片田舎で育った少年が、あるきっかけから南海ホークスのファンになってはや10数年。その間球団名こそ福岡ダイエーホークスに変わったが、万年Bクラスという不甲斐ない成績は相変わらずで、今年もBクラスなら、なんと20年連続だとか。なんだそりゃ。すると何か？ 俺がファンになって以来、優勝どころか3位以上のホークスを見たことがなかったってか？ そう言われれば見たことねえな。いや、それにしても去年は特にひどかった。たまたに「なんで？ なんて俺ホークスファンなの？」と、自分に問いちゃうくらいひどかった。

というわけで、『野球道3』でホークスの真の実力を見せつけてくれるわ。もちろん監督は俺だ。いや別に王さんが悪いと言ってわ



◆26歳の若手監督KANE P.ともかく、若手選手や新人の成長を促すため、指導力にポイントを注ぎ込んだ。

けじゃ……。まあいいや。で、新しい監督を作るわけだけど、パラメーターはやはり指導力を中心に上げてみた。能力は上の写真の通りで、経験と魅力を犠牲にして指導力にポイントを注ぎ込む。目指すは5年後の投手王国ダイエーだ。

さて、さっそく1年目のシーズンを始めるのだが、ダイエーには村松、浜名、秋山など、走力のある選手がそろっている。これを活かさない手はないってことで、今

年のテーマは機動力野求に決定。データを見る限り攻撃陣に不安はないが、やはり問題は投手力。ちと駒不足じゃのう。しかし1年目だからトレードや新人に頼るわけにもいかず、現状の戦力でなんとかせねばなるまい。継投策でシーズンを乗り切るしかないな。

で、キャンプを終え、若手をドンドン一軍に登録して、いよいよ開幕を迎える我がホークスの、明日はどっちだ！ (つづく)

福岡ダイエーホークス  
優勝への奇跡軌跡

by F.金平



# ペナントレースのこと

長いペナントレースを戦い抜く中で、プレイヤーが気を配らなければならないことはいくつもある。ここでは、その中でも特に重要なものについて説明しよう。

まず戦力についてだが、最初に決めるのは主力になる選手を誰にするかということ。つまり、スターティングメンバーとなる野手8人(DH制の場合は9人)を選ぶことから始めるのだ。そして次に、彼らが疲労したり調子を落としたとき、代わって戦力となってくれる選手も決めておこう。そして、ピッチャーは先発、中継ぎ、抑えに分け、先発ローテーションをきっちりと決めておくこと。要は、行き当たりバッタリで選手を起用することのないように、あらかじめ

めそれぞれの選手の役割を決めておくことが大切なのである。

また、一軍に登録できる選手は28人までだが、同じ選手だけで1シーズンを戦い抜くのは難しい。できたとしても、それでは新しい戦力が育たないだろう。したがって、調子の悪い一軍選手をはずし、二軍の選手を上にも上げることも大切なことだと覚えておこう。

次に球団運営についてだが、ペナントレース中は二軍選手の育成と、一軍選手たちの調整が中心になるはず。試合のある日はスターティングメンバーの調整を中心に行ない、移動日には、練習設備やスカウト陣の補強を行なうようにするといいだろう。大切なのは、一貫した運営方針だ。

## 選手起用

主力選手を決める際は、攻撃力にこだわるあまり、守備力をおろそかにすることのないように。攻撃力重視のスタメンを組む場合でも、ベンチには守備のための選手を必ず入れること。一軍の野手は、スタメンと守備がため、あと代打と代走要員で構成するようにしよう。



▶ベンチには代打だけでなく、守備がためや代走要員も必ず入れておくこと。野手16人、投手12くらいが適当かな。

## 球団運営

シーズン中は、毎日3回の運営コマンドが使える。球団のPRやスカウトの補強など、いろんなことができるわけだが、試合のある日はおもに主力選手の調整に当てるようにしよう。特に、その日先発するピッチャーは、必ず調整して調子を上げておくように。



▶試合前の3時間を有効に使おう。その日の先発ピッチャーや調子の落ちてきた選手は、忘れずに調整を行なおう。

## ダイエーホークス優勝への軌跡



## 絶好調の開幕戦!

さあ開幕だ。我がホークス開幕時のオーダーは以下の通り。

- 1番 レフト 村松
- 2番 セカンド 浜名
- 3番 センター 秋山
- 4番 サード 小久保
- 5番 ファースト 吉永
- 6番 DH パークル
- 7番 ショート 井口
- 8番 ライト 若井
- 9番 キャッチャー 田村

なんとまあ、豪華かつ完璧な攻撃陣でしょう。つっても、ダイエーファンじゃなきゃなじみの薄い選手も多いかもしれないが……。ちなみに中心打者は小久保にしている。また、井口や若井は疲労がたまりやすいので、そういうときはサードに松永、ライトに柴原を入れ、浜名をショートに、小久保をセカンドに持ってくる。こういった融通の効く打線を構成するの

もテクニクだ。

それから、正捕手は開幕当初こそ田村だったが、のちに成長著しい城島に代わり、攻撃力アップ。多少打順の変動はあるが、その打線の破壊力たるや、もう筆舌に尽くし難い。しかも、1番から4番までが盗塁を狙える快足カルテット。昔のスーパーカートリオもか

くやという機動力で、相手投手陣はもうメロメロである。やるな俺サマ……。ってことで、我がホークスは開幕から5連勝、7連勝と勝ちまくリトップを快走しはじめた。このまま独走か!?と思われたそのとき、そこに最強のライバルが立ちちはだかったのだ。そう、オリックスブルーウェーブである。

### POINT

### ピッチャーのローテーションを決めよう

近代野球では、先発ピッチャーは1試合に登板すると5日ほど休養を取るのが通例になっている。このゲームでも同様で、1度先発したピッチャーの疲労が完全に回復するには、5日ほどかかる。したがって、先発メンバーは5~6人でローテーションを組み、それをするべく崩さないようにしよう。

選手名	先発	中継	抑え	投手	投手	投手	投手	投手	投手
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G
近藤 賢二	R	128km/h	A	B	C	D	E	F	G

ダイエー好調スタート  
クリスポ  
5連勝

今日の紙面から

- ファーム試合結果
- 昨日の公示
- 球団トピックス

▶爆発力のある打線と機動力で、快調に勝ち星を重ねるホークス。本物もこの調子なら……。なんてことは言わない。



# 試合前めこと

シーズン中は、試合前に3回のコマンド実行ができる。ここでは営業や設備投資、選手管理やマスコミ対応などに関する各種のコマンドが使えるが、先に述べた通り、

試合のある日は選手管理に絞ったほうがいいだろう。具体的には下に挙げたようなコマンドを実行し、試合の前に選手の調子を上げておくのだ。そうすれば試合に勝てる

確率も多少高くなり、試合に勝ち続ければ球団人気も上がっていく。もちろん、たまには設備投資や営業も必要だが、できればそういったコマンドは試合のない移動日に実行するよう心がけよう。

調整コマンド以外でよく使うのは、設備投資コマンドだ。練習設備や医療設備のグラフが半分くら

いになったら、すぐに300万から400万くらいの投資をかける。特に、医療設備は値が低くなりすぎるとケガをする選手が出てくる可能性があるので注意しよう。また、スカウトは新人選手を見つけるたびに値が減っていくから、これもちゃんと補充しておくこと。新人選手候補は多いほどいいからね。

## 調整、叱咤



★試合前には、主力の調整を行ない調子を上げておく。監督への好意度が高ければ、「叱咤」も有効である。

## 設備投資



★球団設備の値は、毎日徐々に減っていく。半分以下になる前に、必ず補充しておこう。移動日に行なうといい。

## 一軍選手登録



★調子の悪い選手がいれば、思い切って二軍の成長株と入れ替えてしまおう。コーチの評価を参考にね。

## ダイエーホークス優勝への軌跡



## よろこびのオールスターゲーム

開幕では連戦連勝を続けていた若鷹軍団だが、6月末になるころには、少々かげりが見え始めた。先発投手陣が総崩れなのだ。先発要員5人の防御率がすべて4点〜6点台以上。これじゃあなた、勝ち星の計算なんかできませんがな。今までなんとかやってこれたのも、中継ぎの要に据えている藤井と、抑えのエースとして大活躍している木村の働きがあったればこそだ。藤井は防御率1点台、木村はなんと0点台という素晴らしい成績。

しかし、それももう限界。先発陣が早い回でノックアウトされるため、木村はともかく、藤井の負担が大きすぎる。さらに悪いことは重なるもので、頼みの主力打線にもそろそろ疲れが見え始めている。選手層の薄い(ゲームの話ですよ、あくまで)ホークスには、その穴を埋めてくれる選手もいないしなあ……。そんな苦しい台所事情

のなか、7月頭には、とうとう首位の座を明け渡してしまった。強すぎるぞ、オリックス。

さて、こんなときは、二軍からめぼしい選手を引っ張ってくるに限りすな。まず調子の悪いホセや吉田に代わり、吉武と佐久本を一軍登録する。ついでに野手も何人か入れ替えた。結果的にはこれが大成功で、吉武は先発として、佐久本は藤井と並ぶ中継ぎの要として活躍してくれ、オールスターを前に、なんとか首位を取り戻したのだ。やるね、俺サマ。

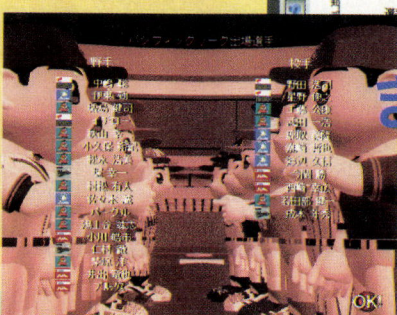
そして、首位のまま迎えたオールスターゲーム。なんと、我がホークスからは野手7人、投手4人が選ばれたのだ。その中には今年のドラフト1位井口と、3位の柴原も含まれている。すげえ！多少疲れが気になるけど、やっぱり嬉しいものだね。よし、この調子のまま後半戦スタートだ。

パシフィックリーグ順位表 TEAM RANKING

順位	チーム	試合	勝利	敗戦	分	率	得点	失点	打点	打率	防御率
1	福岡ダイエーホークス	65	40	17	2	730	397	295	381	4.94	3.00
2	オリックス・ブルーウェーブ	64	45	18	1	714	410	310	387	5.90	3.77
3	阪神・タイガース	66	25	39	2	547	10.5	381	394	2.92	5.96
4	阪神・タイガース	65	25	40	0	385	10.5	381	387	4.14	4.02
5	東北楽天ゴールデンイーグルス	64	22	38	3	377	0.0	295	289	4.64	9.0
6	千葉ロッテマリーンズ	64	14	40	0	226					

## 負けて...

◆ただでさえ選手たちに疲労が溜まってきたところに、夏バテイベント発生。交代要員の乏しいホークスに、夏はつらいよ。



## 勝って...

◆毎試合自分で采配を振るい、継投策と得点力できわどい試合をものにしてきた結果が首位。投手成績はひどいものだが、それを上まわる打線でなんとか戦えているといった感じ。試合前の調整、叱咤がポイントだ。



## また勝って!

◆二軍から若手選手を起用することで夏を乗り切る。一時明け渡した首位も取り戻し、オールスターにも多くの選手が選ばれ、監督御満悦、って感じかな。



# 試合中のこと

近代野球は、もっとも戦術性の高いスポーツのひとつだ。状況によって選択できる戦術の幅はかなり広く、あまり詳しくない人にとっては理解の難しい部分も多々ある。まあ、だからこそ面白いわけ

だが、実際の試合と同じような采配が取れる『野球道3』において、初心者が悩む可能性もある。そこで、右のような表を用意してみた。どんな指示を出していいのかわからない人は、参考にしてほしい。



■試合中の采配では、状況と選手の能力に合わせて臨機応変に対応することが大切。セオリー表はあくまで一例に過ぎないのだ。自分の選手起用がバッチリ当たっての勝ち星ほど、うれしいものはないぞ。

## 采配セオリー表

### 攻撃側

- ランナー1塁……………0、1アウトなら盗塁、バント、エンドラン。2アウトならエンドラン。
- ランナー1、3塁………0、1アウトならスクイズ、エンドラン。2アウトならエンドラン。
- チャンスで左対左………中盤の回以降であれば、右の代打を送る。左投手も苦にしない左打者は別。
- 終盤でチャンス(1)………一打逆転を狙うなら長打力のある代打を、つなぐなら選球眼のいい代打を。
- 終盤でチャンス(2)………足の遅いランナーがいれば代走を送る。3塁にはタッチアップを狙える野手を。
- 相手投手を崩せない………2ストライクまで見送って球数を増やす。セーフティバントで揺さぶる。

### 守備側

- ランナー3塁……………0、1アウトなら前進守備。強打者相手なら1点覚悟で長打警戒。
- ランナー1、3塁………0、1アウトなら敬遠して満塁策か前進守備。大量失点を防ぐには長打警戒。
- ピンチで左の強打者………ワンポイントの左投手をマウンドへ。左打者が続くようなら続投。
- 投球100球を超えた………いつでも投手交代できるように。連続フォアボールやヒットなら即交代。
- 同点ランナー出した………終盤なら即投手交代、守備がためも行う。できれば三振の取れる投手を。
- 3点差以内で8回………抑えのエースを出す用意。ランナーを出すようならすぐに交代。

## ダイエーホークス優勝への軌跡



## リーグ制覇!! そして……

オールスター後は先発投手陣もやや持ち直し、たま〜に完投したりするピッチャーも出てきた。おかげで首位はキープしているが、うしろにピッタリとオリックスが追走している。常に1〜3ゲーム差で、ペナントレースは終盤に突入。まともにやってはとても勝てないので、オリックス戦の前には主力選手を休ませて体力を回復させておき、直接対決では、少して

もチャンスがあればドンドン一打入魂コマンドを使用して点を稼ぐ。そうこうするうち、残り7試合でようやくマジック6が点灯。打線が優勝へのプレッシャーで調子を崩す中、最後は投手陣がふんばって着実にマジックを減らしていく。そして迎えた9月14日。オリックスとの最終戦で見事勝利し、我がホークスは23年ぶりのリーグ制覇を成し遂げたのだ!

### POINT

### 一打入魂、一球入魂の使いどころ

打者の一打入魂や投手の一球入魂は、チャンスやピンチの際に役立つコマンドではあるが、そのぶん選手の疲労も大きい。したがって、これらのコマンドを使うのは絶対勝っておかなきゃいけない試合や、移動日前の試合くらいにしておいたほうが無難だ。そのときも、選手の疲労度はチェックしておこう。



■全試合、フルに指揮をとつてのリーグ制覇。オリックスとの激しいデッドヒートを制しての優勝だけに、喜びもまたひとしおだ。では、もうひとつの仕事をつづけるとしようか。待つてろよ、広島カブス!





# ストーブリーグ

1シーズンのペナントレースが終わっても、それで監督の仕事が終わったわけではない。いや、むしろシーズンオフのこの時期こそ、来期に向けていかに戦力を強化するかという、監督の腕の見せどころなのだ。そして、長いスパンで監督を楽しめる『野球道3』では、ペナントレース同様、このシーズンオフでもいろんな仕事ができるようになっている。約2週間という短い期間だが、ここでどう戦力を補強するかで、来年のペナントレースの結果まで左右されるのだ。

シーズンオフでは、おもに契約更改、新人選手の獲得、そしてトレードの3つが行なわれる。特に、ランダムに登場する新人選手の中には逸材も多く、当然、ほかの球団も狙ってくる。彼ら花形選手や大型選手の獲得は俗にストーブリーグといわれるほど熱いもので、このゲームではそれが見事に再現されているのだ。ちなみに、以前ログインで募集したユーザーオリジナル選手も、ここで登場するぞ。では、ここで行なう仕事について、順番に説明していこう。

## 新人選手獲得

シーズン中にスカウトが見つけた新人選手の中から、球団に必要な選手を選んで交渉し、獲得する。これには外人選手も含まれるぞ。ここで大切なのは、今のチームの状態を見て、どんな選手が必要なのかを明確にし、交渉する選手の順番を決めておくことだ。

ここでは、監督の知謀が高いほど他球団より早く交渉できる。なかには希望球団にこだわる選手もいるが、粘り強く説得すれば、きっと獲得できるはずだぞ。



◆◆FA宣言をした選手や、自由契約選手もチェックしておくように。たまに、大物選手がいるぞ。

## 契約更改

1年間戦い抜いた選手たちの年俸を、それぞれの成績に合わせて決めていく作業。球団の、選手に対する具体的な評価の数字を出していくわけだ。監督に対する好意度が低すぎる選手や、球団の提示金額が気に入らない選手などは、トレードを希望したり、契約を保留したりするので注意しよう。特にベテランの扱いには気を付けて。ただでさえ毎年ランダムにベテラン選手が引退していくのに、契約更改で決裂して選手がいなくなるのは、ちょっとさびしいからね。契約更改の際は、まずオートで提示金額を決定すればいい。ここ



◆契約保留選手との交渉はあとまわしにして、先に新人獲得に乗り出そう。

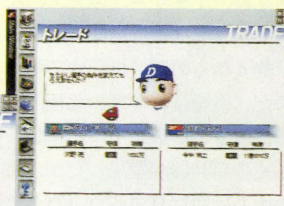
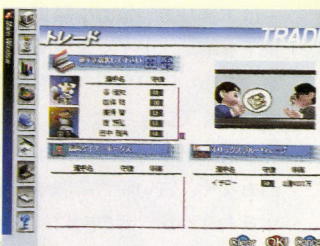
で年俸大幅ダウンを提示された選手は、たいてい契約を保留してしまうので、ダウン提示になっている場合はちょっぴり数値を修正しておく。それで、一度選手に年俸額を提示し、それでも納得しない選手がいれば、このあとで説得を続けていくしかないぞ。

## トレード

戦力補強のもうひとつの方法がトレード。このゲームではこちらがある球団の選手を指定すると、向こうがそれに見合ったこちらの選手を要求してくる。したがって、各球団の主力選手なんかを要求した日には、とんでもない大型トレードになってしまうだろう。ちな

みに、金銭トレードはない。

また、ほかの球団からトレードを申し入れてくることもあり、その場合はこちらが欲しい選手を要求することになるぞ。



◆◆1対複数のトレードは好ましくない。あまり無茶な要求は通らないぞ。よく考えてね。

## 監督はつらい...

ペナントレースとストーブリーグでの仕事を終えれば、1シーズン終了。前シーズンの結果から補強が必要な部分を見つけ出し、シーズンオフに戦力を強化する。そしてまた、新たなシーズンを戦い抜くのだ。もちろん、目指すはリーグ優勝と日本一。これを、最初に設定した年数だけ繰り返していく。数年後には、試合をすべてオ

ートにしても勝てるようなチームを作ることができれば、あなたはもう、名監督仲間入りだ。

やがて、長い監督生活が終われば、その内容によって評価エンディングが流れるようになっている。ちゃぶ台に酒ビンが転がってるようなエンディングだけは、見たくないものだね。ってことで……、「We Love Baseball!」



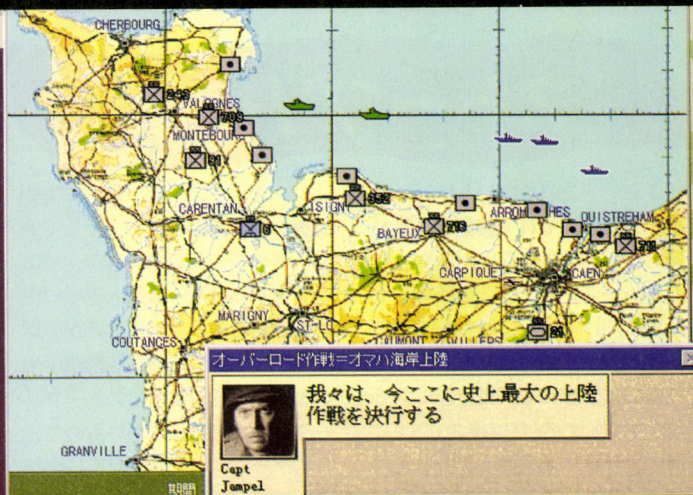


# PLATOON LEADER



## プラトーンリーダー

第2次世界大戦を舞台にしたシミュレーションゲームは数多いが、これほど人間を前面に押し出したものは少ない。いやもう、やられるやられる。負ける負ける。



●SLG ●セガ・エンタープライゼス

●ウィンドウズ95 ●発売中

URL <http://www.sega.co.jp>

## 1941年～1944年 太平洋～ヨーロッパ

第2次世界大戦は、史上、類を見ないほど大規模かつ広域、長期にわたった大戦争だった。日本、ドイツ、イタリアによる枢軸国およびそれぞれの小さな同盟国と、アメリカ、イギリス、カナダ、オーストラリアなどからなる連合国が、約4年もの間、世界中で戦ったのだ。戦場は、極寒の北極圏から赤道直下の砂漠までにおよび、数多くの新兵器が登場したが、戦火の中心はやはりヨーロッパと太平洋であり、最終的に戦争の勝敗を分けたのは、銃を持った生身の歩兵だったのだ。

セガ・エンタープライゼスのパソコンオリジナルゲームとして登場した『プラトーンリーダー』は、その第2次世界大戦をテーマにした精密きわまりないシミュレーションゲーム。モチーフはタイトル(小隊長という意味)にもあるとおり、小規模の歩兵戦闘。プレイヤーはアメリカ陸軍の小隊長となり、部下を率い、ドイツ軍やイタリア軍、あるいはフランス軍を相手に戦わなくてはならない。

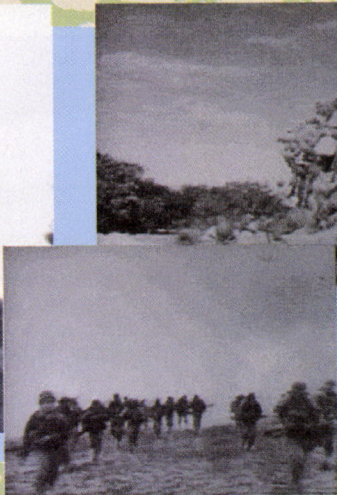
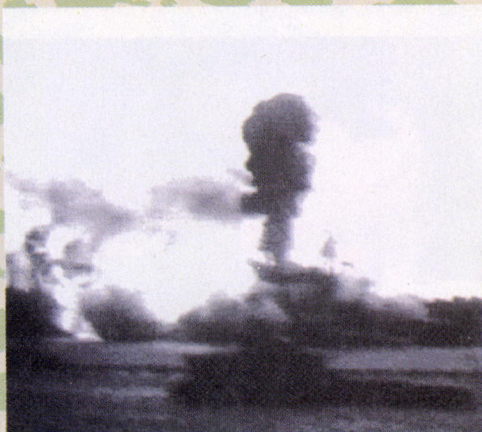
最近の戦争のようなハイテク兵器もなく、古い時代の戦争の華やかさもないが、それだけに人間臭

く、考えるべき要素は多い。

それぞれの部下には、現実がそうであるように、おのおの個性が与えられている。腕力のある兵士、足の速い兵士、射撃の腕のいい兵士、などなど。それらの部下を、しかるべく配置し、連携させて戦わせれば、小隊の戦闘力は高まる。同じメンバーでも適材を適所しないと、もちろん小隊は弱い。また、通信兵は、訓練を受けているので無線機が使える、増援を呼ぶことが可能だ。通信兵がやられるのはまずいし、それは衛生兵がやられても同じだ。

ほかにも、小隊長はいろいろと考えなくてはならない。敵の銃座を発見し、敵の意図を読み、確実な射線を確認し、適正な武器を持たせる。戦車にはバズーカ、砲陣地には手榴弾といった具合だ。

まあ、今までの話はほんのうわつつら。このゲームの魅力は、まだまだ奥が深く、複雑だ。今回は、ゲーム開始から戦闘までを簡単に説明してみることにする。まずは、小隊の編成から始まりだ。





# 小隊の編成から戦闘まで

## 1 指揮官を選ぶ



小隊の指揮官を選ぶことが、小隊編成の第一歩だ。小隊長になれるのは、配置エリアの左上に表示されている階級以上の兵士。そこが、“Sgt”（サージャント）なら、指揮官になれるのは軍曹以上の兵士に

限られるわけ。兵士の中には、“ヒーロー効果”を持ったものが10名前後おり、彼らは、射撃で混乱しにくく、しかも非常に負傷しにくいという能力を持っている。指揮官に選ばば、もちろんこのヒーロー効果を持った兵士が適任だろう。

## 2 小隊隊員の選択

待機エリアで待機している兵員を、分隊に配置するのが次のステップだ。各兵士には、行動力、速度、射撃、投擲、移動、白兵、筋力、索敵、士気、言語の10種類の能力値が決まっているので、そのあたりを考慮するわけだ。最初からベストの兵士がふんだんにいるわけではない。したがって、これらの兵士たちを適宜配置するのが有能な指揮官ということになる。作戦によっては、ふたつの分隊



各兵士の能力を見て、誰をどのよう配置するか考えるのだ。

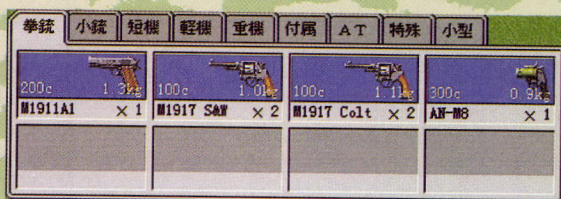
を編成できるが、指揮官の階級より上の階級の兵士を部隊内に配置することはできない。



## 3 装備を選ぶ

お楽しみ、装備の選択だ、各兵士は、主武器、副武器、サイドアームなど、最大7種類の武器を携行することができる。もちろん、強力な武器を携行すれば攻撃力は高まるが、武器にはそれぞれの重量があり、筋力の少ない兵士に重

装備をさせると、最悪の場合、移動さえできなくなってしまう。また、それぞれの武器は売却したり購入したりが可能だ。リアルさは失われるが、小隊の武器をすべて売却し、強力が高価な兵器をひとつ購入するなんてのも可能だ。



各兵器には、型式名、価格などが表示されている。実際の性能は戦闘で使ってみて知るべし。

## 4 いよいよ戦闘開始

重要なことは、作戦指令に合致した小隊を編成することだ。しかし、簡単そうな命令が実は難題だったり、その逆もあり、一概にこのマップにはこれ、というガイドラインはない。少なくとも、武器の性質、能力は理解していなくてはならないだろうし、また、マップが進むにつれ負傷して後送される兵士、あるいは休憩中の兵士も出てくる。小隊編成が思ったとおりに行けるケースは少ないのだ。

まあ、あまり考えても仕方ないことだし、いよいよ始まる戦闘で経験を積んでいくしかないだろう。



編成が終了し、“ゲーム”をクリックすると、兵士は戦場に立っている。戦争だ。

## 小休止 小隊とは何か?

アメリカ軍の小隊は、8～9名の分隊ひとつ、ないしはふたつによって構成される。総勢、10名から20名前後といったところだ。各分隊は軍曹によって指揮され、小隊の指揮は多くの場合、少尉がとることになる。戦闘序列において、小隊は最小の戦闘単位であり、それ以下に分割されて運用されることはない。

小隊の任務は、偵察、戦闘、占領、防御など多岐にわたり、兵士に求められる能力は多い。しかし、アメリカ陸軍は、ベトナム戦争のころまで、最も訓練時間

の少ない兵士を歩兵として配置していた。基礎訓練さえできていれば、歩兵ぐらい動まらさうという考え方だったのだが、そのため、配属されたばかりの新兵の損耗率はきわめて高く、新兵が小隊に配属され、6ヵ月無傷ならもうベテランと呼ばれた。





# 戦闘とそのテクニック

## 1. 移動

いよいよ戦闘開始だ。このゲームでは、ふたつのキャンペーンと、37枚の単独シナリオから戦闘を選択することができる。ふたつのキャンペーンとは、1942年のアフリカ上陸、「トーチ作戦」と、1944年の有名なノルマンディー上陸、「オーバーロード作戦」だ。

プレイヤーの所属するのは、アメリカ陸軍第1歩兵師団K中隊第2小隊であり、つねに全軍の先頭に立つ精鋭部隊なのだ。

さて、戦闘開始直後にわかるのはおおざっぱな地形だけであり、敵兵はどこにいるかわからない。なにとはあれ、前進しなくてはならないのだ。移動は各兵士の移動力と地形によって範囲が決まるが、海岸線は奥が深く、じれったくなるほど動きは遅々としている。自分の分隊以外にもバズーカチーム、機関銃チームなどが上陸しているが、敵の弾丸によって、次々と撃ち倒されている。あつという間に海岸はすこいことになった。

兵が沈黙している間に走り抜け、攻撃を加え、ふたたび伏せて身を隠し攻撃を加えるのがセオリーだ。突然敵の砲撃を受けたり、思わぬところから敵兵が攻撃をしかけたりする。おまけに、こちらの銃はなかなか当たってくれないしで、戦場はたちまち大混乱に陥る。

あまり無駄弾ばかり撃っている、すぐに弾薬不足に陥ってしまうし、射撃に絶好のポジションを確保したつもりでも、思わぬ障害物があって狙えなかったりと、なかなか、しんどい。

実際に問題、距離を置いてバリバリ撃ち合っている、なかなか敵を倒すことはできない。もちろん、敵を全滅させることは、どんな作戦においても有効なのだが、なるべく損害を減らしておくほうが、続くマップのことを考えると有利だ。兵員としての資質はこちらのほうが上なのだから、ここは、一気に接近し、ナイフや手榴弾の白兵戦に持ち込むのが、手取り早いこともある。原始的ですけどね。

## 2. 射撃

ときどき、味方の砲撃が敵の陣

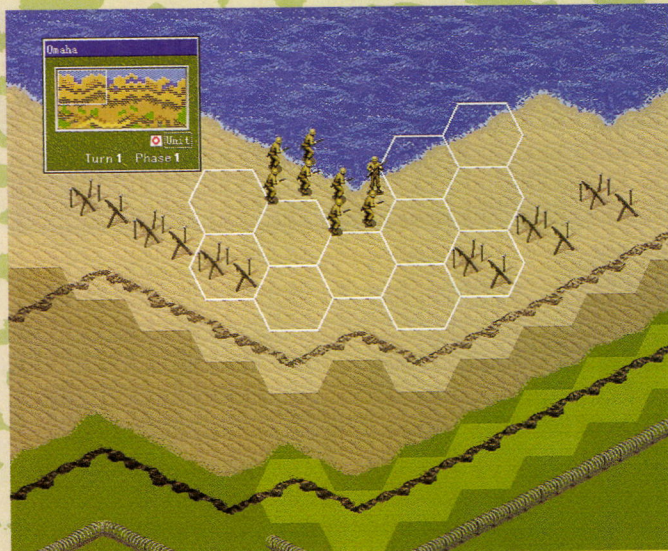
## 3. そしてさらに前進

ときどき、味方の砲撃が敵の陣

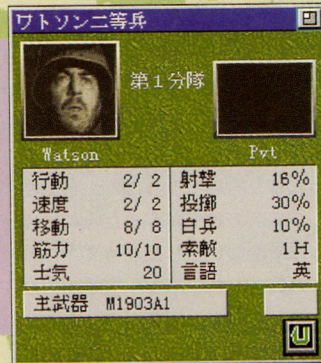
地を攻撃することもあるが、あまり接近していると、こちらまで損害を被ることがある。こればかりは、仕方のないところだ。

そんなこんなで、作戦を完了すると、兵士の昇進などのイベントが行なわれ、キャンペーンモードの場合、同じメンバーで次の任務命令を受領することになる。

次に備え、小隊の再編成、銃弾の補充などを行なっておくのだ。補充兵を迎え、次の戦いに備える。戦争は始まったばかりなのだ。



▲ノルマンディーの海岸。秘匿名称はオマハ。速い潮流により、上陸予定地点が大きくずれてしまった。ゲームでは、そこまで再現してあるのだそうだ。なんつうか、ねえ。



### 小休止

### 小隊の価値

近代になって登場した新兵器、たとえば、戦車、航空機、潜水艦などの急激な進歩により、歩兵の戦闘力は相対的に低下した。銃をかかえた一群の兵隊などは、数々の新兵器の前に、さほどの脅威とは思われなくなったのだ。

第2次世界大戦は、そうした歩兵の価値の変化期に戦われたものだけに、いろいろなことがあった。ポーランド軍の騎兵隊は、ドイツ軍の戦車部隊に騎兵突撃を敢行して全滅し、日本軍は大戦中期に至るまで、戦争を決するのは歩兵の銃剣突撃だというドクトリンを堅持して

いた。しかし、戦後50年を経た現在でも、歩兵小隊はなくなっていないし、歩兵は陸軍の中心と信じられている。

陣地にたてこもる敵兵を追いだし、特定の建物を占領し、捕虜を確保し情報を獲得するといったことは、銃をかかえた歩兵にしかできないことなのだ。





# アイテムについて

驚くほど多数の火器が登場してくるのも、このプラトゥーンリーダーの特徴だ。拳銃、小銃、短機関銃など、6つのカテゴリーに分けられた火器は、三脚にのせることで威力を発揮したり、擲弾を発射できたりといったアトラクションのついたものなどがあり、実に多彩だ。使用目的も、対戦車兵器、対兵員用兵器、対地形用兵器など、かなり複雑で、信号銃という珍しいものもある。これらには、当然ながらすべて名前がついており、さっきも書いたように、重さや、価格なども重要な要素として存在している。さらに、これらの武器は売却したり購入したりすることも可能で、場合によっては、敵から捕獲することもできる。

ドイツ軍の使い捨て対戦車兵器、パンツァーファウストなどを獲得することができたら、対戦車戦闘の場合に絶大な効力を発揮するはずだ。戦争なんかそっちのけ、小隊全員で、すごいものを持っていそうなドイツ兵を襲い、レアアイ

テムの兵器を獲得する、という楽しみ方、小隊のあまり役に立ちそうもないヤツらから武器を全部取り上げて売却し、より能力の高い武器を購入する、というような楽しみ方だって、もちろんある。

しかも、それぞれの火器にはそれ用の弾薬があり、互換性を持ったものや持たないものなどがあるのだから、書いていて、あまりの複雑さに唞ってしまうのだ。

もっとも、戦争に慣れてくれば、おのずとよく使う兵器（だけでなく、コマンドや戦略など）もわかってくるはずだし、こうした複雑でリアルなシミュレーションの場合、最初からすべて使ってしまうなどと思わずに、わかるところから、ひとつひとつやっていくことが大切なだろうと思う。

どうせ、戦闘はまだまた続くのだし、マップはどんどん大変になっていくのだ。ま、敵の戦車をやっつけたときの興奮は、これはもう、格別だ、ということで、ぜひともがんばってほしいのです。

こんなもんじゃない  
まだまだあるのだ…



## 小休止

## 現代の歩兵

現代の歩兵の最大の特徴は、そのほとんどが機械化、つまり車両に乗っている、ということだろう。反対に、そのことが現代の歩兵に苦勞を強いる部分もある。

分隊の召名編成というのは、長い歴史と犠牲を経て成立したものだが、最近の分隊はそれより何名か少なくなっている。これは、装甲兵員輸送車の輸送能力が7~8名程度しかないため、ほかに理由はない。すなわち、機械の都合が人間の伝統に優先したのだ。

そのぶん、対戦車ミサイル、高性能機関銃などで、歩兵の戦



闘力は高まったと思われるが、そうしたハイテク兵器は、必然的に重量があり、しかも、最近の兵士は増え続ける電池の重さにも耐えなければならない。いかなる戦争においても欠かすことのできない歩兵だが、訓練の量も学ばべきことも、以前より飛躍的に増えているのだ。

9kg × 1 M1 SMG	600c 5.3kg × 2	3600c 9.2kg M1918A2 BAR × 1	40c 0.4kg Mk1 TKnf × 1	100c 1.1kg M1917 Colt × 2	7600c 14.7kg M1919A6 LMG × 1	1500c M3 Tripo
1kg × 1 M1 Ammobox	640c 7.1kg × 99	100c 1.0kg M1917 SAW × 2	400c 4.6kg M3 SMG × 4	4400c 18.6kg M1917A1 MMG × 2	704c 15.5kg M2 Ammobox × 99	5800c M1919A4
0kg × 1 M1917 Tripod × 99	900c 24.1kg × 99	50c 0.4kg Mk3A1Grd × 99	1800c 5.9kg M1A1 RL × 2	200c 1.3kg M1911A1 × 1	500c 5.3kg M1A1 SMG × 3	1200c M2 Tripo



# A列車で行こう5

## フォトコンテスト 裏ワザ作戦

さあフォトコンテスト締切まで  
あと○日(○の数字は各自で)だ。  
早くしないと、終わっちゃうよ。  
というわけで、裏ワザを公開!

●SLG ●アートディンク  
●ウィンドウズ95 ●1万2800円 ●発売中

URL <http://www.artdink.co.jp/>

## えっ? 飛行機でオプションルツアー!?

今回は、A列車シリーズ最新作『A5』の裏ワザを紹介しつつ、フォトコンテストのさらなるテクニックを身につけつつ、ますます街作りにはげんでみたいと思う。

ちょっとその前に、ここでフォトコンテストをまだ知らないという人のために、軽く説明しておこう。実は、ただいまA5フォトコンテストというアートディンクとのタイアップ企画を開催中なんだ。つまり自分の作った街の中の、感動できる景色、はたまたなんらか

の決定的瞬間などなど、ユーザーの運とセンスがたよりの風景写真を、パシャッと撮って、そのデータ(写真)がいかに美しいものかを競おうというわけなんだ。もちろん賞品も出る、すばらしいコンテストなんだけど……、1回締切っちゃったんですよ、これが。当初の予定で2月14日に一度締切られたコンテストなんだけど、前回のこのページで告知を行なったように、『A5 PERFECT SET』の発売を記念して、開催期間をさらに

5月9日まで延ばそうということになったんだね。あとからゲームを購入した人も、間に合うかも。

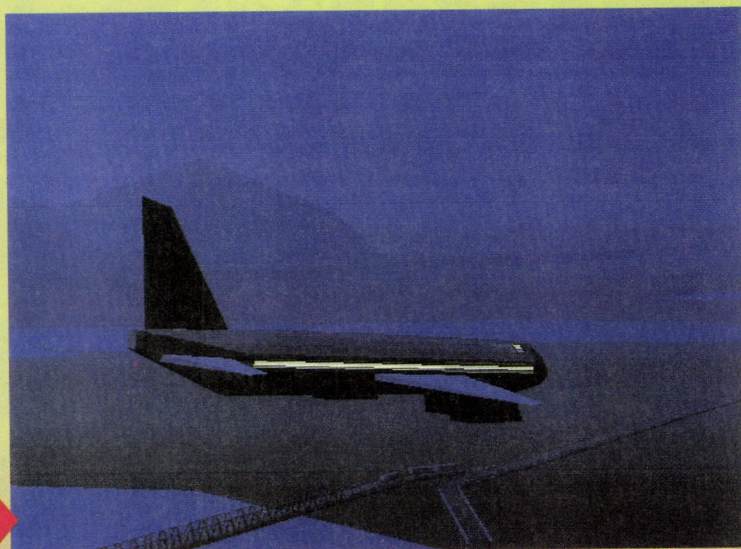
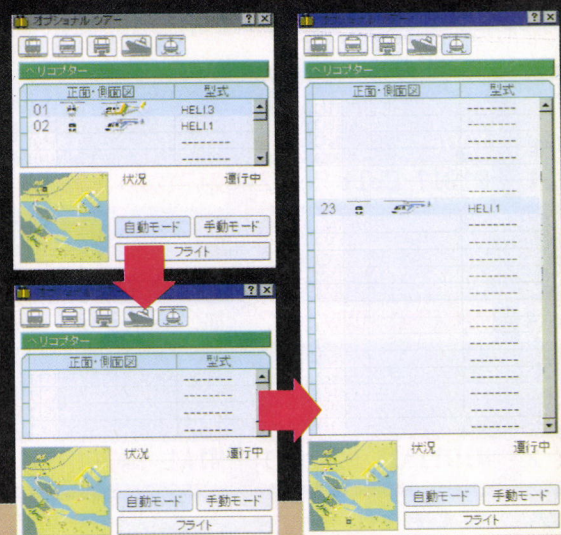
というわけで、今回はまだ美しい街がつくれないんだなあ、という人のために(ホントか?)、ちょっと裏ワザの風景の作り方を伝授したいと思ったわけだ。ま、発表された段階で、それは裏ワザでもなんでもなくなってしまうんだけどね……、で、下の写真をご覧ください。飛行機だよ。飛行機は、本来は飛行場を建設した段階で、

そこから離着陸する飛行機の姿を風景として見るができるんだけど、このワザはその飛行機に乗ってオプションルツアーができちゃうってワザなのだ。

やり方は、簡単。まず、オプションルツアーを選択して、そのウィンドーを最小の状態にしておく。で、ヘリコプター部分の車両番号を20番が下までくるようにスクロールをさせておく。そこで、オプションルツアーウィンドーを縦にだーっと伸ばすと……。

## その出し方

だーっとウィンドーを縦に広げると、20番までしかないはずの車両番号が増え、しかもヘリコプターも存在。



◆20番以降のヘリコプターを選択し、そこでオプションルツアーのフライトをクリックする。そうすると、ほら飛行機に乗れたでしょ。タイミングによっては、空しか表示されない失敗も……。



## 電車がくじらになる?

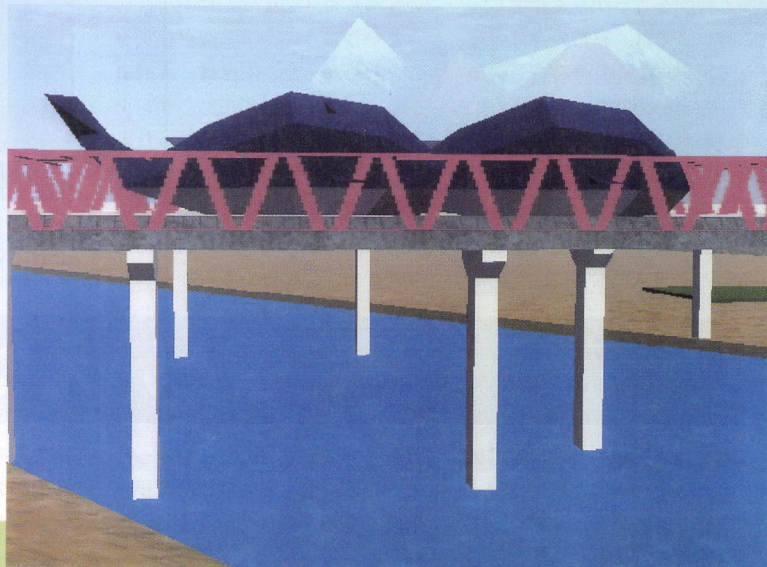
つづいてのワザは、ちょっと現実にはない、どちらかというとユニークなワザシリーズ。写真を見てもらった通りのワザなんだけどね。ま、電車がくじらになっちゃうという、ただそんだけのことなんだなあ。でも楽しいでしょ? 楽しいけど、やり方はちょっと難しいぞ。もしもやる場合は、覚悟しておくようにね。たとえキミ、もしくはキミの仲間が失敗したとしても、当局はいっさい関知しないからそのつもりで……。

やり方の説明は、ひと言で言うとは実は簡単。「a5.ini」というファイルの中に、右に書かれている大きな文字のこの2行にわたる文字列を追加する、だけ。ね、パソコンに詳しい人なら、これでもう実行しているでしょ。でも、そうでもない人には、ひょっとしたらちんぷんかんぷん……。キミは、どっちだ? Power VRのボードをセットアップするよりは簡単だけど。というわけで、ここから先、も

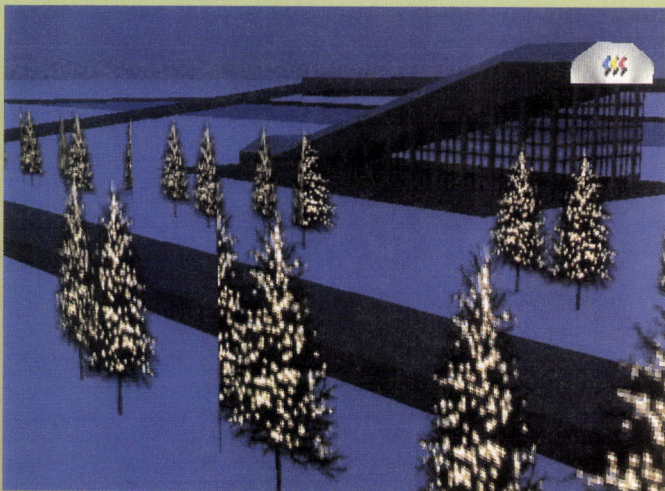
う少し説明するけれど、失敗しても責任は取れないので、覚悟してね。というわけで、まずは「a5.ini」というファイルを開くことから始まる。このファイルは、ゲームがインストールされているフォルダ内に必ずある。ただし、ウィンドウズ95の設定によっては、「.ini」という部分が見えないよう設定されていることもあるから要注意。検索が使えるならば、検索で「a5.ini」を探すほうが早いかもね。そこで見つかったファイルをダブルクリックすれば、そのファイルをメモ帳で開いてくれるし、そこでこの2行を書きたし、上書き保存すれば、もう終了だ。

◆これがくじら電車だ。とはいっても、こんな風景だけじゃだめかもね。たとえば、遊園地との共演とか、それとかさ……。秘密にしておこうか。

[Omake]  
kujira Ten=1  
これを書く!!



## クリスマスツリー



◆冬場はライトアップされる針葉樹。これさえあればロマンチックな風景もどんとこいだな。クリスマスナイトで朝までゴーゴーって感じ? ロマンチックじゃないなそれは。というわけで、これをキレイにまとめるにはもっとレイアウトにこるしかないのかな。

これは前回の攻略記事内でも紹介されたワザなんだけど、冬場にライトアップされる木々を利用した風景ってやつ。こいつを使えば、比較的簡単にきれいな風景画が作れちゃうんだよね。といっても、ただ木々を並べているだけじゃあ、つまらないけどね。

やっぱりクリスマスにちなんだ風景がいいよね。ほら、アートディンクの永浜社長も言ってたじゃないか。その風景から次のストーリーが想像できる写真がいいなあってね。人を感動させるには、やっぱりそれかな。雪山とか、電車とか、それなりにからんでたほうが美しいかなあ。新幹線がからん

だシンデレラエクスプレスみたいな、なんかね、そういうやつかな。

あ、そうそう、冬場にライトアップされる木々というのは、木の中でも針葉樹だけだから間違いないようにね。街路樹や広葉樹は植林しても光らないから。ま、光る木、光らない木、公園なんかも複合パーツかもしれないね。このへんの風景は、いいタイトルがつくとまたまた映えるかもしれないし、ちょっとロマンチストな人にオススメのワザなのでは。というわけで、ぐっとくるやつでいこう、ぐっとくるやつで……。ってどんなやつだろ。ちなみに左のような写真じゃぐっとこないかもな。



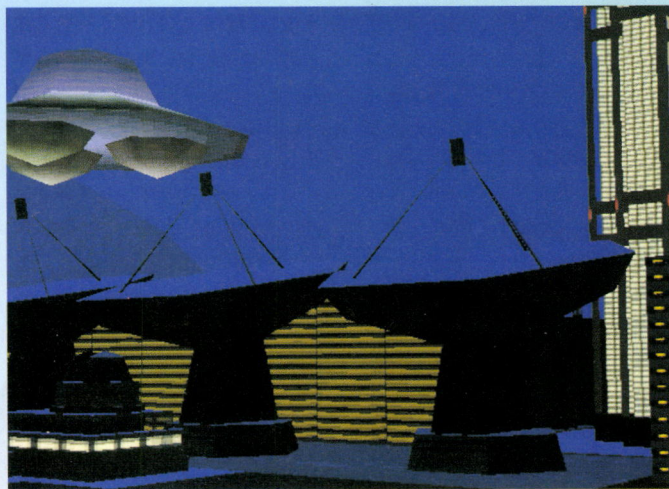
# オプションツアーしたいUFO

えっ、宇宙人に会えるの？ 実はこれ、A列車シリーズの伝統なんですよね。しかも、これまたどこで会えるかは難しいという……、というわけで、UFOにはどこかで必ず会えるはず。

もしもキミがUFOに会えたとしたら、チャンスです。そのときの場所と時間をしっかりと記憶しておこう。UFOは、来年の今月今夜、そして再来年の今月今夜、その後もずっとその同じルートをとって現われてくれるはずですからね……。そこまでわかっちゃえば、もうもらったも同然。本当かな。つまり、そのルートと日時をおさえることができたならば、その周

辺一帯を、たとえば宇宙開発センターとか、アメリカの農場的な雰囲気のある場所のような地域にしちゃって、なんとなく水曜スペシャルな感じの風景を作っちゃえばね、なんかすごいでしょ。ま、コンテストで大賞を得られるかどうかはわからないけど、結構いい選いくんじゃないかな。たぶん。

というように、UFOは存在することがわかった。あとは、A列車シリーズの伝統としては、サンタクロースなんていうのもあったよね、たしか。残念ながら、編集部ではまだ未確認だけど、こいつは現われるとしたら、12月25日あたりだから、見つけやすいかもね。



▲アダムスキー型巨大UFOが、天文台上空に接近中。といった感じの遊びも実は可能だったから、奥が深い。

## 宇宙人!?

# 定番といえば渡り鳥もね!

これまたA列車シリーズ定番の、渡り鳥。こいつも春と秋には渡ってくるから、わりと頻繁には出てくるはずなんだけど、今回はほら、街の設計画面が2Dで、何かが見られるのが3Dでしょ。ここらへんでね、渡り鳥も見つけにくいよ

うなキャラクターになっちゃったんだけど、なんかA列車っていうと渡り鳥って感じもあるよね。というわけで、がんばって探してくださいな……。って、随分と無責任だなあ。でも、探してほしいし。それでこそ渡り鳥の写真に価値が

出てくるものってことよ。とはいっても、それがコンテストで入賞するかっていうと別問題けどね。でも、この写真は、美しいでしょ。A5にこんな景色も存在するのかなと思うと、やっぱり探したいよね。いい写真になるよ、絶対。渡り鳥について語れるところは、こんなものだ。以上。

あ、そうだ、そうだ、ここでちょっと2D画面、3D画面の話が出てきたんで、それに関連する話を、ひとつしてみよう。ね、しようしよう。A5は、ご存じの通り、専用3Dボード必須のゲームだったよね。つまりPower VRボードがなければ、遊べないというゲームでした……。たしかに3Dボードが入ってないと、A5の最大のウリである3Dビューが表示されないのは事実なんだよね。そう試しにPower VRなしのパソコンでゲームを立ちあげてみるといい。3D表示がされないっていうことがわかるから……。おっと、どう

ここまで話を聞いてどう思った？ え、表示されないの？ そんな感じ？ それとも表示されないところまでは動くのか、と思った人もいるかい？ そう、実は3Dビューが表示されないだけで、ゲームはちゃんと動いちゃってるんだよね。むしろ、そのほうが処理速度が普通よりも速かったりなんかしてね……。

そんなわけで、いちおうゲームは動くんですね。ま、楽しくプレーできるかどうかは別ですが、もう2Dビューだけでも、街は作れるし、電車を走らすことだって可能だし。その街も立派に成長するしね。というわけで、これもウラワザかな？ 実は、A5はボードがなくても街を作ることが可能なのだ！ なーんてこと言ってたら、A5だけ買ってみようって気になってきた？ でも、それはやっぱり楽しくないかも。だってフォトコンテストにも応募できないじゃん。じゃあ言うなって？



▲こんな風景、見たことあるでしょ。河川敷なんかには寝転がってさ……。いいよなあ、こんな感じてね。

## 渡り鳥



## 最後に

さあ、裏ワザ也大詰めだ。はっきりいって、もうない。ごめん、ネタ切れだ。一番最後にちょっと小ワザになっちゃったかもしれないが、まあ、とりあえずまとめなからいけど。

まずは、気球。これもあるときあるルートを通してやってくるから、その日時とルートを忘れないこと。ま、UFOといっしょだね。

そうそう、忘れてはならないのが、これまたA列車シリーズの定番である、遊園地の花火。これはもう定番中の定番だ。ただし、これもストーリーのある写真にするならば、やはり冬の花火でしょ。最近のあつあつナイスヤングのカップルの超定番パピリオ、ディズニールランドでのハッピーなニューイヤーを迎える、あのカウントダウンだらうなあ。というわけで、

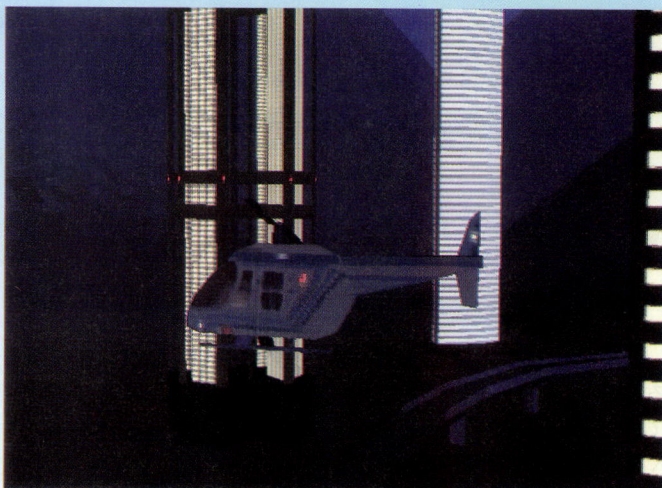
A列車シリーズの定番も、大晦日から新年にかけて、どどーんと花火があがるから、これはもう決定的なチャンスだよな。時間設定と中断タイマーを使えば、もうミッキーもミニーも大喜びだぜ。ああ、ナイスな夜になりそうだぜ。

話がへんにそれたので、ちょっとオプショナルツアーのほうでまとめてみましょうか。オプショナルツアーって、結構ヘリコプターだけに終わっちゃいそうなんだけど、実はさ、クルージングなんかもできちゃうんだよね。船に乗って橋をくぐったり、港に接近したり、景色によっちゃあ空よりも美しくいい写真が撮れると思うよ。

忘れないでね。ホント、楽しいよ。

これで、まとまったでしょ!?

船、車、モノレールなどなど、電車やヘリコプター以外の乗り物か

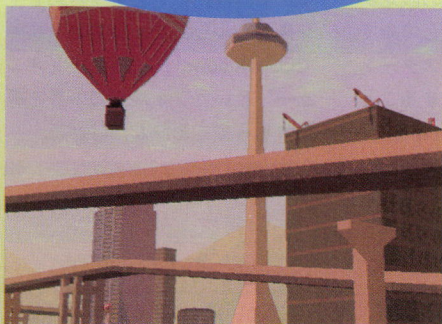


■ここ数年の若者たちの定番大晦日プラン、ディズニールランドでカウントダウン。ま、ここは百歩譲って、デゼニランドでカウントダウンっていうタイトルでもいいし。とにかく、ストーリーだね、ストーリー。なんかほしいかな。

らの視点もかなりいいのだ。普通のカメラ撮影の状態ではまず見ることができないアングルがたくさん登場する。自慢の街作りが一段

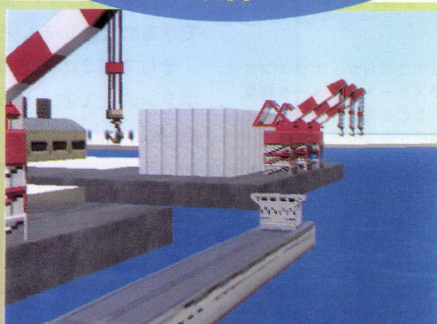
落したら、いろいろ視点を切り替えてみるのが大事な。コンテスト最大のコツは、街の中を歩き(乗り物で)まわるってことだね。

## 気球



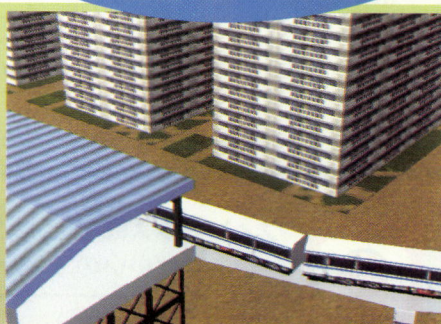
■気球のそのまた上から見ている、誰だそれ。でも、圧巻だね、この風景は。しかも下にあるのは自分の街だし。

## 船



■クルージングを楽しもう。ベイエリア、橋、ランドマークなど、とにかくカッコいいぞ。最高、まじで。

## モノレール



■モノレールも、街の作り方によっては近未来的でカッコいい。モノレールにも乗れーる。ちゃんちゃん。

というわけで  
**写真を  
撮ろう!**

それでは、お騒がせしております  
フォトコンテスト告知を今回も最後  
にご説明いたします。

まず、このコンテストは『A5』の  
ゲームを持っていることが絶対条件  
です。『A5』で作り上げた街の美し  
さを競うコンテストですから、で、  
作り上げた街の中の、気に入ったポ  
イントを好みのアングルで、データ  
をセーブします。セーブの方法は、  
気に入ったポイントを3Dビューに

表示し、メニューバーの“ファイル”  
メニューから“印刷”を選択します。  
次に“3Dビュー”、“ファイル”を選  
びます。で、OK! これで3Dビュ  
ーの画面をBMP形式のファイルで  
保存できますので、それをご応募し  
ていただくことになります。

お気に入りのBMP形式のファ  
イルをフロッピーディスクに入れ、ラ  
ベルに、住所、氏名、年齢、電話番  
号、写真のタイトル、コメントを書

き入れ、フロッピーディスクに貼っ  
て、送るだけです。さて、さすがに、  
もう時間がないぞ。さあ、あとひと  
息がんばってみよう。待ってるよ!

あて先、

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2

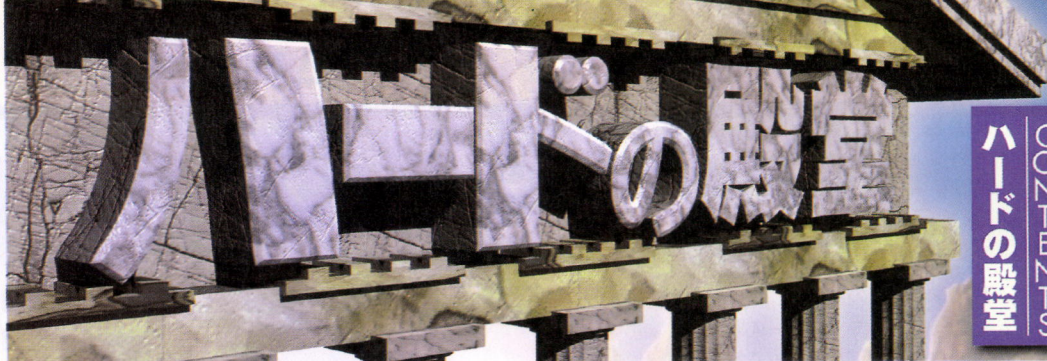
住友生命ビル

株式会社アートディンク

A5フォトコンテスト係

締切は、5月9日当日消印有効!





ハードの殿堂

CONTENTS

知ったもん勝ち!  
ハードに火をつけて  
パソコンおためし隊  
ハイテク特捜部  
ハードウェアトレイン

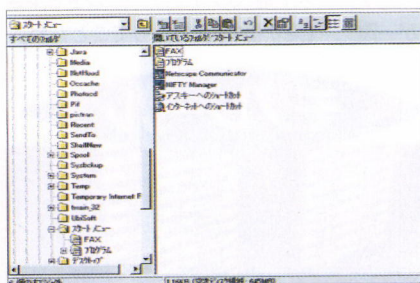
## 知ったもん勝ち!

あれですね、ソフトを立ちあげるときに、スタートボタンを押して、プログラムを選択すると出てくる項目たちのことですね。なるほど、あれがカラになっているということは、つまりソフトをアンインストールしたんだけどこれだけ残っちゃったってことだね。いいアンインストールソフトだと、

プログラム自体とその入っているフォルダは当然として、スタートメニューにある項目も削除してくれるんだけど、たまにこうして残っちゃって、項目だけでいっばいになっちゃうんだよね。

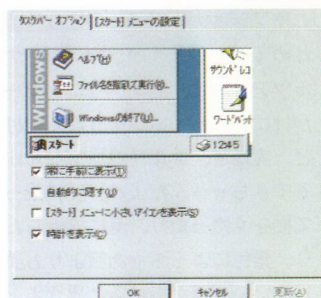
そんなときはどうするか? よし、ログインに相談だ! ってことでお答えしよう。まず、第1の方法は、タスクバーのなにもないところで、右クリックしてみよう。そこで出てきたメニューの中で、「プロパティ」を選択。

◆そしてこちらが、エクスプローラでスタートメニューを編集しているところ。うまくやると、使い勝手がかなり向上するぞ。

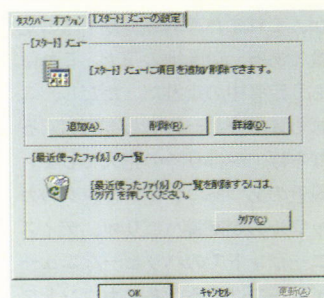


スタートボタンが、カラのフォルダでいっぱいなのですが、なんとかありません?

神奈川県 ぼおとびあ



◆これがウワサの、「タスクバーのプロパティ」。ここでは、スタートメニュー以外にも、タスクバーを自動的に隠したり、時計の表示などの設定を行なうこともできる。



すると、右上のような「タスクバーのプロパティ」が表示されるはず。この上のほうの「[スタート]メニューの編集」を選べば、項目の削除ができるようになる。ここでは、ほかにもタスクバー関連の設定ができるので、いろいろ試してみて。

そして第2の方法は、スタートボタンの上で右クリックすることだ。そこで出てきたメニューで「エ

クスプローラ」を選べば、スタートメニューの編集ができるようになる。これは、ウィンドウズ95をインストールしたフォルダの(標準では「Windows」)、「スタートメニュー」というフォルダの中身を編集するってことなんだね。

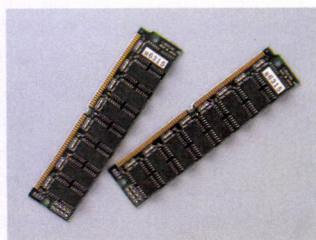


ウィンドウズ95では、どれくらいメモリーがあればいいのですか?

広島県 橋本雄太

メモリーですか。えー1年半程前の、ウィンドウズ95発売当時は16メガバイトが最低ラインで、32メガバイトあれば快適ってことになってましたねえ。しかし、今では発売されるパソコンの標準搭載メモリーが32メガバイトなのを見ればわかるように、最低ラインが32メガバイトですね。これは、アプリケーションのサイズが、年々肥大化しているからなのだ。まあ、使いやすさやビジュアル的な美し

さを追求すると、どうしてもこうなっちゃうのね。64メガバイトあれば、当分の間はかなり快適に使用できると思いますよ。



PC-9821XSにウィンドウズ95をインストールしたけれど、クソ遅いんですが。

栃木県 オマゲのQ太郎

うーん、その機種ってことは、きっとi486SXの、33メガヘルツってトコロかな。もし違っていても、きっと486クラスだよ。これではウィンドウズ95や、最近のゲームではちょっとツライ。ウィンドウズ95だったら、左のように大量にメモリーを積むことでかなり快適になるけれど、やっぱりパワー不足は否めんな。せめてCPUがペンティアムであれば、オーバードライブプロセッサとかでごまかせ

るんだけど、486ではちょっとね。もうしわけないけれど、ここは一発、ドーンと買い替えなどを計画してみたほうがいいのでは。





# ハードに火をつけて

## 小笠原誠の Hardware Tips

### モデムもやっぱり速くなっちゃダメでしょ

いま、モデム業界が熱い。つい昨年、33600bpsのモデムが登場したばかりというのに、今年はさらにその上をいく56000bps（以下56Kbps）のモデムがデビューしようとしているのだ。

とはいえ、28800bpsモデムが一斉に36600bpsモデムに切り替わったように、今回も一気に56Kbpsモデムが一般化するかというと、ことはそうすんなりとはいきそうもない。全世界のモデムメーカーにモデムチップを納入している、米国ロックウェル社。そして、独自のDSP技術を利用し、単独メーカーとしてはモデム業界最大手となっているUSロボティックス社。現在、このふたつのメーカーが、それ

ぞれ独自の56Kbpsモデムの規格を提唱し、業界標準の地位を巡って激しい競争を繰り広げている。今のところ両者の力は拮抗しており、どちらの規格が勝つ残るかは予測がつかない状況となっているのだ。

こうした事情から、現在多くのメーカーは、56Kbpsモデムの発売に慎重な態度を取っている。しかし、新しもの好きを自認するパソコンユーザーの中には、いちはやく56Kbpsに対応した製品を手に入れたくてウズウズしている人もいるはず。そんなあなたにお薦めするのが、『COURIER』。前述の規格争いの一方の雄、USロボティックス社の主力製品だ。現在発売中のモデルは33600bps対応だが、ソ

#### COURIER CR288



フトウェアの書き換えで、56Kbps対応へアップグレードが可能となっている。もちろん、ロックウェル側の規格が標準となることも考えられるが、それにも対応可能である。強力なエラー訂正機能により、多少回線状態が悪くても平気でつな

- メーカー：USロボティックス
- 価格：3万9800円
- ☎03-5402-6211

がってくれるこの製品は、どんな状況においても活躍してくれるはずだ。手に入れる価値は十分にあるぞ！

### ダークホース登場！ 衛星通信

実は56Kbpsモデムというものは、USロボティックス方式にしる、ロックウェル方式にしる、データの送信と受信の両方で、56Kbpsの速度を出せるわけではない。プロバイダやパソコン通信業者からのデータを受信するときは、その名の通りに56Kbpsの速度が出るものの（回線状態にもよる）、ユーザーからデータを送信するときは、従来のモデムと同じ33600bpsの速度しか出ないのだ。

なんだが損をしたような気分になるが、一般ユーザーのモデムの利用状況を考えれば、これはこれで十分といえる。たとえば、ネットサーフィンの場合を考えてみよう。ユーザーがプロバイダに送信するものといえば、どここのサ

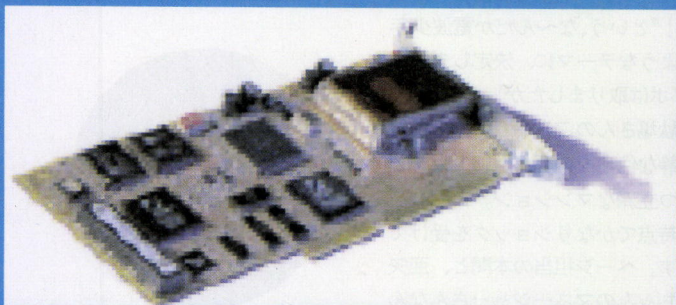
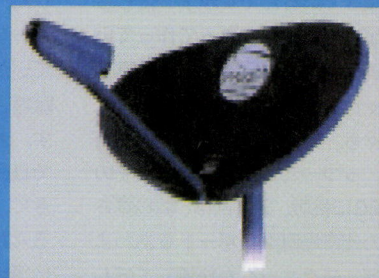
イトに行け、といったごく小さなデータだけで、実際にモデムが行なっている作業は、ほとんどがデータの受信でしょ？

この、とにかくデータ受信速度を高速化するという発想をさらに突き詰めた製品が、アメリカで誕生した。その名は、『DirecPC』。Hughes社が運営するこの製品を使ったサービスは、なんとデータの受信に、通信衛星から発信される電波を利用。その速度は、最大で400Kbpsというから驚く。この数字を33600bpsのモデムと比較すると、 $400000 \div 33600 \approx 12$ 倍！

うーん、アメリカのパソコンユーザーが羨ましい、などと思っていたら、ビッグなニュースが飛び込んできた。話題のデジタル衛星

放送、『PerfecTV!』が、日本でも『DirecPC』同様のデータ通信サービスを本年中にスタートすると発表したのだ。

これはちょっと気になるぞ。今後注目しよう。



★アメリカで販売されている「Hughes DirecPC Personal Edition」。21インチの衛星パラボラアンテナと、ISA拡張カードがセットされている。価格は699ドル。



# パソコンおためし隊



■鈴木亜矢子/鈴木亜矢子の3DCGに挑戦！ 駄場寛さん直撃取材&弟子入り  
■まっちー&めけ/MODELAでちょっといい感じかしら？ ウフフン。



NAME.鈴木亜矢子

NO.000005

読者のみんなもやきもきして  
たと思うんだけど、亜矢子  
ちゃんのアレが、とうとう……。  
詳しくはNEWSを読み！

## 鈴木亜矢子の3DCGに挑戦！——その4

前回、STRATA STUDIO PRO(以下ストラタ)を使って、  
“猫毛のネズミ”作った亜矢子ちゃん。自分では満足していたん  
だけど、ログインの表紙もストラタで作られていると聞いて…。

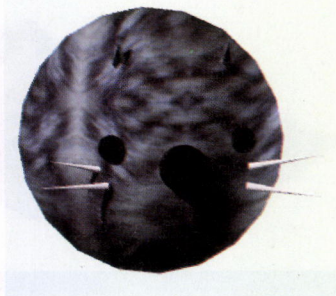
### 駄場寛氏に 弟子入り！

さてさて、小誌ログインの表紙  
を飾っている、ハリネズミ(名前は  
ハリーっていいです。知ってた?)  
を、ストラタで作っているのが、  
駄場寛さんというCGデザイナー。  
現在のCG界で、駄場さんほどの実  
力者はいないであろう、と言われ  
る巨匠のCGを見て、亜矢子ちゃん  
は、「えっ、ホントに同じストラタ  
で作っているんですか？ 信じら  
れないです、どうやって作ってい  
るのか見てみたいです」と興味  
津々だ。スタッフであるところも  
我々も、そりゃ願ったりかなった  
り、つつーことで、鈴木亜矢子の  
3DCGに挑戦、第4回は、駄場寛  
さんの仕事場直撃レポート&あわ  
よくば、テクニックを伝授してほ  
しい!”という、な〜んだか電波少年  
のようなテーマに、決定しました  
(アポは取りました)。

駄場さんのご自宅兼、仕事場は、  
閑静な住宅街の真ん中にドカンと  
建つ立派なマンション。一同、こ  
の時点でかなりショックを受けて  
ます。ページ担当の本間と、亜矢  
子ちゃんのマネージャーさんなん  
かは、ふたりで「こんな立派な家、  
一生住めないっすよ」とささやき

合っている始末。あーあ。

さて一行は非常に厳重なセキュ  
リティーをかいくり(駄場さん  
に開けてもらったんだけど)、マン  
ション内を進みます。手探りで  
ようやく見つけた駄場さん宅のドア  
を開けると(ホントに迷った……)、  
駄場寛さんと、奥さんでイラスト  
レーターでもある、駄場夢姫さん  
が温かく出迎えてくれたのです。  
今日の亜矢子ちゃんの狙いは、前  
回CGを作ったときにとても苦労  
した、テクスチャー関係のレク  
チャーを受けること。奥さんに出  
していただいたお茶をすすりつつ、  
駄場さんのお話に聞き入ってい  
ます。お話好きな駄場さんは、今  
まで自分が作ったCGの本を出して  
きて、「実はここにカバが隠れてい  
るんだよ」、「このドンブリの模様  
は“駄場寛”って読めるでしょ」な



ヘアメイク/小代智美(クリエイティブエッセ) 衣裳協力/HIDEYO NISHIO P-SHIRTS ☎03-5376-5641



んて、裏情報を教えてください。  
ますます感心する亜矢子ちゃん。  
「ほー」、「ふーん」と、感心しっぱ  
なしで、メイクや服を着替える時  
間も惜しいようです。

さて、そんな話をしているうち

に、打ち解けてきた駄場さんと亜  
矢子ちゃん。話はどんどん盛り上  
がり、なんとかテクスチャーのテ  
クニックを教えてくれることに相  
成りましたようです。よかったね、  
亜矢子ちゃん。

### 前回までのあらすじ

亜矢子ちゃんのふとしたコメント  
からスタートした、当コーナーの  
当記事。「3DCGがやりたい！」高  
島は、私物のストラタを提供し、  
担当本間は右往左往。受験を控  
える亜矢子ちゃんは、はたしてCG  
を作ることができるのか。1回目

は練習として、ホームページのオ  
ブジェクト作成。続いて、テクス  
チャーをゲットするために、ねこ  
たまに出撃。そして、猫毛のネズ  
ミを作るまでにいたった亜矢子  
ちゃんだったが、ログイン表紙のC  
Gもストラタで作られていると聞  
いて、ビックリ。「一度お会いし  
て、お話ししたいです」んじゃそれで行  
こうか。そんな感じです。





## 今号の神様

### 駄場寛さん

ログインの表紙でおなじみの、「神の領域」に到達したストラタ使い。世界で一番ストラタを使いこなしていると思われる。

## 真剣な表情

▶ストラタを操作する駄場さんの表情は真剣そのもの。妥協を許さない、プロの目って感じですね。

すばや  
いマウスさばき



駄場さんと亜矢子ちゃんのやり取りは真剣そのもの。スタッフが入るスキもありません。いつになく真剣な表情(失礼)の亜矢子ちゃん。そして教える駄場さんの表情も、無論、真剣です。

「光点の位置は……」、「レンダリングは……」なんて、CGを知らな

## 亜矢子ちゃん感心

い亜矢子ちゃん以外のほかのメンバーは、まったくのチンプンカンプン状態。しかし、亜矢子ちゃんは、確実に何かをつかもうとしている様子です。

さて、亜矢子ちゃん、テクスチャーの極意をつかむことはできたのか? どうなの亜矢子ちゃん。

## 鈴木亜矢子の感想

ダバカンさんはすごいい人で、何もわからない私にも、とても丁寧に教えてくれました。おかげさまで、家に帰ってから早速クマとか作ったんですけど、信じられないくらい力作ができあがりました。あんな短い時間でよく私をここまで成長させてくれたのだと、改めて感激してます! ストラタって私みたいなのか?

っても大したもののは作れないんですが、ダバカンさんの手にかかれれば『TOY STORY』も顔負けくらいにのヘビーなアニメーションまで作れてしまうんですね! ダバカンさん作のCD-ROMを見せてもらってそう感じましたよ。何日も何日も徹夜して1ヵ月で仕上げたそうですが、そういう努力にも驚かされましたね!!

よろしくお願いします

では、さっそく。



ここはこうして

自分でもやってみましょう



ほ



亜矢子ちゃんは  
極意を  
つかんだのか!?



## Information

今回の記事の様子は、亜矢子ちゃんのホームページでも紹介する予定だ。亜矢子ちゃんがどんなことを聞いて、どんなことを学んだかなんていう、詳しい情報も見ることができるぞ。この号が出るころには、その情報もホームページの

ほうに掲載されていると思うよ。

それから、朗報! ソニー、ラオックスのホームページに続いて、TDKにも亜矢子ちゃんのホームページができることになった。詳しい情報が入り次第、お知らせするね!! ほかに、情報があったら随時お知らせするので、みなさん待っててねん。

## 次回予告

駄場さんからテクスチャーマッピングの極意を授かった、亜矢子ちゃん。次回は、その成果が爆発する! かもしれない。果たして、どんなCGが飛び出すのか! 期待すれ!





NAME 松本隆一  
堀之内由貴子

NO. 459082  
NO. 123223

平均年齢30歳の、飲みこぼし  
ペア。平均目の数はふたつ。

## MODELAでおーもーけ! モーテラックス

MODELA(モデラ)使えばモテモデラ。いや、モテモテだ。モ  
デラーや、モデラー。それはモスラ。アムラーシノラーの次に  
くるのはモデラー。よし、MODELAでひと儲けしよう!

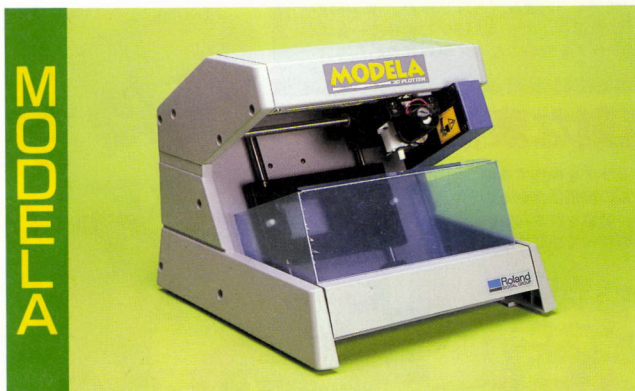
### 立志編

## あやなんとかを作ってもーけたい!

松本 ものの本によると、ん?  
もの本によると、ん、ん? ま、  
他人様の話によると、単語の語尾  
に“っち”が付いたものが今世の中  
でヒットしているらしいぞ、堀内、  
ん、堀之内、ん? たとえば、  
『たまごっち』、『もんちっち』、『び  
っち』、『えばんげりおん』、『こわ  
っち』、『さすかっち』(ヒマラヤの  
雪男)などがお盛んだ。必ずしも、  
全部に“っち”が付いていないとこ  
ろがご愛敬だが、ヒットすると、  
テレビに出られたり、関連商品が  
発売されたり、長者様番付という、  
いまひとつ得体の知れないものに  
ランキングされたりして、たまら  
んことになるらしいぞ。たまらん。  
いまどき、金持ちのことを長者な  
んて言うか? ん? ん?

そこでだ、私はログインの姉妹  
誌である季刊DEに記事を書くとい  
う名目のお金で勢よくローラ  
ンド ディー・ジーの3Dプロッタ  
ーであるMODELAを季刊DEをだ  
まくらかして買ったので、これで  
ヒット商品を作って、ものすごい  
ヒットを飛ばしてしまおうという  
わけで、おまえの番番なのだ、堀  
之内、ん? 内堀、ん? つ、  
釣之堀、ん? なんだろうな。

まあ、このMODELAというのは、  
用意された3次元データから、そ  
れと同じ実際の立体物を作れると  
いう、口で説明するとなんだかわ  
かりづらいが、見ればおまえのよ  
うなミソに問題のある女でもすぐ  
わかるはずのパソコン周辺機器な  
のだ。比較的よくわかるね。



ローランド ディー・ジーが12万円で発売した、コンピューター制御  
フライス盤。得意技は、3Dグラフィックデータを立体にすること。  
この手の機械にしては値段が安いので、モデラーたちに大人気。

早い話、キミがなんかヒットす  
るキャラを考え、それをMODELA  
が立体にし、複製をたくさんつく  
って私が儲けるという計画を立て

たわけだから、頼むよ堀之内さん、  
狂犬に噛まれたと思ってさあ。あや  
なんとかみたいに、美少女系って  
いうんですか、すごいやつ。

### 超疑問

## 何を作れば売れるのか

文中にあったように、最近はず  
尾に“っち”が付いているものが人  
気のご様子。『さんどいっち』や『さ  
のばびっち』、『たかだっち(友達の  
アダ名)』、『いのっち(V6のメン  
バー)』……。いささか不安は残る

### 新キャラ登場



### 出口はこっち

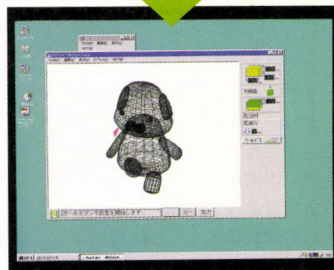
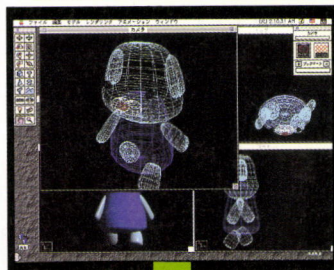
### 作: ほりのうっち

ものの、やっぱり“っち”という名  
前はヒットの予感だ。よし、ひ  
と儲け用のキャラクターに採用!

次に容姿。巨乳でロリロリでミ  
ニスカでパンチラで〜。あー、ダ  
メダメだ。描けん、そんなもん!  
MODELAは3Dデータを作ら  
にやならんのだ。胸囲90セン  
チメートルの巨乳案だけ採用。で  
も、面倒だから胸囲も90にしよう。

かくして生まれたのが巨乳、巨  
胸の円柱動物、『出口はこっち』な  
のです! “こっち”と“こっち”、  
あらクリソツ〜。プシャシャ!

## データを作る



### ここが むずかしい

◆データはそこらへんの3Dグラフィッ  
クソフトを使い、DXFというファイル形  
式で出力すれば、MODELAのドライバで  
読めるはずなのだが、実際はそんなに簡  
単にはいかない。DXF形式にはバージ  
ョンが多く、しかも、マシン間の互換性  
もちょっと低い。問題多し。

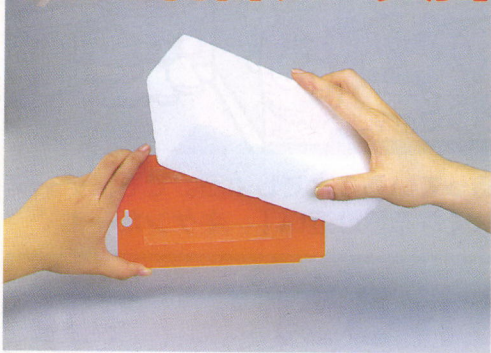
### これは カンタン

◆いずれにせよ、完成したDXFファイル  
をMODELA添付のソフトである、『MODE  
LA PLAYER』で読み込み、各部分の寸法  
などを調節して、スイッチポン。あとは  
MODELAが勝手にほじくり出してくれる。  
このソフト、対話式で使い勝手が非常に  
良好である。



# 野望編 狙いはメディアミックス

なんと両面テープか!



◆MODELAが削り出せるのは、発泡材、パルサなどの軟質素材で、金属の加工はベケ。削られる材料の固定は両面テープで。よって、削り始めの位置を正確に出すことは難しい。

黙々と作業……



◆見ていない必要はないのだけど、黙々と作業を続けるお姿は、なかなかケナゲなものがあつ、つい見入ってしまう。ドライバのバグなのか、意外なところに刃がいつてしまったりもする!

## 発泡材子のヤワ肌をモデラ夫が傷つける!

堀之内 松本さん! 3Dのグラフィックデータさえ作りゃ、もう勝ったも同然、儲かったも同然です! あとはMODELAで削るだけ。上の写真付きの工程早わかりコーナーに作業の様子は書かれているわけですが、これをフランクに言ううと、ヤワヤワお肌の発泡材子を、モデラ夫がひっかく! ああ、ハレンチ! みたいな感じですか?

我々、MODELA一攫千金チームがプロデュースする期待のニューフェイスといえば、前のページですっかりおなじみの『出口はこっち』。日本人形にキャサリンJrと名づけたような、そんな容姿とうらはらの名前がウリのひとつですね。そんな、さっそくMODELAに“こっち”を削らせてみましょうか。ハイ、作業開始〜! ガリガリ、ギーガリガリガリ。おっ、快調に削っております、MODELA選手! ガリガリガリガリガリ〜。なんか

ちょっと削りすぎ! 本来、素通りするべきところに、穴をポッコポッコと空けています! サービスのつもりか? そいつはノーセンキュウ! ノーサービス! ノース! ノーブラ! は、松本さんの担当。ギー、ガリガリガリ。作業中は我々が手出しできないのいいことに、MODEL A選手はやりたい放題

見ている必要はない



◆MODELA PLAYERの“開始”を押すと、たちまち、MODELAは加工を開始する。その前に、エンドミル(ドリルのようなやつ)の原点移動とか、調整はちょっと必要。

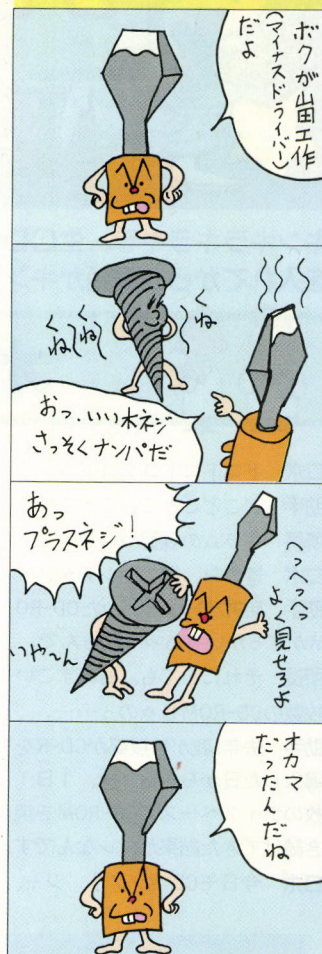
完成



◆材料の取り付け位置の精度が低いと、刃と材料の距離が目測なので、片面削りが基本になり、複雑な形状のものは、分割して組み合わせる必要がある。それにしても、おりこうさんだ。

SPECIALまんが

山田工作くん



です! もう台無し。これじゃ、売れま千円。売れませんエ〜! はっきりいって、成功の反対。俗に言う、失敗したってやつです。

買ってちょうだい



反省編

MODELAが悪いのか、我々が悪いのか、いずれにせよひと儲けプロジェクトは大失敗。堀之内は責任をとってアマになります。ア、もともと女でした、このアマ! 儲けた

あとの身のふり方やサインの書き方を綿密に考えていただけに、この失敗は手痛いございます。儲け話に気が大きくなって、高い買い物もしてしまったでございます。

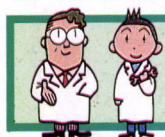
“ディスク在中”を“ディスコ在中”って書くわ、数を数えりゃ1、2(中略)、39、40、50、60とだんだん大雑把になるわで近ごろ大変(堀之内談)。

パソコンおためし隊

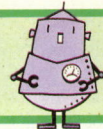




キンキラキラ、生CD-ROM。CD-R所持者は、きっといっぱい持っていることでしょう。でも、データを入れてからも表面がキンキラしてたら、どれに何が入ってるかわからなくなる日は近い！ キケンだー！



## オリジナルCDラベルを作ろう！



ロボ ドコドコドコドコドコ〜？

助手 どことどこどこどこ〜？

所長 ドラムの練習中か？

ロボ 違ウヨ、探シ物シテタノ！

助手 研究データを入れたCD-ROMがどっかいつちゃったもんで。

所長 それにしても、ものすごい枚数のCD-ROMじゃのう……。

助手 去年、我が特捜部がCD-Rを導入した日から今日まで、1日1枚のナイススペースでCD-ROMを焼き続けてきた結果がコレなんです。

ロボ 今日モCD焼クノ？ ジャ、

コゲナイヨウニ見張ッテルネ！

所長 それにしても、こんなにCDがあると、どれになんのデータが入ってるか管理が大変じゃろう？

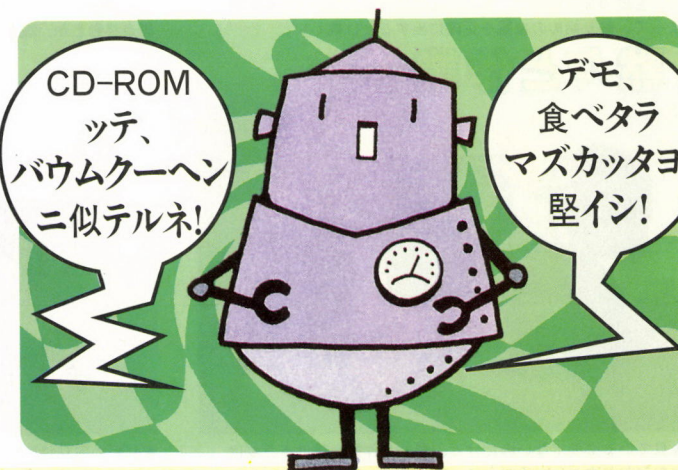
助手 はい！ 管理しきれなかった結果、1枚1枚中身を見ながら探すハメになったわけです！

所長 よし、今日はこのソフトでCDにラベルを貼って片付けるぞ！

助手 『CDストンパー』ですね。くわしくは下参照、って感じで！

ロボ パー！ パー！ パー！

所長 ストンパーだっつーの。



CDラベル制作キット

### CDストンパー

- メーカー/STOMP、ランドポート
- 価格/1万1000円(実売価格約8000円)
- 対応機種/ウィンドウズ、マッキントッシュ

ランドポートホームページ

URL <http://www.landport.co.jp/>



CD-Rなどで作成したCD-ROMのラベルが作れる、『CDストンパー』！ ソフトの中身だけではなくて、外見にもこだわっていきたい人にはオススメです。パソコンで簡単にラベルが作れるよ！！

CDストンパーの付属ソフトが対応しているグラフィックソフトは……

#### ウィンドウズ

Corel Draw3,4,5  
Adobe Photoshop2.5以上  
Adobe Illustrator4.1以上  
Adobe Pagemaker5.0以上  
Quark Express3.3以上  
MS Word6.0以上

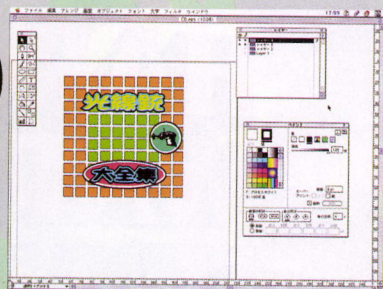
#### マッキントッシュ

Adobe Photoshop2.5以上  
Adobe Illustrator5.0以上  
Adobe Pagemaker5.0以上  
Quark Express3.3以上  
Freehand4.0以上  
MS Word6.0以上





# ラベル作成の巻



## デザインを決める!

まずは、起動画面から「TEMPLATE」ボタンを選ぼう。そこで、メディアの種類の中から「CD」を選択する。そして、自分がデザインしたいグラフィックソフトを選択すると、自動的にアプリケーションが起動して、デザインの作業が行なえるようになるのだ。さあ、レッツらデザインゴー! ゴー!



## クリップアートを使うのも手

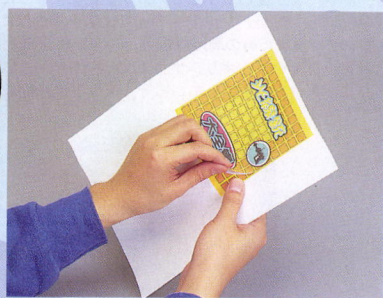
自分はどうも、いまいちデザインセンスがないんだよねー、って人のためになってわけじゃないけど、1200種類以上のクリップアートが、付属のCD-ROMソフトの中に収められているのだ。これさえあれば、よりどりみどりで、自分好みのラベルを選んで、文字を入力すれば、アッという間に出来上がり!



## テンプレートを読み込んで

先ほど紹介した対応ソフトの中に、自分が使用しているグラフィックソフトがない場合は、付属のCD-ROMの中の、「¥PCTEM PLATE¥TIFF」というフォルダーに収録されている。TIFF形式のテンプレートを使おう。あとは、ツールでデザインをしてプリンターに印刷すればオーケーだよ。

# ラベル貼付けの巻



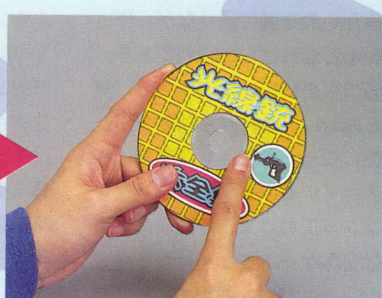
## シートからラベルをはがす

さてさて、ラベルのデザインができあがったら、早速CD-ROMに貼っ付けてみよう! まずは、ストンパーをなるべく平らなところに選んで置こう。次にストンパーの真ん中に突き出しているつまみを右か左にまわすとピストンのように飛び出してくる。これで準備完了。印刷したシートからラベルをはがそう。



## ストンパーを使ってラベル貼り

シートをはがしたラベルを、裏向きにしてストンパーの上にセッティングする。ラベルを貼りたいCD-ROMの表面を下向きにし、ストンパーのつまみ部分に置くのだ。CDのデータ部分を傷付けないように、慎重に両脇を持って押しながら、CDにラベルを貼っていくのだ。ここが最大のポイントだね。



## 気泡がないかチェックすれば……

CD-ROMに、ラベルが貼れたら、軽くラベルを擦って気泡などを取り除こう。これをちゃんに行なわないと、せっかくのCDがダメになってしまうかも知れないので、しっかり仕上げをしておくこと。さあ完成だ!

**完成**



所長 おまえたちはどんなラベルを作ったんじゃ? 見せてみい。  
ロボ シュシュシューッ!  
所長 手裏剣がわりにCD-ROMを投げるな! 割れるじゃろうが!  
助手 ムシャムシャ、モグモグ。

所長 皿のかわりにするのも禁止じゃ! 真ん中の穴からボロボロこぼれとるわい!  
ロボ 掃除ダ! チリトリダ!  
所長 CD-ROMはちりとりには不向きだっつーの! 穴からゴミが落ちるだけじゃろうが!  
ロボ ラベル、テンプレート使ッテ作ルト、簡単デイイヨ!  
助手 印刷したら、インクが乾くまでラベルにさわっちゃイカンゾ。  
ロボ 台無しニナツチャウカラネ。  
所長 いきなり素に戻るなよ……。





## P5-200マルチメディア

URL <http://www.jp.gw2k.com/>

インテルの社員が、ヘンな宇宙服みたいのを着て踊りながら作っているともっぱらの評判である、最新CPUのMMXペンティアム。発売と同時に、各社から新モデルが発売になったので、もうすでに手に入れている人も多いんじゃないかな。ってわけで、今回紹介するのは日本ゲートウェイ社から発売になった、『P5-200 マルチメディア』だ。マシンの構成をざっと上げてみると、CPUはMMXペンティアムの200メガヘルツ。メインメモリーは32メガバイトに、5ギガバイトのハードディスク。16倍速のCD-ROMドライブに3Dグラフィックアクセラレーターを搭載といった豪華さだ。こいつに、17インチのマルチスキャンディスプレイが付いて43万5800円というお値段になっているぞ。また、俺にはこんな高価なマシンは必要ないや、という人のためにつわけじゃないけど、MMXペンティアムの166メ

ガヘルツを搭載した『P5-166 マルチメディア』(31万7800円)、『P5-166 プロフェッショナル』(19万9800円)というモデルも同時に発売されているので、気になる人はチェックしておこう。

日本ゲートウェイ2000

☎0120-58-2008

■今回のマシンから、デザインが変わってさらにカッコよくなった日本ゲートウェイ2000の『P5-200 マルチメディア』だ。マルチメディア機能を強化した、MMXペンティアムを搭載。CPUの性能を引き出すための周辺機器も、マシンに搭載されているといった徹底ぶりだ。本文には書いてないが、オリジナルのCD-ROMが焼けるCD-Rドライブや、33600bpsの高速ファックスモデムも内蔵しているぞ。DOS/V野郎垂涎の1品ですな。



	P5-166 マルチメディア	P5-200 マルチメディア
CPU	MMX Pentium(166MHz)	MMX Pentium(200MHz)
HD	3.8GB	5GB
メモリー	32MB	
グラフィックカード	STB VIRGE VX(4MB)	STB VIRGE VX(8MB)
CD-ROMドライブ	最小12倍速/最大16倍速	
備考	17インチディスプレイ付属	
価格	31万7800円	43万5800円





## ViewPhonica

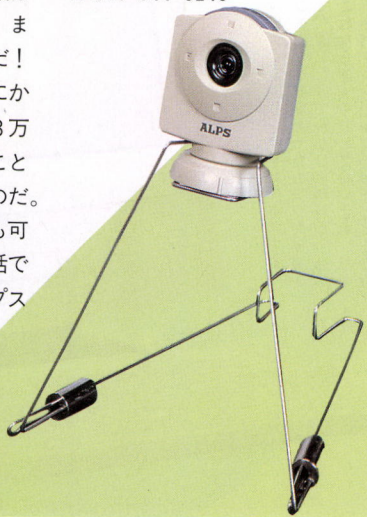
URL <http://www.alps.co.jp/>

未来世界を描くときにいつも出てくるのが、エアカーとチューブウェイと、そしてテレビ電話だ。前出のふたつの実用化はまだまだ先になりそうだが、テレビ電話はもうすでに実用化されている。まさに、未来が現代、未来は今だ！なんかよくわからないが、とにかく今では、パソコンでもこの3万7800円のカメラを取りつけることで簡単にテレビ電話に変身なのだ。さらに、インターネット接続も可能なので世界中の人たちと会話できるぞ。また、発売元のアルプス

電気では、サーバーサービスを行う予定。そこでは手軽に話し相手を見つけることもできる。

アルプス電気

☎045-544-8240



■パソコンとの接続は、コネクタをパラレルポートに差し込むだけというだけの、簡単設計。これで世界中の人たちと会えるなんてちょっと、ウソみたい。でも本当。ただ、ソフトウェアがウィンドウズ95専用。



## BJC-420J ブラックモデル

URL <http://www.canon-sales.co.jp/>

最近、インテリアとしても使用に耐えるようなパソコンが増えてきている。デザインも洗練されているし、色も黒を基調にしたものもあって、カッコいい。その一方、周辺機器はそれほど洗練されていず、黒いパソコンの横に白いプリンターが並ぶという状況であった。し

かし、この状況を黙って見ているキャノンじゃない。昨年10月に発売されて、写真並みの高画質で人気のカラープリンター「BJC-420J」のブラックモデルが登場なのだ。お値段は同じで5万9800円です。

キャノン販売

☎03-3455-9544



■これで、居間にパソコンとプリンターを一緒に置いても大丈夫だね。機能のほうだつて、写真並みの画像出力ができるから、デジタルカメラやスキャナーなどの映像もハイクオリティーなまま楽しめる。見た目と機能と、天は二物を与えた？



## SMO-F541-DW

URL <http://www.sony.co.jp/>

640メガバイトの容量が標準となっているMO。しかし、ここにそのほか上をいく、2.6ギガバイトのMOディスクと、それに対応するドライブが誕生したのだ。

ディスクのほうはおいといて、このMOドライブは従来の商品と比べて、記録時間が約1/2に短縮されているのだ。でもお値段はサンプル価格で30万円とかなり高額。

ソニー

☎03-5448-3445

■なんだか、これだけ容量が大きいとハードディスクみたいだね。ふつうにパソコンで遊ぶだけだったらもてあますんじゃないかと思うんですけど。



## CJ-720/A2 II

URL <http://www.ricoh.co.jp/>

プリンターやコピー機などでおなじみのリコーから、A2判からはがきサイズまで幅広い印刷が可能な、カラーインクジェットプリンターが発売された。

ターが発売された。

■これさえあれば、年賀状だろうが、ちょっと大きな画像データだろうが楽勝でプリントアウトだ。しかも、印刷速度も速いから職場に置くってのもいいんじゃない？印刷は快適なのが一番だね。

ドッシリと落ちついた感じのデザインのこのプリンターは、720 dpiの解像度のうえ、印刷速度も前機種である「CJ-720 II」と比べると、約4倍のスピードになっている。

なお、価格は14万8000円だ。

リコー

☎03-3777-8111







## FLORA 310

URL <http://www.hitachi.co.jp/>

プロ野球開幕！ はてさて、今年のジャイアンツは……なんてことはあまり関係ないが、巨人軍の長嶋監督もオススメの『FLORA』シリーズに、新機種が加わったぞ。

今回発売されたのは2機種9モデル。その中でもユニークなのが、13.3インチの液晶ディスプレイと一体型のデスクトップマシン、『FLORA 310』だ。最近流行の、SOHO向け製品と言ったカンジで、奥

行き19センチメートルと、場所を取らないのがウリだ。中身のほうもなかなか高性能で、CPUにMMXペンティアムの200メガヘルツを搭載、10倍速CD-ROMドライブといった豪華さ。価格は74万8000円と高めだが、このマシンさえあれば、会社の売り上げもホームランキングになれるかな!?

日立製作所

☎0120-2580-12

FLORA 310	
CPU	MMX Pentium(200MHz)
HD	3.2GB
メモリー	標準32MB(最大128MB)
グラフィック機能	1024×768ドット、6万5536色
拡張スロット	PCI/ISA×1
備考	10倍速CD-ROMドライブ搭載
価格	74万8000円

■続けるなら、フロラ。ミスター、イカシすぎです。ってわけで、このマシンもかなり変わったカンジでイカシてます。パソコンって、置くだけでかなり場所を取っちゃうのが欠点だけど、これならスッキリしていいよね。まあ、据え置き型の大型ノートパソコン、っていったところかな。



## MIDI-KG/WIN

URL <http://www.iodata.co.jp/>

通信カラオケが流行ってから、MIDIへ関心を持ち始めた人も多いことだろう。アイ・オー・データ機器から発売された『MIDI-KG』は、パソコン通信を利用してカラオケ

も楽しめるMIDI音源だ。対応機種はウィンドウズとマッキントッシュで、前者が3万2800円、後者が2万9800円となっている。

もう、これさえあれば自宅で思う存分カラオケが楽しめるぜ!

アイ・オー・データ機器

☎0762-60-1024

■シリアルインターフェイスや、サウンドブラスターのMIDIコネクタに接続出来るので、新たにハードウェアを追加する必要は無いぞ。もちろん、DTMもバッチリ楽しめるっす。



## DSC-U4000

URL <http://www.melcoinc.co.jp/>

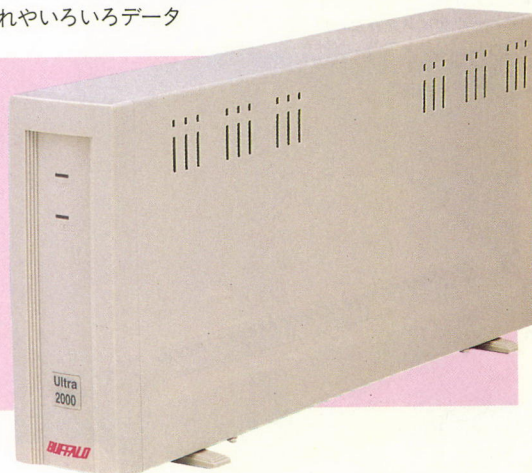
いやあ〜、ハードディスク安くなりましたな。これも安いですが。メルコの『DSC-U4000』、4ギガバイトのハードディスクドライブが9万8000円! ついに10万円の壁をやぶったなり〜!! もう、これならあれやこれやいろいろデータ

やソフトをぶち込んでもオーケーだぜい。ま、これからのマルチメディア時代(死語)、コレくらいの容量は欲しいところだよな。

メルコ

☎052-619-1827

■昔はものすごい値段のしたハードディスクドライブも、今じゃお手軽な値段になってきて嬉しいやら、何やら複雑な気分だ。まあ、今どき1ギガバイトほっちゃからな。







## Dimension XPS M200S

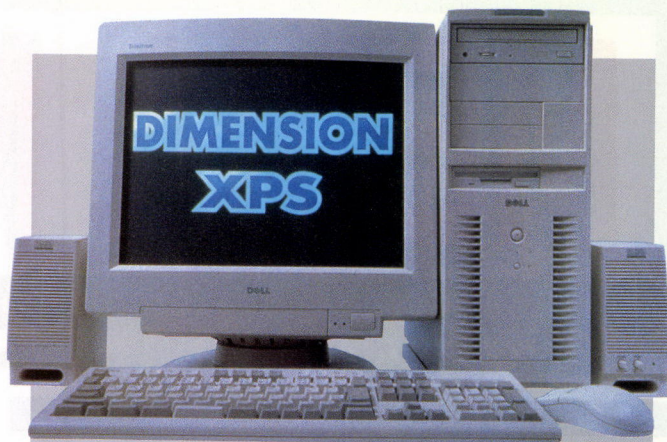
URL <http://www.dell.com/jp/>

デルコンピュータといえば、ビジネスユーザー向けのマシンを中心に販売してきたイメージがあるが、このたびもっと中小規模の企業や、パワーユーザー向けのブランドを発表した。『Dimension』という名のこのブランドは、実は欧米で高い評価を受けているものだから、信頼性に関しては安心だ。

このマシンは、ペンティアムでシステムを考えた場合、現在入手できうる最高最新の技術を取り入れているので、これ以上速いペンティアムマシンは存在しないはず。

具体的には、CPUは当然のように、MMXペンティアム200メガヘルツ。そして、メモリーに超高速アクセススピードを誇る、SD-RAMを64メガバイトも搭載。アプリケーションの増大する昨今、このくらいあっても困ることはないよね。ほかにも、12倍速のCD-ROMドライブや4.3ギガバイトのハードディスクやZIPドライブなど、確かに最高級。さらに、17インチディスプレイやスピーカーなどの付属品も充実している。

また、ここで紹介している200メ



■パソコンは、速くて速くて困ることはまったくもってないので、サイフの許す限りイイものを買っておきたい。そんなとき、この『Dimension』シリーズはぴったりですな。

ガヘルツ版以外にも、MMXペンティアム166メガヘルツを搭載して、15インチディスプレイが付属しているタイプなどもある。注

文をインターネットで行なうこともできるのも、うれしいね。

デルコンピュータ

☎044-556-6190

	Dimension XPS M166S	Dimension XPS M200S
CPU	MMX Pentium(166MHz)	MMX Pentium(200MHz)
HD	2.1GB	4.3GB
メモリー	32MB	64MB
グラフィック機能	1280×1024ドット、256色	1280×1024ドット、256色
拡張スロット	PCI×3、ISA×2、ISA/PCI×1	PCI×3、ISA×2、ISA/PCI×1
備考	15インチディスプレイ付属	17インチディスプレイ付属
価格	21万8900円	34万7900円

## ハードウェアリリースデータ

製品名	種別	メーカー	特徴	価格
Pulsar 2000VR	本体	UMAX	『PowerPC 604e』を搭載したデスクトップパソコン。グラフィックアクセラレーターの『Xclaim VR』を標準装備している。 ☎03-3451-4355	59万8000円
FS-1300WINP	スキャナー	エプソン販売	35ミリのネガ、ポジフィルムなどをスキャニングすることができる、フィルムスキャナー。1200dpiの解像度で取り込むことが可能。 ☎0424-99-7111	6万9800円
GV-VCP/PCI	その他	アイ・オー・データ機器	最大640×480ドットの解像度でのキャプチャーが可能な、ビデオキャプチャーボード。動画編集などができるソフトが添付されている。 ☎0762-60-1024	1万4800円
DVBK-W2000	その他	ソニー	デジタルビデオカメラとパソコンの間で、DV方式デジタル信号の入出力が可能な静止画キャプチャーボードキット。 ☎03-5448-3311	5万8000円
MTMV-XT 5	その他	メルコ	AMD社の『AMD-K 6 プロセッサ』に対応したマザーボード。430TXチップセットが搭載されている。プラグ&プレイに対応。 ☎052-619-1827	2万9800円
QL-MAO 2	その他	ソニー	MPEG 1 にも対応したMPEG 2 デコーダーボード。ウィンドウズ95環境の1024×768ドットの画面上でMPEG 2 の動画再生が可能。 ☎0120-71-5416	19万8000円
FarSite ペンタブレットパック	その他	インターコム	データ会議ソフトの『FarSite』に、ペン型タブレットの『ペンパニオン』をバンドルしたセット。プラグ&プレイに対応している。 ☎03-3842-3271	4万8000円
IPC0004A	その他	東芝	PHSの『DATA Carrots DL-S26P』と一緒にパソコンに接続することによって32Kbpsのデータ通信を可能にするPCカード。 ☎03-3457-2617	オープン価格
VC-172	その他	松下通信工業	PHSで32Kbpsのデータ通信ができるようになる、ISDNターミナルアダプター。外出先から社内LANへのリモートアクセスも可能。 ☎045-544-3807	6万9800円
RSA-DV II / S	その他	アイ・オー・データ機器	最大921.6Kbpsの通信速度に対応した、シングルポート。ウィンドウズNT4.0にも対応している。 ☎0762-60-1024	1万1000円



# MEDIA MARKET

今号は8号で予告した通り、『ロング・キス・グッドナイト』のレニー・ハーリン監督のインタビューをお届けします。また、香港映画をまとめて見られるという映画祭、声優さんの楽しいイベント情報などなど、充実した内容だぞ。

## INTERVIEW

### レニー・ハーリン監督インタビュー

というわけで、現在公開中のアクション映画、『ロング・キス・グッドナイト』のレニー・ハーリン監督に、インタビューしてきたぞ!!

**ログイン** まず、ズバリ、この映画の見どころを教えてください。  
**ハーリン** これはアクション映画ですが、人間関係を掘り下げて描いていますしユーモアもあり、アクションだけの作品ではありません。そこに注目して欲しいですね。あと、クライマックスのナイアガ

ラの滝の前の橋でのシーン。実はあの橋、実際にはないんです。高速道路とミニチュアと、まあいろいろコンピューターで合成して作った、架空の橋なんですよ。

**ログイン** ハードなアクションシーンが次々に登場しますが、でも主人公は女性。最初から主人公は女性という設定だったんですか？

**ハーリン** ええ、普通の主婦とトップキラーの両面を持っていた女性が、理想の女性になっていくという、最初からそういう物語にするつもりでした。

**ログイン** といいますと、サマンサはチャーリーによって消されてしまったわけではないんですね？

**ハーリン** その通り。記憶をなくしていたときのキャラクターであるサマンサ、本来の姿であるチャーリー、ふたりは最後には融合されます。

**ログイン** でも、チャー



●レニー・ハーリン  
1959年、フィンランド生まれ。24歳で映画監督デビュー。代表作は、『ダイ・ハード2』、『クリフハンガー』、『カットスロー・アイランド』。夫人は女優のジーナ・デビリス。

リーは髪まで切って、サマンサの痕跡をなくそうとしますよね？

**ハーリン** 実は、チャーリーの子供時代のシーンがあったんですが、上映時間の関係でカットしてしまいました。そこでわかるんですが、彼女は両親を殺されています。その事件がきっかけで、冷酷な殺し屋になっていくわけです。そんな

彼女にとって、夫と娘と平和な生活をしていたサマンサは、ガマンできない存在。でも、娘に慕われて母性が芽生え、彼女は別の女性になるわけです。冷酷さと母性を両方とも持つ、完璧な女性に。

**ログイン** ところで、今回の作品ではコンピューターが大活躍しているとお聞きしましたが。

**ハーリン** ええ、ナイアガラのシーンもそうですし、サマンサとヘネシーが駅の3階から飛び降りるシーン、あそこも実は建物は2階建てで、合成で3階にしています。いかにもじゃなく、見てわからないように使うのが難しいですね。

**ログイン** ご自身でも、パソコンをお使いになりますか？

**ハーリン** もちろん。予算にスケジュール、すべて管理しています。

**ログイン** 奥様は？

**ハーリン** 2~3年前のクリスマスプレゼントに、パワーブックをあげただけで、あまり使っていないみたいだなあ(笑)。



◆『ロング・キス・グッドナイト』では奥さんのジーナ・デビリスが、ハードなアクションを披露している。ギャガ・ピュマックス共同配給。





# MOVIE SPACE JAM

## マイケル・ジョーダンとバックス・バニー、夢の競演

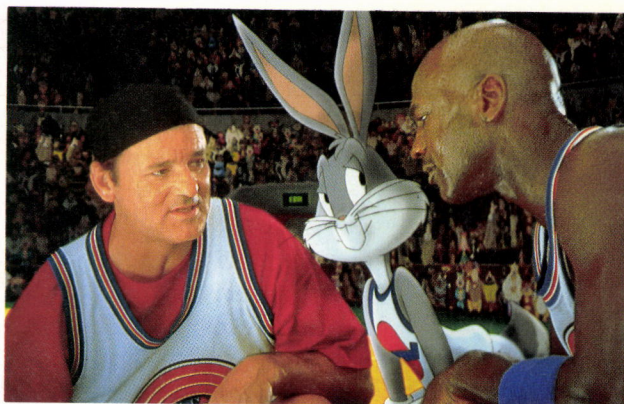
あのマイケル・ジョーダンが、映画デビュー!! そしてその相手役は……、バックス・バニー?

宇宙のはてにあるアミューズメントパーク、モロン・マウンテン。ところがここは、アトラクションが古くて、ち〜っとも客が来ない。そうだ、地球の人気者を連れてき

て働かせれば、客も来るに違いない!! てなことを考えた重役は、バックス・バニー、ダフィー・ダックス、ロードランナー、そしてトウイーティーら、"ルーニー・テューンズ"の面々を誘拐するように、手下に命令する。

そのころスーパースターのジョー

ーダンは、バスケット界を引退して野球選手になると宣言、スポー



◆コンピュータによるデジタル合成のおかげで、バニーとジョーダンの共演も、ホラこの通り!!

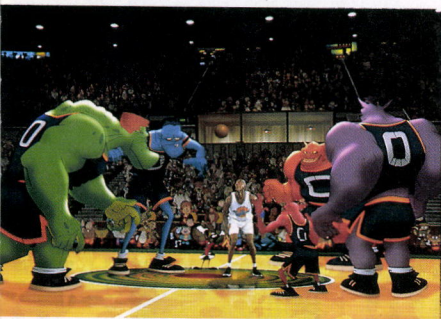
ツ界で大混乱を巻き起こしていた。が、成績はまったく奮わなく、イライラした日々を送っていた。

結局、宇宙人と対決するハメに陥ったバニーたちは、イライラ解消のためにゴルフをやっていたジョーダンを、助っ人として無理矢理引きずり込み、奇想天外なバスケットの試合を繰り広げる。

というわけで、アニメ

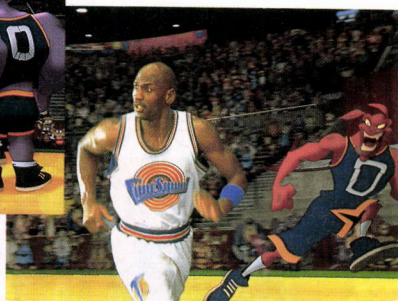
のバニーたちと実写のジョーダンが、同じ画面で大活躍します。アニメーション演出は、『ロジャラビット』のブルース・スミス、特殊視覚効果がおなじく『ロジャラ』のエド・ジョーンズ。ルーニー・テューンズ&バスケット&アニメーションのファンは絶対楽しめるぞ。

■ワーナー・ブラザーズ映画配給/4月ゴールデンウィーク公開予定  
■製作:アイバン・ライトマン 出演:マイケル・ジョーダン、ビル・マレー



◆ジョーダンが戦う相手は、人気NBA選手の能力を吸い取ったナードラックス5人組だ。

©1996 Warner Bros. All Rights Reserved



# INFORMATION

## 香港新電影祭'97

今年7月にイギリスから中国に返還される、香港。その香港返還を記念した香港映画のスペシャルイベント、『香港新電影祭'97』が4月18日から6月27日まで、東京銀座のテアトル西友で開催される。

上映されるのは、スピーディーなアクションが堪能できるいかにも香港映画らしい作品(リー・リン

チェイ主演の『フィスト・オブ・レジェンド』、『冒険王』、現代に生きる若者を主人公にした新しいスタイルの香港映画(アンディ・ラウ主演の『フル・スロットル』、『復讐のプレリユード』)、そしてアクションと笑いが見事にミックスされたコメディ(チャウ・シンチー主演の『008・皇帝ミッション』、『ミラ

クル・マスクマン』と、非常にバラエティーに富んでいる。

東京の上映スケジュールを下に載せておくので、参考にしてください。ちなみに、4月18日は前夜祭オールナイトで、『フィスト・オブ・レジェンド〜怒りの鉄拳』のほか、『ワンス・アポン・タイム・イン・チャイナ〜天地大乱』、『レジェンド・オブ・フラッシュ・ファイター格闘飛龍〜方世玉』そして日本語字幕なしという『精武英雄』の計

4本が上映される予定。なお、好きな作品が3本見られてお得な3回券(3600円)を劇場窓口で発売中。

東京公開以外にも、6月21日〜7月11日が名古屋(シネマスコーレ)、5月11日&6月6日〜7日が福岡(オフィスヌーヴェルバーク)での公開が決定している。また、大阪でも公開する予定あります。

香港映画ファンはもちろんだけど、この機会にマツメて見て香港映画ファンになるのもいいかもね。



## フル・スロットル

サブタイトルは、『烈火戦車』。といっても、コレってバイクのこと。トップスターのアンディ・ラウが、バイクレースに扮する人間ドラマ。

## 冒険王

監督は、『チャイニーズ・ゴースト・ストーリー』のチン・ストン、主演リー・リンチェイ。中国版『インディ・ジョーンズ』ともいうべき冒険活劇。



上映期間	上映開始時間	作品名
※4月18日(金)	20時40分	フィスト・オブ・レジェンドほか(前夜祭)
4月19日(土) 〜5月2日(金)	21時20分	冒険王
5月3日(土) 〜5月16日(金)	21時20分	フル・スロットル〜烈火戦車〜
5月17日(土) 〜5月30日(金)	21時20分	復讐のプレリユード〜大冒険家〜
5月31日(土) 〜6月13日(金)	21時20分	008・皇帝ミッション
6月14日(土) 〜6月27日(金)	21時20分	ミラクル・マスクマン〜恋の大変身〜

当日券:一般1800円/学生1500円(※のみ2000円均一)



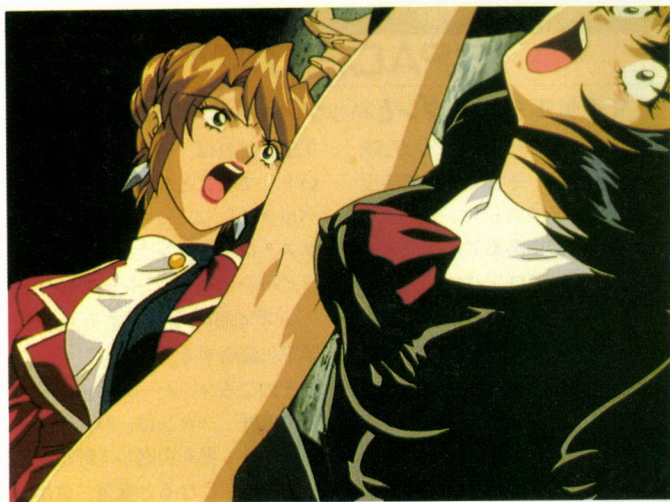
# VIDEO

## AIKa①

■バンダイビジュアル/27分/5800円/4月24日発売予定  
■声の出演 佐久間レイ(藍華)、小西寛子



ターゲットは100パーセント、男性!! という、色っぽいノリがウリのアクションシリーズ第1巻。水没した都市から、貴重な物資やデータを回収するサルベイジャー。主人公の藍華は、そんなサルベイジャーの中でも、ピカーの腕を持つ女。貧窮する会社を救うために、政府の仕事を受けるのだが、何やら危険な臭いがプンプン。ライバル会社に正体不明の軍隊まで介入してきて、藍華の運命やいかに!? サービスシーン満載です。



©1997 スタジオファンタジア/バンダイビジュアル

# VIDEO

## サイコメトラーEIJI①



■バップ/92分/7600円/4月25日発売予定(①③同時発売、②のみ1話収録、46分、3800円)  
■原作:安童夕馬、朝基まさし 出演:松岡昌宏、大塚寧々、井ノ原快彦、小原裕貴

原作は『週刊少年マガジン』に連載中の人気コミックスで、TOKIOの松岡昌宏やV6の井ノ原快彦が出演して話題になった。現場の遺留品から犯人や被害者の意識を感じとる、超能力者“映児”が活躍!!

# VIDEO

## ザ・クラフト



■ソニー・ピクチャーズエンタテインメント/100分/1万5800円/5月21日発売予定  
■監督、脚本:アンドリュー・フレンジン 出演:ブライザ・ハル、R・トゥルー

靈感の強い女子高校生と、コンプレックスを持つ3人の女の子。彼女たちは黒魔術により超能力を身に付け、自分たちの願望を叶えるが……!? 全米の若い世代でヒットした新感覚SFXオカルトホラー。

# VIDEO

## さすらいのトラブルバスター



■松竹ホームビデオ/91分/1万6000円/5月21日発売予定  
■原作:景山民夫 製作:奥山和由、漆戸靖治 監督、脚本:井筒和幸 出演:鹿賀丈史、久本雅美、小林恵、大戸錠、山城新伍

景山民夫の人気シリーズを井筒和幸監督が映画化。テレビ局総務部制作庶務係に、突然抜擢(?)された敏腕ディレクター宇賀神が、テレビ局の裏で起こる3つのトラブル処理に挑戦!! はたして結果は?

# VIDEO

## ダーク・ハイウェイ



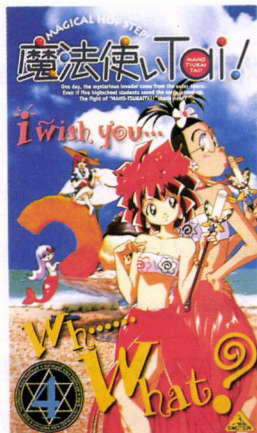
■ポリグラム/96分/1万6000円/4月18日発売予定  
■監督、脚本:アンディ・アームストロング 出演:カイル・マクラクラン、ランディ・クエード、マリア・デル・マー

禁酒法時代のアメリカネブラス州を舞台に、酒の密売で稼ぐ男と保安官との死闘を描くダークな雰囲気のカリスマサスペンス。『クラッシュ』のデビッド・クロネンバーグ監督が俳優として出演している。

# INFORMATION

## 北野橋高校魔法クラブ強化合宿のお知らせ

■バンダイビジュアル/30分/5000円/発売中  
■声の出演 小西寛子(沙絵)、飯塚雅弓(七香)、岩男潤子



突然、地球を侵略しちゃったエイリアン。それに立ち向かう、北野橋高校魔法クラブの面々の活躍を描いたオリジナルビデオアニメ(OVA)シリーズ『魔法使いTai!』。ソフトなお色気シーンも嬉しいこの人気OVAの、なんと強化合宿が6月に行なわれることになったぞ。出演するのは、沙絵、七香、茜の声を担当している小西寛子に飯塚雅美、そして岩男潤子の3人。彼女たちのミニライブにトークショー、握手会に記念撮影会があつ

て、鉄棒またぎの練習もできるはず(笑)!!

日程は6月21日(土)から22日(日)の1泊2日。下記参加方法をよく読んで、応募してください。ちなみに合宿場所は、参加申し込みをした人に直接通達するとのことです。



©1997 トライアングルスタッフ・バンダイビジュアル

日時: 1997年6月21日(土)~6月22日(日) [1泊2日]  
参加費: 2万9800円 募集予定人数: 200名  
参加方法: 往復はがきに住所、氏名、年齢、性別、電話番号を明記して、応募すると、事務局より詳しい案内が返信用はがきで送られてきます。  
応募先: 〒150 東京都渋谷区恵比寿西1-12-12 ルネスE.B.I 5階  
プリズム内『魔法使いTai!』北野橋高校魔法クラブ強化合宿の事務局  
問い合わせ: ☎03-3462-4628 プリズム 締切: 1997年5月31日必着



# C D

## 新世紀GPX サイバーフォーミュラSAGA ~OTHER ROUNDS COLLECTION~

『久川綾のSHINY NIGHT』にてオンエアされた、“SAGA”のラジオドラマ3話に、未放送の2話を追加した、スペシャルボックスが登場だ！アオイの解雇後に渡米した新条とミキのストックカーチームでの武者修業の様子や、第15回ワールドグランプリ終了後のハヤトやあすかの日々、名雲とフリッツの行方など、新作ドラマは見逃がせ、いや、聞き逃がせない！

CD 5枚組の特殊パッケージの

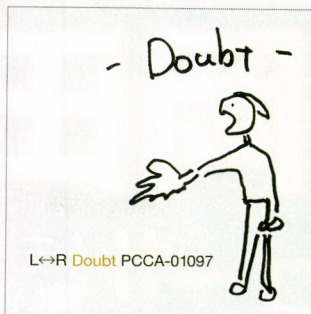


■バップ  
■7月2日発売/9800円[税込]

ため、このボックスは完全予約限定版になっているぞ。ジャケットは、久行宏和の描き下ろしイラスト！予約の締切は、5月5日のこどもの日だからねー。

# C D

## Doubt! L-R

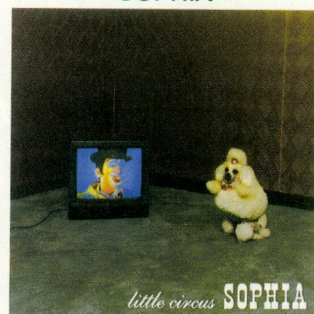


L→R Doubt PCCA-01097

■ボニーキャニオン  
■発売中/3059円[税込]  
1年の活動休止期間を経て、8枚目のアルバムをリリース！『STAND』をはじめ、シングルが3曲入っているぞ。ボーカルの黒沢氏が描いたジャケットが目印だ。

# C D

## little circus SOPHIA



■トイズファクトリー  
■4月23日発売/3059円[税込]

メロディアスでポップな、SOPHIAらしい曲が詰まった1枚。バンド結成時からおなじみの曲、『Believe』や、最新シングル『little cloud』などを収録している。

# C D

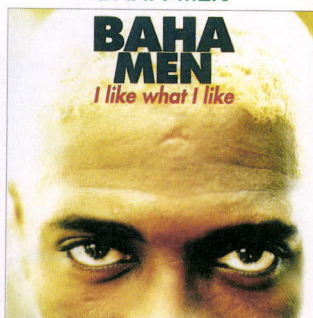
## Cue ZEPPET STORE



■MCAビクター  
■4月23日発売/3045円[税込]  
インディーズ時代は英詞専門だった彼らが、メジャーデビュー後初のアルバムにあたる今作では、全曲日本語の歌詞に挑戦。これがハマっていい味出してる！

# C D

## I like what I like BAHA MEN



■マーキュリーミュージックエンタテインメント  
■5月7日発売/2548円[税込]  
ヒット曲『ビーチ・ベイビー』のリリースから1年。夏の訪れとともにバハ・メンが参上！海外版チューブ!?の彼らの音楽は、パワフルで最高にハッピー。

# C D

## 渚にまつわるエトセトラ Puffy



■エピックソニー  
■発売中/611円[税込]  
キリン「天然青ち」のCMで、70年代のディスコミュージックを思わせる軽快な曲だ。

# C D

## YOU'RE THE ONLY ONE Love Connection



■BMGビクター  
■4月23日発売/1020円[税込]  
TX系テレビアニメ『ケロケロちやいむ』の主題歌としてオンエア中！女性ボーカルのさわやかな曲だぞ。

# BOOK

## キャッチ&リリース

隔号連載しているビデオレビュー、『キネマニアクロニクル』でおなじみ、高橋幸宏氏の処女小説。仕事に煮詰まった柚木正和は、友人に誘われてフライフィッシングをすることになる。釣っても逃がすことが多いフライに、最初はノリじゃなかった彼だったが、ひとりの女性と出会い……。

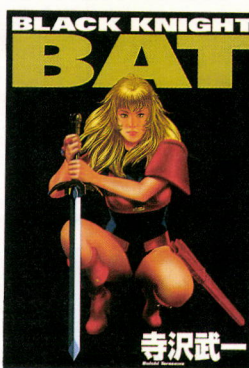
写真家津留崎健の、多数のフライフィッシング写真作品を織り混ぜながら、ホントに束の間の淡い恋の顛末が描かれている。釣り好きの著者ならではの作品だ。



■高橋幸宏著  
■津留崎健写真  
■大柴出版、1800円

# BOOK

## BLACK NIGHT BAT



■寺沢武一作画  
■ソフトバンク、1500円

早くからCGを使った作品を発表していた、寺沢武一のオールカラーコミックス。実は、ホームページで連載中の作品なのだ(<http://www.softbank.co.jp/ilab/>)。

# BOOK

## 塗装と仕上テクニックガイド2



■モデルアート臨時増刊号  
■モデルアート、1845円

その名の通り、飛行機モデルの塗装の仕上のテクニックを紹介した、マニア必携の本。この本を読んで会得したテクニックは、フィギュア塗装にも応用できる？



祝!! 創刊!! 『週刊アスキー』(5月26日創刊号発売予定・毎週月曜発売)特別記念

『週刊アスキー』で  
連載記事が  
決定している

インタビュー!!

岡田斗司夫さん

して、『オタクアミーゴス』のこととかいろいろ  
聞いてしまおうといういわゆる宣伝企画なのよ

ども、白鳥ジュンです。5月26日に『週刊アスキー』という、パソコンともゲームともまったく関係ない、いわゆる一般週刊誌が創刊されるということで、それにカコつけて、以前から気になっていた『オタクアミーゴス』について、そのメンバーである岡田斗司夫さんに、いろいろ聞いてしまおうという、ま、そういうわけであります。

そもそも、オタクアミーゴスとは何か? というのは、下のコラムを見てください。要は、“オタクキング”岡田斗司夫、“タブーのエンターティナー”唐沢俊一、“酔狂の鉄人”眠田直の、3大オタク超人による濃い会話全開の爆笑トークショーなのだ。もちろん、危ない話がいっぱい!! でも危険=魅力的。ではどこが魅力的? という主旨のもと、岡田さんが代表取締役を務める、その名も“株式会社オタクキング”におじゃましてみたぞ。

岡田 オタクアミーゴスには、いらっしゃることは?

白鳥 ええ、寺島先生と一緒に新宿のロフトプラスワン公演とか。

岡田 じゃあ、アスキーの歌も?

白鳥 え?

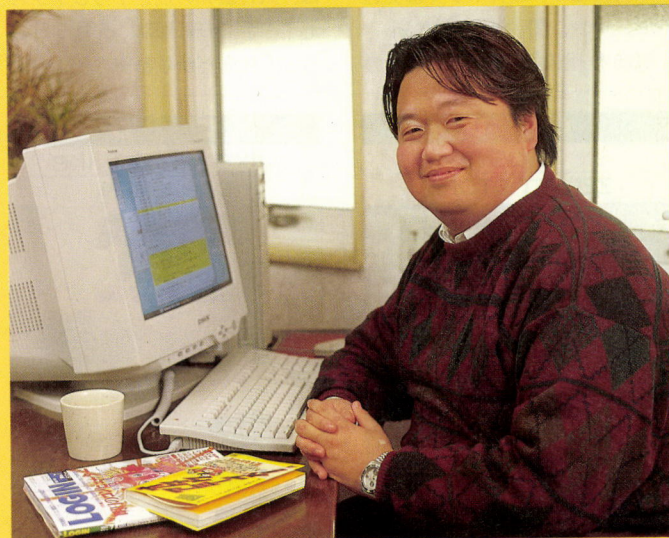
岡田 ああ、大丈夫です(笑)。

白鳥 何が大丈夫なのか、すごく不安ですが、2月の両国でのライブには参加できなかったんですよ。ロフトプラスワンは狭いスペースだったんですが、両国は?

岡田 天井は低かったけど、200人くらい入れてロフトプラスワンよりは広がったですね。あたしらの芸というのは、ライブ芸ですので、天井が高いのはどうもダメで。

白鳥 ライブ芸ですか。

岡田 ま、芸というのは何かというと、人が一生懸命作ったアニメや特撮映画の悪口を言うという、身もフタもない芸ですけど(笑)。でもいいんですよ、「クリスタル・



◆岡田斗司夫 1958年生まれ。1985年ガイナックス設立、1992年退社。現在、株式会社オタクキング代表取締役。東京大学講師。

トライアングル」とか、普通見ないですからね。レンタル屋にあって、あのパッケージじゃ見て借りようって気になりませんよ。

白鳥 非常に“トンデモ”度が高い、岡田 “×○×”(編集部注右:お好

1987年のオリジナルビデオアニメですね。考古学者の主人公が、やたら専門的なインド哲学系の必殺技を使うという……。

## 《オタクアミーゴス》とは、 いったい何?



●オタクアミーゴスの活動を一冊にまとめた本が、なんとソフトバンクから1300円で発売中なのであります。

オタクアミーゴスとは!? 観客たちを、狭くて暗い店の中にぎっしり詰め込んで、一種の集団的な催眠状態におとし入れ、オタクが長年ため込んだ知識を自慢しては金を取る。っていうアコギな集団では決してなく、岡田斗司夫、唐沢俊一、眠田直の3人で結成した、“オタク芸

人”のグループだ。それぞれのオタク性が爆発した、とてもログイン誌面には掲載できないような、非常にオタク度の高いトークがウリ。東京だけでなく、地

方公演までも成功させている。詳しいことは、ここで紹介している本、ホームページ、ニフティのコメディフォーラムの、“オタクアミーゴス会議室”へ。

### 今後のオタクアミーゴスの予定

4月20日(日)オタク・アミーゴスin大阪2

場所: 大阪市立中央会館ホール 午前11時30分開場

問い合わせ: アミーゴス・イン・ウエスト ☎06-324-7819

5月18日(日)オタク・アミーゴスin原宿

場所: 代々木アニメーション学院原宿校 時間未定

問い合わせ: 代々木アニメーション学院原宿校スタジオ ☎03-3470-1105



# オタクアミーゴス関連のホームページもチェック!!

## オタクアミーゴスホームページ



■ここが、オタクアミーゴスの公式ホームページとなります。3人のプロフィールに始まり、これまでの講演記録や今後の予定なども見ることができ、初心者にはうってつけです。ここを見れば、彼らの実際の活動についてよくつかめると思うので、YAHOOで「オタクアミーゴス」の名称で検索すると一発で出てくる、というのはいちよとスゴイと思うんですけど。

## MINDY POWER



URL <http://www.sainet.or.jp/~mindy/>  
 ■メンバーのひとり、眠田直のホームページです。オタクアミーゴス関連情報以外にも、所属する「トンデモ本の世界」で有名な「と学会」の活動についても調べることができる。実は、前出のオタクアミーゴスのホームページは、この下にあるので、できればここから入って行ってあげていただきたい。

## 岡田斗司夫ホームページ

■そして、オタキングこと岡田斗司夫の登場なのです。このトップページは地味なのだけれど、ここに見える各ページに行ってみるとかなりスゴイものが見られます。一番オススメなのは、やっぱり「おたくウィークリー」かな。下手な雑誌より面白いので一見の価値アリ。ほかに岡田斗司夫全著作も読むことができます。



URL <http://www.netcity.or.jp/OTAKU/okada>

きなタイトルを入れてお入れください)はサイコーなんだ、と思っているときは聞いても面白くないけど、でも、ふとボクの部屋についてい何? と感じたとき、セツないほど笑える芸ですね。  
 白鳥 最近、ネタになりそうな作品はありますか?  
 岡田 今度、鑑賞会をやるんですよ。2000円持って、映画館で売っているグッズも買うという。  
 白鳥 作品は?  
 岡田 'XOXOX'。  
 白鳥 ゲツ。ちょっと、危険過ぎる作品なので、フセ字にさせていただきます。グッズという、やっぱり本が売ってるんですかねえ。  
 岡田 行ってみないと、何が売っているのかかわからない(笑)。それより、きつとXOXOXが声優で出てますよ。そういえば、この間、オウムのビデオというのを見ました。全部で50数巻に及ぶ大長編。  
 白鳥 それ、全部ですか!?

岡田 いえ、6巻だけ。  
 白鳥 なぜまた?  
 岡田 それ以上は作られていないんですよ。主人公の声を担当してた人がいなくなったから。  
 白鳥 ウッ、もしかして主人公って尊……、話を変えさせてもらいます。え〜と、さっきの鑑賞会なんですけど……。  
 岡田 あの作品は、作画枚数とか多いらしいですよ、スタッフも一流の人がけっこう入っているし。やっぱり金を払って見るからには、ヘンなモノが見たいじゃないですか(笑)。みんなが見ているのを見ても、しょうがない。それだったら、'XOXOX'よりヒットしているという、'OXXOX-OXXOX'を見ればいいんですから。  
 白鳥 ウ〜、どうして、そう適格なタイトルをあげるんですか!?  
 両方とも、伏せ字です(笑)。  
 岡田 オタクの楽しみというのは、人にススめること、人に面白いと

ころを説明することなんですよ。  
 'OXXOX'も、オレらが見て解説しないと、普通の人が見ても疲れるだけ。でも、大丈夫です。オレらが面白いトコを見つけてきます。それを追体験してください。  
 白鳥 次のオタクアミーゴスに参加すると、教えてもらえると(笑)。  
 じゃ、最後になっちゃいましたけど「週刊アスキー」の連載について。  
 岡田 カラー4ページで、ホームページでもやっているオタク日記が1ページ、で、残りの3ページを誌上オタクアミーゴス、体験入

学、旬なオタクな人のインタビューなどを順番にやる予定です。  
 白鳥 体験入学は、どこへ?  
 岡田 代々木アニメーション学院の生徒と一緒に、たとえば水島新司に野球漫画、江川達也にエッチ漫画の描き方を教わるとか、そういうマンガ家入門です。ポイントは、私の絵がどれだけ下手かというところですね(笑)。  
 白鳥 え〜、そんなに(笑)?  
 岡田 江川達也に、かわぐちかいじくくらいになりたいと言ったら、タップリ5分間笑われました(笑)。

**注目!!**

どうやらコレが表紙見本らしい!!



とや〜わけで、ま、一応宣伝ページですのでまだ見本だけどこんな感じの表紙になる予定なので、5月26日(月)創刊予定の『週刊アスキー』をよろしく!! もちろん、岡田斗司夫氏のオタクな記事も読めるぞ!!



通称マッおコン

## 202



# PRESENT for READERS

プレゼント  
フォー・リーダーズ

## ■「マジカルスクードロン」

ストーリーからシステムにいたるまで、すべてにコミカルさが漂うこのゲーム。魔法学校に通う半人前の主人公シーヴァスは、一人前の戦士になるため、クラスメイトのモスコとともに秘宝探しにでかける。

■工画堂スタジオ  
■PC-9821  
■9800円 発売中

3名



13名

## ■「龍王三國志」POP

大人気の三国志シミュレーションゲーム、「龍王三國志」のPOPを13名にプレゼント。

高さが約50センチメートルある巨大な箱で、ソフトは入っていないので注意。

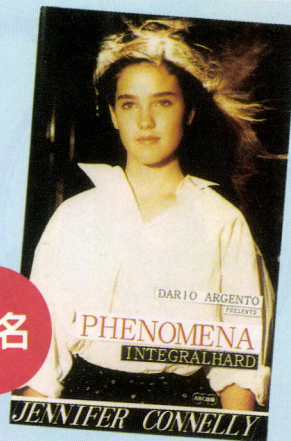


3名

## ■「フェノミナ」オリジナルテレカ

この映画は、1984年に公開されたイタリアのサスペンス・ショッカー。この度、当時カットされていた4分のフィルムを含む全長版として、4月19日より池袋シネマロサほかでロードショーされる。ABC出版より5名様に!!

5名



5名

## ■「天使の涙」オリジナルテレカ

1995年公開の香港映画「天使の涙」は、風変わりな5人の登場人物による恋物語。日本コロムビアより、ビデオ、LD発売記念テレカを5名に。



5名

## ■「DOC.HOLDER」

パソコンのわきにはり付けて、あらゆる角度で原稿をはさめる、この「DOC.HOLDER」。粘着部が両面テープじゃないので、何度でも付けはがしができるのだ。コンバルより1980円で発売中!!

## ■「AXIA マジキャリ」

この「マジキャリ」(1600円)は、CDケース2枚分の厚さで、10枚のCDを収納できるというスグレモノ。シリコンラバーに吸着させてホルドするため、CDにキズを付けず、汚れも取り除ける。

## プレゼントクイズ

今年の4月から消費税がアップし、ログインの定価も変わりました。さて、新定価はいくら?

- ①480円
- ②500円
- ③時価+5パーセント

## 6号のクイズの答え ①

### 当選者

「バスタード」体験版  
大阪府 伊達 義展  
山形県 赤塚 誠  
ほか5名  
「スナイパー」テレカ  
宮城県 佐藤 和徳  
ほか2名

「ガーゼィの翼」  
体験版 & ポスター  
京都府 久保田寛也  
広島県 石川由香里  
ほか3名  
「パメラ」テレカ  
青森県 伊勢 田武  
岐阜県 窪田 幸子  
徳島県 井上貴美子

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に入賞した方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。ほかの懸賞の場合も同様です。

## 応募方法

はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、希望商品、クイズの答えを明記し、応募してください。ソフトの場合は、機種とサイズ(5インチ、3.5インチ)、CD-ROMドライブの有無なども明記してください。締切は5月16日(金)必着、発表は1997年13号です。

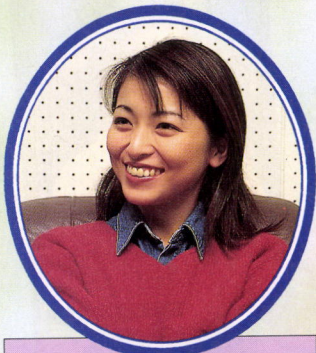
〒151-24 (株)アスキー  
ログイン編集部  
9、10合併号プレゼント係



# KANMATSU 12グイン巻末インタビュー INTERVIEW

# 新TAMAGAWA三人娘

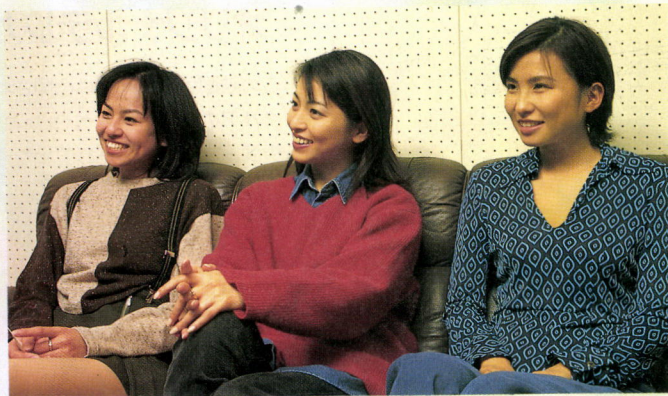
SINTAMAGAWA SANNINMUSUME



## 橋本智恵子

1972年11月22日生まれ。B 83センチ、W 60センチ、H 85センチ。3姉妹の長女。全国高校演劇コンクールで優秀賞を受賞したこともある本格派！

最近インターネット上で、アイドルの人気投票大会なんてのをよく目にするよね。その草分け的存在が、東芝EMIから発売されている『デビュタント』だ。今回は、その『デビュタント』の第2期生であり、歌手としてもグループを結成している『新TAMAGAWA三人娘』にインタビューをしてみたぞ。  
ログイン(以下ログ) いきなりですがグループ名の新TAMAGAWA



## ●新TAMAGAWA三人娘 (しんたまがわ さんにんむすめ)

多摩川競艇の2代目キャンペーンガールとして結成されたグループ。4月16日にはデビュー曲となる、『NON-STOP EMOTION.』が発売。『デビュタント』での投票を待っているぞ～！

三人娘って変わってますよね？  
会田 実は私たちって、多摩川競艇のキャンペーンガールなんです。  
ログ た、多摩川競艇？！  
橋本 4月16日に、CDエクストラのデビュー曲も発売されるんです。  
ログ で、さらに『デビュタント』にも登場すると。でもそのときは、グループじゃないんですよね？  
森脇 そうなんです。みんなライバルになっちゃうんですよ！

ログ なんだか楽しそうだな～。どんな映像が収録されていますか？  
会田 私はアフリカの映像！アフリカが大好きなんで、私がアフリカにいるような感覚になる映像です。ただ、森脇さんが好きな男の子に愛を告白をするシーンをやったんですけど、私もそういうかわいいのにすればよかったかな～って、ちょっと思ってます。  
ログ あら。爆笑できちゃうような映像もありますか？

森脇 そうそう、このあいだ会田さんが、ダイエットのつもりで部屋の中だけで一生懸命に足踏みしてたんですけど、その映像はバッチリ撮りましたよ(笑)。  
会田 ノーマイクで、しかもパジャマですよ。なのに無言でビデオを撮ってるんだもん(笑)。  
ログ 本当に収録されているの？  
一同 見てのお楽しみです！  
ログ 『デビュタント』を見たファンの人への希望なんてあります？  
橋本 まず、顔と名前を覚えてほしいですね。それから実家が旅館を営んでいるので、ファンのみ



## 会田麻希子

1975年10月19日生まれ。B 84センチ、W 58センチ、H 86センチ。2姉妹の次女。CMや数多くのテレビ番組にも出演中なのでチェックしてみよう。

なさんに来てもらいたいです。  
森脇 私は女優を目指していますので、告白をする映像のところを楽しみにしてください。  
会田 友達あてに書いた感じの手紙が収録されているので、それを読んだら返事が欲しいですね。  
ログ みなさんパソコンは持ってませんよね。ほしいですか？  
一同 とってもほしいです！懸賞にでも当たらないかな～。

## 彼女たちを応援しよう!!

彼女たちの登場する『デビュタント』とは、CD-ROMを通じてインターネットへアクセスし、そこで登場する6人の美女のうち、もっとも気に入った女の子に投票するという、アイドル人気投票システムのことだ。しかし、実際の舞台やCMなどの仕事を投票によって決めるという、女の子たちにとっては超シビアなシステムでもある。そのときは、三人娘をよろしく。



## 『Debutant』 Vol.2[小麦色のマーメイド]

■東芝EMI  
■発売中/4800円



## 森脇愛美

1975年7月19日生まれ。B 78センチ、W 60センチ、H 86センチ。3姉妹の三女。ドラマで活躍中で、将来の夢は女優か、お嫁さんなのだとか。



僕の妹は、デスクトップで暮らしている。  
ヴァーチャル女子高生と1年間の同居生活を楽しもう！

先着 10,000 名様  
描き下ろし  
オリジナル・ポストカード  
プレゼント!

今、ソフトお買いあげの方、10,000名様に4枚1組  
の近永早苗描き下ろしオリジナル・ポストカ  
ードをプレゼントする「3万枚突破ありが  
とうキャンペーン」実施中!

美少女育成シミュレーション

リトルラバース

# Little Lovers™

SAYURI, AYA, KURUMI. Please take care of us gently as  
your own sister or daughter. You and we get along  
together for 365 days from now on.

くるみ  
(声: 笹本優子)

さゆり  
(声: 吉田古奈美)

あや  
(声: 菅原祥子)

for  
Windows 95

価格: プログラムCD  
8,800円 (税別)  
キャラクターCD 3種類  
各2,500円 (税別)

イラストレーション: 近永 早苗 シナリオ: 大館 俊一  
ディレクター: イシイ シロウ  
©1997 日経映像・NTT出版

<動作環境> ●OS: Windows 95 ●CPU: Pentium 75MHz (Pentium 100MHz以上推奨) ●メモリ: 16MB以上 (24MB以上推奨) ●HD: 空き  
20MB以上必要 ●VGA: 640×480 256色以上 (32,000色以上推奨) ●CD-ROM: 4倍速ドライブ以上 ●サウンド: Windows 95対応のサウンドシ  
ステム ◆Windows 95は、米国マイクロソフト社の登録商標です。その他記載されている商品名などは各社の商標、または登録商標です。仕様は予告なく変更することがあります。予めご了承ください。

ホームページ開設! <http://www.nikkeivi.co.jp/LL>

キャラクタービジュアルをはじめ、キャラクター自己紹介、各声優紹介など楽しい情報が盛り沢山!

●NTT出版テレホンサービス 03-5423-9999  
●NTT出版FAX情報サービス 03-3249-7210 アクセス番号5700#  
発売元/日経映像・NTT出版  
販売元/NTT出版 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11F TEL. 03-5434-1010



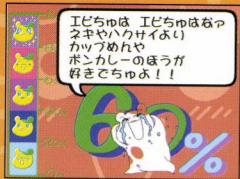
GAINAX

五月発売 六千八百円

新世紀エヴァンゲリオンコレクター

ズデブック第伍巻





あなたも彼氏とイッパツどう  
でちゅか?



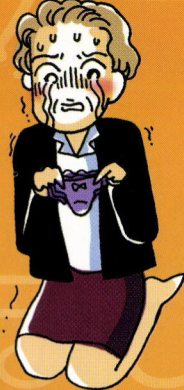
エ……エビちゅの○○がっぱ  
いでちゅの。



ズバリ!! 明日の天気は“雨”  
でちゅな!



エビちゅって、とっても可愛い  
んでちゅの。



すべての独身女性にささげる、絶叫する愛

でちゅ



# 5月9日 発売!

## 8,800円 でちゅ

推奨年齢 = 20歳以上

適正年齢 = 25歳以上で  
独身の女性

おるちゅばん エビちゅ

# 人生ぱひえ てんこもり

## 収録内容

“ちょっと” どころではない!?

イヤヘンな  
スクリーンセーバー・40種

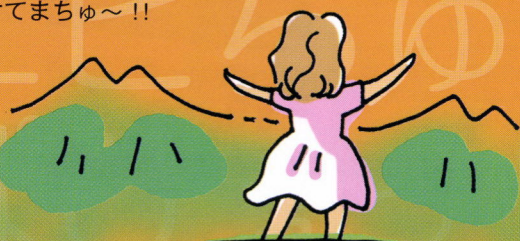
トホホなアイコン・100点以上

バラエティなアクセサリ・4種類

(1) カレンダー (2) 天気予想 (3) カードゲーム  
(4) エビちゅ・ご主人ちゃま・かいしょうなち  
度チェック

音声データも、80点以上収録されてて  
イケてまちゅ~!!

スクリーンセーバー集  
for Windows



Windows 3.1 & 95

メモリ: 16MB以上

モニタ: 640×480以上

256色以上

サウンド: 要PCM音源ボード

# GAINAX

〒180 東京都武蔵野市中町2-5-22 中町ビル 株式会社ガイナックス

TEL 0422-53-5568 (月~土 10:30~20:00)

ガイナックス情報はインターネットで

<http://www.gainax.co.jp>

©伊藤理佐/双葉社 ©1997 GAINAX ©GAINAX/Project Eva・TX・NAS

表示価格に消費税は含まれません。記載の会社名・製品名は、各社の商標または登録商標です。

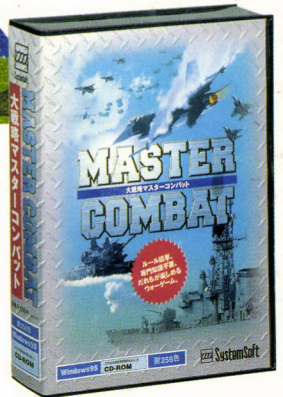


**SystemSoft**

# MASTER COMBAT



ルール簡単、  
専門知識不要、  
だれもが楽しめる  
ウォーゲーム。



## 大戦略マスターコンバット

好評発売中

### ●ウォーゲームが見える

ウォーゲームを遊んだことがなくてルールはわからない兵器の知識もないという方でも、いきなりお楽しみいただけます。コンピュータ参謀による的確なアドバイスと見て読んで楽しい兵器図鑑によって、初心者でも楽しみながらゲームを覚え、進めることができます。

### ●AVが迫る

迫力の3Dリアルファイトシーンを初めとする多彩なビジュアル、壮大なBGMとダイナミックな戦闘サウンドなど、凝りに凝った映像と音響がプレイヤーを圧倒的な臨場感で包みます。

### ●レベルアップにはまる

戦いで経験を積ませて部隊を成長させたり、高性能な新兵器を開発したり、パーツをつかって兵器を改造強化したり…あなただけの無敵部隊を育てあげる楽しさにはまったら、もう抜け出せません。眠る間もない底なしのおもしろさが待っています。

**Windows 95 専用**  
価格 **9,800円**



■ゲームの  
覚えやすさ

やさしい  
大戦略  
MASTER COMBAT

ふつう  
大戦略  
for Windows 95

むずかしい  
大戦略V DX  
大戦略V

■動作環境 / Microsoft Windows 95 日本語版が動作する環境

■対応機種 / 486/66MHz以上のCPU搭載機種  
(Pentium75MHz以上のCPU搭載機種を推奨)

■メディア / CD-ROM

●インフォメーションセンター：092-752-5264 (祝祭日を除く月～金 / 9:30～12:00, 13:00～17:00)

※製品の仕様・価格は、将来予告なしに変更することがあります。※表示価格に消費税は含まれておりません。

※画面写真は開発中のものです。※弊社の商品は、製品によって対応機種や動作する条件が異なります。

お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。

※会社名、商品名等は一般に各社の商標または登録商標です。



システムソフトではインターネットのホームページにて、さまざまな情報を提供しております。  
<http://www.systemsoft.co.jp/>

株式会社 システムソフト

〒810 福岡市中央区天神3-10-30

